# Nicholas de Araújo Nogueira

Desenvolvedor de Software Full Stack

Barro/Ceará nick.nogue28@outlook.com | (88) 99933-1832 <u>Linkedin</u> | <u>Github</u> | <u>Portfólio</u>

#### Objetivo

Muito interessado em seguir aprendendo e colocar meus conhecimentos em prática. Busco absorver experiência, treinar com profissionais habituados com o mercado de trabalho e desenvolver minhas habilidades técnicas.

#### **Resumo Profissional**

Em 2021, iniciei minha jornada na programação de jogos, aprendendo a criá-los usando Java e mais tarde Unity com C#. Com o tempo, meu interesse mudou para o desenvolvimento web, levando-me a estudar de forma autodidata por meio de tutoriais online para criar meus primeiros sites. Concluí vários projetos pessoais usando tecnologias como Docker, Next.js, MongoDB, PostgreSQL, Golang e Typescript, entre outras. Participei de projetos em grupo, o que contribuiu para o desenvolvimento das minhas habilidades interpessoais. Atualmente, estou dedicado a aprimorar meus conhecimentos, aperfeiçoando minhas habilidades e aprendendo novas ferramentas.

#### **Formação**

Desenvolvimento de Software Fullstack - Cubos Academy (junho/2023 - junho/2024)

#### **Idiomas**

- Inglês (intermediário/avançado)
- Português (nativo)
- Japonês(básico/intermediário)

### **Projetos**

### 1. Japanese counters

Github Link | Site

Projeto inspirado no jogo counter punch da plataforma de ensino Renshuu. O objetivo é aprender os contadores japoneses de um modo divertido. Site programado utilizando NextJS, Typescript e Sass e implementado na vercel.

#### 2. Otaku info

## Github Link | Site

Um website que mostra informações de animes ou mangás. Aplicação escrita utilizando NextJS, Typescript e Sass, e consome a api pública kitsu.

### 3. Social Media

### Github Link

Uma rede social para compartilhar seus interesses e interagir com postagens de outras pessoas. Um site utilizando tecnologias modernas como Docker, Nextjs, Typescript, Json web token para as requisições dos usuários, MongoDB para armazenar as informações e testada com ferramentas populares, tais como Cypress, Jest e React testing library.