

TRABALHO FINAL DESENVOLVIMENTO WEB – NodeJS

Link Do Vídeo: <https://youtu.be/z9IA2QsjOZU>

1. Equipe

472687 - José Ribamar Silva Soares Filho;
499641 - Vinicius Amorim Sales Lopes;
404196 - Alex Lima De Freitas;

2. Objetivos

O projeto em questão foi desenvolvido inicialmente para suprir as necessidades de um local de aluguel de casas de feiras, mas decidimos englobar o projeto para virar uma pagina de hotel, oque o torna mais versátil já que por sua vez qualquer hotel que queria usá-lo pode simplesmente mudar suas especificações como tipos de quarto, preço, suas imagens, e coisas do tipo, podemos dizer que esse projeto é um molde que qualquer hotel/pousada poderá usar pro seu estabelecimento.

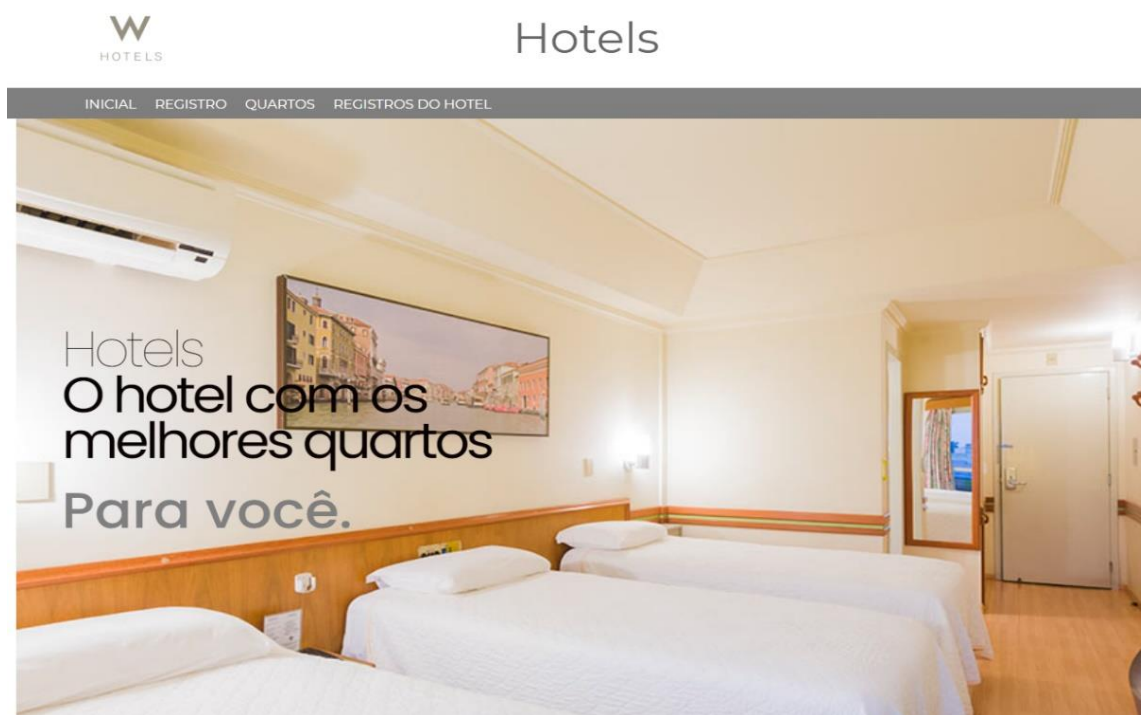
3. Telas Do Sistema

3.1. Sistema Iniciando

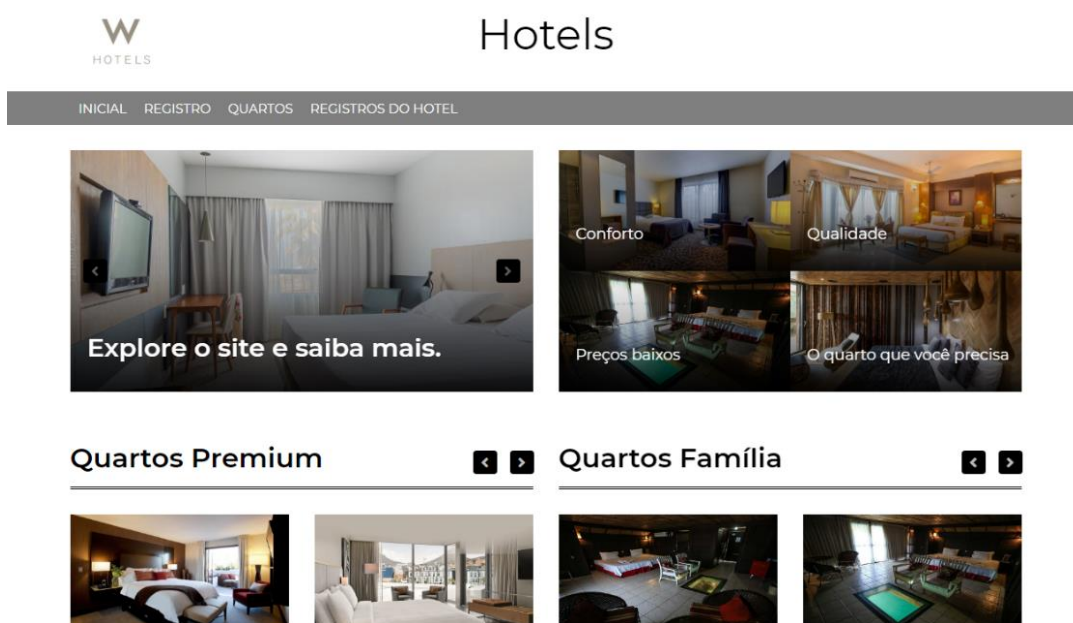


```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
[Running] node "c:\Users\Deck\Desktop\Ciência da computação\Desenvolvimento WEB\Projeto Final\Hotel_Projeto\Server.js"
Back-End Executando
Server Rodando Em http://localhost:9999/Home
Executing (default): SELECT 1+1 AS result
Conectado Com Sucesso
```


