

디지털 논리회로

Chapter 1. 수의 체계와 변환

tb_elec_engineer@naver.com

gm

1.1 디지털 시스템과 스위칭회로

- 디지털 시스템 : 계산, 데이터 처리, 제어시스템, 통신, 측정
→ 높은 정확도와 신뢰도

아날로그 (연속적인 양)

디지털 (이산적인 양) : 이진수 체계 → 비트 단위로 신호 처리
전자기계를 이용하여 구현, 처리하기 용이

· 컴퓨터 (디지털) 의 논리

- 이진 논리 : 0 (false) 과 1 (true)
- Memory 의 유무에 따라 조합논리와 순차논리로 나뉨
- 논리 연산
 - ... 이고 (AND)
 - ... 이거나 (OR)
 - ... 가 아닌 (NOT)
- 모든 것이 명확히 정의됨

· 조합회로와 순차회로

조합회로 (combinational circuit)

메모리 X

∴ 입력값에 따라 회로의 출력이 결정됨

출력 = f (입력)

순차회로 (sequential circuit)

메모리 O

메모리에는 회로의 현재 상태가 저장

∴ 입력값과 현재 상태에 따라 회로의 출력과 다음 상태가 결정됨

(출력, 다음 상태) = f (입력, 현재 상태)

논리회로 설계란?

기능이 주어질 때, 그 기능을 논리소자 (하드웨어)로 구현하는 것

↳ 문장, 말, pseudo code, program

진리표

카르노맵

minterm의 합, maxterm의 곱, ...

tb_elec_engineer@naver.com

구현방법

Gm

논리 회로 설계에서는 논리 게이트를 서로 연결하여 회로망을 형성하여 구현
하나의 기능을 구현하는 논리 회로는 많이 있다. 그 중 최적을 구하는 것이 중요

1.2 수 체계와 변환

R진수 \rightarrow 10진법

$$1011.11_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ = 8 + 0 + 2 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} = 11.75_{10}$$

$$147.38 = 1 \times 8^2 + 4 \times 8^1 + 7 \times 8^0 + 3 \times 8^{-1} \\ = 64 + 32 + 7 + \frac{3}{8} = 103.375_{10}$$

10진법 \rightarrow R진법

$$N(\text{정수자리}) = (a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0)_R = a_n R^n + a_{n-1} R^{n-1} + \dots + a_2 R^2 + a_1 R^1 + a_0$$

$$\frac{N}{R} = a_n R^{n-1} + a_{n-1} R^{n-2} + \dots + a_2 R^1 + a_1 = Q_1, \text{ 나머지 (remainder) } a_0$$

$$\frac{Q_1}{R} = a_n R^{n-2} + a_{n-1} R^{n-3} + \dots + a_3 R^1 + a_2 = Q_2, \text{ 나머지 } a_1$$

⋮

$$F(\text{소수점자리}) = (.a_{-1} a_{-2} a_{-3} \dots a_{-m})_R = a_{-1} R^{-1} + a_{-2} R^{-2} + a_{-3} R^{-3} + \dots + a_{-m} R^{-m}$$

$$FR = a_{-1} + a_{-2} R^{-1} + a_{-3} R^{-2} + \dots + a_{-m} R^{-m+1} = a_{-1} + F_1$$

$$F_1 R = a_{-2} + a_{-3} R^{-1} + \dots + a_{-m} R^{-m+2} = a_{-2} + F_2$$

⋮

예제) $53.625_{10} \rightarrow \square_2$

N(정수)

$$\begin{array}{r|l} 2 & 53 \\ \hline 2 & 26 \dots 1 = a_0 \\ 2 & 13 \dots 0 = a_1 \\ 2 & 6 \dots 1 = a_2 \\ 2 & 3 \dots 0 = a_3 \\ 2 & 1 \dots 1 = a_4 \\ & 0 \dots 1 = a_5 \end{array} \quad \uparrow$$

