

LAPORAN PERTANGGUNG JAWABAN

Project Apprentice



DISUSUN OLEH:

Kelompok Phoenix

Nicholas Daniel Wijaya

Arbhy Adityabrahma

Benedict Osvaldo Kurniawan

Carina Prasetia

Ceanurisa Aziza Ciptadi

Fabian Putera Djaja

Karen Jessica Wilyandi

Sebastian Hariman

Stephen Ardy

I. Pendahuluan

Dalam suatu organisasi, pastinya terdapat sub-divisi yang berfungsi untuk membagi tugas atau pekerjaan dari sebuah organisasi menjadi beberapa bagian yang lebih spesifik lagi. Oleh karena itu, pastinya setiap sub-divisi mempunyai tugas masing – masing. Jika kita adalah pekerja atau pegawai dari sebuah organisasi, jika ingin ditempatkan ke dalam sebuah subdivisi, pastinya kita harus mengetahui *job desc* atau tugas yang akan dikerjakan dari subdivisi yang kita pilih atau sub-divisi yang perusahaan pilih untuk kita. Hal ini merupakan sebuah kewajiban juga bagi kita. Jika kita mengerti apa tugas yang harus kita kerjakan atau apa yang harus kita lakukan, pastinya beban tanggung jawab akan menjadi lebih mudah bagi kita karena kita hanya tinggal melakukan apa yang telah menjadi tugas kita saja. Bayangkan jika sebuah tugas diberikan, tetapi tugas tersebut tidak dijelaskan detailnya seperti apa, bagaimana cara mengerjakannya, hanya diberikan output seperti apa yang harus dilakukan. Tentunya orang yang mendapat tugas ini akan sangat kebingungan karena tidak tahu bagaimana cara yang benar untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut, tidak tahu secara spesifik apa yang harus dikerjakan.

Dengan adanya Project Apprentice yang diadakan oleh BNCC membuat setiap aktivis mengetahui sistem kerja dan juga spesifikasi setiap sub-divisi yang ada di BNCC yang tentunya akan mempermudah baik pengurus maupun aktivis dari BNCC kedepannya karena sudah pasti nantinya tiap aktivis dan pengurus BNCC akan bekerjasama untuk menyelesaikan sebuah project. Project Apprentice ini nantinya yang akan mensimulasikan tahap – tahap dalam bekerja di BNCC mulai dari adanya *Quality Control* (QC). Project Apprentice ini juga dibuat dalam kelompok dimana dalam sebuah kelompok banyak aspek yang harus diperhatikan. Banyak organisasi atau perusahaan – perusahaan yang gagal diakibatkan karena kurangnya komunikasi antar pekerja – pekerja yang ada di dalam perusahaan. Komunikasi merupakan aspek yang sungguh penting di dalam sebuah organisasi dan perusahaan, tidak dapat dipungkiri lagi karena manusia itu sendiri adalah makhluk sosial, setiap manusia pasti butuh komunikasi. Komunikasi juga dapat menghindari kesalahpahaman antar pegawai atau pekerja dari sebuah perusahaan dan organisasi. Oleh sebab itu, Project Apprentice juga berfungsi untuk mempererat hubungan antar aktivis dan juga aktivis pengurus.

Memperlancar komunikasi antar aktivis dan pengurus melalui adanya project kelompok dan juga melalui sesi QC dan juga sesi biodata.

Project Apprentice ini juga akan melatih para aktivis untuk selalu menerapkan nilai – nilai dari BNCC dan juga nilai – nilai dari Binus, selalu bekerja keras untuk meraih yang terbaik, bertanggung jawab atas apa yang sudah menjadi tanggung jawab kita, selalu mencari ide baru dan inovasi, menerapkan prinsip kekeluargaan dalam sebuah perusahaan tanpa melupakan prinsip profesionalitas. Jadi, dapat dikatakan Project Apprentice ini akan memberikan banyak dampak kepada aktivis nantinya baik di bidang *soft skill* maupun *hard skill* dan dampak itu sendiri akan menguntungkan baik dari pihak aktivis maupun BNCC itu sendiri. Project Apprentice ini juga diharapkan nantinya akan menghasilkan aktivis - aktivis yang berkualitas dan kompeten serta mampu bersaing secara sehat.

Kelompok Phoenix juga berawal dari sebuah ide untuk mencari nama dengan menggunakan nama hewan purba atau hewan mitologi agar mudah mencari filosofinya. Setelah dirundingkan ditemukan bahwa nama Phoenix adalah nama yang sangat cocok untuk mewakilkan kelompok kami. Kelompok kami memilih Phoenix karena filosofinya Phoenix itu burung mitologi yang tidak bisa mati atau dapat bereinkarnasi. Analoginya seperti jika burung Phoenix dapat bangkit kembali atau tidak bisa mati, sama dengan kelompok kita. Seberat apapun masalah dan sejauh apapun kelompok kita jatuh, kita masih bisa tetap bangkit menjadi kelompok yang lebih baik lagi dari sebelumnya. Kelompok Phoenix tidak bisa mati. Kelompok kita selalu bangkit jika menghadapi masalah, bahkan jika masalah itu pun masalah paling besar sekalipun. Selain itu, burung Phoenix sangat berkaitan dengan api. Api mewakilkan semangat yang membara. Sama seperti kelompok kita, kelompok Phoenix selalu memiliki semangat yang membara dimanapun dan kapanpun.

