

Nicholas de Araújo Nogueira

Desenvolvedor de Software Full Stack

Barro/Ceará

nick.nogue28@outlook.com | (88) 99933-1832

[Linkedin](#) | [Github](#) | [Portfólio](#)

Objetivo

Muito interessado em seguir aprendendo e colocar meus conhecimentos em prática. Busco absorver experiência, treinar com profissionais habituados com o mercado de trabalho e desenvolver minhas habilidades técnicas.

Resumo Profissional

Em 2021, iniciei minha jornada na programação de jogos, aprendendo a criá-los usando Java e mais tarde Unity com C#. Com o tempo, meu interesse mudou para o desenvolvimento web, levando-me a estudar de forma autodidata por meio de tutoriais online para criar meus primeiros sites. Concluí vários projetos pessoais usando tecnologias como Docker, Next.js, MongoDB, PostgreSQL, Golang e Typescript, entre outras. Participei de projetos em grupo, o que contribuiu para o desenvolvimento das minhas habilidades interpessoais. Atualmente, estou dedicado a aprimorar meus conhecimentos, aperfeiçoando minhas habilidades e aprendendo novas ferramentas.

Formação

- Desenvolvimento de Software Fullstack - Cubos Academy (*junho/2023 - junho/2024*)

Idiomas

- Inglês (intermediário/avançado)
- Português (nativo)
- Japonês(básico/intermediário)

Projetos

1. Rhythmicity

[Github Link](#)

Rhythmicity é um aplicativo de música onde o usuário pode buscar e escutar suas músicas favoritas, acompanhar as letras em tempo real e controlar a fila de reprodução com opções como repetição, modo aleatório ou repetição de uma única faixa. Além dessas funcionalidades, o app lida com autenticação, armazenamento de dados, administração de microsserviços, e integra APIs e técnicas de web scraping para construir sua própria base de dados. Este é um dos projetos mais complexos em que já trabalhei, integrando uma ampla gama de tecnologias, como Golang, TypeScript, Protocol Buffers, certificados, message brokers, Nginx, API Gateway, arquitetura de microsserviços, cache, Docker e muito mais.

2. Japanese counters

[Github Link](#) | [Site](#)

Projeto inspirado no jogo counter punch da plataforma de ensino Renshuu. O objetivo é aprender os contadores japoneses de um modo divertido. Site programado utilizando NextJS, Typescript e Sass e implementado na vercel.

3. Otaku info

[Github Link](#) | [Site](#)

Um website que mostra informações de animes ou mangás. Aplicação escrita utilizando NextJS, Typescript e Sass, e consome a api pública kitsu.

4. Social Media

[Github Link](#)

Uma rede social para compartilhar seus interesses e interagir com postagens de outras pessoas. Um site utilizando tecnologias modernas como Docker, Nextjs, Typescript, Json web token para as requisições dos usuários, MongoDB para armazenar as informações e testada com ferramentas populares, tais como Cypress, Jest e React testing library.