F(소수)

$$\begin{array}{r} .625 \\ \times 2 \\ \hline 1.250 \end{array} \quad \begin{array}{r} .250 \\ \times 2 \\ \hline 0.500 \end{array} \quad \begin{array}{r} .500 \\ \times 2 \\ \hline 1.000 \end{array}$$

$$\therefore 53.625_{10} = 110101.101_2$$

예제) $231.3_4 \rightarrow (10진수) \rightarrow \square_7$

tb_elec_engineer@naver.com

Gm

$$231.3_4 = 2 \times 4^2 + 3 \times 4^1 + 1 \times 4^0 + 3 \times 4^{-1} = 45.75_{10}$$

$$\begin{array}{r|l} 7 & 45 \\ \hline 7 & 6 \dots 3 \\ & 0 \dots 6 \end{array} \quad \begin{array}{r} .75 \\ \times 7 \\ \hline 5.25 \end{array} \quad \begin{array}{r} .25 \\ \times 7 \\ \hline 1.75 \end{array} \quad \begin{array}{r} .75 \\ \times 7 \\ \hline 5.25 \end{array} \quad \begin{array}{r} .25 \\ \times 7 \\ \hline 1.75 \end{array}$$

$$45.75_{10} = 63.5151 \dots_7$$

2진수 \rightarrow 8진수, 16진수

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}_2 = 532_8$$

⊗ 2진수 (Binary)
8진수 (Octal)
16진수 (Hexa)

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}_2 = 27_8$$

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}_2 = AF_{16}$$

□ □

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
A (10)
B (11)
C (12)
D (13)
E (14)
F (15)

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline \end{array}_2 = 36_8$$

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ \hline \end{array}_2 = 4D.5C_{16}$$

1.3 2진법 산술연산

tb_elec_engineer@naver.com

gm

덧셈 (Addition)

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 0 \rightarrow \text{carry (자리올림)}$$

$$\begin{array}{r} \text{ex) } 13_{10} = 1101 \\ 11_{10} = 1011 \\ \hline 11000_2 = 24_{10} \end{array}$$

뺄셈 (Subtraction)

$$0 - 0 = 0$$

$$0 - 1 = 1 \rightarrow \text{borrow (자리내림)}$$

$$1 - 0 = 1$$

$$1 - 1 = 0$$

$$\begin{array}{r} \text{ex) } 11101 \\ - 10011 \\ \hline 1010_2 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10000 \\ - 11 \\ \hline 1101_2 \end{array} \quad \begin{array}{r} 111001 \\ - 1011 \\ \hline 101110_2 \end{array}$$

곱셈 (multiplication)

$$0 \times 0 = 0$$

$$0 \times 1 = 0$$

$$1 \times 0 = 0$$

$$1 \times 1 = 1$$

$$\begin{array}{r} \text{ex) } 13_{10} = 1101 \\ 11_{10} = 1011 \\ \hline 1101 \\ 1101 \\ \hline 100111 \\ 0000 \\ 1101 \\ \hline 1000111_2 = 143_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1111 \\ \times 1101 \\ \hline 1111 \\ 0000 \\ 1111 \\ \hline 1001011 \\ 1111 \\ \hline 11000011_2 \end{array}$$

나눗셈 (Division)

$$\begin{array}{r} 1101 \\ 1011 \overline{) 10010001} \\ \underline{1011} \\ 1110 \\ \underline{1011} \\ 1101 \\ \underline{1011} \\ 10 \end{array}$$

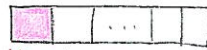
1.4 음수의 표현

tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

무부호화수 (Unsigned number)

부호화수 (Signed number) :



부호자리

0 : +

1 : -

표현방법

부호화된 크기 표현 방법 (signed magnitude)

1의 보수 (1's Complement)

2의 보수 (2's Complement)

⊗ 보수 : 보충해당하는 수

→ 컴퓨터는 덧셈만 할 수 있어
빼기를 하기 위해 보수를 사용

N 비트 수 표현 범위

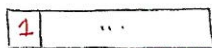
$$: -(2^{(N-1)} - 1) \sim + (2^{(N-1)} - 1)$$

1의 보수를 이용한 뺄셈과 덧셈 (\bar{N})

n 비트에서 양의 정수 N에 대한 1의 보수 $\bar{N} = (2^n - 1) - N$

1) 1의 보수로 표현하는 방법 (-x 표현하기)

||||| - x



부호바꾸기

1 → 0 로 바꾸기
0 → 1 로 바꾸기

1의 보수로 표현된 음수 \bar{N} (-N)의 크기를 구하는 방법

→ 음수에 대해 1의 보수 취하기

⊗ 보수로 표현된 음수 -N이 주어진다면, 이 음수에 대한
보수를 다시 취하면 그 음수에 대한 크기를 구할 수 있다.

