

## Log Activity Tugas Besar

### IF2010 Pemrograman Berorientasi Objek STI

#### ***Log Activity***

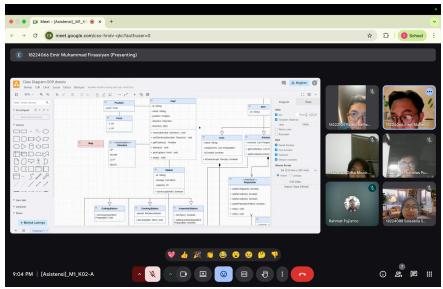
Kelas : K-02

Kelompok : A

Anggota :

- Rahmat Pujiatno (18219062)
- Emir Muhammad Firassiyah (18224066)
- Salsabila Shofiyah (18224088)
- Nicholas Putra Halim (18224098)
- Gifta Mooira Prasharnissa (18224106)

Tanggal	NIM	Kegiatan	Hasil	Keterangan/Bukti Hasil
19 November 2025 (15.30 - 19.30)	18219062 18224066 18224088 18224098 18224106	Kumpul <i>offline</i> 1 : membahas keseluruhan konsep, membahas <i>class diagram</i> , dan mencatat hal-hal yang ingin ditanyakan ketika asistensi.	<i>Class Diagram</i>	

19 November 2025 (21.00 - 22.00)	18219062	Asistensi 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Revisi class diagram</li> <li>● Rincian step next plan untuk implementasi</li> <li>● Teknis pembagian role dan pembagian class</li> </ul>	
	18224066			
	18224088			
	18224098			
	18224106			
21 November 2025	18224066	Kumpul <i>offline</i> 2 : membahas hasil asistensi, melakukan pembagian tugas, merapikan <i>class diagram</i> , dan mengumpulkan milestone 1.	Pembagian tugas, rencana penerapan Design Pattern dan SOLID Principles pada program	<span style="background-color: #e0f2e0; border-radius: 10px; padding: 2px 10px; font-weight: bold;">K02_A_PembagianTugas</span>
	18224088			
	18224098			
	18224106			
23 November 2025	18224098	Inisialisasi Repository Project	Repository GitHub	<a href="https://github.com/nicholasphalim/Tubes-OOP-K02-A">https://github.com/nicholasphalim/Tubes-OOP-K02-A</a>
25 November 2025	18224066	Setup GamePanel, Map, UI dasar, dan konfigurasi Gradle	Fitur GamePanel, Map, UI	
5 Desember 2025	18224098	Membuat dan melengkapi implementasi bagian Entity dan PlayerControl	Class Point, Direction (enum), keyHandler yang lebih lengkap	
	18224088	Membuat dan melengkapi bagian CuttingStation, CookingStation, AssemblyStation, WashingStation	CuttingStation, CookingStation, AssemblyStation, WashingStation	

6 Desember 2025	18224106	Memulai bagian item dan order	Item, Order	
7 Desember 2025 - 8 Desember 2025	18224106	Membuat dan melengkapi bagian item dan order	Item, Order	
	18224088	Membuat dan melengkapi bagian CookingDevice, KitchenUtensils, Plate	CookingDevice, KitchenUtensils, Plate	
9 Desember 2025	18219062	Asistensi 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Melengkapi rincian implementasi game sesuai ketentuan</li> <li>● Memberi progres/laporan perkembangan implementasi game</li> <li>● Mengoreksi dan melanjutkan implementasi game</li> </ul>	
	18224066			
	18224088			
	18224098			
	18224106			
10 Desember 2025	18224088	Finalisasi fitur Stations	Fitur Ingredient Storage, Plate Storage, Trash Station, Cutting Station, Cooking Station, Assembly Station, Washing Station, Serving Counter	
	18219062			
	18224066			
11 Desember 2025 - 12 Desember 2025	18224088	Membuat booklet	Booklet dengan isi dan ketentuan sesuai spesifikasi	<a href="#">Booklet Tubes OOP K02 A</a>
	18224106			

12 Desember 2025	18224066	Membuat GUI title screen, stage information screen, dan game over screen	GUI Screen	
	18219062	Implementasi mekanisme plate handling dan interaksi station	Plate Handling, Station interact	
	18224066			
	18224066	Implementasi bahan yang belum ada (Cheese, Chicken, Sausage)	Class Cheese, Chicken, Sausage	
	18224098	Implementasi Dash	Fitur Bonus Dash pada Chef dengan mengklik Shift	
		Implementasi Double Chef	Pemain bisa berganti chef dengan mengklik Space	
	18224066	Membuat readme	readme.md	
	18224066	Merging branch ke main	Branch Main	
	18224066	Testing, Debugging, Fixing bug-bug yang tersisa	Bug fixed: order, draw, cooking progress, serving	
	18224098			
	18224098	Mengubah beberapa tampilan pada game	Indikator player selalu hidup, message "Oven finished baking", warna	

			progress bar, font	
13 Desember 2025	18224066	Membuat Release	Release NimonsCooked K02-A - v1.0.0	<a href="https://github.com/nicholasphalim/Tubes-OOP-K02-A">https://github.com/nicholasphalim/Tubes-OOP-K02-A</a>

## LAMPIRAN

Tautan repository GitHub :

<https://github.com/nicholasphalim/Tubes-OOP-K02-A>

Tautan *Class Diagram*:

[Class Diagram K02 A](#)