II. Perencanaan

A. Perencanaan Umum

- Perencanaan Rapat dan diskusi :
 - Rapat : Untuk perencanaan Rapat diadakan sehari setelah pembagian PIC didapat perencanaan untuk rapat pertama diadakan pada hari

Minggu 31 Oktober 2021 dan rapat kedua hari Jumat 5 November 2021.

- Diskusi : Perencanaan diskusi dilakukan jika ada salah satu anggota yang butuh bantuan secara langsung mengenai project yang ia kerjakan sehingga kelompok bisa melakukan diskusi di *voice channel* kelompok 9 di *server BNCC 2021/2022*.
- Perencanaan cara kerja kelompok :
Cara kerja kelompok yang kelompok Phoenix rencanakan adalah kerjakan project yang sesuai PIC masing - masing anggota kelompok, jika ada yang butuh bantuan segera dibantu. Jika ada satu anggota yang sudah menyelesaikan tugasnya, anggota kelompok tersebut dapat membantu anggota kelompok lain yang kesulitan dan ketinggalan.

B. Perencanaan Divisi

Pada diskusi pertama ditentukan ketua dan penanggung jawab (PIC) dari masing-masing divisi. Didapatkan ketua dan penanggung jawab untuk masing-masing divisi seperti berikut:

- Ketua dan PIC LPJ: Nicholas Daniel Wijaya.
- PIC Nama, Visi, Misi, dan Logo Kelompok: Stephen Ardy.
- PIC Proposal Event Besar: Ceanurisa Aziza Ciptadi.
- PIC Design and Content Microblog + Caption: Benedict Osvaldo Kurniawan.
- PIC Artikel: Fabian Putera Djaja.
- PIC Website Kelompok: Arbhy Adityabrahma.
- PIC Lesson Plan + Video Pembelajaran: Carina Prasetya.
- PIC Proposal Event Kebersamaan Aktivis + PPT: Karen Jessica Wilyandi.
- PIC Desain Katalog Internal BNCC: Sebastian Hariman.

Berikut perencanaan dari setiap divisi:

1. Nama, Visi, Misi, dan Logo Kelompok

- Mencari nama kelompok terlebih dahulu karena jika sudah dapat nama kelompok. Pencarian nama kelompok terlebih dahulu membuat mencari visi, misi serta logo akan menjadi mudah karena di dalam komponen visi, misi dan logo terdapat unsur nama.
- Selanjutnya adalah mencari logo, karena dari nama dan logo kita akan lebih mudah menentukan visi misi kita. Contohnya nama kelompok kita adalah phoenix. Lambang kelompok kita adalah burung phoenix. Jadi, dapat ditentukan nilai dari visi dan juga misi sesuai sifat dan karakteristik dari burung phoenix yaitu tidak bisa mati.
- Selanjutnya adalah menentukan visi karena visi merupakan apa yang akan kelompok kita raih dengan menentukan visi dari nilai nama dan logo kelompok yang sudah kita dapat tadi, kita akan menemukan.
- Mulai melakukan QC nama, visi, misi, dan logo kelompok.
- Mengganti visi dan misi dengan menjawab pertanyaan dari SMART.

II.C Proposal Event Besar (Online)

- Menentukan tema *event*.
- Jika tema *event* sudah ditemukan, minta pendapat kelompok.
- Beri tahu kepada aktivis dan kelompok lain agar ide kita tidak diambil.
- Menentukan rangkaian *event* acara tersebut.
- Melakukan QC dengan pengurus untuk tema event.
- Mencari tema event lain, mencari inspirasi tema dan nama dengan banyak *searching* dan membaca buku.

- Jika tema dan rangkaian acara sudah disetujui oleh pengurus, lanjut ke dalam pembuatan proposal *event*.
- Menentukan anggaran serta memikirkan keuntungan yang akan didapatkan.
- Melakukan QC lagi untuk masalah anggaran acara.
- Mencari referensi dari acara lain untuk masalah anggaran.

II.D Desain and Content Microblog + Caption :

- Mencari topik apa saja yang cocok untuk dijadikan content *microblog*.
- Pemberian pendapat dari masing – masing anggota kelompok terkait topik yang disarankan masing – masing anggota.
- Penyetujuan topik untuk content *microblog* oleh seluruh peserta.
- Mengumumkan ide dari content *microblog* yang akan kita ambil kepada kelompok lain agar tidak diambil.
- QC mengenai ide content dari *microblog* dan juga QC desain *microblog* serta struktur kebahasaan *microblog*.
- memperbaiki desain microblog sesuai dengan yang dikatakan pengurus dan mengubah struktur kebahasaan dengan referensi dari PUEBI.

II.E Artikel

- Mencari topik apa saja yang cocok untuk dijadikan artikel.
- Pemberian pendapat dari masing – masing anggota kelompok terkait topik yang disarankan masing – masing anggota.
- Penyetujuan topik untuk artikel oleh seluruh peserta.

- Mengumumkan ide dari content artikel yang akan kita ambil kepada kelompok lain agar tidak diambil.
- QC mengenai ide artikel dan juga struktur kebahasaan dari artikel.
- Memperbaiki struktur kebahasaan sesuai dengan PUEBI, mempelajari lagi PUEBI.

