

SKRIPSI

**EVALUASI PHP STANDARDS RECOMMENDATIONS PADA
PROYEK SHARIF JUDGE**



Nicholas Khrisna Sandyawan

NPM: 6181801060

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN**

«tahun»

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi	2
1.6 Sistematika Pembahasan	3
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 SharIF Judge	5
2.1.1 Fitur	5
2.1.2 Instalasi	5
2.2 PHP Standards Recommendations	6
2.2.1 Accepted	6
2.2.2 Draft	8
2.2.3 Abandoned	8
2.2.4 Deprecated	8
2.3 PHP Linter	9
2.3.1 Syarat Instalasi	9
2.3.2 Instalasi	9
2.3.3 Penggunaan	9
DAFTAR REFERENSI	11

DAFTAR GAMBAR

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengembangan aplikasi berbasis web dengan bahasa PHP cukup populer di kalangan pengembang web. Banyak *framework* yang tersedia untuk memudahkan pengembangannya, salah satunya adalah CodeIgniter. Walaupun sudah tersedia *tools* yang membantu, masih ditemukan beberapa masalah seperti penulisan kode yang tidak konsisten karena tidak ada standar yang baku penulisannya. Hal ini membuat pengembangan aplikasi web menjadi rumit dan sulit dipelihara, terutama jika proyek tersebut melibatkan banyak pengembang.

PHP Standards Recommendations [?] (PSR) adalah kumpulan standar penulisan PHP yang dibuat oleh PHP Framework Interop Group. Pada saat skripsi ini dibuat, terdapat 14 bab yang sudah diterima (Accepted) untuk digunakan, 4 bab masih didiskusikan (Draft), 3 bab ditinggalkan (Abandoned), dan 2 bab sudah usang (Deprecated). Bab-bab standar yang sudah diterima dan digunakan antara lain:

- PSR-01: Basic Coding Standard
- PSR-03: Logger Interface
- PSR-04: Autoloading Standard
- PSR-06: Caching Interface
- PSR-07: HTTP Message Interface
- PSR-11: Container Interface
- PSR-12: Extended Coding Style Guide
- PSR-13: Hypermedia Links
- PSR-14: Event Dispatcher
- PSR-15: HTTP Handlers
- PSR-16: Simple Cache
- PSR-17: HTTP Factories
- PSR-18: HTTP Client
- PSR-20: Clock

SharIF Judge merupakan perangkat lunak berbasis web yang dapat digunakan untuk menilai kode program dalam bahasa C, C++, Java, dan Python. SharIF Judge [?] yang dibahas pada dokumen ini adalah *fork* dari Sharif Judge [?] yang dibuat oleh Mohammad Javad Naderi. Versi *fork* ini sudah dikembangkan sesuai kebutuhan jurusan Teknik Informatika UNPAR dalam proses penilaian di beberapa mata kuliah.

Pada skripsi ini, keseluruhan PHP pada SharIF Judge akan dilihat dan dievaluasi seberapa jauh

standar PSR yang sudah dipenuhi. Selanjutnya akan dibuat rekomendasi berdasarkan hasil evaluasi. Walaupun demikian, masih akan ditentukan strategi untuk melakukannya, misalnya menggunakan tools atau alat tertentu untuk membantu, bab-bab apa saja yang relevan untuk dievaluasi sesuai yang digunakan pada SharIF Judge, dan seberapa banyak bab yang harus diperiksa secara manual. Salah satu alat yang digunakan adalah PHP linter. PHP linter membantu proses pemeriksaan sesuai salah satu standar, yaitu Extended Coding Style Guide atau aturan penulisan PHP yang sudah diperbarui.

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur yang sama persis dengan SharIf Judge yang sudah ada. Perbedaannya terdapat pada struktur PHP yang sudah dievaluasi sehingga memenuhi PSR. Berikut adalah fitur-fitur dari dokumentasi SharIF Judge:

- Dapat diakses untuk empat role : *admin*, *head instructor*, *instructor*, dan *student*
- Dapat mendeteksi plagiarisme pada kode
- Pengaturan khusus untuk keterlambatan pengumpulan
- Menunjukkan antrean pengumpulan
- Hasil penilaian dapat diekspor dalam dokumen Excel
- Dapat melakukan penilaian ulang
- Terdapat Scoreboard dan Notifications
- Tersedia log untuk 24 jam

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini sebagai berikut:

- Seberapa jauh PSR yang sudah terpenuhi ada SharIF Judge?
- Bagaimana mengevaluasi kode PHP pada SharIF Judge sesuai PSR?
- Bagaimana memberikan rekomendasi perbaikan pada kode PHP SharIF Judge agar meningkatkan jumlah PSR yang terpenuhi?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini sebagai berikut:

- Mengetahui seberapa jauh PSR yang sudah terpenuhi pada SharIF Judge.
- Mengevaluasi kode PHP pada SharIF Judge sesuai PSR.
- Memberikan rekomendasi perbaikan pada kode PHP SharIF Judge agar meningkatkan jumlah PSR yang terpenuhi.

