# 移动端开发

**响应式：**

**目的：兼容不同分辨率，给用户更好的视觉体验。**

**只适合比较简单的页面。**

**1 移动优先：设计初期就要考虑到页面如何在多个终端进行显示**

**渐进增强：充分发挥硬件设备的最大功能。**

**2 如何实现？**

1. **CSS3 media query**

**Viewport: 将宽度设置为设备宽度 首先要加上这个**

<**meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no,initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0"**>

**Media:**

**不同宽度引入不同css样式**

<**link rel="stylesheet" href="css/css1.css"**>  
<**link rel="stylesheet" href="css/css2.css" media="(max-width:960px)"**/>//宽度小于等于960时读取css2否则读取css1

**媒体查询------通过@media查询当前设备的一些状态来选择使用哪套样式**

**常见属性：**

**Device-width/height（设备宽高）**

**Orientation:landscape(横屏)/portrait(竖屏)**

**@media screen and** (**max-width**: 767**px**){  
 **#div1**{  
 **background-color**: **yellow**;  
 }  
 }  
 **@media screen and** (**orientation**: **landscape**){  
 **#div1**{  
 **background-color**: **yellow**;  
 }  
 }

1. **借助原生JS（不推荐）**
2. **开源的框架（bootstrap Amaze UI）**

**三种APP： Web(页面) Hybrid（介于两者之间，需安装软件，但使用时还是访问页面） Native（需安装软件 不涉及页面 ）**

**Jquery Mobile 框架运用：**

**1 UI**

**到W3 C下载相应的Jquery Mobile css和js文件，然后写代码时引入两个文件以及Jquery的JS文件（总共三个：1个CSS，两个JS），根据相应的语法进行应用。**

**主题设计（theme）**

**2 事件**

**点击事件：在移动端，click事件会有300ms的延迟i，但tap不会有延迟（会出现点透事件，即上层元素点击隐藏时同时会触发下层元素的点击事件。解决方案：给上层元素加上一个阻止默认行为的语句【e.preventdefault();】）；**

**触摸事件：Touchstart/touchend/touchcancel事件**

**滑动事件：swipe/swipeleft/swiperight**

**今日小知识：**

**1 多行文字在容器中垂直居中**

**注：text-align:center； 用于单行文字的水平居中，height和line-height取值相同用于单行文字垂直居中。**

**父元素：display:table; 子元素：display:table-cell; vertical-align:center;**

**2 padding设置百分比的话，在缩放时是随着父元素的宽度来计算的,即使padding-top也是随着父元的宽度来计算的！**

**3 设置font-size属性时涉及的单位：em rem**

**em: 相对于父元素；**

**rem: 相对于根元素HTML**

**好处：进行移动端开发时，可以根据设备屏幕大小改变HTML的文字尺寸大小，而子元素用相对尺寸就不用去修改。**