
Swift 優雅的使用 FMDB

快速入手SQLite

Nick Lin

FMDB

iOS SQLite資料庫管理 第一首選(Github 星星破萬)

支援多線程存取資料庫

支援寫入錯誤退回寫入動作

支援事務型態操作

如何在 Swift 中使用 FMDB

首先先從Github下載回來
拉近專案

建立Bridging-Header.h
`#import "FMDB.h"`

build Phases -> Link Binary With Libraries 添加
libsqlite3.tbd

前置作業搞定收工

FMDB 的常用類別

FMDatabaseQueue

資料庫存取(多線程安全)

FMDatabase

資料庫存取

FMResultSet

資料庫取出的資料格式

FMDB 基本語法

FMDatabaseQueue

// 建立資料庫或者是取得資料庫

```
FMDatabaseQueue(path: dbPath)
```

// 建立一個block 執行資料庫操作 單次指令 單次操作

```
FMDatabaseQueue.inDatabase { (db) in           // 操作內容           }
```

// 建立一個事務 所有指令 一次操作

```
FMDatabaseQueue.inTransaction { (db,nil) in     // 操作內容           }
```

FMDB 基本語法

FMDatabase

// 資料庫更新(新增,修改,刪除)

```
FMDatabase.executeUpdate( SQL , values: [ value ])
```

// 資料庫查詢

```
FMDatabase.executeQuery("SELECT * FROM user", values: nil)
```

除了查詢之外，所有對於資料庫的操作都是更新

資料庫語法簡介

新增

INSERT INTO

user (gender , year)

values (man , 1999)

修改

UPDATE user

SET year = 2000

WHERE gender = man

刪除

DELETE FROM user

WHERE gender = man

搜尋

SELECT *

FROM user

WHERE gender = man AND
year = 1999

有沒有人發現，沒有講到要怎樣建立資料庫表格

既然都用第三方來協助使用資料庫了

當然也可以使用第三方來建立資料庫表格啊

個人目前是使用 MAMP 來建立表格及檢視資料庫內容

<https://www.mamp.info/en/>

有免費版跟付費版(其實架站才是 MAMP 的主打)

先來看看基本的 FMDB 對資料庫的操作

```
// 這是新增
FMDatabaseQueue().inDatabase { (db) in
    do {
        try db.executeUpdate( "INSERT INTO user(name,gender,year) values (?,?)"
            , values: [ "Nick" , "Man" , 1999 ] )
        }catch{
            print(error)
        }
    }

// 這是修改
FMDatabaseQueue().inDatabase { (db) in
    do {
        try db.executeUpdate("UPDATE user SET name = ? WHERE gender = ?"
            , values: [ "Nick Lin" , "Man" ])
        }catch{
            print(error)
        }
    }
}</pre
```

// 這是刪除

```
FMDatabaseQueue().inDatabase { (db) in
    do {
        try db.executeUpdate("DELETE FROM user WHERE year = ? "
            , values: [ 1999 ])
    }catch{ print(error) }
}
```

// 這是讀取

```
FMDatabaseQueue().inDatabase { (db) in
    do {
        let rs = try db.executeQuery("SELECT * FROM user WHERE gender = ? "
            , values: [ "Man" ])
        while rs.next(){
            let user = ???
            user.name      = rs.boolForColumn("name")
            user.gender    = rs.stringForColumn("gender")
            user.year      = rs.intForColumn("year")
            // 再把 user 拿來使用
        }
    }catch{ print(error) }
}
```

使用Class當成資料結構 還可以順便寫Func

```
// MARK:- 使用者資料表
class DB_user : NSObject {
    var id : Int32!
    var school : String!
    var department : String!
    var grade : String!
    var uClass : String!
    var birthday : String!
    var theme : Int32!
    var create_time : String!
    var edit_time : String!
}
```

```
// MARK:- 使用者資料表 功能
extension DB_user{

    // 新增一筆資料
    static func instertData(data:DB_user){...}

    // 更新一筆資料
    static func updateData(data:DB_user){...}

    // 刪除一筆資料
    static func deleteData(data:DB_user){...}

    // 讀取符合搜尋條件的資料
    static func loadMatchData(Match:String,
                              value:[AnyObject])->[DB_user]{...}

    // 讀取全部資料
    static func loadAllData()->[DB_user]{...}
}
```

用Class當資料結構，看起來不錯耶

BUT !（人生最厲害就是這個 BUT !）

你有十個表格，你就要寫十個表格的每一個 Func

有一百個表格，你就 GG 了

哇！

有沒有方法可以不要寫那麼多，又可以方便使用呢

謎之音:

若是沒有,你就是來騙台錢的!
