

# 융합소프트웨어종합설계

소셜 당일 배송 서비스

20131125 곽선근  
20131229 나상화  
20111143 도건우  
20110618 김완수

# INDEX

01

FISHBONE DIAGRAM

02

BUSINESS USE CASE

03

SYSTEM USE CASE

04

DATA DESIGN

05

APP DEMO CLIP

06

TEST RESULT

07

LESSON LEARNED

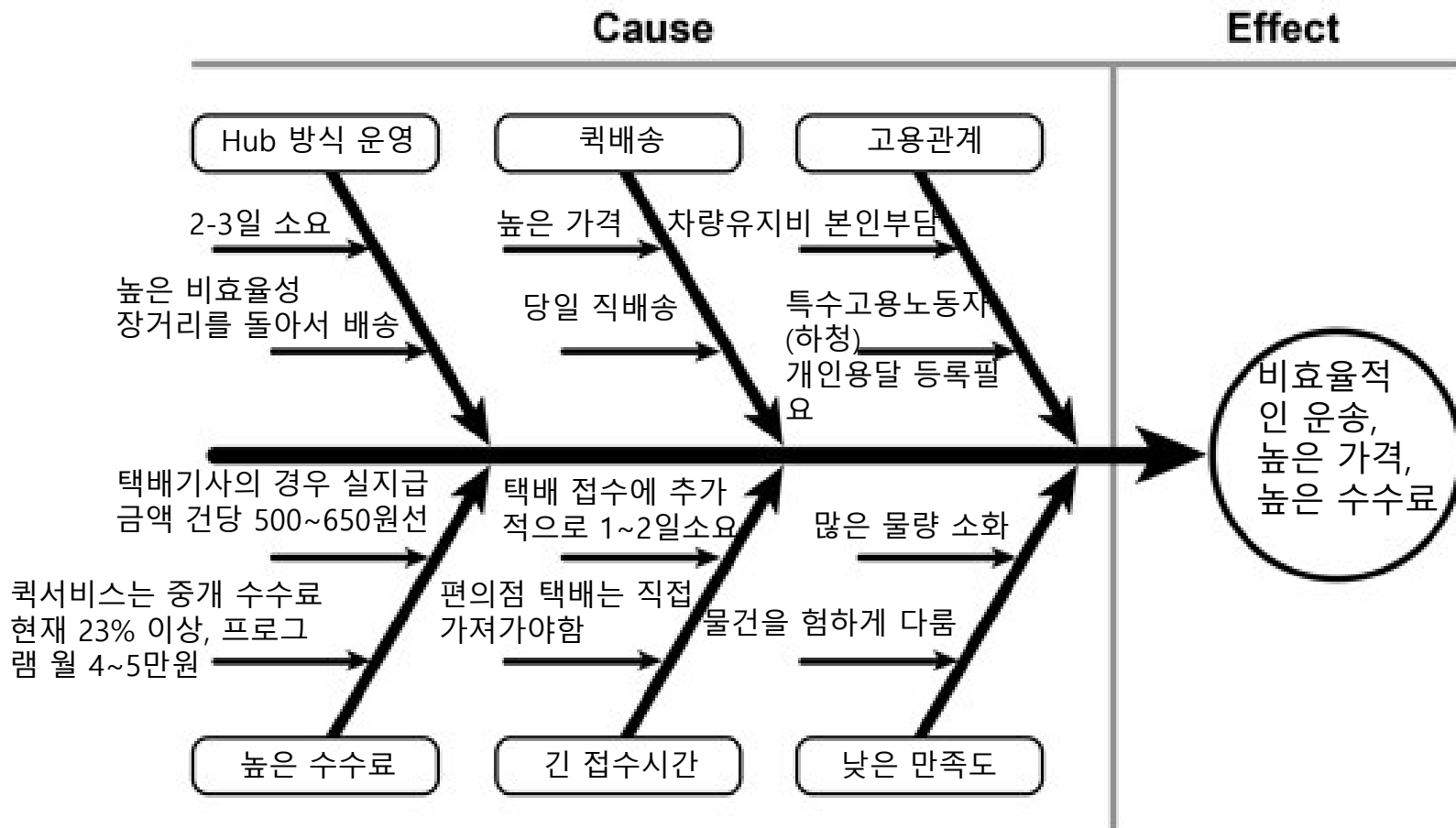
01

# FISHBONE DIAGRAM

- ❖ Fishbone Diagram
- ❖ App 개발동기

# Fishbone Diagram

Fishbone Diagram



# Fishbone Diagram

## - App 개발 동기

소셜 당일 배송 서비스...

서울 → 대전 → 서울



서울 → 서울

→ 결과 : 41분 걸리는 거리를 4시간 55분 소요해서 도착.

소셜 당일배송 서비스는?

1. 합리적인 가격, 15000원 이상 퀵서비스를 최소 3000원 부터.
2. 어플리케이션 중개를 통한 당일배송, 실시간 상황 및 소요시간 확인.
3. 누구나 택배기사가 될 수 있음. 지하철로 마포 - 강남 출퇴근하는 사람도!

# Fishbone Diagram

## - App 개발 동기

### 핵심역량 약화 혁신

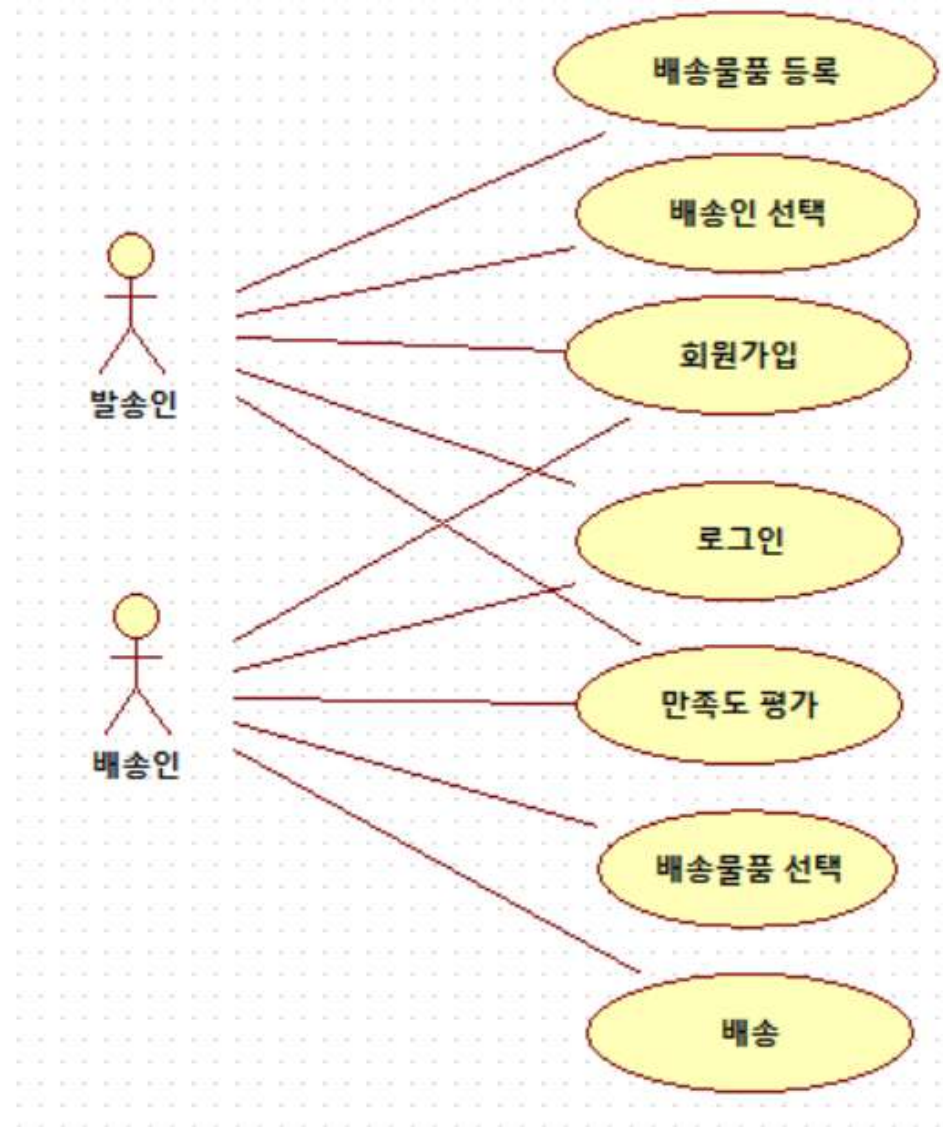
- 화물차와 퀵 오토바이 하나 없이, 택배기사 고용 없이도 운송서비스를 할 수 있음
- 대신, 다자간 매칭을 통해서 '이동하면서 검사검사 배달'을 할 수 있는데 초점을 맞춤
- 이를 통한 운송비 최소화 및 배달비 최소화
- 수수료 최소화(0%~5%, 기존 23%이상). 대신 택배상품과 기사들로부터 광고를 신청받아 리스팅료를 받음
- 보험과 연계된 보험수익 기대

