

CHRONOS: NOTICE

I/ Principe du jeu

Chronos est un jeu dont le principe est de remettre les cases d'une histoire dans le bon ordre. Plus le niveau est élevé et plus le nombre d'images sera important: le niveau 0 représente la démonstration, les niveaux 1, 2 et 3 comprennent respectivement 3, 4 et 5 images par séquence.

Vous n'avez, pour cela, qu'à cliquer sur les images dans l'ordre chronologique de l'histoire. Si vous cliquez sur la bonne image, un rond blanc sur fond vert apparaît, sinon c'est un triangle noir sur fond rouge.

Une fois que la séquence est achevée, le jeu passe automatiquement à la séquence suivante.

II/ Démarrer le jeu

Pour jouer, rien de plus simple. Il suffit de se rendre dans le dossier dédié au jeu, puis le dossier *views* et d'ouvrir la page *index.html*. Le jeu s'ouvrira automatiquement sur votre navigateur préféré.

III/ Ajouter des séquences

Le grand avantage de Chronos est qu'il permet l'ajout de ses propres séquences et donc de multiplier les plaisirs.

Pour cela, il suffit de suivre trois simples étapes:

- choisir les images composant la séquence (de taille 125x125)
- copier/coller les images de la séquences dans le dossier *images*;
- ajouter la séquence dans le fichier *sequence.json* dans la partie dédiée au niveau qui nous intéresse.

par exemple, nous souhaitons ajouter une séquence de trois images (image1.png, image2.png et image3.png). Nous nous rendons dans le fichier *sequence.json* et nous regardons la partie *levelone* (puisque le niveau 1 regroupe les séquences de 3 images). A la suite des autres séquences, nous ajoutons la notre sans oublier de la séparer des précédentes par une virgule.

Il nous faut donc taper:

```
, {"1" : "image1.png", "2" : "image2.png", "3" : "image3.png"}
```

En lançant le jeu, tôt ou tard, vous retrouverez alors votre nouvelle séquence avec laquelle vous pourrez jouer.

Vous pouvez ajouter autant de séquences que vous le souhaitez.

Amusez-vous bien!