

Universidade do Sul de Santa Catarina - UNISUL

Unidade Curricular: **Gestão e Qualidade de Software**

Professores: Richard Henrique de Souza

A3 – Desempenho de compreensão

Será realizado em grupo de até 7 alunos (não será aceito trabalho individual). Se necessário haverá sorteio para a composição das equipes.

1. Requisitos

Escolher um software para desenvolver. Para a primeira versão ter 4 funcionalidades passíveis de realizar o teste de unidade. A equipe é livre para escolher a linguagem de programação.

2. Objetivos

Pesquisa de testes de software e de frameworks para teste, análise e cobertura do código.

Usar frameworks para os testes de unidade.

Usar frameworks para automação de testes.

Usar frameworks para o relatório de cobertura do código.

3. Documentação

Indicar as funcionalidades (documento de requisitos)

Desenvolver os testes de unidade. No mínimo 4 testes, um para cada funcionalidade.

Desenvolver a automação dos testes ao ser realizado um novo deploy (exemplo Github actions).

Realizar a análise do código (exemplo Integração com Mavem e Sonarcloud).

Averiguar a cobertura do código (Exemplo Jacoco com Sonarcloud).

4. Apresentação

Todos os integrantes devem se apresentar e realizar a apresentação de uma parte do trabalho. **Deve** ser utilizado algum software de apresentação tipo PowerPoint. Todos os grupos têm o tempo médio é de 10 minutos (variação de 2 minutos) para a apresentação.

No mínimo devem constar na apresentação os seguintes tópicos:

- Requisitos
- Testes Unitários
- Automação dos Testes
- Análise e cobertura do código

Importante: Cada estudante deve se apresentar (nome, semestre e curso) (0,5 pontos). Como é um trabalho em grupo **todos** os integrantes devem apresentar parte do conteúdo, portanto dividam o tempo de forma igualitária entre os membros (1,0 ponto). A apresentação deve seguir uma sequência lógica e coerente no tempo estabelecido (1,5 pontos).

5. Artefatos a serem entregues

Todos os alunos devem fazer a entrega dos artefatos do trabalho. Será descontando 0,5 pontos se o aluno não fizer a postagem no prazo e local especificado(ulife). Os artefatos a serem entregues são.

Arquivo do trabalho (PDF)

Arquivo com slides da Apresentação (PDF)

Link no github do código.

Compacte os arquivos a serem enviados em um arquivo .zip ou .rar para realizar uma única postagem.

Os alunos e o grupo são **responsáveis** pela correta postagem do arquivo da A3 no sistema. Após o prazo final não é possível fazer o envio ou correções.

6 Datas

Entrega até o dia **03/12/2024**. Deve ser postado no Ulife na seção conteúdo no item “A3 – Entrega”.

Apresentações dia **03/12/2024 e 10/12/2024**.

6. Pontuação

50 % - Trabalho Escrito

30 % - Apresentação

20 % - Atividades realizados durante o semestre. Caso a pontuação das atividades passe de 20% os mesmos serão considerados extras.

7 Acompanhamento

Os professores estabelecerão alguns momentos, durante as aulas, para orientação sobre o trabalho e acompanhar o andamento.

Boa Atividade!