



Ejercicio 1.- 2,75 puntos

Solicita a un usuario qué tabla de multiplicar quiere visualizar. Se realizará dicha tabla pero con un formato especial. En cada casilla de la tabla html generada habrá input type=text y dentro el valor en cuestión.

Ejemplo:

valor: 1	valor: 1	valor: 1
valor: 2	valor: 1	valor: 2
valor: 3	valor: 1	valor: 3
valor: 4	valor: 1	valor: 4

Nota.- Optimizar el código

Ejercicio 2.- 4 puntos

Genera 10 párrafos de texto aleatorio. Cuando el ratón se sitúe por encima de uno de ellos se cambiará el color de fondo de ese párrafo a otro color y cuando el ratón salga de la zona del párrafo volverá a tener fondo blanco.

Además colocarás un botón debajo de todos los párrafos que al pulsar en él se sustituirá cada párrafo por un número correlativo empezando por 1, es decir, párrafo 1 se sustituye por el texto 1, párrafo 2 por el texto 2, Párrafo 10 por el texto 10.

Ejercicio 3. (3,25 puntos)

Desarrollar un programa pida 8 datos y los introduzca en un vector/array de 4 elementos coordenada (crea una clase coordenada). Una vez realizado esto nos mostrará:

- Listado de todas las coordenadas.
- Suma de todos los pares de coordenadas.
- Qué coordenada tiene el mayor valor de x y cual el mayor valor de y.