2) 1의 보수의 덧셈

① 양수와 그보다 절대값이 작은 음수의 덧셈 (틀림수 발생) $\rightarrow +1 \Rightarrow$ 끝단 돌림 (end-round) or 자리돌림

$$\text{ex) } 10 - 5 = 00001010 - 00000101$$

$$= 00001010 + 11111010$$

$$\begin{array}{r} 00001010 \\ + 11111010 \\ \hline \boxed{1}00001010 + 1 \\ \text{자리돌림 발생} \end{array} \Rightarrow 00000101 = 5$$

tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

$$\text{ex) } -5 = 1010$$

$$+6 = 0110$$

$$\Rightarrow 0001 = 1$$

$$\begin{array}{r} + \\ \hline 10000 \end{array}$$

② 양수와 그보다 절대값이 큰 음수의 덧셈 (틀림수 발생 x)

$$\text{ex) } 5 - 10 = 00000101 - 00001010$$

$$= 00000101 + 11111010$$

$$\begin{array}{r} 00000101 \\ + 11111010 \\ \hline \end{array}$$

$$11111010 = -5 \rightarrow -5 \text{ 값을 더 빨리 쉽게 알기 위해 1의 보수를 취해줌}$$

$$\sim 100001010 = -5$$

부호 그대로

$$\text{ex) } +5 = 0101$$

$$+ -6 = 1001$$

$$\begin{array}{r} + \\ \hline 11101 = -1 \end{array}$$

③ overflow

두 음수의 덧셈 $\geq 2^{n-1}$

$$-5 = 1010$$

$$+ -6 = 1001$$

$$\begin{array}{r} \hline \boxed{1}0011 \Rightarrow 0100 \rightarrow \text{overflow로 인해 틀린 답} \end{array}$$

④ 끝단돌림 (자리를림) 방법이 옳은 결과를 준다는 증명

① $-A+B \quad (B > A)$

$$-A+B = \bar{A}+B = (2^n-1)-A+B = \underbrace{(B-A)}_{\text{결과값}} + \underbrace{(2^n-1)}_{\text{비리고 } \dots +1}$$

gm

② $-A-B \quad (A+B < 2^{n-1})$

$$-A-B = \bar{A}+\bar{B} = (2^{n-1}-A)+(2^{n-1}-B) = \underbrace{(2^{n-1}-(A+B))}_{\text{결과값}} + \underbrace{(2^{n-1}-1)}_{\text{비리고 } \dots +1}$$

• 2의 보수를 이용한 비별셈과 덧셈
(N^*)

n 비트에서 양의 정수 N 에 대한 2의 보수 $N^* = 2^n - N$

1) 2의 보수로 표현하는 방법

100000000-X : 1의 보수 취하고 +1

② $N^* = 2^n - N = (2^n - 1 - N) + 1 = \bar{N} + 1$

2) 2의 보수의 덧셈

① 양수와 그보다 절대값이 작은 음수의 덧셈 (들림수 발생) → 무시

ex) $10-5 = 00001010 - 00000101$

$= 00001010 + (11111010 + 1)$

00001010

+ 11111011

100000101 \Rightarrow 00000101 = 5
무시

ex) $-5 = 1011$

+ 6 = 0110

$\Rightarrow 0001 = 1$

+
10001

② 양수와 그보다 절대값이 큰 음수의 덧셈 (올림수 발생 x)