1.4 Batasan Masalah

1.5 Metodologi

Metode penelitian yang akan digunakan dalam skripsi ini adalah:

1. Memperlajari SharIF Judge saat ini
2. Melakukan studi literatur mengenai PSR dan PHP linter
3. Mengevaluasi PHP dari SharIF Judge sesuai dengan PSR

- 1 4. Menguji SharIF Judge yang sudah dievaluasi
- 2 5. Memberikan rekomendasi sesuai hasil evaluasi
- 3 6. Menulis dokumen skripsi

4 1.6 Sistematika Pembahasan

5 Untuk penulisan skripsi ini akan dibagi dalam lima bagian sebagai berikut:

- 6 Bab 1 Pendahuluan
- 7 Bab 2 Landasan Teori
- 8 Bab 3 Analisis
- 9 Bab 4 Perancangan
- 10 Bab 5 Implementasi
- 11 Bab 6 Kesimpulan

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 SharIF Judge

SharIF Judge [?] (dengan huruf kapital "IF") merupakan perangkat lunak berbasis web yang digunakan untuk menilai kode program dalam bahasa C, C++, Java, dan Python. SharIF Judge yang dibahas dalam dokumen ini adalah versi fork dari Sharif Judge [?] (dengan huruf kecil "if") yang dibuat oleh Mohammad Javad Naderi. Versi fork ini dikembangkan sesuai dengan kebutuhan jurusan Teknik Informatika UNPAR dalam proses penilaian di beberapa mata kuliah. SharIF judge dibuat dengan PHP pada framework CodeIgniter dan BASH untuk backend.

2.1.1 Fitur

Berikut adalah fitur-fitur dari SharIF Judge.

1. Terdapat beberapa role pengguna, antara lain admin, head instructor, instructor, dan student.
2. Sandboxing (belum tersedia untuk Python)
3. Deteksi kecurangan (mendeteksi kemiripan kode) menggunakan Moss
4. Pengaturan untuk keterlambatan pengumpulan
5. Antrian pengiriman
6. Mengunduh hasil dalam bentuk file excel
7. Mengunduh kode yang dikirim dalam bentuk file zip
8. Metode "Output Comparison" dan "Tester Code" untuk memeriksa kebenaran dari hasil output
9. Menambahkan beberapa pengguna sekaligus
10. Deskripsi masalah (PDF/Markdown/HTML)
11. Penilaian ulang (rejudge)
12. Papan Nilai (Scoreboard) dan Notifikasi (Notifications)

2.1.2 Instalasi

Untuk menjalankan SharIF Judge, dibutuhkan sebuah server Linux dengan syarat sebagai berikut:

- Webserver menjalankan PHP versi 5.3 atau lebih baru
- Pengguna dapat menjalankan PHP melalui command line.
- Menggunakan database MySql atau PostgreSQL.
- PHP harus diberikan akses untuk menjalankan perintah menggunakan fungsi shell exec (pakai underscore).
- Tools yang digunakan untuk melakukan kompilasi dan menjalankan kode yang dikumpulkan.

- Perl lebih baik diinstal untuk alasan ketepatan waktu, batas memori dan memaksimalkan batas ukuran pada output kode yang dikirim.

2.2 PHP Standards Recommendations

PHP Standards Recommendations (PSR) adalah kumpulan rekomendasi yang dibuat oleh PHP Framework Interop Group (PHP-FIG) untuk membantu para pengembang PHP dalam menciptakan kode yang lebih mudah dibaca, dipahami, dan dipelihara. Dalam PSR, terdapat kata kunci prioritas yang diatur dalam dokumen RFC 2119 dari PSR sendiri. Dikarenakan sumber referensi berbahasa Inggris, maka ada beberapa penyesuaian yang diperlukan untuk dokumen ini.