II.F Website Kelompok

- Menentukan desain yang cocok untuk website dari kelompok Phoenix menggunakan Figma. Tujuan menggunakan figma adalah agar mudah diubah jika ada anggota kelompok atau pada saat sesi quality control yang merasa bahwa ada yang harus diubah baik dari segi warna website, bentuk button website, design dari jumbotron, design font, dan yang lainnya tanpa perlu Langkah yang Panjang.
- Jika langkah desain menggunakan Figma sudah jadi makal lanjut ke proses pembuatan website menggunakan HTML, CSS, JS.
- QC untuk masalah desain dari page website dan warna page website serta warna button.
- Mencari lagi referensi warna serta mengubah warna button, mencari referensi mengenai website yang menarik untuk inspirasi warna

II.G Lesson Plan + Video Pembelajaran

- Menentukan terlebih dahulu materi yang ingin dijadikan lesson plan.
- Mencari anggota yang bisa memaparkan materi tersebut, jika tidak ada acari materi yang lain.
- Meminta pendapat setiap anggota kelompok tentang materi yang akan dijadikan lesson plan.
- Jika semua anggota setuju beri tahu kepada aktivis dan kelompok lain agar ide kita tidak diambil atau didahului.

- Melakukan QC mengenai lesson plan.
- Content lesson plan lebih dibuat spesifik
- Jika QC disetujui langsung membuat video pembelajaran.

II.H Proposal Event Kebersamaan Aktivis + PPT

- Menentukan tema event.
- Jika tema event sudah ditemui, minta pendapat kelompok bagaimana tentang tema eventnya.
- Beritahu kepada aktivis dan kelompok lain agar ide kita tidak diambil.
- Menentukan rangkaian event acara tersebut.
- Melakukan QC dengan pengurus untuk tema event
- Jika tema dan rangkaian acara sudah disetujui oleh pengurus, lanjut ke dalam pembuatan proposal event.
- Menentukan anggaran serta memikirkan keuntungan yang akan didapatkan.
- Melakukan QC lagi untuk masalah anggaran acara.
- Membuat *power point* untuk rangkaian acara.

II.I Desain Catalog Internal BNCC

- Pertama adalah pengumpulan data untuk setiap pengurus, aktivis, dan juga praetorian.
- Sembari pengumpulan data berjalan, PIC dari katalog Internal juga boleh membuat *template* untuk memperindah desain dari catalog itu sendiri.
- Melakukan QC untuk masalah desain dari Catalog internal.

- Mengikuti apa yang disarankan pengurus, lalu melakukan perbaikan pada desain sesuai yang diminta.

II.J Lembar Pertanggungjawaban (LPJ) Kelompok

- Mencatat setiap perkembangan divisi yang ada.
- Pembuatan proposal dilakukan jika tugas dari tiap sub-divisi sudah selesai.
- Melakukan QC untuk masalah kelengkapan dan kebahasaan dari LPJ.
- Melakukan perbaikan pada formatting, perbaikan pada anggaran, penutup, perencanaan, dan pendahuluan.

Perencanaan tambahan : Kelompok kami memiliki rencana untuk mengerjakan nama, visi, misi, dan logo kelompok terlebih dahulu karena kita nantinya akan banyak memakai nama dan logo pada setiap produk – produk yang menjadi tugas Project Apprentice ini. Setelah nama, logo, visi, dan misi sudah diterima oleh pengurus, kami bisa melanjutkan untuk pengerjaan divisi lain. Selain itu juga kami memiliki rencana untuk mengerjakan pekerjaan masing – masing penanggung jawab secepat mungkin karena jika sudah selesai projectnya bisa membantu anggota kelompok lain yang sulit dalam mengerjakan project yang diberikan.

III. Tujuan

- Memperkenalkan pekerjaan – pekerjaan dari setiap sub-divisi yang ada di BNCC kepada aktivis.
- Mempererat hubungan antar aktivis dan pengurus BNCC.
- Memperkenalkan sistem kerja dalam pembuatan dan penyelesaian sebuah project di BNCC.
- Mengembangkan *soft skill* komunikasi dan leadership dari para aktivis.
- Mengembangkan *hard skill* para aktivis sesuai dengan Penanggung jawab masing – masing divisi.

IV. Notulen Rapat Kelompok

Minggu 31 Oktober 2021 (Rapat Perdana)

- Hasil notulen :

Notulen Rapat

Kelompok Phoenix / Project Apprentice

Minggu, 31 Oktober 2021

Jam: 19.20 – 21.00 WIB

Lokasi: Meeting Room B Discord BNCC

Notulis: Benedict Osvaldo K.

Agenda Rapat:

1. Pembuka
2. Progress Divisi
3. Evaluasi
4. Penutup

Peserta rapat:

• Arbhy Adityabrama	• Jason Sebastian
• Benedict Osvaldo K.	• Karen Jessica W.
• Carina Prasetya • Ceanurisa Aziza C. • Christopher • Fabian Putera D.	• Nicholas Daniel W. • Sebastian Hariman • Stephen Ardy

1) Pembuka

- Rapat dibuka oleh ketua kelompok Phoenix, Nicholas Daniel W.
- Doa Pembuka dipimpin oleh Fabian Putera D.

