

```
entry:  
  %0 = alloca i32, align 4  
  %retval = alloca i32, align 4  
  %1 = alloca i32, align 4  
  %x = alloca i32, align 4  
  %2 = alloca i32, align 4  
  %i = alloca i32, align 4  
  %3 = alloca i32, align 4  
  %y = alloca i32, align 4  
  store i32 0, i32* %retval, align 4  
  store i32 10, i32* %x, align 4  
  store i32 0, i32* %i, align 4  
  br label %for.cond
```

```
for.cond:  
  %4 = load i32, i32* %i, align 4  
  %cmp = icmp slt i32 %4, 10  
  br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end, !prof !34
```

T

F

```
for.body:  
  %5 = load i32, i32* %1, align 4  
  %6 = load i32, i32* %x, align 4  
  %7 = add nsw i32 %5, 5  
  %add = add nsw i32 %6, 5  
  store i32 %add, i32* %y, align 4  
  br label %for.inc
```

```
for.end:  
  ret i32 0
```

```
for.inc:  
  %8 = load i32, i32* %2, align 4  
  %9 = load i32, i32* %i, align 4  
  %10 = add nsw i32 %8, 1  
  %inc = add nsw i32 %9, 1  
  store i32 %inc, i32* %i, align 4  
  br label %for.cond, !llvm.loop !35
```

CFG for 'main' function