- "MUST", "REQUIRED", "SHALL" akan ditulis sebagai "HARUS" dengan arti harus sesuai.
- "MUST NOT", "SHALL NOT" akan ditulis sebagai "DILARANG" atau "TIDAK" dengan arti dilarang atau tidak diperbolehkan.
- "SHOULD", "RECOMMENDED" akan ditulis sebagai "SEBAIKNYA" dengan arti direkomendasikan untuk digunakan namun tetap memperhatikan keadaan dan kebutuhan.
- "SHOULD NOT", "NOT RECOMMENDED" akan ditulis sebagai "SEBAIKNYA TIDAK" dengan arti direkomendasikan untuk tidak digunakan namun tetap memperhatikan keadaan dan kebutuhan.
- "MAY", "OPTIONAL" akan ditulis "OPSIONAL" dengan arti bersifat tidak wajib.

Setiap PSR memiliki status, antara lain Accepted, Draft, Abandoned, dan Deprecated. Saat dokumen ini dibuat, terdapat 23 bab PSR dengan rincian sebagai berikut.

2.2.1 Accepted

Status "Accepted" adalah bab-bab yang sudah diterima, disepakati, dan diawasi oleh tim kerja bersangkutan untuk digunakan oleh para pengembang.

PSR-01: Basic Coding Standard

- File HARUS menggunakan hanya tag `<?php` dan `<?=`.
- File HARUS menggunakan hanya UTF-8 tanpa BOM untuk kode PHP.
- File HARUS mendeklarasikan simbol (kelas, fungsi, konstanta, dan lain-lain) atau menyebabkan efek samping (misalnya menghasilkan output, mengubah pengaturan `.ini`, dan lain-lain) tetapi TIDAK HARUS melakukan keduanya.
- *Namespace* dan kelas HARUS mengikuti PSR "autoloading": [PSR-0, PSR-4].
- Nama kelas HARUS dideklarasikan di StudlyCaps.
- Konstanta kelas HARUS dideklarasikan dalam huruf kapital dengan pemisah garis bawah.
- Nama *method* HARUS dideklarasikan dalam camelCase.

PSR-03: Logger Interface

-

-
- 1 **PSR-04: Autoloading Standard**
 - 2 •
 - 3 **PSR-06: Caching Interface**
 - 4 •
 - 5 **PSR-07: HTTP Message Interface**
 - 6 •
 - 7 **PSR-11: Container Interface**
 - 8 •
 - 9 **PSR-12: Extended Coding Style Guide**
 - 10 •
 - 11 **PSR-13: Hypermedia Links**
 - 12 •
 - 13 **PSR-14: Event Dispatcher**
 - 14 •
 - 15 **PSR-15: HTTP Handlers**
 - 16 •
 - 17 **PSR-16: Simple Cache**
 - 18 •
 - 19 **PSR-17: HTTP Factories**
 - 20 •
 - 21 **PSR-18: HTTP Client**
 - 22 •
 - 23 **PSR-20: Clock**
 - 24 •

2.2.2 Draft

Status "Draft" adalah bab-bab yang masih dalam tahap diskusi dan pengembangan lebih lanjut agar isinya layak untuk menjadi standar.

PSR-05: PHPDoc Standard

-

PSR-19: PHPDoc tags

-

PSR-21: Internationalization

-

PSR-22: Application Tracing

-

2.2.3 Abandoned

Status "Abandoned" adalah bab-bab yang tidak lagi dikerjakan ataupun dikembangkan. oleh tim kerja yang bersangkutan.

PSR-08: Huggable Interface

-

PSR-09: Security Advisories

-

PSR-10: Security Reporting Process

-

2.2.4 Deprecated

Status "Deprecated" adalah bab-bab yang sudah pernah disetujui sebelumnya, namun dianggap sudah tidak relevan karena perubahan-perubahan seiring berjalannya waktu. Bab-bab ini tidak direkomendasikan untuk digunakan. Salah satu alasan lain adalah karena adanya bab baru yang lebih baik untuk menggantikannya.

PSR-00: Autoloading Standard

-

PSR-02: Coding Style Guide

•

2.3 PHP Linter

Lint awalnya merujuk pada tool yang digunakan untuk menganalisis suatu kode program dengan tujuan menemukan kesalahan pada bahasa C. Kemudian istilah ini menjadi sebutan untuk mendeskripsikan hal-hal yang berkaitan dengan pengecekan kode program. PHP linter adalah tool yang digunakan untuk menganalisis kode PHP sesuai dengan standar tertentu. PHP linter yang digunakan adalah yang dibuat oleh Brueggern. Linter ini berdasar pada standar PSR ke-2 dan ke-12, yaitu Coding Style Guide yang sudah usang (deprecated) dan Extended Coding Style Guide sebagai penggantinya (accepted).