$$\text{ex) } 5 - 10 = 00000101 - 00001010$$

$$= 00000101 + (11110101 + 1)$$

$$\begin{array}{r} 00000101 \\ + 11110101 \\ \hline \end{array}$$

11110101 → 임의 쉽게 하기 위해 2의 보수를 취함

$$10000100 + 1 = 10000101$$

$$-0101 = -5$$

$$\text{ex) } +5 = 0101$$

$$+ -6 = 1010$$

$$\begin{array}{r} 0101 \\ + 1010 \\ \hline \end{array}$$

$$1111$$

tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

③ overflow (두 음수의 덧셈(합) > 2^{n-1})

$$-5 = 1011$$

$$+ -6 = 1010$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 1010 \\ \hline \end{array}$$

$$110101 \rightarrow \text{overflow로 인해 틀린 답}$$

⊕ 부호비트에서 발생하는 자리올림을 무시하면 항상 옳은 답을 준다는 증명

① $-A+B$ ($B > A$)

$$-A+B = (2^n - A) + B = 2^n + (B - A) > 2^n$$

② $-A-B$ ($A+B < 2^{n-1}$)

$$-A-B = (2^n - A) + (2^n - B) = 2^n + \{2^n - (A+B)\}$$

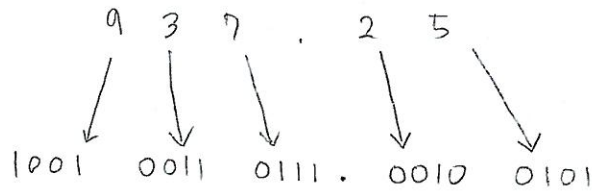
1.5 2진 코드

tb_elec_engineer@naver.com

Gm

10진수를 2진수로 표현하는 것 = 부호화 (coding)

→ 각 10진 숫자를 동등한 2진수로 대체시키는 것



10개의 10진수가 있기 때문에 1010 ~ 1111까지는 존재 X

2진코드 조건 → 각 10개의 10진수에 대해 서로 다른 2진 숫자들의 조합으로 표현되어야 함

2진코드 종류

- 8-4-2-1 BCD Code
- 6-3-1-1 Code
- Excess-3 Code
- 2-out-of-5 Code

- 4비트 가중화 코드의 가중치가 w_3, w_2, w_1, w_0 일 때, 코드 a_3, a_2, a_1, a_0 는 N

$$N = w_3 a_3 + w_2 a_2 + w_1 a_1 + w_0 a_0$$

- 2진코드 예시

- 2-out-of-5 Code : 모든 코드 조합에 대해서 5비트 중 2비트만 1을 가짐
- Gray Code : 연속된 10진 숫자에 대한 코드 구성이 1비트씩만 차이남

10진수	2-out-of-5 code	Gray code
0	00011	0000
1	00101	0001
2	00110	0011
3	01001	0010
4	01010	0110
5	01100	1110
⋮	⋮	⋮

Chapter 2. 부울대수

• 부울대수 (Boolean algebra)

디지털 시스템의 논리설계를 위한 기본 수학

스위칭 대수 : 스위칭 회로의 작동에 한정 (0, 1)

부울 변수 : X, Y 는 각각 두개의 다른 값 (0, 1) 을 갖는다
→ True (1), False (0)

tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

2.2 기본연산

① NOT (Inverter) 연산 (논리부정)

$$\begin{cases} 0' = 1, 1' = 0 \\ X' = 1 \text{ if } X=0, X' = 0 \text{ if } X=1 \\ \text{기호: } X \rightarrow X' \end{cases}$$

② AND 연산 (논리곱)

$$\begin{cases} 0 \cdot 0 = 0 & 0 \cdot 1 = 0 & 1 \cdot 0 = 0 & 1 \cdot 1 = 1 \\ \text{진리표} & \begin{array}{c|c|c} A & B & C=A \cdot B \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \\ \text{기호: } \begin{array}{c} A \\ B \end{array} \rightarrow C=A \cdot B \end{cases}$$

③ OR 연산 (논리합)