2) Progress Divisi

- Website, di tahap Mockup on progress menunggu QC
- Microblogging, on progress, QC sudah sekali.
- Lesson Plan, on progress, QC di hari Senin, 1 Oktober. Video, on progress
- Proposal Event Besar, on progress, QC dilakukan setelah rapat.
- Artikel, on progress, QC di hari Selasa, 2 Oktober.
- Proporsal Event Kebersamaan, on progress
- Design Katalog, on progress, QC di hari Senin, 1 Oktober.
- Nama, Visi Misi, dan Logo. QC sudah dilakukan 2 kali. Visi dan Misi masih on progress, Logo done.
- LPJ, on progress.

3) Evaluasi

- Visi Misi masih harus diperbaiki, kurang measurable dan tidak time-bound. Mengikuti aturan SMART, mengikuti saran dari QC untuk memperbaiki Visi Misi. Akan diperbaiki bersama setelah rapat.
- Lesson Plan, pembahasan untuk materi yang akan masuk ke produk final. Diskusi untuk menetapkan materi yang akan digunakan, antara bahasa programming C dengan program Adobe Illustrator. Mayoritas memilih Adobe Illustrator. Disambung saran – saran untuk perbaikan materi lesson plan.
- Proposal Event Besar, voting untuk nama event ditutup hari Selasa. Menentukan jumlah hari yang cocok untuk Event Besar. Menunggu QC untuk pembahasan lebih lanjut.
- Proposal Event Kebersamaan, diskusi mengenai teknikal dari acara (BNCC Got Talent)

Jumat, 5 November 2021 (Rapat Kedua)

- Hasil Notulen :

Notulen Rapat

Kelompok Phoenix / Project Apprentice

Jumat, 5 November 2021

Jam: 21.20 – 22.00 WIB

Lokasi: Meeting Room B Discord BNCC

Notulis: Benedict Osvaldo K.

Agenda Rapat:

1. Pembuka
2. Progress Divisi
3. Evaluasi
4. Penutup

Peserta rapat:

• Arbhy Adityabrama	• Karen Jessica W.
• Benedict Osvaldo K.	• Nicholas Daniel W.
• Carina Prasetia • Ceanurisa Aziza C. • Christopher • Fabian Putera D.	• Sebastian Hariman • Stephen Ardy

1) Pembuka

- Rapat dibuka oleh ketua kelompok Phoenix, Nicholas Daniel W.
- Doa Pembuka dipimpin oleh Fabian Putera D.

2) Progress Divisi

- Website, on progress, QC sudah 2 kali.
- Microblogging, on progress, QC sudah 2 kali. QC ketiga di hari Sabtu, 6 November.
- Lesson Plan dan Video Pembelajaran, on progress, QC sudah dilakukan 2 kali.
- Proposal Event Besar, on progress, QC sudah 3 kali.
- Artikel, on progress, QC sudah dilakukan 2 kali. QC ketiga dilakukan di hari Sabtu 6 November.

- Proporsal Event Kebersamaan, on progress, QC sudah dilakukan 1 kali. QC kedua di hari Sabtu, 6 November.
- Design Katalog, on progress, QC sudah dilakukan 2 kali.
- Nama, Visi Misi, dan Logo menunggu konfirmasi CEO. QC sudah dilakukan 3 kali.
- LPJ, on progress.

3) Evaluasi

- Website membutuhkan foto anggota dengan atribut.
- Microblog menunggu konfirmasi.
- Lesson Plan dan Video Pembelajaran, membahas tujuan dari lesson plan yang dibuat.
- Proposal Event Besar, tema event masih perlu dirundingkan.
- Artikel, menunggu konfirmasi.
- Proposal Event Kebersamaan, nama event dan susunan acara masih perlu dirundingkan.
- Design Katalog, menunggu data dan konfirmasi.
- Nama, Visi Misi, dan Logo, menunggu konfirmasi
- LPJ, menunggu PIC lain selesai.

V. Anggaran

V.A Website Kelompok

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

V.B Proposal Event Besar

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukan	Rp0,00
		Rp0,00

V.C Proposal Event Kebersamaan Aktivis + PPT

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada pemasukan	Rp0,00
Total		Rp0,00

V.D Desain and Content Microblog + Caption

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00

Total	Rp0,00
-------	--------

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

V.E Artikel

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

V.F Desain Katalog Internal

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00

	Rp0,00
--	--------

V.G L

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

V.H Nama, Visi, Misi dan Logo Kelompok

No.	Pengeluaran	Harga
1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

V.I Lembar Penanggungjawab

No.	Pengeluaran	Harga
-----	-------------	-------

1.	Tidak ada pengeluaran	Rp0,00
Total		Rp0,00

No.	Pemasukan	Harga
1.	Tidak ada Pemasukkan	Rp0,00
		Rp0,00

Total pengeluaran : Rp0,00

Total pemasukkan : Rp0,00

VI. Masalah dan Solusi

Masalah-masalah yang ada selama kegiatan ini dan solusi yang sudah digunakan untuk mengatasinya.

Masalah Umum :

- Masalah : Menentukan hari rapat kedua karena room untuk rapat hanya dibuka sampai tanggal 6 November 2021
- Solusi : Langsung mendiskusikan dengan masing - masing anggota kelompok kapan mereka bisa melakukan rapat. Mencari hari dimana semua anggota dan mentor bisa mengikuti rapat.

Masalah per-divisi :

VI.A Masalah Proposal Event Besar

- Masalah : Tema ditolak oleh pengurus EEO karena tema event lebih memunculkan atau menekankan tema lingkungan daripada menekankan tema teknologi.
- Solusi : Mengganti tema karena meskipun sudah diputar atau diberi akal seperti apapun tidak akan bisa karena pasti tema lingkungan.
- Masalah : Pencarian ide yang sedikit sulit karena ide sudah banyak diambil oleh kelompok lain.

