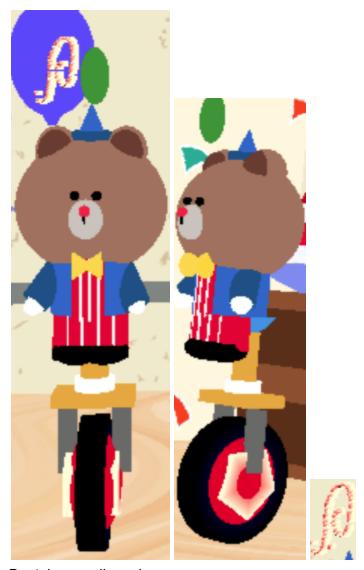
Grafika Komputer A

Kelompok 44 C14220007 - Nicholas Fransisco C14220010 - Matthew Kevin C14220062 - Timothy Nico

Laporan Projek 1



Object 1 Brown (C14220062 - Timothy Nico)



Bentuk yang digunakan:

- 1. Ellipsoid (roda merah, tangan, item juggling)
- 2. Sphere (kepala, telinga, mata, hidung)
- 3. Kerucut (topi, pita)
- 4. Tabung (badan, lengan,kaki)
- 5. Bezier Curve (item juggling)
- 6. Segilima (pattern roda)
- 7. Half sphere (kursi)

Animasi:

- 1. Object translasi maju mundur
- 2. Roda berputar ketika maju/mundur
- 3. Scaling tangan ketika melempar benda
- 4. Curve
- 5. Rotate jugling

Object 2 Cony (C14220010 - Matthew Kevin)



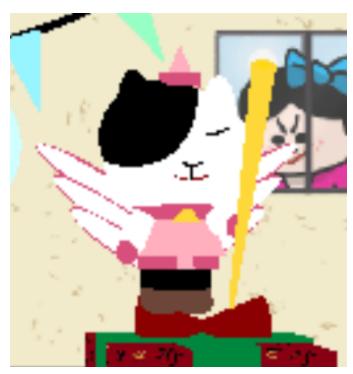
Bentuk yang digunakan:

- 1. Ellipsoid (Telinga, tangan, kaki, blush pipi, hidung, kincir angin)
- 2. Sphere (Mata, kepala)
- 3. Tabung (Badan, kaki, tangan)
- 4. Kerucut (Pita di kepala)
- 5. Bezier Curve (Pegangan kincir angin)
- 6. Curve (Senyum)

Animasi:

- 1. Object melompat naik turun
- 2. Blush di pipi dan senyum membesar
- 3. Kincir yang dipegang berputar

Objek 3 Jessica (C14220007 - Nicholas Fransisco)



Bentuk yang digunakan:

- 1. Sphere (Tangan, kepala)
- 2. Kerucut (Tongkat, badan)
- 3. Tabung (Kaki, tangan)
- 4. Ellipsoid (Telinga, kaki, sayap)
- 5. Curve (Mata, hidung, senyum)

Animasi:

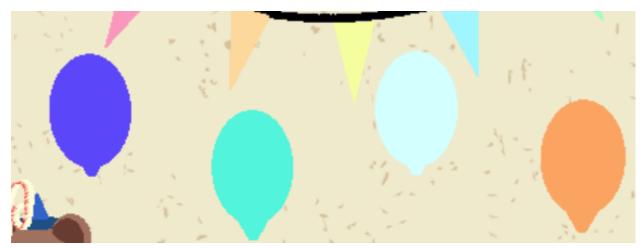
- 1. Object terbang naik turun dan kiri kanan
- 2. Tongkat berputar
- 3. Scaling sayap

Environment:

1. Kue tart dan meja



2. Balon





Animasi: Balon terbang dengan pattern zig zag dan scaling besar kecil

3. Tali dan bendera



4. Kado





Animasi: Mata leonard bergerak kiri kanan dan leonard bergerak naik turun

5. Beans



Animasi: Object bergerak mengelilingi Brown dan scaling besar kecil

Texture Mapping:

1. Pada dinding dan lantai ruangan

2. Pada kado