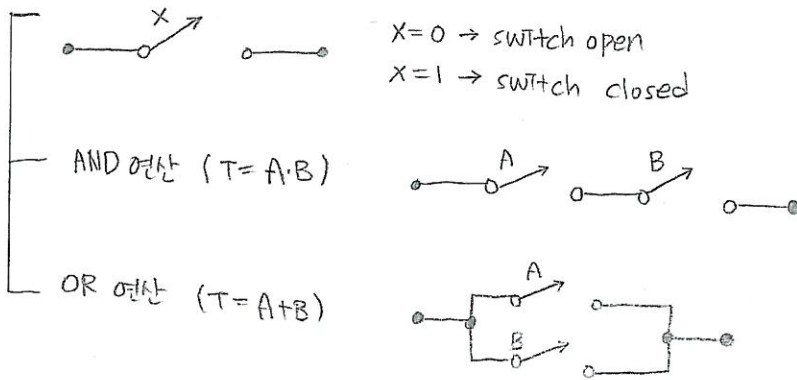
$$\begin{cases} 0 + 0 = 0 & 0 + 1 = 1 & 1 + 0 = 1 & 1 + 1 = 1 \\ \text{진리표} & \begin{array}{c|c|c} A & B & C=A+B \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \end{cases}$$

$$\text{기호: } \begin{array}{c} A \\ B \end{array} \rightarrow C=A+B$$

• 스위치로 표현

tb_elec_engineer@naver.com

Gm

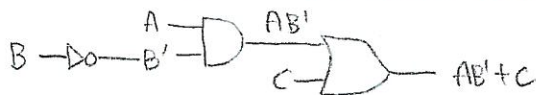


2.3 부울식과 진리표

부울식 : 하나 또는 그 이상의 부울 변수 (A, B, X, Y, \dots) 와 상수 (0 or 1) 그리고
 기본연산 (AND, OR, NOT) 으로 구성된 식

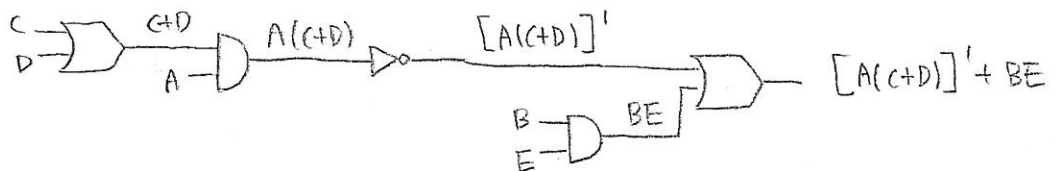
ex) 논리표현 : $AB' + C$

논리 게이트 회로 (순서 : ① 괄호 ② NOT ③ AND ④ OR)



ex) 논리표현 : $[A(C+D)]' + BE$

논리 게이트 회로

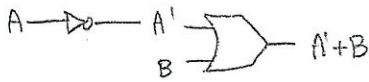


진리표 (Truth Table) or 조합표

: 부울식에 있는 부울 변수들 값의 가능한 모든 조합에 대한 부울식의 값을 나타냄

n 변수 식의 진리표는 2^n 개의 행으로 나타남

입력 회로와 진리표



A	B	A'	A+B
0	0	1	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	1	0	1

tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

진리표를 이용한 증명

$$AB' + C = (A+C)(B'+C)$$

A	B	C	B'	AB'	AB'+C	A+C	B'+C	(A+C)(B'+C)	⇒ 같음
0	0	0	1	0	0	0	1	0	
0	0	1	1	0	1	1	1	1	
0	1	0	0	0	0	0	0	0	
0	1	1	0	0	1	1	1	1	
1	0	0	1	1	1	1	1	1	
1	0	1	1	1	1	1	1	1	
1	1	0	0	0	0	1	0	0	
1	1	1	0	0	1	1	1	1	

2.4 기본 정리

0,1 연산 :	$X+0 = X$	$X+1 = 1$
	$X \cdot 1 = X$	$X \cdot 0 = 0$
역등 법칙 :	$X+X = X$	$X \cdot X = X$
누등의 법칙 :	$(X')' = X$	
상보의 법칙 :	$X+X' = 1$	$X \cdot X' = 0$

