

# Practica1 ICC

nick.kano

August 14, 2019

## 1 Preguntas acerca de Java

1. ¿Qué es una clase?  
una clase es un ente abstracto que modela
2. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?  
el objeto es una instancia de una clase.
3. Dar 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase  
elefante, zapato, escuela.
4. ¿Cuál es el propósito de la documentación?  
dar constancia de que es lo que se hizo, como y porque se hizo de la forma en la que esta por si se necesita hacer modificaciones en un futuro
5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar?  
si se tiene un diseño se puede evitar trabajar de mas haciendo cosas no necesarias en el programa y también al diseñar un programa puede ayudar a optimizarlo y programar menos ahorrando trabajo y esfuerzo
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?  
java "nombrearchivo"
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?:  
javac "nombrearchivo"