

现代操作系统应用开发实验报告

学号：15331191

班级：早上班

姓名：廖颖泓

实验名称：Homework10

一．参考资料

- 1、http://blog.163.com/zjf_to/blog/static/201429061201292193855498/
- 2、<http://www.cnblogs.com/lyout/p/3292702.html>

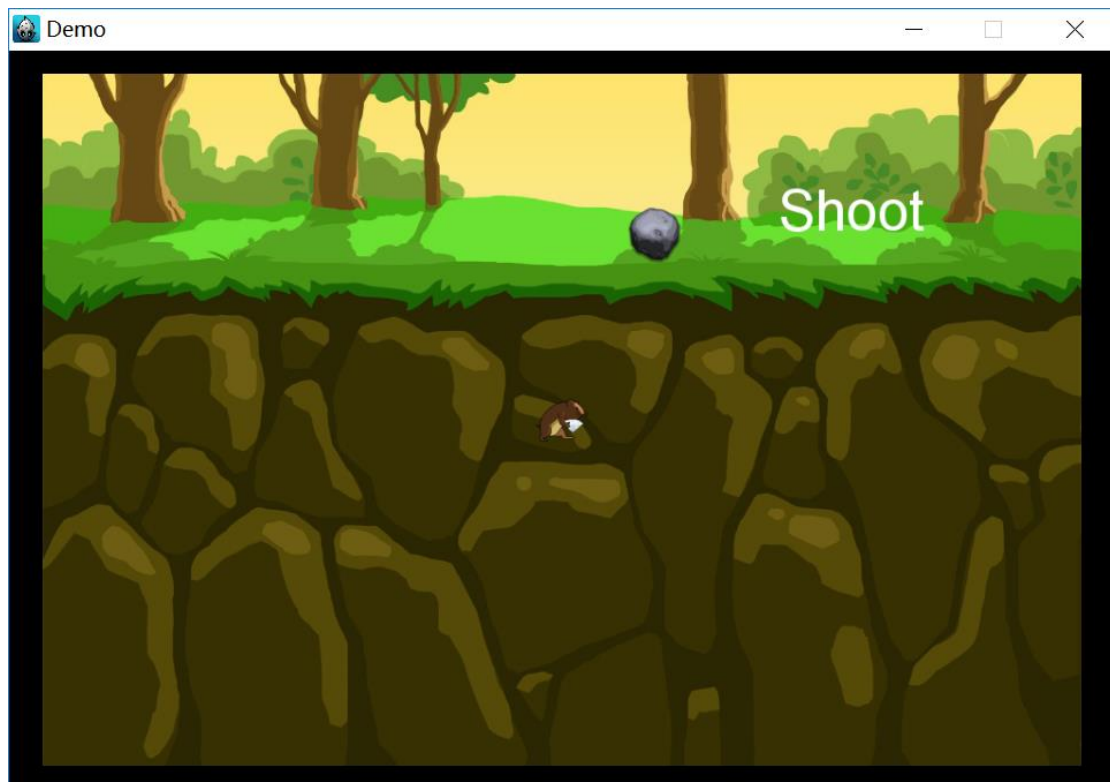
二．实验步骤

按照作业要求，先在demo代码基础上完善场景，添加开始按钮（MenuItem），可以点击进入游戏界面。在设置两个Layer，往StoneLayer导入一石头精灵，往MouseLayer上导入一老鼠精灵，在设置一个Label，作为shoot按钮。在按照游戏规定的玩法设置对Stone、Mouse和Cheeze设置相应的动画效果。