02

## BUSINESS USE CASE

- ❖ Business Use Case Diagram
- ❖ Business Activity Diagram
- ❖ Business Use Case Specification

# Business Use Case Diagram





# Business Use Case Diagram

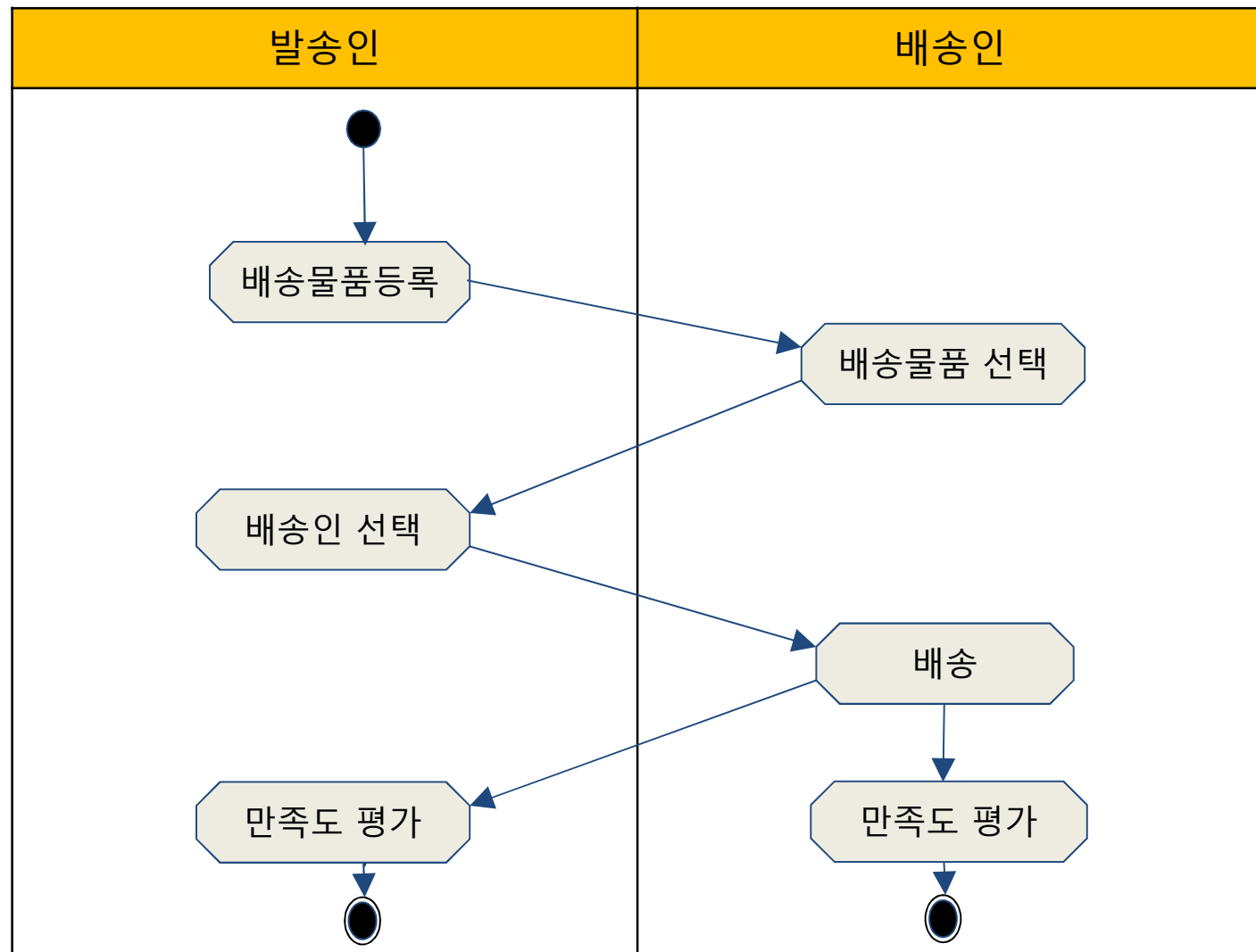
## ❖ Business Actor

Name	Description
발송인	물품을 발송하는 사람
배송인	물품을 배송하는 사람

## ❖ Business Use Case

Name	Description
배송물품 등록	어플리케이션에 배송을 의뢰할 물품을 등록한다
배송물품 선택	등록된 물품을 배송하기를 희망하는 배송인이 지원 신청한다
배송인 선택	발송인이 이 배송을 담당할 사람을 선택한다
배송	배송인이 발송인에게서 물품을 전달받아 수취인에게 배송한다
만족도 평가	발송인과 배송인이 만족도 평가를 실시한다

# Business Activity Diagram



# Business Use Case Description

## - 배송 물품 등록

<b>Name</b>	배송 물품 등록
<b>Brief Description</b>	어플리케이션에 배송을 의뢰할 물품을 등록한다
<b>Principal Actor</b>	발송인
<b>Precondition</b>	발송인은 회원가입이 되어있는 상태이다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 발송인이 어플리케이션에 접속한다.</li> <li>2. 배송하고자 하는 물품의 경로(출발지와 도착지) 및 희망가격을 작성하여 배송을 의뢰하고자 하는 물품을 등록한다.</li> <li>3. 배송할 물품의 등록이 완료되어 배송지원자들에게 보여진다.</li> <li>4. 배송인 모집이 시작된다.</li> </ol>
<b>Alternate</b>	

# Business Use Case Description

## - 배송물품 선택

<b>Name</b>	배송물품 선택
<b>Brief Description</b>	등록된 물품을 배송하기를 희망하는 배송인이 지원 신청한다
<b>Principal Actor</b>	배송인
<b>Precondition</b>	배송인은 회원가입이 되어있는 상태이다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 배송인이 어플리케이션에 접속한다.</li> <li>2. 등록된 자주 다니는 경로(출발지와 도착지)가 없을 경우 작성하여 등록한다. Alternate 2a. 이미 자주 다니는 경로가 등록된 상태인 경우</li> <li>3. 배송인은 경로 및 가격, 발송인 평점 등을 종합적으로 고려하여 배송하고자 하는 물품을 선택한다.</li> <li>4. 지원 접수가 완료되어 발송인에게 배송인의 정보가 보여진다.</li> </ol>
<b>Alternate</b>	<p><b>Alternate 2a. 이미 자주 다니는 경로가 등록된 상태인 경우</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 새로운 자주 다니는 경로를 추가할 필요가 없다.</li> </ol>

# Business Use Case Description

## - 배송인 선택

<b>Name</b>	배송인 선택
<b>Brief Description</b>	발송인이 이 배송을 담당할 사람을 선택한다
<b>Principal Actor</b>	발송인
<b>Precondition</b>	배송 지원자가 최소 한 명 이상 존재한다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 물품 배송을 지원한 지원자들 중 경로와 평가점수 등을 고려하여 한 명을 선택한다.</li> <li>2. 매칭이 성사된다.</li> <li>3. 매칭이 이루어진 후 발송인과 배송인은 각자의 연락처를 포함하는 정보를 어플리케이션 상에서 열람할 수 있다.</li> </ol>
<b>Alternate</b>	

# Business Use Case Description

## - 배송

<b>Name</b>	배송
<b>Brief Description</b>	배송인이 발송인에게서 물품을 전달받아 수취인에게 배송한다
<b>Principal Actor</b>	발송인, 배송인
<b>Precondition</b>	발송인과 배송인 간에 일대일 매칭이 성사되어있다
<b>Main Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 발송인이 배송인에게 연락을 취해 접선 장소를 정한다.</li> <li>2. 발송인이 배송인에게 배송 물품을 전달하고 현금으로 요금을 지급한다.</li> <li>3. 배송인이 수취인에게 물품을 배송한다. Alternate 3a. 수취인의 부재 시</li> <li>4. 배송이 완료된다.</li> <li>5. 배송인이 배송현황을 어플리케이션 상에서 업데이트하면서 발송인은 실시간으로 확인할 수 있다.</li> </ol>	
<b>Alternate</b>	
<b>Alternate 3a. 수취인의 부재 시</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 수취인과 연락하여 보관방법을 논의한다.</li> <li>2. 만약 연락이 되지 않으면 경비실에 보관한다.</li> </ol>	

# Business Use Case Description

## - 만족도 평가

<b>Name</b>	만족도 평가
<b>Brief Description</b>	발송인과 배송인이 만족도 평가를 실시한다
<b>Principal Actor</b>	발송인, 배송인
<b>Precondition</b>	배송이 완료된 상태이다
<b>Main Flow</b>	
1. 배송 완료 시 어플리케이션이 발송인과 배송인에게 만족도 평가 설문을 요청한다. 2. 별 5개 만점을 기준으로 상호 간에 점수를 부여한다. Alternate 2a. 설문에 응하지 않을 시 3. 만족도 평가가 완료된다.	
<b>Alternate</b>	
<b>Alternate 2a. 설문에 응하지 않을 시</b> 1. 불이익이 발생하지는 않는다	

