

**OPPGAVER** 

# Oppgave 7: Block scope

#### Oppgave 1

```
{
 const i = 10;
 console.log(i = \{i\});
7
```

Utskriften blir: i = 10 . Variabelen i er definert med const innenfor blokken, så den er bare tilgjengelig innenfor blokken.

# **Oppgave 2**

```
const x = 10;
 console.log(i = \{x\});
3
```

Utskriften blir: i = 10 . Variabelen x er definert med const utenfor blokken, så den er tilgjengelig innenfor blokken.

# **Oppgave 3**

```
const y = 10;
console.log('v = \$\{v\}'):
```

Dette vil føre til en feil. Variabelen y er definert med const innenfor blokken, og den er ikke tilgjengelig utenfor blokken.

### **Oppgave 4**

```
let z;
{
    z = 10;
    // utskrift a)
    console.log(`z = ${z}`);
}
// utskrift b)
console.log(`z = ${z}`);
```

Utskrift a) blir: z = 10. Utskrift b) blir: z = 10. Variabelen z er deklarert med let utenfor blokken, så den er tilgjengelig både innenfor og utenfor blokken.

# **Oppgave 5**

```
let a;
fubar();
console.log(`a = ${a}`);
function fubar() {
   a = 2;
}
```

Utskriften blir: a = 2. Funksjonen fubar blir kalt før console.log, og den endrer verdien til variabelen a.

## Oppgave 6

```
let b = 10;
add(b, 5);
```

```
console.log(b);
function add(c, d) {
  let result = c + d;
  console.log(result);
}
```

Denne koden gir to utskrifter:

```
Output oppgave 6

15
10
```

Funksjonen add endrer ikke verdien til b, så console.log(b) gir 10.

## **Oppgave 7**

```
console.log(`e = ${e}`);
var e = 2;
```

Utskriften blir: e = undefined . Dette er uvanlig atferd på grunn av "hoisting" i JavaScript. Variabelen e blir løftet til toppen av sitt scope, men initialiseres senere, derfor er verdien undefined ved første utskrift. Dette er annerledes enn let og const , som ikke blir initialisert før deklarasjonen, og derfor ikke er tilgjengelige før dette punktet.

```
Oppgavesett 6: Flytkontroll, loops

Next
Oppgave 8: Funksjoner
```

Last updated 1 year ago