- Solusi : sering – sering melakukan quality control dan juga melakukan banyak searching mengenai event teknologi.

VI.B Masalah Website Kelompok

- Masalah : Banyak sekali masalah pada pemilihan warna, karena harus menyesuaikan dengan logo yang kita buat. Mulai dari masalah warna pada navbar dan masalah warna pada hero atau jumbotron.
Solusi : Banyak eksperimen menggunakan warna untuk mencari warna yang pas.
- Masalah : Warna tombol yang memiliki kesan seperti tombol danger button.
Solusi : Mengganti warna tombol lalu bereksperimen lagi menggunakan warna lain, warna mana yang lebih cocok tombol yang ada di website.

VI.C Masalah Desain and Content Microblog + Caption

- Masalah : Slide terlihat terlalu penuh dan kata – kata asing belum dalam format italic.
Solusi : Slide dibuat lebih sederhana lagi, font dikecilkan, memperbaiki kata – kata asing dengan format italic.
- Masalah : Font belum sesuai, positioning content, juga masih ada masalah dalam design content.
Solusi : Melakukan penelusuran untuk mencari font yang pas, memperbaiki design content lalu meminta pendapat kelompok setelah dilakukan desain ulang.
- Masalah : Kesalahan di tanda petik, warna text yang cukup memusingkan, caption kurang lengkap.
Solusi : Melihat lagi PUEBI, lalu menyesuaikan tanda petik mana yang belum sesuai, desain ulang warna text agar tidak terlihat memusingkan.

- Masalah : Unsur kebahasaan masih ada yang belum benar, caption masih belum sempurna.
- Solusi : Membaca lagi PUEBI, mana kata – kata yang penulisannya masih belum sesuai, mana kalimat yang masih belum benar, terakhir penyempurnaan caption.

VI.D Masalah Artikel

- Masalah : Judul masih kurang menarik, artikel kurang mengajak pembaca dan penikmat artikel untuk berinteraksi.
- Solusi : Mencari contoh – contoh judul artikel yang menarik, mencari referensi lalu membuat judul lebih menarik lagi, menganggap bahwa diri kita sendiri sebagai pembaca sehingga bisa mengetahui kekurangan artikel yang dibuat.
- Masalah : Sulit menentukan kata penutup.
- Solusi : Mencari referensi bagaimana kata penutup yang baik, meminta pendapat dari tiap anggota kelompok bagaimana penutup yang baik.
- Masalah : Masih ada kata - kata dan kalimat - kalimat yang tidak sesuai dengan PUEBI.
- Solusi : Membaca lagi PUEBI lalu menyesuaikan dan memperbaiki kesalahan kata dan kalimat agar sesuai dengan PUEBI, menganggap bahwa diri kita sendiri sebagai pembaca sehingga bisa mengetahui kekurangan artikel yang dibuat.
- Masalah : Penempatan kata dalam paragraf masih belum benar.
- Solusi : Membaca PUEBI lagi bagaimana seharusnya penempatan kata dalam sebuah kalimat yang benar, menganggap bahwa diri kita sendiri sebagai pembaca sehingga bisa mengetahui kekurangan artikel yang dibuat.

VI.E Masalah Lesson Plan + Video Pembelajaran

- Masalah : Isi unsur kebahasaan dari lesson plan masih kurang konsisten, lesson plan masih belum detail.
Solusi : Membaca dan mempelajari PUEBI lebih lanjut, menganggap bahwa diri kita sendiri sebagai pengajar yang akan mengajar materi lesson plan ini sehingga bisa mengetahui kekurangan lesson plan yang dibuat, membuat lesson plan lebih detail lagi untuk materi yang akan diajarkan.

- Masalah : Hanya ada masalah minor, yaitu beberapa huruf kapital masih ada yang menggunakan huruf kecil. Untuk materi yang akan dimasukkan ke dalam materi praktik, tidak ada sumber referensi pembelajaran juga, tidak konsisten dalam melakukan format penulisan.
Solusi : Mencantumkan referensi seperti yang diminta, mempelajari lagi PUEBI agar lesson plan lebih enak untuk dibaca, konsisten dalam melakukan format penulisan.

VI.F Masalah Proposal Event Kebersamaan Aktivis + PPT

- Masalah : Aspek penilaian untuk video talent belum jelas, rundown acara belum jelas, belum mengetahui durasi yang tepat, durasi dan sistem voting perlu dipertimbangkan.
Solusi : Mencari referensi untuk menentukan aspek penilaian, menata ulang rundown acara, riset untuk mencari contoh event internal online dilaksanakan berapa lama, meminta pendapat kelompok mengenai voting, melakukan riset juga

- Masalah : pemilihan waktu untuk pemberian link pendataan aktivis, opening dan closing belum lengkap pertanyaan di kegiatan belum jelas, kegiatan sharing belum jelas, masih ada keambiguan dalam kata.
Solusi : *pendataan saat briefing*, opening dan closing dilengkapi exit ticket, hadiah kartu ucapan selamat

- Masalah : pengeluaran dan pemasukkan belum jelas, tidak paham survey budgeting.
- Solusi : pengeluaran berupa sewa zoom, pemasukkan berupa subsidi BNCC, Cari 3 harga yang berbeda utk sewa zoom