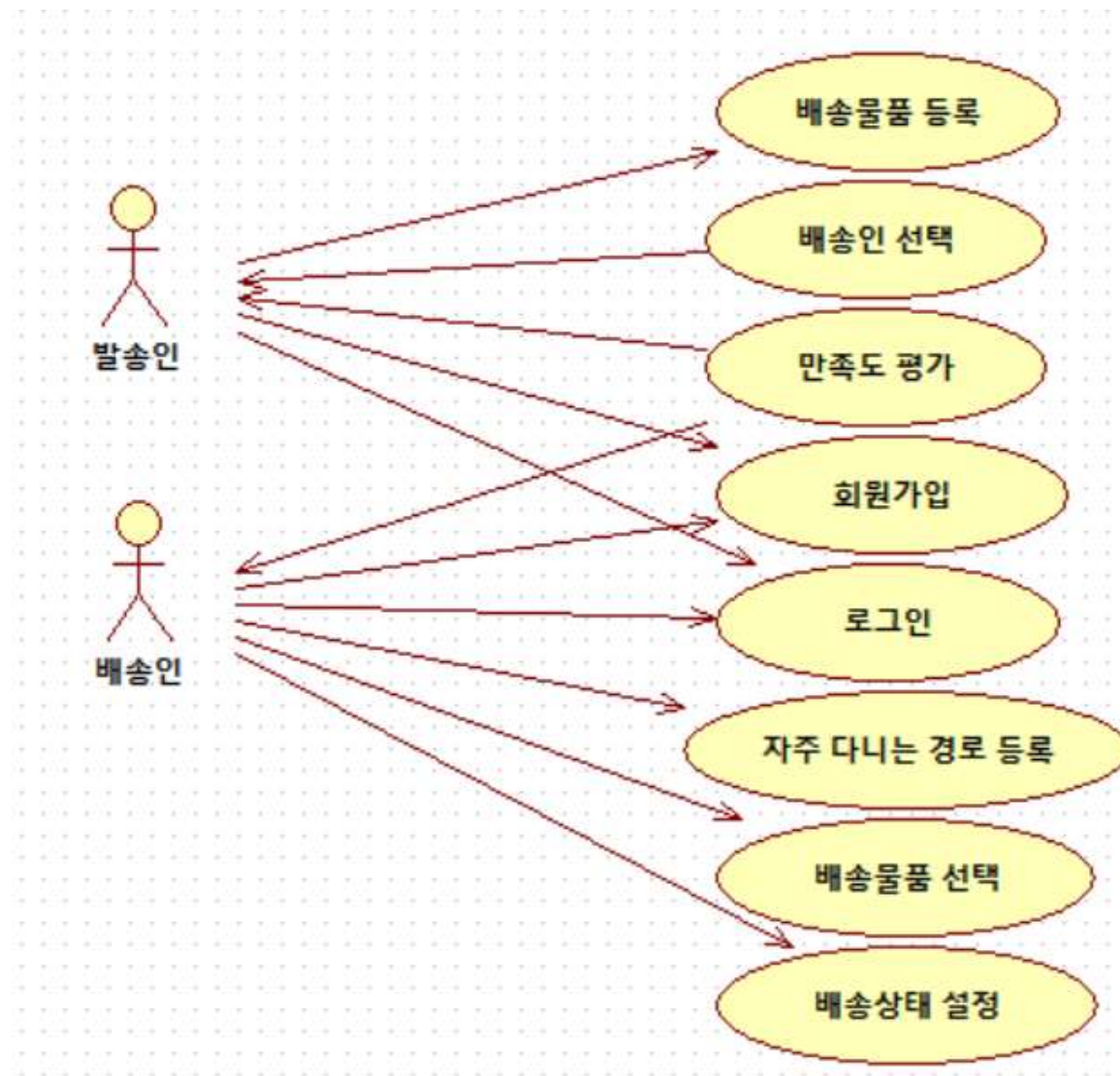
03

## SYSTEM USE CASE

- ❖ System Use Case Diagram
- ❖ System Activity Diagram
- ❖ System Use Case Specification



# System Use Case Diagram



# System Use Case Diagram

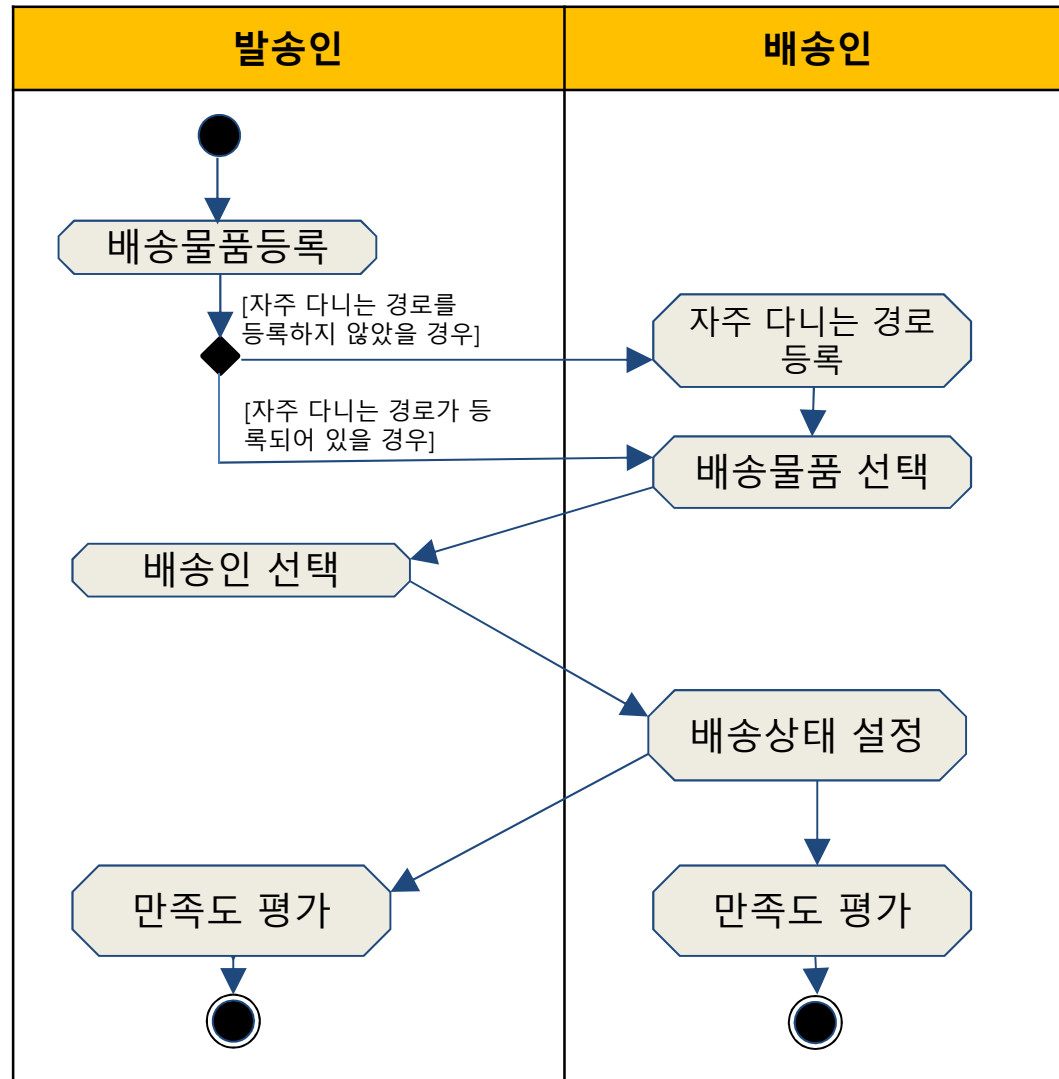
## ❖ Actor

Name	Description
발송인	물품을 발송하는 사람
배송인	물품을 배송하는 사람

## ❖ Use Case

Name	Description
배송물품 등록	발송을 희망하는 이용자가 출발지나 도착지, 희망가격 등의 정보를 입력한다.
자주 다니는 경로 등록	배송업무를 희망하는 이용자가 배송업무에 필요한 자주 사용하는 경로(출발지 및 도착지 정보)를 입력한다.
배송인 선택	발송인이 이 배송을 담당할 사람을 선택한다.
배송물품 선택	배송인이 입력한 정보를 고려하여 메인 화면에 배송 가능한 목록을 나열한다.
만족도 평가	배송이 완료된 후 전반적인 배송 만족도를 평가한다.

