

OPPGAVER

Oppgavesett 2: Variabler

Oppgave 1

Å deklarere en variabel betyr å definere variabelnavnet uten en verdi men at man reserverer plass i minnet

```
let x;
```

Oppgave 2

Å initialisere en variabel betyr å tildele den en spesifikk verdi

```
let y = 10;
```

Oppgave 3

```
let z = 5;
```

Oppgave 4

Forskjellen på "let" og "var" handler om rekkevidden (scope). "let" har blokk-scope, mens "var" har funksjons-scope

Oppgave 5

Oppgave 5

En konstant (const) kan ikke endre verdien etter at den er tildelt, mens en variabel (let) kan.

```
const PI = 3.14;  
let radius = 5;
```

Oppgave 6

- Number
- String
- Boolean

Oppgave 7

"null" er når man bevisst tildeler ingen verdi, mens "undefined" indikerer at en variabel ikke har blitt tildelt en verdi ennå

```
let a = null;  
let b;
```

I feilsøking vil dette gi mer presise tilbakemeldinger da du ser om en variabel er null fordi den skal være det eller om du enten har glemt eller programmet ikke har klart å gi variabler en verdi

[Previous](#)

Oppgavesett 1: Console.Log()

[Next](#)

Oppgavesett 3: Grunnleggende om arrays

Last updated 1 year ago