VI.G Masalah Desain Katalog Internal

- Masalah : font style, font color, line height belum sesuai
- Solusi : dilakukan beberapa perbaikan pada font style, font color, line height
- Masalah : Halaman terlalu padat
- Solusi : membagi halaman biodata praetorian menjadi dua dan halaman biodata aktivis menjadi tiga
- Masalah : Masih belum ada halaman penjelasan arti nama kelompok, biodata pengurus dan praetorian belum dipisah, posisi halaman diagram pengurus dari landscape menjadi potrait
- Solusi : Menambahkan halaman untuk penjelasan arti nama kelompok, biodata pengurus yang sekaligus praetorian dibuat lagi di bagian praetorian perbaikan posisi halaman diagram pengurus dari landscape menjadi potrait
- Masalah : Belum ada quotes
- Solusi : Meminta kelompok untuk memberi insiprasi quotes

VI.H Masalah Nama, Visi, Misi, dan Logo Kelompok

- Masalah : Sulit dalam mencari ide untuk menemukan visi
- Solusi : Melakukan penelusuran lebih lagi untuk mencari inspirasi visi dan misi. Melakukan diskusi untuk menentukan value yang akan diterapkan di dalam kelompok Phoenix.
- Masalah : Visi kurang *measurable* dan tidak ada *time bound* dan masih

- ada kata – kata yang ambigu maknanya
- Solusi : Merombak visi, mempelajari lagi bagaimana membuat visi dengan SMART, menentukan tiap ide dan nilai yang ada pada SMART lalu gabungkan ide dan nilai tersebut menjadi satu kalimat yang mewakilkan ide – ide tersebut.
- Masalah : Misi kurang *measurable* dan masih ada kata – kata yang ambigu

Solusi : Merombak beberapa bagian misi, mempelajari lebih lanjut bagaimana cara menjabarkan ide – ide dari visi untuk dijadikan misi. Mempelajari PUEBI lebih lanjut agar tidak ada kesalahan dalam penggunaan kata atau kalimat dalam pembuatan misi.

VI.I Masalah Lembar Pertanggungjawaban (LPJ)

- Masalah : Penyelesaian bisa terhambat karena LPJ bisa selesai setelah project – project divisi lain minimal hampir selesai, jadi harus menunggu project divisi lain setidaknya sudah 90% selesai terlebih dahulu.

Solusi : Mencatat *progress* tiap divisi agar mempermudah saat pembuatan LPJ tidak perlu menanyakan hal – hal mengenai progress kepada divisi lain yang nantinya akan menghambat penyelesaian LPJ.

- Masalah : Karena dibuat oleh ketua yang harus mengurus tiap divisi dan juga LPJ dibuat tergantung *progress* tiap divisi, maka sangat sempit dan sedikit waktunya untuk melakukan sesi quality control dari LPJ ini.

Solusi : Melakukan sesi *quality control* sesering mungkin dengan memanfaatkan waktu yang ada.

VII. Kesimpulan dan Saran

VI.A Kesimpulan

Semakin banyaknya perusahaan – perusahaan yang muncul, semakin banyak juga dibutuhkan sumber daya manusia untuk membantu perusahaan tersebut untuk terus

berjalan. Oleh karena itu, sumber daya manusia pada saat ini menjadi sangat penting kualitasnya. Project Apprentice ini merupakan salah satu cara untuk membentuk atau melatih dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia. Pemberian dan pengenalan project dari masing - masing sub-divisi akan membuat aktivis mengetahui apa yang dikerjakan di BNCC. Anggapannya seperti magang di dalam sebuah perusahaan. Magang bertujuan untuk mengenalkan lingkungan kerja dan cara - cara serta aturan - aturan dalam pekerja kepada calon pekerja yang akan bekerja di perusahaan yang pekerja tersebut tempati nantinya. Maka dari itu Project Apprentice ini sangat penting untuk dilakukan kepada aktivis untuk meningkatkan kualitas dari aktivis BNCC sendiri. Pelaksanaan Project Apprentice ini juga benar - benar harus dilaksanakan sesuai sistem kerja yang ada di BNCC karena harus sesuai dengan tujuannya yaitu memperkenalkan sub-divisi yang ada di BNCC.

VI.B Saran

Project Apprentice ini bertujuan untuk menambah kualitas dari SDM itu sendiri. Oleh karena itu kami sangat berharap untuk SDM yang sudah mendapat ilmu dari Project Apprentice ini harus menerapkan apa yang sudah didapatkan selama adanya Project Apprentice ini. Jika pada Project Apprentice ini suatu SDM menjadi bisa untuk membuat website serta menjadi disiplin serta sopan dalam berinteraksi, maka sudah jelas bahwa yang didapatkan dari Project Apprentice ini akan diterapkan di dalam kehidupan sehari - hari maupun di dalam lingkungan kerja nantinya. Pastinya akan terlihat dengan sangat jelas perbedaannya antara SDM yang berkualitas dan yang tidak.

VIII. Penutup

Demikian laporan ini saya dan kelompok Phoenix buat untuk melaporkan dan juga memberi tahu perkembangan serta *progress* kepada pengurus dan juga pelaksana dari Project Apprentice yang sudah dilaksanakan selama kurang lebih 14 hari ini. Oleh karena itu, saya sebagai perwakilan dari kelompok Phoenix meminta maaf apabila ada kekurangan dalam penyusunan laporan dari kelompok Phoenix. Kami juga meminta maaf apabila ada kekurangan dari kelompok kami selama pelaksanaan Project Apprentice ini.

