

A3 Report

2017314712 김우진

1. 행성만들기

일단 구를 만드는 코드들 살짝수정했다. 태양으로부터 거리, 자전속도, 공전속도, 반지름을 넣었고 좌표는 거리와 속도로부터 update하게 하였다. 그래서 update부분도 theta 부분에 조금 수정이 들어갔으며 transiton matrix에 들어가는 부분도 조금 수정이 되었다. 나머지 부분들에 대한 수정은 없었다.

2. Camera

이부분은 사실 tracking ball에 모든게 구현이 되어있어서 그대로 이용하였다.

3. 그 외에것

tracking ball부분에 shader를 사용해야했기 때문에 두 번째과제와 혼합해서 사용하였다. 이미 샘플 코드에 많은 것이 구현되어있어서 이용후 약간의 수정을 한 것 말고는 딱히 없는거 같다.

4. 행성크기

속도 및 자전 속도는 그냥 마음대로 설정하였으며. 크기 및 거리는 어느정도 고려를 하여 넣었다.