# System Activity Diagram



# System Use Case Description

## - 발송인

에브리퀵

localhost:8100/#/landir

퀵 보내기

퀵 운송하기

에브리퀵

더 빠르게 전달하세요  
자주 다니는 경로, 가는 길에 톤도 버세요  
쉽고 저렴하게 당일배송 받아보세요

Email

Password

로그인

에브리퀵이 처음이신가요? [지금 가입하세요](#)

에브리퀵

localhost:8100/#/signup

이메일

비밀번호

이름

회원가입

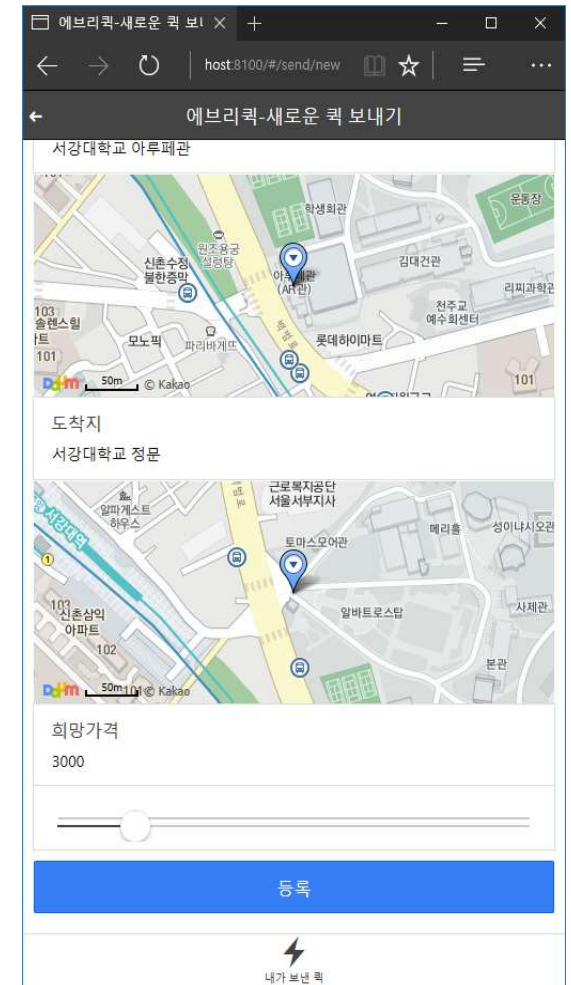
# System Use Case Description

## - 배송 물품 등록

<b>Name</b>	배송 물품 등록
<b>Brief Description</b>	발송을 희망하는 이용자가 출발지나 도착지, 희망가격 등의 정보를 입력한다.
<b>Principal Actor</b>	발송인
<b>Precondition</b>	로그인된 상태이며 초기 메뉴에서 [퀵 보내기] 버튼을 누른 상태이다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 발송인이 [퀵 보내기] 창에서 [새로운 퀵 보내기] 버튼을 클릭한다.</li> <li>2. [출발지] 칸에 퀵 을 보내는 위치를 검색하여 설정한다.</li> <li>3. [도착지] 칸에 퀵을 발송하고자 하는 도착지를 검색하여 설정한다.</li> <li>4. [희망가격]의 게이지를 스크롤하여 천원 단위로 희망 배송비를 설정한다.</li> <li>5. [등록] 버튼을 눌러 발송 정보를 등록한다.</li> <li>6. "퀵 보내기" 창으로 자동으로 넘어간다.</li> <li>7. 목록 중 최하단에 새로 등록한 배송물품의 출발지 및 도착지, 가격 정보, 등록 시간과 함께 "모집중" 상태로 나타난다.</li> </ol> <p>Alternate 7a. 배송물품을 삭제하고 싶을 시</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>8. 해당 물품의 칸을 누르면 배송인을 선택할 수 있는 화면인 "퀵 상세정보" 창으로 넘어간다.</li> </ol>
<b>Alternate</b>	<p><b>Alternate 7a. 배송물품을 삭제하고 싶을 시</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 모집 중인 물품을 선택한다.</li> <li>2. [이 화물 운송 요청 삭제]를 탭한다.</li> <li>3. 삭제가 완료된다.</li> </ol>

# System Use Case Description

## - 배송 물품 등록



# System Use Case Description

## - 배송 물품 등록

에브리퀵-퀵 보내기		
에브리퀵-퀵 보내기		
▶ 서강대학교	기준	
↓ 청계천	배송완료	
▶ 우리은행 서강대지점	2016-11-22 17:43 기준	
↓ 서경방송 동부고객지원센터	모집중	
▶ 카카오 다음오름	기준	
↓ 문화창조융합센터	모집중	
▶ 서울역	기준	
↓ 도산공원	모집중	
▶ 서울남산초등학교	기준	
↓ 서강대학교	배송완료	
▶ 서강대교	2016-11-24 17:58 기준	
↓ 서강대학교 아루페관	모집중	
▶ 서강대학교 정문	2016-11-28 20:30 기준	
+ 새로운 퀵 보내기		
⚡ 내가 보낸 퀵		

# System Use Case Description

## - 배송인 선택

<b>Name</b>	배송인 선택
<b>Brief Description</b>	발송인이 본인이 희망하는 배송담당자를 선택한다
<b>Principal Actor</b>	발송인
<b>Precondition</b>	한 명 이상의 배송 희망자가 해당 발송 업무에 지원을 한 상태이다
<b>Main Flow</b>	
1. 발송인이 어플리케이션에 접속한다. 2. 배송하고자 하는 물품의 경로(출발지와 도착지) 및 희망가격을 작성하여 배송을 의뢰하고자 하는 물품을 등록한다. 3. 배송할 물품의 등록이 완료되어 배송지원자들에게 보여진다. 4. 배송인 모집이 시작된다.	
<b>Alternate</b>	



# System Use Case Description

## - 배송인 선택

퀵 상세정보

host:8100/#/send/detail

← 에브리퀵-퀵 보내기 퀵 상세정보

! 아직 이 퀵에 지원한 배송인이 없습니다. 잠시 후 다시 확인해 주...

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일  
오후 8:30:57에 등록 3000원 모집중

배송기록

🗑 이 화물 운송 요청 삭제

⚡ 내가 보낸 퀵

퀵 상세정보

host:8100/#/send/detail/

← 에브리퀵-퀵 보내기 퀵 상세정보

! 배송인 선택이 필요합니다.

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일  
오후 8:30:57에 등록 3000원 모집중

이 배송에 지원한 운송인

확선근

이 배송인 선택하기

배송기록

🗑 이 화물 운송 요청 삭제

⚡ 내가 보낸 퀵

# System Use Case Description

## - 배송인 선택

퀵 상세정보

← 에브리퀵-퀵 보내기 퀵 상세정보

! 배송인 선택이 필요합니다.

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일 오후 8:30:57에 등록 3000원 모집중

이 배송에 지원한 운송인

곽선근 ✓

이 배송인 선택하기

배송기록

🗑 이 항목 운송 요청 삭제

⚡ 내가 보낸 퀵

퀵 상세정보

← 에브리퀵-퀵 보내기 퀵 상세정보

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일 오후 8:30:57에 등록 3000원 픽업대기중

이 배송에 선택된 운송인

곽선근

배송기록

🕒 2016-11-28 20:35:37  
배송인으로 곽선근님이 선택되었습니다.

⚡ 내가 보낸 퀵

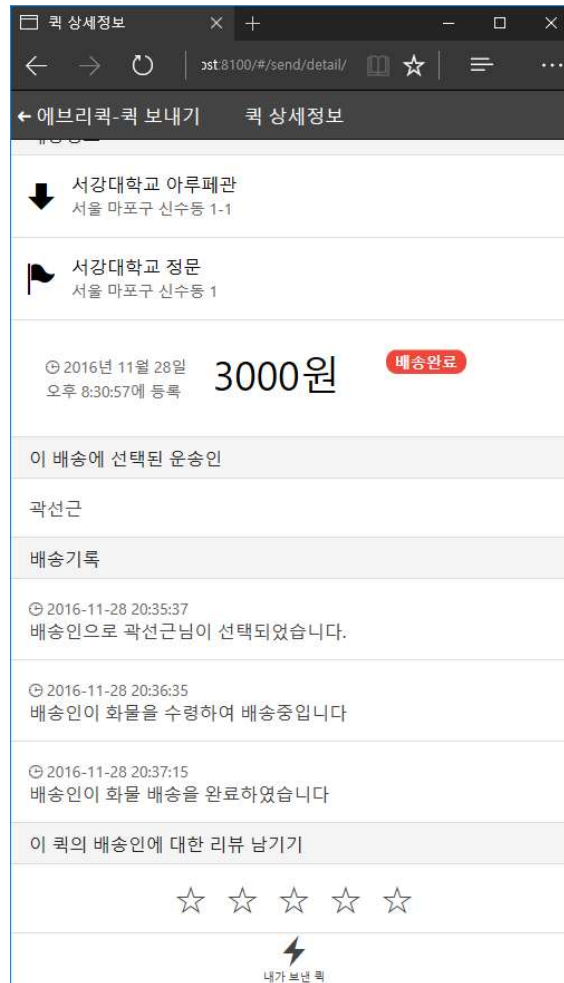
# System Use Case Description

## - 만족도 평가

<b>Name</b>	만족도 평가
<b>Brief Description</b>	배송이 완료된 후 전반적인 배송 만족도를 평가한다.
<b>Principal Actor</b>	발송인
<b>Precondition</b>	물품이 수취인에게 최종적으로 배달이 완료된 상태이어야 한다.
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 최종적으로 배송이 완료되면 발송인에게 만족도 평가를 요구하는 탭이 나타난다.</li><li>2. 배송인에 대한 만족도 평가를 별 5개 만점 기준으로 부여한다.</li><li>3. 하단에 [ ]을 탭한다.</li><li>4. 만족도 평가가 완료된다.</li><li>5. 만족도 평가가 완료된 이후에는 수정이 불가하다.</li></ol>
<b>Alternate</b>	