증명) $X=0 \rightarrow 0+0' = 0+1$

$X=1 \rightarrow 1+1' = 1+0 = 1$

ex) $(AB'+D)E + 1 = 1$

$(AB'+D)(AB'+D)' = 0$

스위칭 회로를 이용하여 증명

$A \cdot A = A$

$A+A = A$

$A+0 = A$

$A+1 = 1$

$A+A' = 1$

$A \cdot A' = 0$

2.5 교환, 결합, 분배법칙

교환법칙 : $XY = YX$ $X+Y = Y+X$

tb_elec_engineer@naver.com

결합법칙 : $(XY)Z = X(YZ) = XYZ$

$(X+Y)+Z = X+(Y+Z) = X+Y+Z$

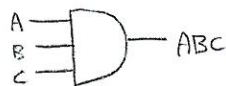
gm

AND 에 대한 결합법칙 증명

X	Y	Z	XY	YZ	(XY)Z	X(YZ)
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0
1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1

AND 와 OR 에 대한 결합법칙

$(AB)C = ABC$



$(A+B)+C = A+B+C$



AND 연산 : 부울변수들이 모두 AND 연산 \rightarrow 모든 값이 1 = 1

변수들 중 어떤 것이 0 = 0

$X=Y=Z=1$ 일 때, $XYZ=1$

OR 연산 : 부울변수들이 모두 OR 연산 \rightarrow 모든 변수가 0 = 0

변수들 중 어느 하나 1 = 1

부울대수에서의 분배법칙 (제 1법칙) : $X(Y+Z) = XY + XZ$
 부울대수에서의 분배법칙 (제 2법칙) : $X+(YZ) = (X+Y)(X+Z)$

⊗ 증명

$$\begin{aligned}(X+Y)(X+Z) &= X(X+Z) + Y(X+Z) = XX + XZ + YX + YZ \\ &= X + XZ + XY + YZ = X(1+Z+Y) + YZ \\ &= X + YZ\end{aligned}$$

tb_elec_engineer@naver.com

Gm

2.6 간략화 정리

부울대수에서의 간략화 법칙

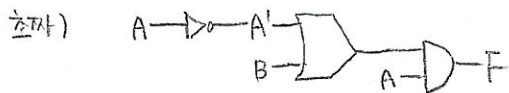
$$\left\{ \begin{array}{ll} XY + XY' = X & (X+Y)(X+Y') = X \\ X + XY = X & X(X+Y) = X \\ (X+Y')Y = XY & XY' + Y = X+Y \end{array} \right.$$

⊗ 증명

$$\begin{aligned}XY + XY' &= X(Y+Y') = X \cdot 1 \\ (X+Y)(X+Y') &= X + YY' = X + 0 = X \\ X + XY &= X(1+Y) = X \cdot 1 \\ X(X+Y) &= XX + XY = X + XY = X \\ (X+Y')Y &= XY + Y'Y = XY + 0 = XY \\ XY' + Y &= (X+Y)(Y'+Y) = X+Y\end{aligned}$$

등가회로 게이트

$$F = A(A'+B) = AB$$



고차) $F = AA' + AB = 0 + AB = AB$



⇒ 간략화된 회로를 찾는 것이 목표

ex) $Z = A'BC + A'$ 를 간략화

$$\rightarrow Z = A'(BC+1) = A' \cdot 1 = A'$$

$$\text{or } A'(BC) + A' = A'$$

tb_elec_engineer@naver.com

Gm

ex) $Z = [A+B'C + D+EF][A+B'C + (D+EF)']$ 를 간략화

$$\rightarrow Z = [(A+B'C) + (D+EF)][(A+B'C) + (D+EF)']$$

$$= [X+Y][X+Y']$$

$$= X$$

$$= A+B'C$$

ex) $Z = (AB+C)(B'D+C'E') + (AB+C)'$ 를 간략화

$$\rightarrow Z = Y'X + Y$$

$$= X+Y$$

$$= (B'D+C'E') + (AB+C)'$$

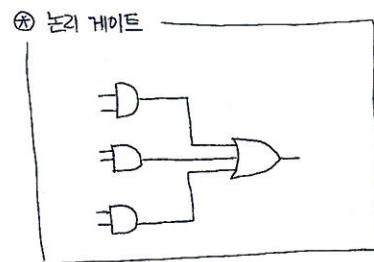
2.7 곱셈 전개와 인수화

• 논리곱의 **합** (Sum of Product) = '잔해해라'