Kami juga ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar - besarnya kepada pengurus yang sudah membimbing kami dengan adanya sesi QC dan juga biodata

Phoenix |

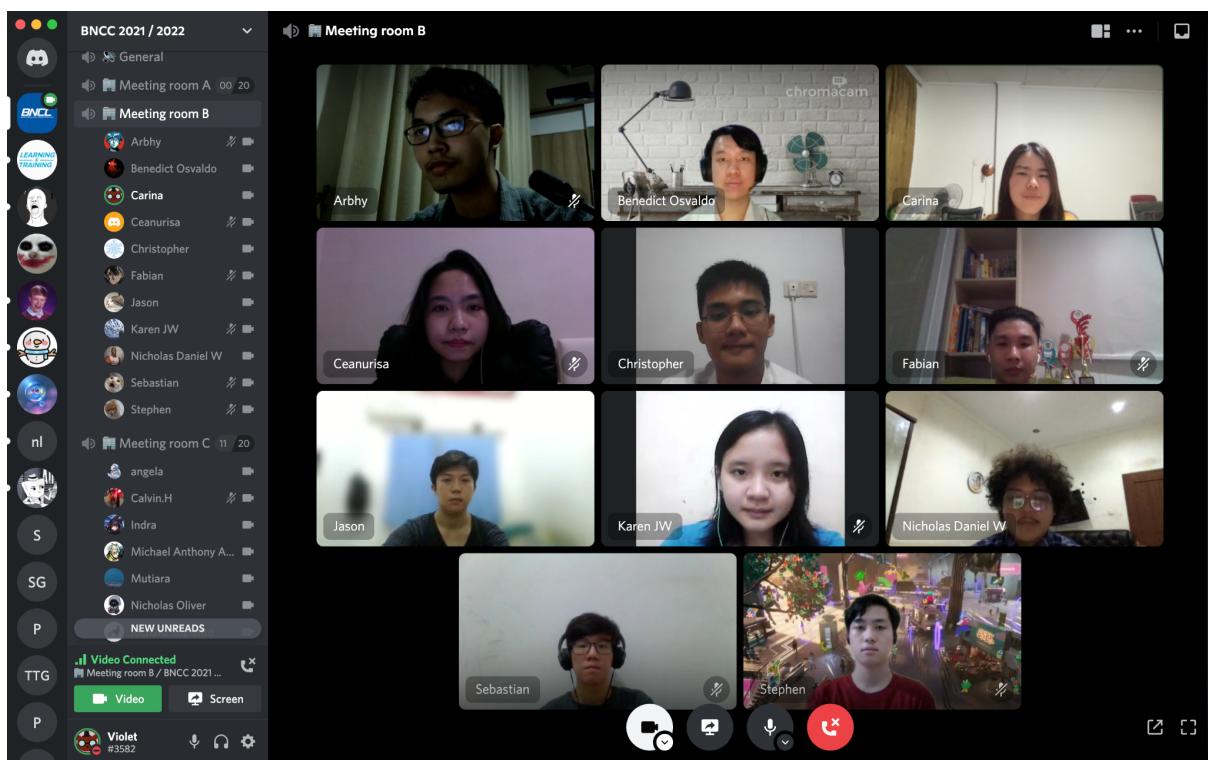
selama kegiatan Project Apprentice ini serta kepada *praetorian* juga yang mau meluangkan waktunya untuk sesi biodata dengan para aktivis.

Terima kasih juga kepada rekan - rekan saya dari kelompok Phoenix yang sudah berkoordinasi dengan saya dan juga sangat bertanggung jawab atas apa yang sudah menjadi tugas masing - masing.

Demikian laporan ini saya buat, sekali lagi terima kasih dan mohon maaf atas kekurangannya.

