Sprintplaneringsmöte 2017-10-06

Medverkande: E.L-T, Nicket, Latiff, GW, Stina, Ouei, blixxten, Viktor, Strid

Sekreterare: blixxten

Dagordning:

Fylls på innan/i början av mötet. Ändra inget i dagordningen under mötets gång, anteckningar skrivs nedan.

- Rapport
 - https://docs.google.com/document/d/1yq2QpKxkbZuJZS5YRncUZtMdoIn5Dv H5nkBvtGBbxDQ/edit
- Testning hur vill vi jobb ba med kvalitetssäkring och dokumentation
- Vad har vi kvar
 - Testa manuell styrning (integrationstest)(alltså hela kedjan app-servermoped)
 - Bild Igenkänningen på servern
 - Bild till styrsignale
 - o Lite appjobb för att stödja allt detta
 - Testa ACC
 - Skriva om från hastighet till motor styrka
 - Testa Platooning (plootoning)
 - Lägg till metoder för att stanna.. (E.L-T vet vad hon menar)
 - Connection lost → stanna
 - Safety med kunna stanna akut (om ngt stilla) → om avstånd lite
 - Felhantering, confirmation messages
 - app
 - server
 - moped
- Product backlog
- Värdera user stories
- Nästa möten tid och plats

Anteckningar:

Vad bestäms under mötet? Vad diskuteras?

RAPPORT

Det kanske inte är värt att lägga energi på rapporten än.

Vi tycker det är värt att lägga energi på att samla stoff, men inte att renskriva osv.

Egentligen ska man utvärdera sina KPIer varje vecka, men det har vi inte gjort.

När det gäller buggar/rader kod KPI så har vi jobbat mot det aktivt mha tester osv, men vi har inte sammanställt en chart i text t.ex.

Vi har inte räknat på hur många timmar vi har jobbat varje vecka. Den individuella arbetsbelastningen går inte riktigt att förankra i vår Effort.

Vi bör reflektera på hur mycket tid vi lägger på arbete i förhållande till vår Effort-målsättning.

Förra sprint, sprint 4, la alla ner mycket tid men vi fick ut mindre effort än någonsin innan. Detta kan bero på flera anledningar, bland annat att vissa personers tasks kan vara beroende av andras, och därmed skapas flaskhalsar på vissa ställen. Att överblicka och därefter prioritera är viktigt.

På grund av detta bestämmer vi nu att vi vill räkna timmar lagda på arbete för att sedan i efterhand kunna jämföra antal timmar arbetade med effort uppnådd och effort lagd.

TESTNING/DOKUMENTATION

Trello är bra. Det blir mer levande också vilket är najs.

Hur ska vi mocka mopeden? Hur mycket tid är det värt att lägga på detta? Ska alla grupper mocka sin egen funktionalitet eller ska vi gemensamt skapa en generell mock.

Bilagor:

Gå igenom i slutet av mötet så att alla vet vad som förväntas av dem tills nästa gång.
Alla:
blixxten: E.L-T: GW: Hasse: Latiff: Nicket: Ouei: Strina: Strid: Viktor: