

# Sprintplaneringsmöte 2017-09-08

Medverkande: Evelina, Niclas, Latiif, Viktor, Erik, Hanna, Omar, Gabriel, Olof, Stina  
Sekreterare: Hanna

---

## Dagordning:

*Fylls på innan/i början av mötet. Ändra inget i dagordningen under mötets gång, anteckningar skrivs nedan.*

- Product backlog
    - Gå igenom och fixa det som kom upp på föreläsningen 7/9
  - Nicket och Stina gå igenom och demo bilen
  - Diskutera det schema som finns för bildelande
    - Komma fram till en procedur för överlämning och backup
  - Definiera hur KPI:er ska implementeras
  - Värdera de olika user stories vi har utifrån KPI
  - Bestämma oss för en velocity
  - Producera en sprint backlog
  - Dela ut uppgifter och skapa teams
  - Nästa möte - när och var
- 

## Anteckningar:

*Vad bestäms under mötet? Vad diskuteras?*

9:03 - Mötet inleds

- Ingen direkt feedback från föreläsningen igår, men:
  - Vi måste gå igenom invest-kriterier
  - Vi måste slicea bättre, vertikal slicing
    - Speciellt med app
  - Product backlog hanteras i Trello
- Lista med frågor till produktägaren skapas av Evelina
- Bilen går att köra via den redan existerande appen
- Vad vi har kvar att förstå:
  - Var ska logiken till körningen vara?
  - API:er
  - Förstå kod
- Vilka rutiner behöver vi för att göra backup på SD-kort
  - Antingen får alla grupper ha eget SD (Håkan har fått fråga, vi väntar på svar)

- Om Håkan inte vill så frågar vi om vi kan fixa egna SD-kort
  - Annars får någon få ha ansvar för att ha backup
- Bildelningsschema - se bilaga
- Vid bilbyte kontaktar andra gruppen Niclas via Slack och han ser till att gruppen får bilen

Rast 10:51 till 11:10

- KPI - hur ska vi arbeta med det?
  - Entusiasm i gruppen
    - Inför varje möte - alla gör en check-in
  - Velocity
    - Fibonacci brukar användas i scrum - vi kör på det (bestämt av omröstning)
    - Måste vara medvetna och konsekventa för att kunna jämföra bra
    - Håkan har blivit frågad hur det ska hanteras - vi väntar på svar
  - Buggar
    - Hur mäter vi aktiva buggar?
    - Git Issues + Trello
    - Hur kopplar vi buggar till user stories?
    - Bugg ≠ halvfärdiga saker
    - Separat Bugg Backlog och Project Backlog
  - Kommunikation
    - Diskutera fråga varje möte
    - Hur går det
      - Under möten
      - Chatter/Slack
    - Använda siffror/skala? Skapa graf efter
  - Hur många som är valda vs. hur mycket som faktiskt genomförs
- Daily Scrum i första rasten på varje föreläsning
- Om vi får en kritisk bugg - får vi ta den direkt eller måste vi vänta?
  - Vi behöver ej vänta
  - Jag upplever konsensus i frågan
- Diskussion kring ändring i backlog samt av velocity
  - Finns det fall då man kan ändra båda

Lunch 11:45 - 13:00

- KPI sätts med hjälp av PlanITpoker
- Visionslista:
  - Gyrostyrning via mobil
  - Krypto
  - Säkerhetszon
  - Gå in i, följa, gå ur
  - Bra UX

---

## Handlingsplan:

*Gå igenom i slutet av mötet så att alla vet vad som förväntas av dem tills nästa gång.*

**Alla:**

**Nicket:**

**Hasse:**

**GW:**

**Ouei:**

**Blixsten:**

**Stina:**

**Strid:**

**Latiif:**

**E.L-T:**

**Viktor:**

## Bilagor

LV	3	4	5	6	7	8
Mån	G1	G6	G5	G4	G3	G2
Tis	G2	G1	G6	G5	G4	G3
Ons	G3	G2	G1	G6	G5	G4
Tor	G4	G3	G2	G1	G6	G5
Fre	G5	G4	G3	G2	G1	G6

### Grupper, bst

- G1
- G2
- G3
- G4
- G5
- G6

Schemat visar vilken dag en viss grupp inte

Dvs. En grupp har en moped en hel lv och alla andra lv saknar de mopeden endast en dag.