**UI**

標題畫面 設定選單 狀態欄 精神條 對話訊息框 對話立繪 Game Over畫面

**背景**

小木屋內部背景 樹林 被藤蔓纏繞的樹 被藤蔓纏繞的石牆

**前景物件**

小木屋內

櫃子 桌子 記憶碎片(紅) 弓 床

森林中

土地面 大岩石 繩索 石制地面 被藤蔓纏繞的瞭望塔 被藤蔓纏繞的土地面 火把 記憶碎片(藍)

一般

射出的箭 著火的箭

**角色**

主角動作：移動 攻擊(弓) 攻擊(劍) 跳 衝刺 蹲下 攀爬 受傷 死亡

敵人動作：移動 跳 攻擊 受傷 死亡

史萊姆

兔子怪

藤蔓

戴痛苦面具的人