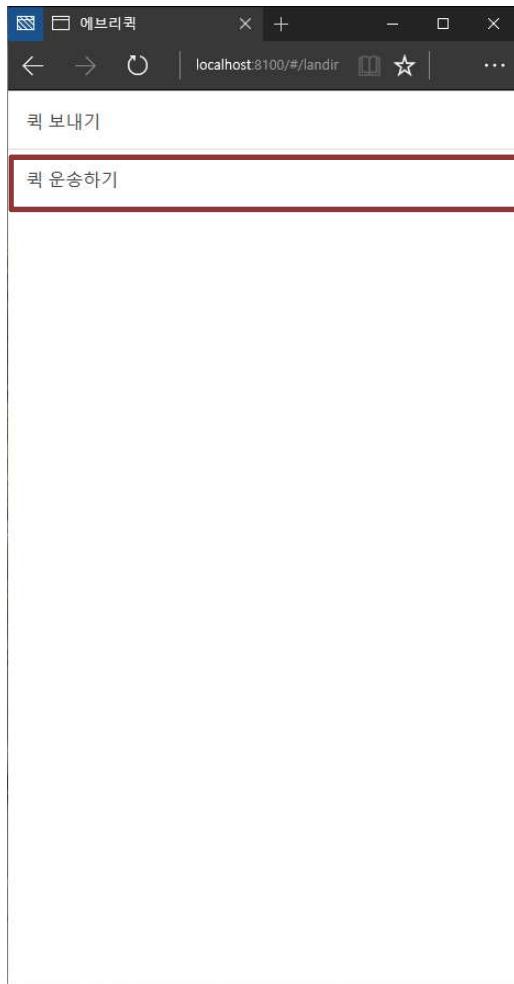
# System Use Case Description

## - 만족도 평가



# System Use Case Description

## - 배송인

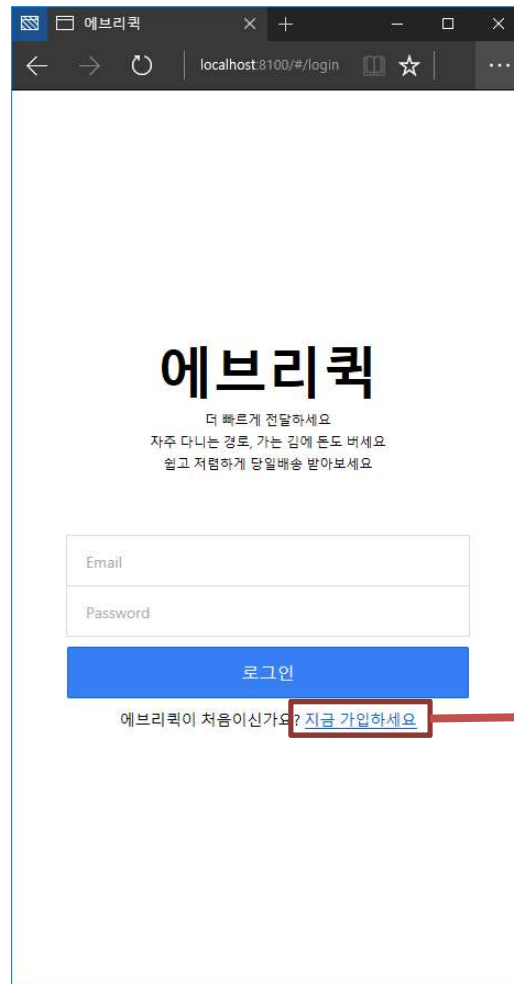


에브리퀵

localhost:8100/#/landir

퀵 보내기

퀵 운송하기



에브리퀵

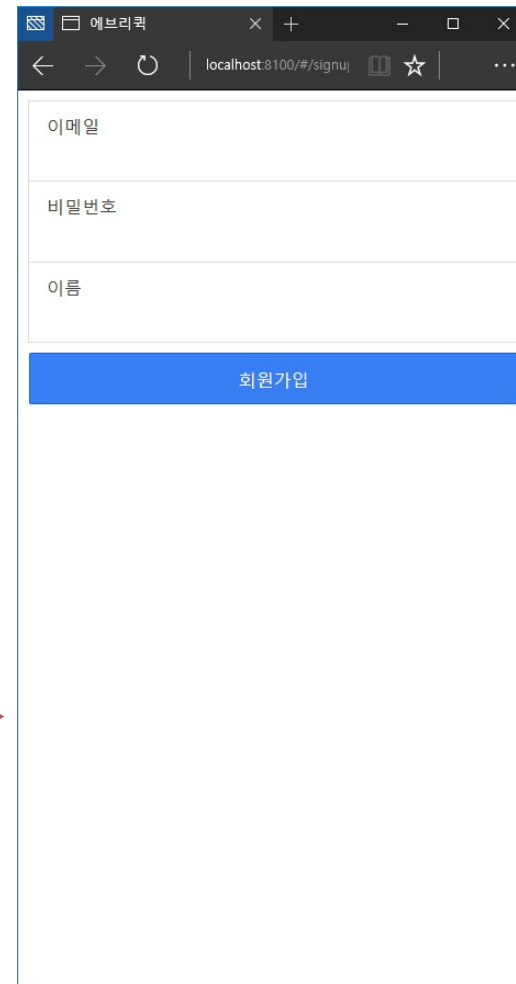
더 빠르게 전달하세요  
자주 다니는 경로, 가는 길에 톤도 버세요  
쉽고 저렴하게 당일배송 받아보세요

Email

Password

로그인

에브리퀵이 처음이신가요? [지금 가입하세요](#)



에브리퀵

localhost:8100/#/signup

이메일

비밀번호

이름

회원가입

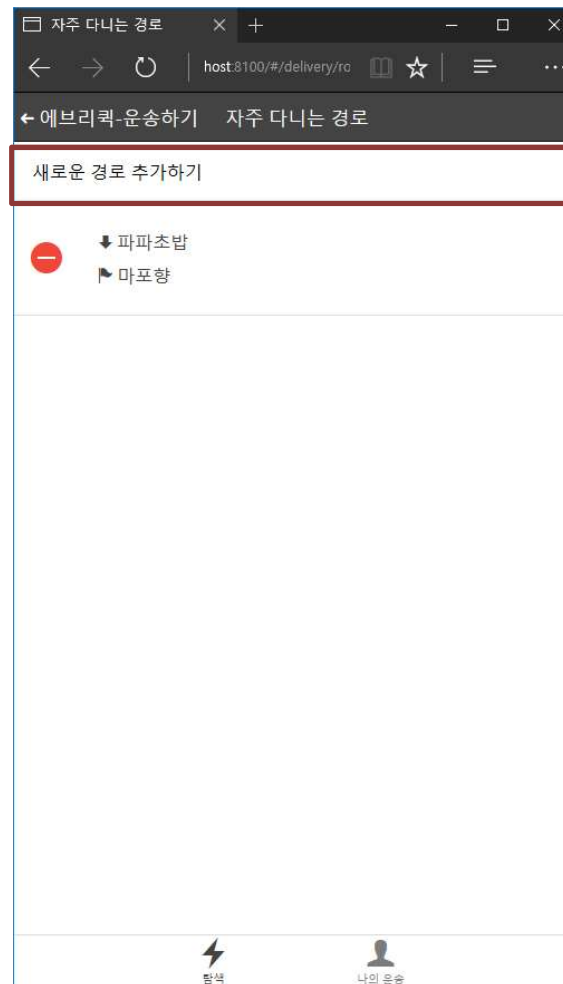
# System Use Case Description

## - 자주 다니는 경로 등록

<b>Name</b>	자주 다니는 경로 등록
<b>Brief Description</b>	배송업무를 희망하는 이용자가 배송업무에 필요한 자주 사용하는 경로(출발지 및 도착지 정보)를 입력한다.
<b>Principal Actor</b>	배송인
<b>Precondition</b>	정보를 등록하기 전 어플리케이션 상에 가입되어 있어야 한다.
<b>Main Flow</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>배송인이 어플리케이션에 로그인을 한 후 [자주 다니는 경로 편집하기] 버튼을 누른다. Alternate 1a. 자주 다니는 경로를 삭제하고 싶을 시</li> <li>"자주 다니는 경로" 화면이 나타난다.</li> <li>새로운 자주 다니는 경로를 등록하기 위해서 [새로운 경로 추가하기] 버튼을 누른다.</li> <li>[출발지] 텍스트 박스에 출발지를 입력한다.</li> <li>[도착지] 텍스트 박스에 출발지를 입력한다.</li> <li>[등록] 버튼을 누른다.</li> <li>"자주 다니는 경로" 화면에 새로운 자주 다니는 경로가 추가된다.</li> </ol>	
<b>Alternate</b>	
<b>Alternate 1a. 자주 다니는 경로를 삭제하고 싶을 시</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>목록에서 좌측에 나타나는 빨간색 모양을 누른다.</li> </ol>	

