開頭 Opening

分鏡1.帶有月亮的天空 (蟲鳴聲)

(畫面下移)

特寫倒地的主角

分鏡2.主角醒來，起身後環顧四週(鏡頭往後拉)，發覺自己在陌生的森林

“這裡是？”

進入可操作狀態，引導玩家操作

(向前移動一段距離)“我怎麼會在這種地方?”

(移動到特定地點)(蟲鳴聲消失)

分鏡3.受到怪物攻擊並被怪物追逐

分鏡4.找到獵人的房子→獲得記憶碎片加上弓、

獲得攻擊能力

主角失憶的原因?

主角來到森林的原因?

記憶碎片跟怪物的關係?

記憶碎片化成的怪物(心靈創傷)

悲傷的記憶 痛苦的記憶 憤怒的記憶 快樂的記憶

每個記憶背後會有一段故事

主角跟NPC的關係?

NPC 戴著無表情的面具

隨記憶恢復表情會變化

朋友 父母 老師 戀人