2.3.1 Syarat Instalasi

Sebelum menginstal linter, perlu dilakukan penginstalan Composer terlebih dahulu. Composer adalah alat untuk mengelola dependency pada PHP.

2.3.2 Instalasi

Berikut adalah langkah instalasi PHP linter.

1. Pada bagian root project, buka file composer.json.
2. Pada bagian "Repositories", tambahkan kode berikut.

Kode 2.1: kode kode

```
{
  "repositories": [
    {
      "type": "vcs",
      "url": "git@github.com:brueggern/php-linter.git"
    }
  ]
}
```

3. Install composer package. `composer require brueggern/php-linter`
4. Tambahkan script berikut untuk menjalankan linting/fixing. "app" dapat diganti dengan nama file atau folder yang akan di-lint.

Kode 2.2: kode kode

```
{
  "scripts": {
    "lint": "php-linter_app",
    "lint:fix": "php-linter_--fix_app"
  }
}
```

2.3.3 Penggunaan

Untuk menjalankan linter perintah yang digunakan adalah: `composer run lint`

Untuk memperbaiki error secara otomatis, perintah yang digunakan adalah:

`composer run lint:fix`

DAFTAR REFERENSI

- [1] de Berg, M., Cheong, O., van Kreveld, M. J., dan Overmars, M. (2008) *Computational Geometry: Algorithms and Applications*, 3rd edition. Springer-Verlag, Berlin.
- [2] van Kreveld, M. J. (2004) Geographic information systems. Bagian dari Goodman, J. E. dan O'Rourke, J. (ed.), *Handbook of Discrete and Computational Geometry*. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton.
- [3] Buchin, K., Buchin, M., van Kreveld, M. J., Löffler, M., Silveira, R. I., Wenk, C., dan Wiratma, L. (2013) Median trajectories. *Algorithmica*, **66**, 595–614.
- [4] van Kreveld, M. J. dan Wiratma, L. (2011) Median trajectories using well-visited regions and shortest paths. *Proceedings of the 19th ACM SIGSPATIAL International Conference on Advances in Geographic Information Systems*, Chicago, USA, 1-4 November, pp. 241–250. ACM, New York.
- [5] Lionov (2002) Animasi algoritma sweepline untuk membangun diagram voronoi. Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.
- [6] Wiratma, L. (2010) Following the majority: a new algorithm for computing a median trajectory. Thesis. Utrecht University, The Netherlands.
- [7] Wiratma, L. (2022) Coming Not Too Soon, Later, Delay, Someday, Hopefully. Disertasi. Utrecht University, The Netherlands.
- [8] van kreveld, M., van Lankveld, T., dan Veltkamp, R. (2013) Watertight scenes from urban lidar and planar surfaces. Technical Report UU-CS-2013-007. Utrecht University, The Netherlands.
- [9] Rekhter, Y. dan Li, T. (1994) A border gateway protocol 4 (bgp-4). RFC 1654. RFC Editor, <http://www.rfc-editor.org>.
- [10] ITU-T Z.500 (1997) *Framework on formal methods in conformance testing*. International Telecommunications Union. Geneva, Switzerland.
- [11] Version 9.0.0 (2016) *The Unicode Standard*. The Unicode Consortium. Mountain View, USA.
- [12] Version 7.0 Nougat (2016) *Android API Reference Manual*. Google dan Open Handset Alliance. Mountain View, USA.
- [13] Webb, R., Daruca, O., dan Alfadian, P. (2012) *Method of optimizing a text message communication between a server and a secure element*. Paten no. EP2479956 (A1). European Patent Organisation. Munich, Germany.
- [14] Wiratma, L. (2009) Median trajectory. Report for GMT Experimentation Project at Utrecht University.
- [15] Lionov (2011) Polymorphism pada C++. Catatan kuliah AKS341 Pemrograman Sistem di Universitas Katolik Parahyangan, Bandung. <http://tinyurl.com/lionov>. 30 September 2016.

- [16] Erickson, J. (2003) CG models of computation? <http://www.computational-geometry.org/mailling-lists/compgeom-announce/2003-December/000852.html>. 30 September 2016.
- [17] AGUNG (2012) Menjajal tango 12. Majalah HAI no 02, Januari 2012.