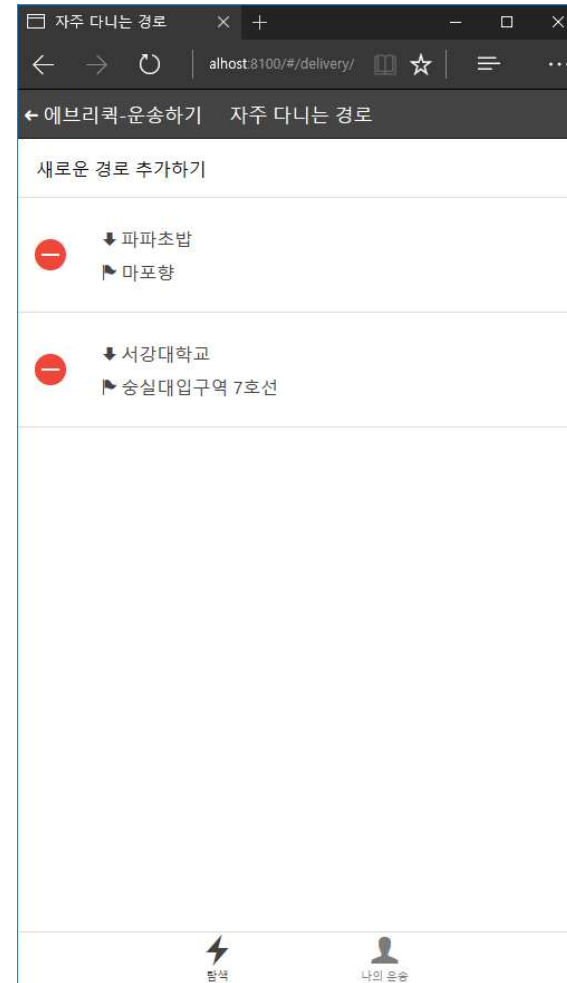
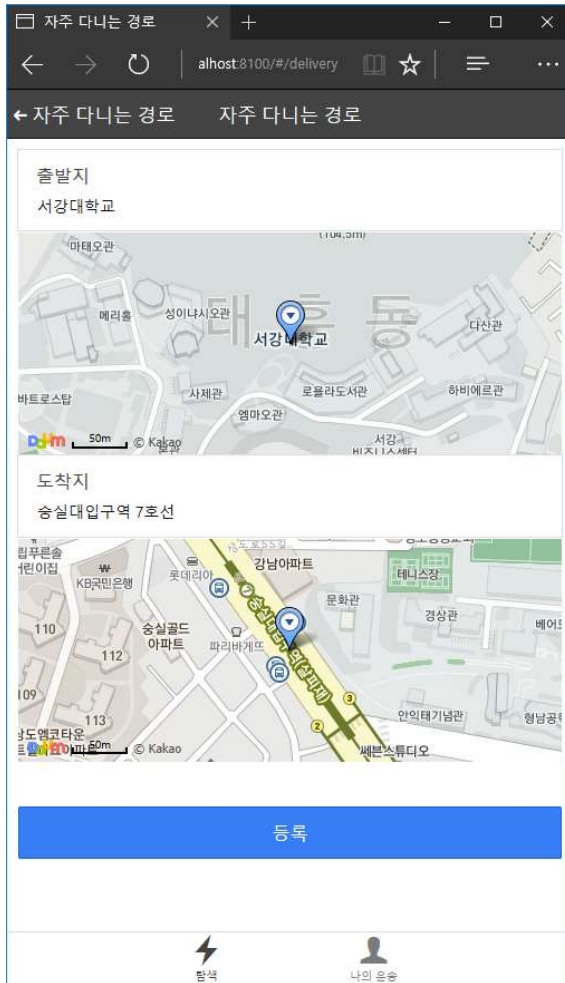
# System Use Case Description

## - 자주 다니는 경로 등록



# System Use Case Description

## - 자주 다니는 경로 등록





# System Use Case Description

## - 배송 물품 선택

<b>Name</b>	배송물품 선택
<b>Brief Description</b>	배송인이 입력한 정보를 고려하여 메인 화면에 배송 가능한 목록을 나열한다.
<b>Principal Actor</b>	배송인
<b>Precondition</b>	자주 다니는 경로가 등록되어 있어야 한다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 배송희망자는 "운송하기" 창에서 본인이 희망하는 경로와 가격을 가장 잘 만족하는 배송물품을 선택한다.</li><li>2. [이 화물 운송 신청하기] 버튼을 누른다.</li><li>3. [나의 운송] 탭으로 자동으로 넘어가 "내가 신청중인 품목"창 목록에 나타난다.</li><li>4. 신청이 완료된다.</li><li>5. 발송인이 운송 신청에 승인하면 "배송 정보" 창에서 "픽업대기 중" 상태로 바뀐다.</li></ol>
<b>Alternate</b>	

# System Use Case Description

## - 배송 물품 선택(발송인이 선택하기 전)



# System Use Case Description

## - 배송 물품 선택(발송인이 선택한 후)



내가 운송중인 품목	
↓ 서강대학교 ▶ 파파초밥	배송완료 기준
↓ 서강대학교 ▶ 카카오 스페이스닷원	배송완료 기준
↓ 파파초밥 ▶ 서강대학교	픽업대기중 기준
↓ 청계천 ▶ 우리은행 서강대지점	배송완료 2016-11-22 17:43 기준
↓ 서강대학교 ▶ 서강대교	배송완료 2016-11-24 17:58 기준
↓ 서강대학교 아루페관 ▶ 서강대학교 정문	픽업대기중 2016-11-28 20:35 기준

http://localhost:8100/#/delivery/my/-KXegwBo-H1n101riFV

# System Use Case Description

## - 배송 상태 설정

<b>Name</b>	배송상태 설정
<b>Brief Description</b>	현재 배송 상태를 설정한다
<b>Principal Actor</b>	배송인
<b>Precondition</b>	발송인과의 매칭이 성사된 상태이다
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 물품을 인수받으면 [화물 픽업 완료 보고] 버튼을 누른다.</li><li>2. [배송 기록] 탭에 배송이 시작된 시간이 기록된다.</li><li>3. [배송 정보] 탭에 배송현황이 "배송 중"으로 바뀐다.</li><li>4. 배달이 완료되면 [배송 완료 보고하기] 버튼을 누른다.</li><li>5. [배송 기록] 탭에 배송이 완료된 시간이 기록된다.</li><li>6. 배송현황이 "배송완료"로 바뀐다.</li></ol>
<b>Alternate</b>	

# System Use Case Description

## - 배송 상태 설정

퀵 상세정보

← 에브리퀵-운송하기 퀵 상세정보

! 배송인으로 선정되었습니다. 화물을 픽업한 뒤 아래 픽업 완료 버...

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일 3000원 **픽업대기중**  
오후 8:30:57에 등록

배송기록

🕒 2016-11-28 20:35:37  
배송인으로 객선근님이 선택되었습니다.

✓ 화물 픽업 완료 보고하기

⚡ 검색

👤 나의 운송

퀵 상세정보

← 에브리퀵-운송하기 퀵 상세정보

! 퀵 배송을 완료한 뒤 아래 배송완료 버튼을 눌러주세요.

배송정보

↓ 서강대학교 아루페관  
서울 마포구 신수동 1-1

🚩 서강대학교 정문  
서울 마포구 신수동 1

🕒 2016년 11월 28일 3000원 **배송중**  
오후 8:30:57에 등록

배송기록

🕒 2016-11-28 20:35:37  
배송인으로 객선근님이 선택되었습니다.

