

Nick Nadeem Kaastrup.

Min spil-idé:

Mit spil skal hedde "Catch the tips queen".

Spillet karakter er en Drag Queen der skal forsøge at fange så mange drikkepenge som muligt, blandt publikum, i form af dollarsedler. Men pas på, blandt dollarsedlerne gemmer der sig garderobenumre fra de fulde folk, som ikke har styr på penge eller garderobenumre. Vælger du et garderobenummer og ikke en dollarseddel mister du liv.

Derudover skal spilleren tage sig i agt for den fulde gæst, der forsøger at tvinge sig vej til scenen. Han skal klikkes væk ellers er der game over og spillet slutter.

Spilleren har 60 sekunder til at fange så mange dollarsedler som muligt. Fang 50 dollars eller mere for at vinde spillet.

Elementer:

- Fuld man i bevægelse mod scenen.
- Dollarsedler der optjener point ved tryk (kastes op i og drejer rundt i luften og falder ned igen)
- Garderobenumre der taber liv og point ved tryk (kastes op i og drejer rundt i luften og falder ned igen)
- 3 liv i form af hjerter
- En læbestift der langsom bliver mere "brugt" indenfor tidsrammen på 60 sekunder.



