

# WEB DESIGN

# Insérer une image en HTML5

### Ce PDF est un mémo

#### **INSERTION D'UNE IMAGE**

Quelle est la fameuse balise qui va nous permettre d'insérer une image ? Il s'agit de... <img>!

C'est une balise de type orpheline (comme <br/> soin de l'écrire en deux exemplaires comme la plupart des autres balises que nous avons vues jusqu'ici. En effet, nous n'avons pas besoin de délimiter une portion de texte, nous voulons juste insérer une image à un endroit précis.

La balise doit être accompagnée de deux attributs obligatoires :

**Src**: il permet d'indiquer où se trouve l'image que l'on veut insérer. Vous pouvez soit mettre un chemin absolu (ex.: http://www.site.com/chat.png), soit mettre le chemin en relatif (ce qu'on fait le plus souvent). Ainsi, si votre image est dans un sous-dossier images, vous devrez taper:

<img src="images/chat.png">

alt : cela signifie « texte alternatif ». On doit toujours indiquer un texte alternatif à l'image, c'est-à-dire un court texte qui décrit ce que contient l'image. Ce texte sera affiché à la place de l'image si celle-ci ne peut pas être téléchargée (cela arrive), ou dans les navigateurs des personnes handicapées (non-voyants) qui ne peuvent malheureusement pas « voir » l'image. Cela aide aussi les robots des moteurs de recherche pour les recherches d'images. On mettra par exemple :

<img src="images/chat.png" alt="Maine Coon gris">



# WEB DESIGN Insérer une image en HTML5

#### AJOUTER UNE INFOBULLE

L'attribut permettant d'afficher une bulle d'aide est le même que pour les liens : il s'agit de title. Cet attribut est facultatif (contrairement à alt).

<img src="images/chat.png" alt="Maine Coon gris" title="Le Maine coon est le plus grand chat domestiques quand même!">

Survolez la photo avec la souris pour voir l'infobulle apparaître.

#### MINIATURE CLIQUABLE

Si votre image est très grosse, il est conseillé d'en afficher la miniature sur votre site. Ajoutez ensuite un lien sur cette miniature pour que vos visiteurs puissent afficher l'image en taille originale.



Il vous faudra les 2 images dans votre dossier images

<a href="images/chat.jpg"><img src="images/chat-mini.jpg" alt="Maine Coongris" title="Cliquez pour agrandir"></a>

#### CRÉATION D'UNE FIGURE

En HTML5, on dispose de la balise <figure>. Voici comment on pourrait l'utiliser :

```
<figure>
    <img src="images/chat.png" alt="Maine Coon gris">
</figure>
```

Une figure est le plus souvent accompagnée d'une légende. Pour ajouter une légende, utilisez la balise <figcaption> à l'intérieur de la balise <figure>, comme ceci :



## WEB DESIGN Insérer une image en HTLM5

```
<figure>
    <img src="images/chat.png" alt="Maine Coon gris">
        <figcaption>Le maine coon est aussi appelé le doux géant</figcaption>
</figure>
```

La balise <figure> a un rôle avant tout sémantique. Cela veut dire qu'elle indique à l'ordinateur que l'image a du sens et qu'elle est importante pour la bonne compréhension du texte.

Sachez qu'une figure peut très bien comporter plusieurs images. Voici un cas où cela se justifie :

```
<figure>
    <img src="images/chat.png" alt="Un Maine Coon tabby">
    <img src="images/chat2.png" alt="Un Maine Coon mackerel">
    <img src="images/chat3.png" alt="Un Maine Coon black silver">
    <figcaption>Différentes photos de Maine Coon</figcaption>
</figure>
```

### **RÉSUMÉ**

- On insère une image avec la balise <img />. Elle doit obligatoirement comporter au moins ces deux attributs : src (nom de l'image) et alt (courte description de l'image).
- Si une image illustre le texte (et n'est pas seulement décorative), il est conseillé de la placer au sein d'une balise <figure>. La balise <figcaption> permet d'écrire la légende de l'image.