🕒 2016-11-28 20:36:35  
배송인이 화물을 수령하여 배송중입니다

✓ 배송 완료 보고하기

⚡ 검색

👤 나의 운송

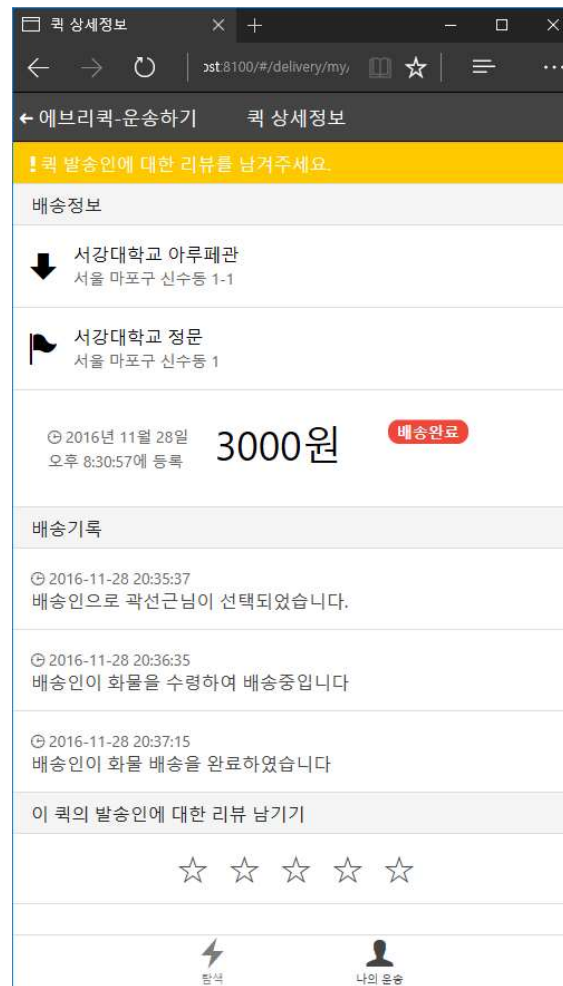
# System Use Case Description

## - 만족도 평가

<b>Name</b>	만족도 평가
<b>Brief Description</b>	배송이 완료된 후 전반적인 배송 만족도를 평가한다.
<b>Principal Actor</b>	배송인
<b>Precondition</b>	물품이 수취인에게 최종적으로 배달이 완료된 상태이어야 한다.
<b>Main Flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 최종적으로 배송이 완료되면 배송인에게 만족도 평가를 요구하는 탭이 나타난다.</li> <li>2. 배송인에 대한 만족도 평가를 별 5개 만점 기준으로 부여한다.</li> <li>3. 하단에 [ ]을 탭한다.</li> <li>4. 만족도 평가가 완료된다.</li> <li>5. 만족도 평가가 완료된 이후에는 수정이 불가하다.</li> </ol>
<b>Alternate</b>	

