

# Usability-Testplan

## 1. Zweck des Usability-Tests

Ziel dieses Tests ist es, die Benutzerfreundlichkeit der Android-App „Budget Tracker“ zu evaluieren. Die App dient der Erfassung und Auswertung persönlicher Ausgaben sowie der Budgetkontrolle. Der Test soll zeigen, inwieweit typische Nutzergruppen ihre Aufgaben effizient, verständlich und zufriedenstellend erfüllen können. Besonderes Augenmerk liegt auf Informationssichtbarkeit, Navigation, Interaktionsdesign und Rückmeldungen.

---

## 2. Benutzergruppen und Teilnehmeranzahl

**Benutzergruppen (modelliert über Personas):**

- Berufseinsteiger mit Sparfokus
- Familienorganisatoren (z. B. Väter/Mütter)
- Studenten mit knappem Budget
- Ältere Nutzer mit einfachem Bedienbedarf
- Selbstständige mit hohem Effizienzbedarf
- Internationale Studenten mit Sprachbarrieren

**Teilnehmeranzahl:**

1 Person (Selbstevaluation durch den Autor, exemplarisch für alle Gruppen)

---

## 3. Testdauer

- **Je Testaufgabe:** 5–10 Minuten
  - **Gesamtdauer:** ca. 2–2,5 Stunden (für alle Personas)
- 

## 4. Team und Rollen

- **Testleitung, Durchführung und Dokumentation:** Karim Abdulhadi  
(Einzelexperiment – testet aus verschiedenen Rollen heraus)
- 

## 5. Testmethodik

- **Teststart:** Formative Evaluation in Form eines expertenbasierten Einzeltests
  - **Testdesign:** Aufgabenbasierter Test entlang realitätsnaher Szenarien
  - **Evaluationsgrundlage:** Aufgabenmodelle, Personas, Ist-/Soll-Szenarien, qualitative Nutzungsanforderungen
  - **Bewertungskriterien:**
    - Verständlichkeit der Oberfläche
    - Informationsarchitektur & Sichtbarkeit
    - Interaktionsdesign (Feedback, Fehlervermeidung)
    - Fehlerpotenzial und Wiederherstellbarkeit
- 

## 6. Zeitplan

Phase	Zeitraum
Testvorbereitung	30.08.2025
Testdurchführung	31.08.2025
Dokumentation & Auswertung	01.09.2025
Ergebnisbericht	ab 02.09.2025

---

## 7. Zusammenfassung

Dieser kompakte Testplan beschreibt ein strukturiertes Usability-Testvorhaben für die Android-App „Budget Tracker“. Die Evaluation erfolgt methodisch fundiert anhand typischer Nutzungskontexte und Aufgaben. Auch wenn der Test alleine durchgeführt wird, orientiert er sich am human-centered Design-Prozess und bietet eine valide Grundlage für die Analyse und Ableitung von Verbesserungen.