Fag nr. 6269

Opgaver (1 af 2) Java programmering II



Fag: 6269 Programmering - Java II

Niveau: Rutineret Varighed: 2,0 uger

Resultatform(er): -, 7-trinsskala, Standpunktskarakter.

Nr.	Målpind	Gyldighedsperiode
1	Eleven kan anvende Java Servlets i forbindelse med SQL udtræk.	01-08-2015 og fremefter
2	Eleven kan udvikle klasser, der anvender kerneelementer i JDBC til opkobling til SQL database systemer.	01-08-2015 og fremefter
3	Eleven kan udvikle klasser, der anvender kerneelementer i JDBC API til opkobling til SQL database systemer.	01-08-2015 og fremefter
4	Eleven kan anvende XML i forbindelse med database udtræk.	01-08-2015 og fremefter

Note:

Der skal installeres en hel del programmer i forbindelse med dette forløb. Eventuelt kan det være en fordel at oprette en virtuel maskine (VMware) først og installere alt derpå.

Opstart:

- 1. Hvis I ikke allerede har installeret JDK (Java Platform), skal det downloades og installeres. http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html
- Download og installere et IDE program
 F.eks.: Netbeans https://netbeans.org/downloads/
- 3. Forslag: Download og installer Microsoft SQL 2014 eller Microsoft SQL 2014 Express.
- 4. Forslag: Restore databasen "AdventureWorks2014"

 Download database fra Adventure Works 2014 Full Database Backup.zip
- 5. Forslag: Installer Microsoft JDBC driver til SQL Server.

Note: Punkt 1 og 2 kan slås sammen til et punkt ved at hente JDK og NetBeans fra Oracle.

Generelt:

Ved navngivning af applikationer, web sider, klasser med mere undlad at bruge mellemrum, punktum samt specielle tegn.

Forsøg altid at navngive objekter / elementer på en logisk måde, så koden er let læselig.

Husk altid at dokumentere din kode, så den er nem at forstå.

Brug den klassiske struktur med indrykning af koden, så det er nemt at se, hvor en blok starter og slutter.

Aflevering/Evaluering:

Der skal aflevere en samlet opgave (zip hele projektet og læg det op på Fronter i afleveringsmappen).

Det er tilladt at arbejde sammen, men den endelige aflevering <u>må ikke</u> være en kopi af en andens projekt!

I bedste fald betyder det en delt karakter, i værste fald udløser det karakteren -3

Der gives en individuel karakter i faget, der bunder i en samlet vurdering af jeres aflevering, den generelle indsats i timerne samt den mundlige evaluering til slut (ca. 15 minutter per person).

Fag nr. 6269

Opgaver (1 af 2) Java programmering II



Opgave 1 - Dokumentation

- 1) Opret et tekstdokument af eget valg (Notesblok, Notepad++, Word eller lignende). Dokumentet skal med i den samlede zip-fil, der til slut afleveres på Fronter.
- 2) Dokumentet skal indeholde dit navn, en projekt beskrivelse samt startdato. Ved større ændringer/udbygning af projektet skal der tilføje en ny dato samt beskrivelse.
- 3) Alle valg i forbindelse med løsning af opgaverne skal dokumenteres.
 - 3a. Valg af IDE (NetBeans, Eclipse, IntelliJ eller noget helt fjerde...)
 - 3b. Valg af database (husk hvis der vælges noget andet end MS SQL server, at der skal oprettes en hel del data til SQL udtræk)
 - 3c. JDBC driver (afhængig af database valg)
 - 3d. XML Parser (Dom, SAX, JDOM...)
 - 3e. Web server (f.eks. Apache Tomcat, GlassFish, Amazon Beanstalk...) senere
- 4) Alle eksterne pakker, der anvendes i projektet, skal dokumenteres med navn og en kort beskrivelse.

Note: Der er ikke behov for en murstensroman. En kort præcis forklaring er alt, hvad der skal til.

Opgave 2 – Opret forbindelse til databasen AdventureWork2014 eller lignende. Husk at importer SQL standardbiblioteker

- 1) Opret forbindelse til SQL database i en metode. Eventuelle fejl skal opfanges og vises.
- 2) Luk forbindelse til SQL database i en metode

Opgave 3 – Hent data fra en valgfri tabel i databasen AdventureWorks2014 eller lignende

- 1) Opret en metode, der læser data fra en tabel i database og viser data på konsol, minimum 2 felter
- 2) Opret en metode, hvor der overføres navn på tabel, ønskede felter samt et statement til SQL. (f.eks. Sorter stigende, sorter faldende eller poster der starter med 'A'). Udskriv til konsol

Opgave 4 – Send output som XML

Husk at indlæse XML standardbiblioteker.

- 1) Udarbejd en metode, der læser en tabel fra databasen AdventureWorks2014 og skriver output til konsol i XML format.
- 2) Udvid metoden til at skrive output til XML fil.

Fag nr. 6269

Opgaver (1 af 2) Java programmering II



Links:

- http://javabog.dk
- http://www.nemprogrammering.dk
- Java packages: http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/overview-summary.html
- https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/
- https://www.tutorialspoint.com/jdbc/index.htm
- https://www.tutorialspoint.com/java xml/