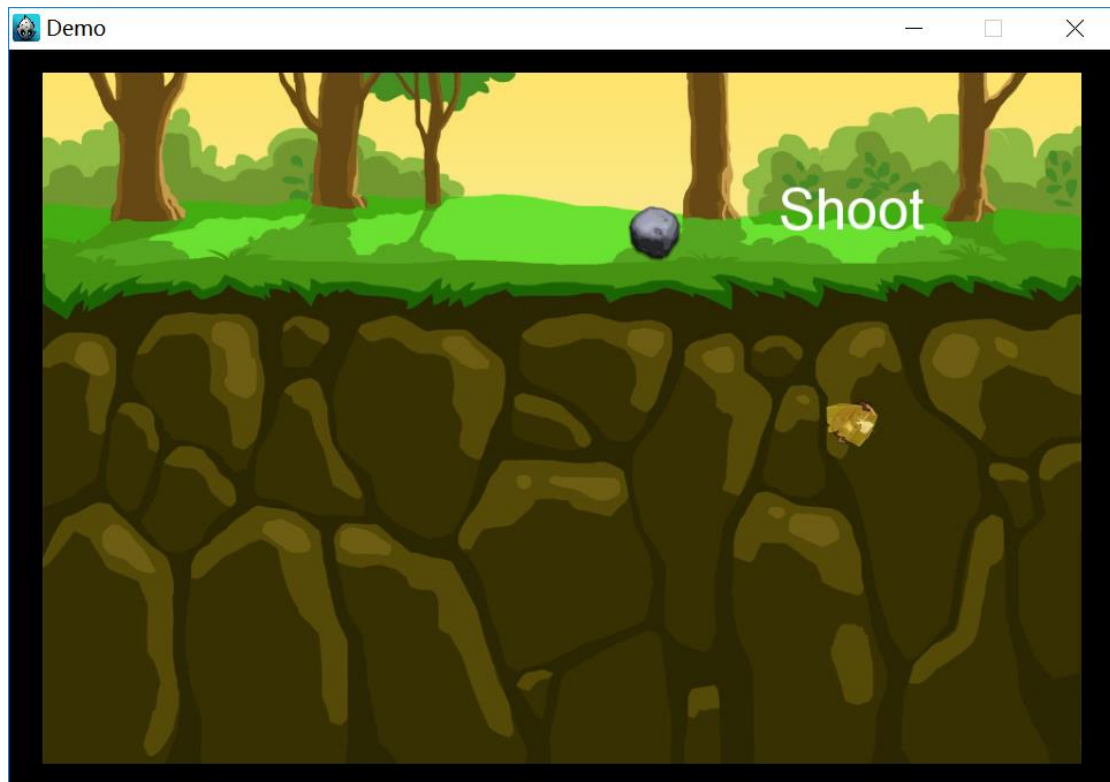
三．实验结果截图



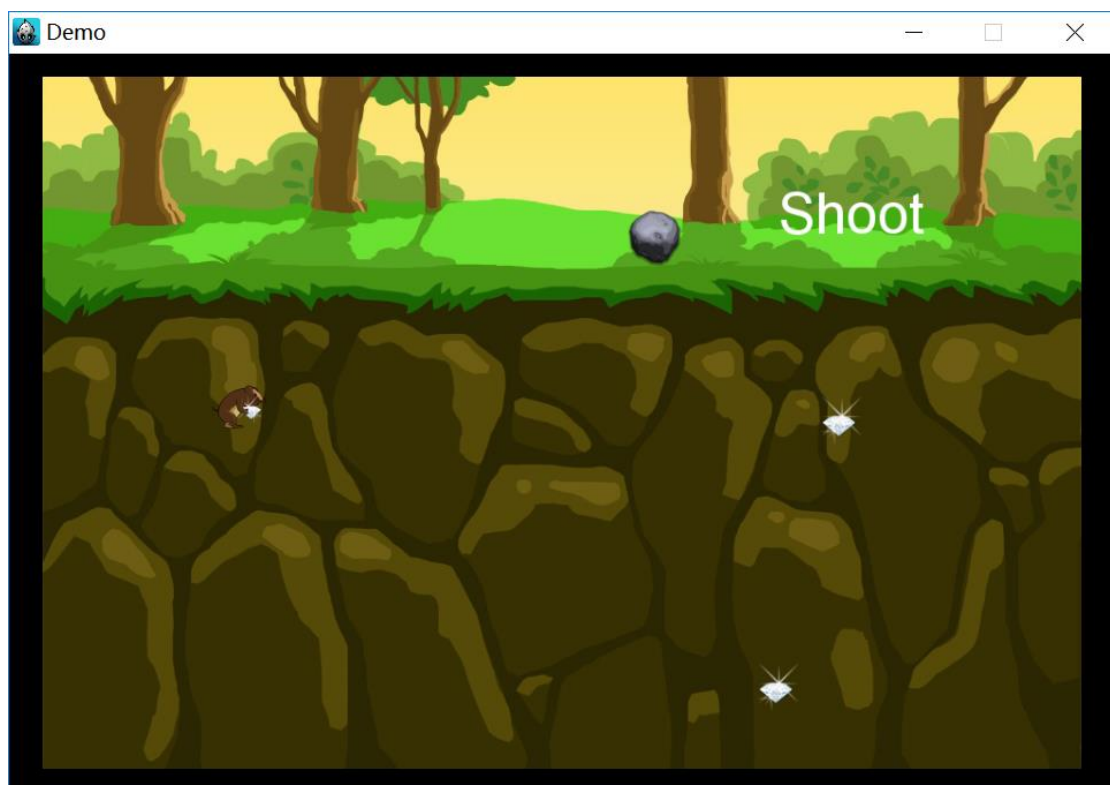
开始界面（已加入游戏入口和标题）



游戏界面的初始画面



点击产生 Cheese 并且 Mouse 向 Cheese 移动



按下 Shoot 后 Mouse 向其他位置移动并留下 Diamond

四．实验过程遇到的问题

本地坐标系转换成世界坐标系很麻烦，需要经过一定的坐标换算。

五．思考与总结

这次实验通过设置简单的动画完成了一个简单的黄金矿工游戏，实现过程比较简单，难点主要是加入图层后，对本地坐标系和世界坐标系的处理，该过程有些复杂。整个实验过程比较顺利，非常有成就感。