

Nicholas de Araújo Nogueira

Desenvolvedor de Software Full Stack

Barro/Ceará

nick.nogue28@outlook.com | (88) 99933-1832

[Linkedin](#) | [Github](#) | [Portfólio](#)

Objetivo

Muito interessado em seguir aprendendo e colocar meus conhecimentos em prática. Busco absorver experiência, treinar com profissionais habituados com o mercado de trabalho e desenvolver minhas habilidades técnicas.

Resumo Profissional

Em 2021, iniciei minha jornada na programação de jogos, aprendendo a criá-los usando Java e mais tarde Unity com C#. Com o tempo, meu interesse mudou para o desenvolvimento web, levando-me a estudar de forma autodidata por meio de tutoriais online para criar meus primeiros sites. Concluí vários projetos pessoais usando tecnologias como Docker, Kubernetes, Next.js, MongoDB, PostgreSQL, Golang, Typescript, Python, entre outras. Participei de projetos em grupo, o que contribuiu para o desenvolvimento das minhas habilidades interpessoais. Atualmente, estou dedicado a aprimorar meus conhecimentos, aperfeiçoando minhas habilidades e aprendendo novas ferramentas.

Formação

- Desenvolvimento de Software Fullstack - Cubos Academy (*junho/2023 - junho/2024*)

Idiomas

- Inglês (avançado)
- Português (nativo)
- Japonês(básico/intermediário)

Projetos

1. Rhythmicity

[Github Link](#)

Rhythmicity é um aplicativo de música onde o usuário pode buscar e escutar suas músicas favoritas, acompanhar as letras em tempo real e controlar a fila de reprodução com opções como repetição, modo aleatório ou repetição de uma única faixa. Além dessas funcionalidades, o app lida com autenticação, armazenamento de dados, administração de microsserviços, e integra APIs e técnicas de web scraping para construir sua própria base de dados. Este é um dos projetos mais complexos em que já trabalhei, integrando uma ampla gama de tecnologias, como Golang, TypeScript, Protocol Buffers, certificados, message brokers, Nginx, API Gateway, arquitetura de microsserviços, cache, Docker e muito mais.

2. FCTube

[Github Link](#)

O projeto consiste em um MVP de uma plataforma de streaming de vídeos semelhante ao YouTube, desenvolvido com tecnologias como Django, NGINX, Docker, Golang, RabbitMQ, Next.js, entre outras. A aplicação incorpora diversos recursos avançados, incluindo upload de arquivos em chunks, conversão de vídeos de MP4 para MPEG-DASH, simulação de um serviço de armazenamento, sistema de mensageria e muito mais.

3. Japanese counters

[Github Link](#) | [Site](#)

Projeto inspirado no jogo counter punch da plataforma de ensino Renshuu. O objetivo é aprender os contadores japoneses de um modo divertido. Site programado utilizando NextJS, Typescript e Sass e implementado na vercel.

4. Otaku info

[Github Link](#) | [Site](#)

Um website que mostra informações de animes ou mangás. Aplicação escrita utilizando NextJS, Typescript e Sass, e consome a api pública kitsu.

5. Social Media

[Github Link](#)

Uma rede social para compartilhar seus interesses e interagir com postagens de outras pessoas. Um site utilizando tecnologias modernas como Docker, Nextjs, Typescript, Json web token para as requisições dos usuários, MongoDB para armazenar as informações e testada com ferramentas populares, tais como Cypress, Jest e React testing library.