

Grafika Komputer A

Kelompok 44

C14220007 - Nicholas Fransisco

C14220010 - Matthew Kevin

C14220062 - Timothy Nico

Laporan Projek 1



Object 1 Brown (C14220062 - Timothy Nico)



Bentuk yang digunakan:

1. Ellipsoid (roda merah, tangan, item juggling)
2. Sphere (kepala, telinga, mata, hidung)
3. Kerucut (topi, pita)
4. Tabung (badan, lengan, kaki)
5. Bezier Curve (item juggling)
6. Segilima (pattern roda)
7. Half sphere (kursi)

Animasi:

1. Object translasi maju mundur
2. Roda berputar ketika maju/mundur
3. Scaling tangan ketika melempar benda
4. Curve
5. Rotate juggling

Object 2 Cony (C14220010 - Matthew Kevin)



Bentuk yang digunakan:

1. Elipsoid (Telinga, tangan, kaki, blush pipi, hidung, kincir angin)
2. Sphere (Mata, kepala)
3. Tabung (Badan, kaki, tangan)
4. Kerucut (Pita di kepala)
5. Bezier Curve (Pegangan kincir angin)
6. Curve (Senyum)

Animasi:

1. Object melompat naik turun
2. Blush di pipi dan senyum membesar
3. Kincir yang dipegang berputar

Objek 3 Jessica (C14220007 - Nicholas Fransisco)



Bentuk yang digunakan:

1. Sphere (Tangan, kepala)
2. Kerucut (Tongkat, badan)
3. Tabung (Kaki, tangan)
4. Elipsoid (Telinga, kaki, sayap)
5. Curve (Mata, hidung, senyum)

Animasi:

1. Object terbang naik turun dan kiri kanan
2. Tongkat berputar
3. Scaling sayap

Environment:

1. Kue tart dan meja



2. Balon



Animasi: Balon terbang dengan pattern zig zag dan scaling besar kecil

3. Tali dan bendera



4. Kado





Animasi: Mata leonard bergerak kiri kanan dan leonard bergerak naik turun

5. Beans



Animasi: Object bergerak mengelilingi Brown dan scaling besar kecil

Texture Mapping:

1. Pada dinding dan lantai ruangan

2. Pada kado