IX. Lampiran

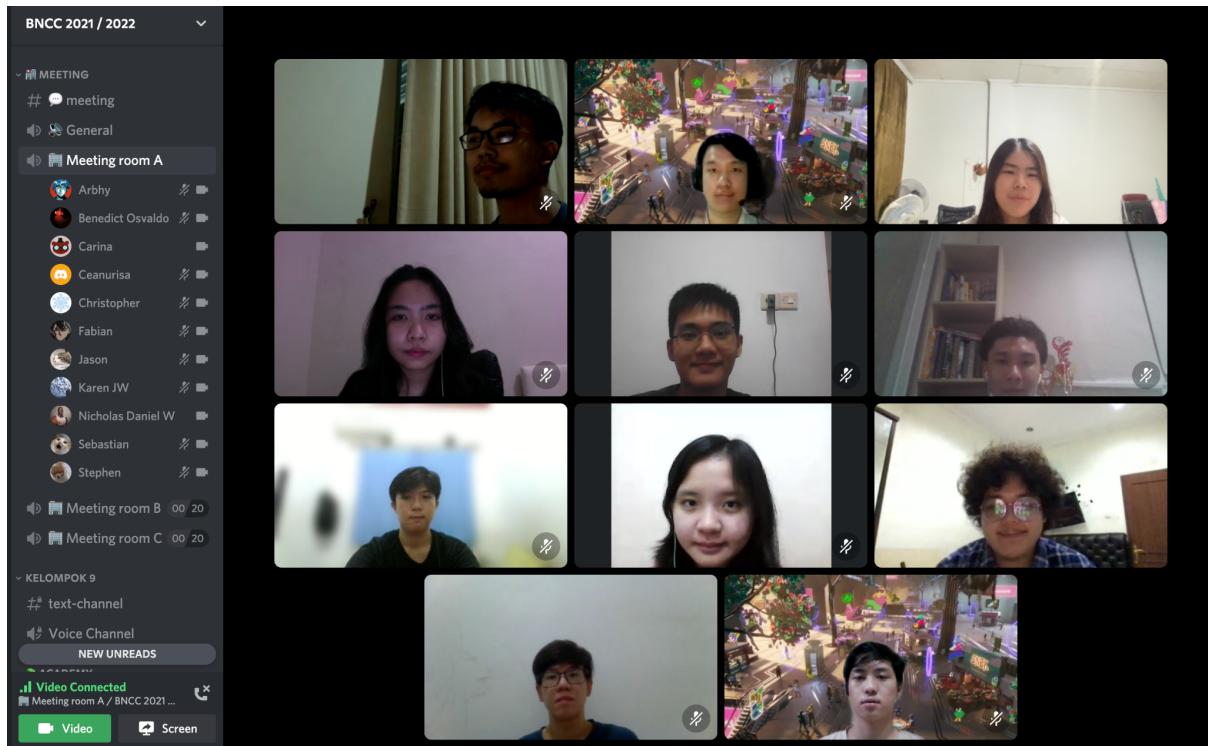
- Dokumentasi Rapat Pertama tanggal 31 Oktober 2021



Keterangan : Semua anggota kelompok dan mentor hadir

- Dokumentasi Rapat Kedua tanggal 5 November 2021

Phoenix |



Keterangan : Semua anggota kelompok dan mentor hadir

- Dokumentasi *chat text channel* kelompok 9

Phoenix |

BNCC 2021 / 2022

text-channel

Contoh Visi Misi Organisasi Terbaik & Lengkap (2021)
www.kususpintar.com

Ceanurisa 10/28/2021

BNCC MISSION

Nicholas Daniel W 10/28/2021
Berkontribusi untuk memperbesar peran Phoenix kepada kelompok lain, masyarakat, serta BNCC

Arby 10/28/2021
<https://drive.google.com/drive/folders/193waiQQEUFUfcEchT6ngO3kPiVn77>

Arby 10/28/2021
<https://drive.google.com/drive/folders/193waiQQEUFUfcEchT6ngO3kPiVn77>
Drive PRAP

Arby 10/28/2021

Arby 10/28/2021


Benedict Osvaldo 10/29/2021
Guys, WiFi rumah gw mati 😊, gw pamit dulu yak, maap disconnect tiba

Message #text-channel

October 29, 2021

Gift Gif Image Smiley

CHIEF — 5
Astid
Camelia
Natasya
Vanesaaa
Vincentius (VL) Listening to Spotify

PENGURUS — 15
Alex
Alifan
ay limao
bertrand
Farhan MS
Ferry
Indra When you want something, yo...
Jason
Kayla Listening to Spotify
KevinB Listening to Spotify
Livia
Maria GG@lito
Michael Dirata (MD) Playing Pigna
Richard William
Saly :D
Wimken :)

AKTIVIS — 7
Arby
Benedict Osvaldo
Carina
Ceanurisa

Message #text-channel

try slash commands! A new way to use bots by typing slash. Dismiss

BNCC 2021 / 2022

text-channel

Arti Nama Phoenix, sifat, karakter, dan kombinasi yang Populer Untu...
Temukan arti nama Phoenix, sifat, karakter, dan kombinasi nama dari berbagai bahasa untuk bayi laki-laki maupun bayi Perempuan serta variasi nama anak Phoenix yang unik dan keren.

Arby 10/29/2021
<https://static1.squarespace.com/static/538ba063e4b09d9df16244cc/v/58d131a20099eeb57e1a2be/1490108213293/9780134396835.pdf>

Stephen 10/31/2021
Menjadikan anggota kelompok Phoenix sebagai individu yang pantang menyerah dan unggul dalam teknologi, serta menjadi panutan bagi kelompok lain dalam hal profesionalitas bekerja maskukkan

Arby 10/31/2021
<https://ardiles.co.id/about-us/>

Horizon Page
admin
About us

Sebastian 10/29/2021
Menjadikan kelompok Phoenix sebagai wadah untuk meningkatkan kemampuan berorganisasi dengan menanamkan nilai pantang menyerah pada anggota kelompok selama satu tahun. maskukan

Stephen 10/31/2021
berkontribusi menyukseskan acara-acara yang diadakan dan membuat BNCC semakin dikenal di masyarakat
micnya gak jelas wkw

Karen J.W 10/31/2021
- bisa kerja sama tp kurang kaitannya sama bncc (klo tntng environment agak melenceng.
- kerja sama -> saling untung, klo untuk dikit meneng gaus
hardware yang biasa dipakai OBS
cover design proposal gaus
MC ngambil dr internal, ada training nya dlu
utk audiens seluruh indonesia
perguna rangkaian bsa ga sesuai minat peserta, 2 event lg cukup
acara paling bagus jam 9- sore

Stephen 10/31/2021
selasa

Nicholas Daniel W 10/31/2021
developer camp

Message #text-channel

try slash commands! A new way to use bots by typing slash. Dismiss