# System Use Case Description

## - 만족도 평가



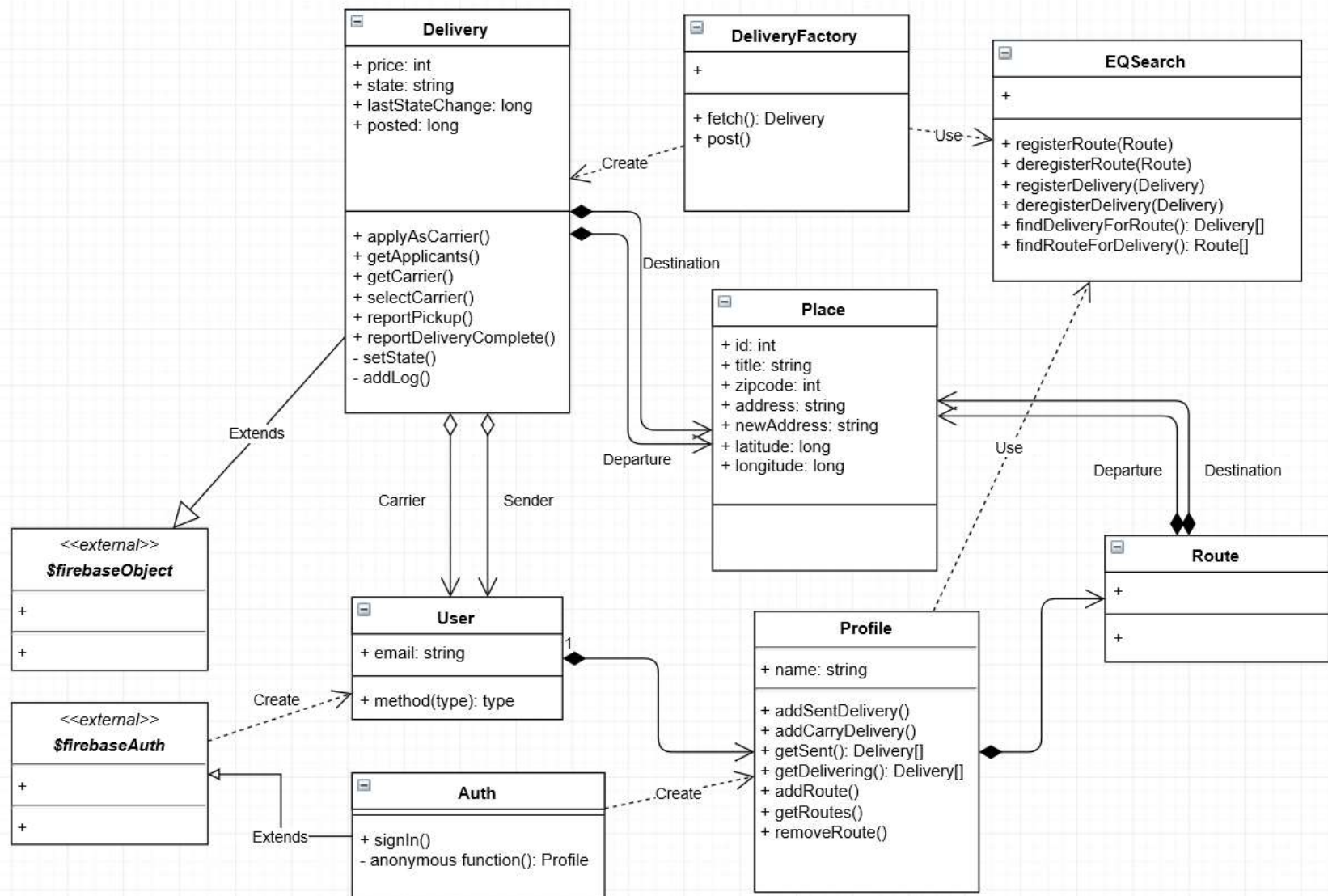
04

## Data Design

- ❖ Issue
- ❖ Our Solution
- ❖ Lesson Learned



# Data Design - Class Diagram

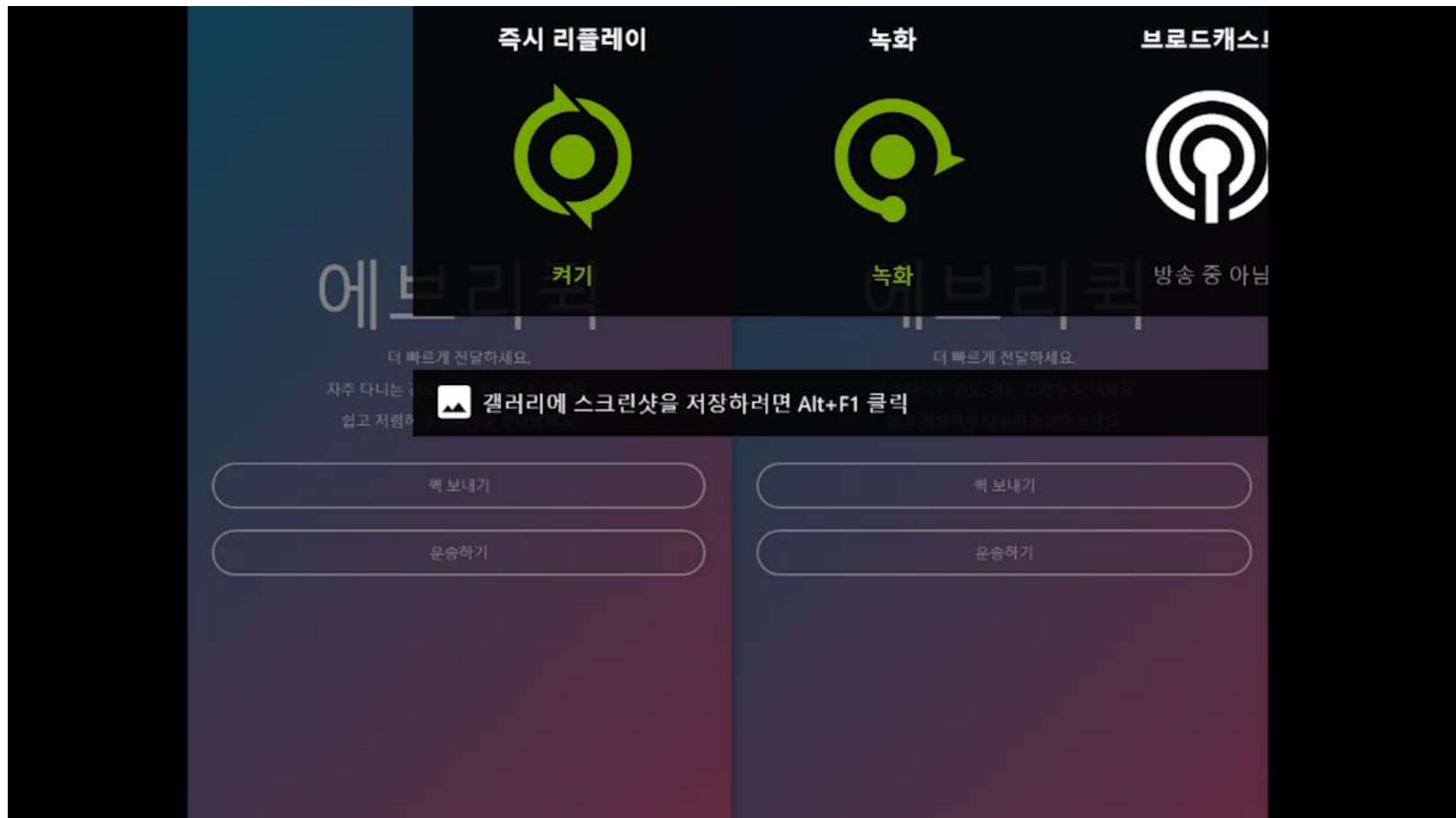


05

## APP Demo Clip

- ❖ Issue
- ❖ Our Solution
- ❖ Lesson Learned

# APP Demo Clip



06

## Test Result

- ❖ Issue
- ❖ Our Solution
- ❖ Lesson Learned

## Test Result

Tested Cases	Other Cases
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 회원가입</li> <li>• 로그인</li> <li>• 배송 출발지 및 도착지, 희망 가격 입력</li> <li>• 모집 중인 배송물품의 배송 지원자가 없을 시</li> <li>• 운송 신청인 선택</li> <li>• 등록된 배송 물품 삭제</li> <li>• 배송인에 대한 만족도 평가</li> <li>• 자주 다니는 경로 삭제</li> <li>• 자주 다니는 경로 등록</li> <li>• 화물 운송 신청</li> <li>• 화물 픽업 완료 상태 설정</li> <li>• 배송 완료 상태 설정</li> <li>• 발송인에 대한 만족도 평가</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 퀵 보내기 탭</li> <li>• '퀵 보내기' 창에서 '내가 보낸 퀵'에서 등록한 배송 물품 탭</li> <li>• 새로운 퀵 보내기 탭</li> <li>• 출발지나 도착지 빈칸일 시</li> <li>• 희망가격 범위 테스트</li> <li>• '퀵 상세정보'창에서 배송인 선택이 안되었을 시 "배송인 선택이 필요합니다"</li> <li>• 퀵 운송하기 탭</li> <li>• '운송하기' 창에서 등록된 배송 물품 선택-&gt; 넘어감</li> </ul>

총 21개

# Test Result

ID	테스트케이스명	관련 유스케이스/관련 플로우	테스트데이터	PASS/FAIL	예상결과	실제결과
UTC1	회원가입	회원가입	이메일: test@naver.com 비밀번호: 123456 이름: 홍길동	PASS	회원가입이 정상적으로 등록됨	회원가입이 정상적으로 등록됨
UTC2	로그인	로그인	이메일: test@naver.com 비밀번호: 123456	PASS	정상적으로 로그인이 됨	정상적으로 로그인이 됨
UTC3	배송 출발지 및 도착지, 희망가격 입력	배송물품 등록	출발지: 서강대학교 도착지: 광화문광장 희망가격: 3000	PASS	정상적으로 등록되어 '퀵 보내기'창에 모집중인 배송물품으로 나타남	정상적으로 등록되어 '퀵 보내기'창에 모집중인 배송물품으로 나타남
UTC4	모집 중인 배송물품의 배송지원자가 없을 시	배송인 선택/A3	모집 중인 배송물품의 배송지원자가 없을 시	PASS	담당자에게 "아직 이 퀵에 지원한 배송인이 없습니다" 메시지 출력	정상적으로 메시지 출력
UTC5	운송 신청인 선택	배송인 선택/E4~5	배송에 지원한 운송인 선택 후 등록 시도	PASS	운송인 선택이 완료되고 배송기록 탭에 선택된 시간과 "배송인으로 ○○○님이 선택되었습니다" 메시지 출력	운송인 선택이 완료되고 배송기록 탭에 선택된 시간과 "배송인으로 ○○○님이 선택되었습니다" 메시지 출력
UTC6	등록한 배송물품 삭제	배송물품 등록/A7	배송 물품을 목록에서 선택한 후 [이 화물 운송요청 삭제] 버튼 탭 시도	PASS	해당 배송물품이 목록에서 삭제됨	정상적으로 삭제됨
UTC7	배송인에 대한 만족도 평가	만족도 평가/E2	별 3개 선택 후 [평가 반영] 탭 시도	PASS	정상적으로 평가가 완료됨	정상적으로 평가가 완료됨

# Test Result

ID	테스트케이스명	관련 유스케이스/관련 플로우	테스트데이터	PASS/FAIL	예상결과	실제결과
UTC1	자주 다니는 경로 삭제	자주 다니는 경로 등록 /A1	자주 다니는 경로 창 의 목록 중 가장 위에 위치한 경로 선택 후 삭제 시도	PASS	목록에서 해당 경로가 삭제됨	정상적으로 삭제됨
UTC2	자주 다니는 경로 등록	자주 다니는 경로 등록 /E4~6	출발지: 서강대학교 메리홀 도착지: 연세대학교 공학원	PASS	자주 다니는 경로 창 의 목록 중 마지막에 등록됨	정상적으로 등록됨
UTC3	화물 운송 신청	배송물품선택/E2	운송하기 창 의 목록 중 가장 위에 위치한 물품 선택한 후 [이 화물 운송 신청하기] 누름	PASS	내가 운송중인 항목에 등록되며 픽업대기 중 상태로 설정됨	내가 운송중인 항목에 등록되며 픽업대기 중 상태로 설정됨
UTC4	화물 픽업 완료 상태 설정	배송상태설정/E1~3	픽업대기 중 상태의 물품을 선택한 후 [화물 픽업 완료 보고하기] 누름	PASS	현재 날짜 및 시간이 배송 기록 탭에 기록되며 "배송인이 화물을 수령하여 배송중입니다" 메시지 출력	현재 날짜 및 시간이 배송 기록 탭에 기록되며 "배송인이 화물을 수령하여 배송중입니다" 메시지 출력
UTC5	배송 완료 상태 설정	배송상태설정/E4~6	배송 중 상태의 물품을 선택한 후 [배송 완료 보고하기] 누름	PASS	현재 날짜 및 시간이 배송 기록 탭에 기록되며 "배송인이 화물 배송을 완료하였습니다" 메시지 출력	현재 날짜 및 시간이 배송 기록 탭에 기록되며 "배송인이 화물 배송을 완료하였습니다" 메시지 출력
UTC6	발송인에 대한 만족도 평가	만족도 평가 /E2	별 4개 선택 후 [평가 반영] 탭 시도	PASS	정상적으로 평가가 완료됨	정상적으로 평가가 완료됨

07

## Lesson Learned

- ❖ Issue
- ❖ Our Solution
- ❖ Lesson Learned



## Lesson Learned

### – Issue

- 개발관련 Issue : 초반에 자체 Angular UI를 사용하여 프로토타입을 디자인했으나 Ionic Framework로 변경하면서 새롭게 앱을 다시 개발해야 했던 점

AngularJS와 Firebase DB를 사용하는 것에 대한 learning curve가 있었음  
(ex : AngularJS에서 Scope에 Data를 새롭게 추가할 때 혼란스러운 점, AngularFire에서 data 입출력은 어떤함수로? 등..)

가장 중요한 배송 우선순위(추천배송인)를 구현하는데 많이 어려웠음.

- 개발환경 setting issue : Github, grunt, bower, ionic 등 개발환경 설정을 하는데 많은 시간이 소요되었음

- UI redesign 관련 : landing 화면을 로그인화면에서 발송인/배송인 관점으로 변경해야 했음.

## Lesson Learned – Our Solution

- 개발관련 Issue : 초반에 자체 Angular UI를 사용하여 프로토타입을 디자인했으나 Ionic Framework로 변경하면서 새롭게 앱을 다시 개발해야 했던 점 -> Angular UI를 폐기하고 새롭게 Ionic framework를 사용하여 앱을 제작함.

AngularJS와 Firebase DB를 사용하는 것에 대한 learning curve (ex : AngularJS에서 Scope에 Data를 새롭게 추가할 때 혼란스러운 점, AngularFire에서 data 입출력은 어떤함수로? 등..) -> 관련 자료를 찾아보며 터득함

배송 우선순위(추천배송인) 관련 -> 구현예정

- 개발환경 setting issue : Github, grunt, bower, ionic 등 개발환경 설정을 하는데 많은 시간이 소요되었음 -> 다음부터 개발환경 설정하는데 많은 시간이 소요되지 않도록 융합소프트웨어 종합설계 프로젝트 위키에 개발환경 설정 매뉴얼을 공유함.

- UI 관련 : landing 화면을 로그인화면에서 발송인/배송인 관점으로 변경해야 했음-> Usecase를 재설계하고 새롭게 앱을 디자인함.

## Lesson Learned

프로젝트를 개발하고자 할 때에 프로젝트 설계를 통해 개발에 필요한 요소를 명확히 하고 밑그림을 그려야 한다는 것을 배움

계획한 대로 프로젝트를 기한내에 전부 제작하는 것이 어렵다는 걸 느낌  
해야하는데 못한것들 :

1 : 필터 및 검색 추가. 경로 최적화(based on preference)..

2 : Main UI redesign-. 사이드바에 자기이름나오게. 로그아웃. 등록버튼 후 transition. loading bar. map 구조 리팩토링

3 : 만족도평가(review page 재설계). 물품 카테고리화 및 사진등록

4 : 운송장번호 검색

**THANK YOU**