: 모든 곱들이 단 하나의 곱으로 이루어 질 때

$$\text{ex) } AB' + CD'E + AC'E$$

$$A+B'+C+D'E$$



논리곱의 합 형식으로 표현하기 위해 **곱셈전개** (Multiplying Out)를 이용

→ 제 2 분배 법칙 적용

$$\text{ex) } (A+BC)(A+D+E) = [A+(BC)][A+(D+E)] = A + BC(D+E)$$

$$= A + BCD + BCE$$

$$(X+Y)(X+Z) = X + YZ$$

• 논리합의 곱 (Product of Sum) = '인수화 해라'

: 모든 곱들이 단일 변수들의 합으로 이루어질 때

$$\text{ex)} (A+B)(C+D+E)F$$

$$A'B'C'(D+E)$$

ex) $A+B'CD$ 를 인수화

$$\rightarrow A+B'CD = A+(B')CD = (A+B')(A+CD)$$

$$= (A+B')(A+C)(A+D)$$

ex) $AB'+C'D$ 를 인수화

$$\rightarrow AB'+C'D = (AB'+C')(AB'+D)$$

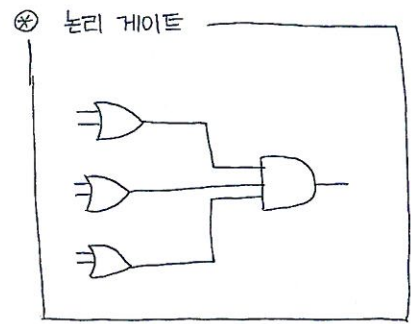
$$= (A+C')(B'+C')(A+D)(B'+D)$$

ex) $C'D+C'E'+G'H$ 를 인수화

$$\rightarrow C'D+C'E'+G'H = C'(D+E') + G'H$$

$$= (C'+G'H)(D+E'+G'H)$$

$$= (C'+G')(C'+H)(D+E'+G')(D+E'+H)$$



tb_elec_engineer@naver.com

(gm)

2.8 드모건 법칙 (DeMorgan)

$+$ \rightarrow \cdot \cdot \rightarrow $+$

$$\left[\begin{array}{l} (X+Y)' = X'Y' \\ (XY)' = X'+Y' \end{array} \right.$$

진리표에 의한 증명

X	Y	X'	Y'	X+Y	(X+Y)'	X'Y'	XY	(XY)'	X'+Y'
0	0	1	1	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	0	0	1	1
1	0	0	1	1	0	0	0	1	1
1	1	0	0	1	0	0	1	0	0

n 변수에 대해서도 드모건 법칙이 성립한다.

ex) $(A'+B)C'$ 의 보수를 구하라 \rightarrow Not 구하라 (드모칸 법칙 이용)

$$\rightarrow [(A'+B)C']' = (A'+B)' + C = AB' + C$$

ex) $[(AB'+C)D'+E]$ 를 구하라.

$$\rightarrow [(AB'+C)D']' E' = [(AB'+C)' + D] E'$$

$$= [(AB')'C' + D] E' = [(A'+B)C' + D] E'$$

쌍대 (Dual)

주어진 부울식의 쌍대를 만든다

: AND \rightarrow OR

OR \rightarrow AND

1 \rightarrow 0

0 \rightarrow 1

tb_elec_engineer@naver.com



순서 ① 주어진 부울식에 보수를 취한다

② 개개의 변수에 보수를 취하며 구한다

ex) $AB' + C$ 의 쌍대를 구하라

$$\rightarrow (AB' + C)' = (AB')'C' = (A'+B)C'$$

$$\therefore (AB' + C)^D = (A+B')C$$