3.2. Tela Home



3.3. Tela Quartos



3.4. Tela Registro



W
HOTELS

Hotels

INICIAL REGISTRO QUARTOS REGISTROS DO HOTEL

Primeiro Nome:

Segundo Nome:

Tipo De Pagamento
☐ Cartao ☐ Dinheiro ☐ Outro

Tipo De Quarto
Quarto Padrao

Quantos Dias : ex: 5

Quantas Pessoas : ex: 5

CPF : ex: 00000000000

Registrar

R\$ 0,00

3.5. Registros Do Hotel



W
HOTELS

Hotels

INICIAL REGISTRO QUARTOS REGISTROS DO HOTEL

Nome Completo : Alex Lima	Quantidade De Dias: 4	Quantidade De Pessoas: 3		
Nome Completo : Dimitri Hask	Quantidade De Dias: 3	Quantidade De Pessoas: 4		
Nome Completo : Maria Ana	Quantidade De Dias: 7	Quantidade De Pessoas: 4		
Nome Completo : Carlos Igor	Quantidade De Dias: 3	Quantidade De Pessoas: 2		
Nome Completo : Ze Maria	Quantidade De Dias: 9	Quantidade De Pessoas: 4		
Nome Completo : Carlos Sousa	Quantidade De Dias: 7	Quantidade De Pessoas: 6		
Nome Completo : Carlor Igor	Quantidade De Dias: 4	Quantidade De Pessoas: 3		
Nome Completo : Manuel Lima	Quantidade De Dias: 6	Quantidade De Pessoas: 6		

4. Dificuldades

Principais dificuldades, aluno Alex Lima De Freitas– 404196: Como desenvolvedor responsável pelo Back-End eu posso dizer que minha maior dificuldade foi usar o Mysql, não que seja difícil mais o jeito de fazer os comandos no Node.js me fizeram quebrar a cabeça (porque todo tutorial que eu achava era sobre PHP). Outro ponto que me fez virar noites foi o modo que eu iria usar pra apresentar os dados do banco na pagina HTML, isso me fez fazer muitas pesquisas pra encontrar o jeito mais rápido de fazer essa apresentação de dados, essas foram as minhas principais dificuldades.

Principais dificuldades, aluno Vinícius Amorim Sales Lopes - 499641: As principais dificuldades com a disciplina, foi conseguir aprender e aplicar os conhecimentos adquiridos durante as aulas, nas práticas de desenvolvimento que envolviam o JavaScript e o NodeJS, porém, com muita pesquisa e estudo, creio que consegui contornar um pouco essa dificuldade, e já no trabalho final, como eu fiquei com a parte de CSS, a maior dificuldade foi conseguir fazer um CSS conciso e igualmente parecido para ambas as páginas do projeto final, já que fazer o Css para uma única página, como era feito nas práticas durante a cadeira, era relativamente tranquilo, o que não foi o caso nesse projeto final, que envolvia várias páginas. Não sei se as páginas ficaram com um aspecto parecido, mas pretendo enriquecer ainda mais meus conhecimentos, mesmo agora no final da disciplina.

Principais dificuldades, aluno Ribamar Filho - 472687: A principal dificuldade que senti durante a criação do projeto foi em relação a questões de projeto. No início, foi um pouco difícil manter todos no mesmo ritmo, por exemplo, era um pouco difícil saber o que cada um estava fazendo no projeto, e com isso se tornou um pouco complicado quando teve de juntar todas as partes. Esse problema foi resolvido quando foi criado um repositório git, onde era mais fácil de saber o que cada um fez no projeto através do histórico de pushes, e pelas funções de clonagem de repositório e pull, que mantém o código fonte sempre atualizado.