

Orientações

- Grupos de até 4 componentes
- O trabalho deverá ser entregue no dia. Perde dois pontos por dia de atraso.

Apresentação

A apresentação deve feita via formulário a ser disponibilizado. Códigos com 75% ou mais de semelhança será considerado cópia. Data da entrega 03/10/2022



A não entrega, sem justificativa, implicará em nota zero.

Descrição do Trabalho

No trabalho, os seguintes processos envolvidos:

- **Processo Cliente:** localizado em um computador cliente. O usuário desse processo deve chamá-lo para efetuar alguma operação. O processo cliente envia uma mensagem para o servidor (via *socket*) que envia de volta o resultado. O processo cliente imprime o resultado na tela.
- **Processo Servidor:** localizado em um computador servidor. Esse processo recebe uma requisição (via *socket*) de um cliente e inicia um processo filho para gerenciar a conexão. Depois de tratar a requisição, retorna o resultado ao cliente.

Observações

- É importante a criação de um protocolo, ou estrutura, da mensagem para troca entre cliente, servidor e executor.
- Quantidade mínima de informações para serem tratadas no servidor a cada requisição: 10 informações.

Exemplos de aplicações

Esses são dois exemplos, mas vocês podem fazer outras aplicações. Conversem com o professor para validarem outras ideias

3	Uso de variáveis, vetores e/ou matrizes	0.5
4	Funções com passagem de parâmetro por valor e por referência	1.5
5	Utilização de <i>struct</i>	0.5
6	Comunicação via <i>sockets</i> e definição da estrutura das mensagens	0.5
7	Utilização de <i>goroutines</i>	1.5
8	Processo servidor preparado para receber múltiplas conexões e funcionando	0.5
9	Processo cliente funcionando	2.0
10	Código organizado, indentado e documentado	0.5