

Sprintplaneringsmöte 2017-09-08

Medverkande: E.L-T, Nicket, Latiif, Viktor, Strid, Hasse, Ouei, GW, blixten, Stina
Sekreterare: Hasse

Dagordning:

Fylls på innan/i början av mötet. Ändra inget i dagordningen under mötets gång, anteckningar skrivs nedan.

- Product backlog
 - Gå igenom och fixa det som kom upp på föreläsningen 7/9
 - Nicket och Stina gå igenom och demo bilen
 - Diskutera det schema som finns för bildelande
 - Komma fram till en procedur för överlämning och backup
 - Definiera hur KPI:er ska implementeras
 - Värdera de olika user stories vi har utifrån KPI
 - Bestämma oss för en velocity
 - Producera en sprint backlog
 - Dela ut uppgifter och skapa teams
 - Nästa möte - när och var
-

Anteckningar:

Vad bestäms under mötet? Vad diskuteras?

9:03 - Mötet inleds

- Ingen direkt feedback från föreläsningen igår, men:
 - Vi måste gå igenom invest-kriterier
 - Vi måste slicea bättre, vertikal slicing
 - Speciellt med app
 - Product backlog hanteras i Trello
- Lista med frågor till produktägaren skapas av Evelina
- Bilen går att köra via den redan existerande appen
- Vad vi har kvar att förstå:
 - Var ska logiken till körningen vara?
 - API:er
 - Förstå kod
- Vilka rutiner behöver vi för att göra backup på SD-kort
 - Antingen får alla grupper ha eget SD (Håkan har fått fråga, vi väntar på svar)
 - Om Håkan inte vill så frågar vi om vi kan fixa egna SD-kort
 - Annars får någon få ha ansvar för att ha backup

- Bildelningsschema - se bilaga
- Vid bilbyte kontaktar andra gruppen Niclas via Slack och han ser till att gruppen får bilen

Rast 10:51 till 11:10

- KPI - hur ska vi arbeta med det?
 - Entusiasm i gruppen
 - Inför varje möte - alla gör en check-in
 - Velocity
 - Fibonacci brukar användas i scrum - vi kör på det (bestämt av omröstning)
 - Måste vara medvetna och konsekventa för att kunna jämföra bra
 - Håkan har blivit frågad hur det ska hanteras - vi väntar på svar
 - Buggar
 - Hur mäter vi aktiva buggar?
 - Git Issues + Trello
 - Hur kopplar vi buggar till user stories?
 - Bugg ≠ halvfärdiga saker
 - Separat Bugg Backlog och Project Backlog
 - Kommunikation
 - Diskutera fråga varje möte
 - Hur går det
 - Under möten
 - Chatter/Slack
 - Använda siffror/skala? Skapa graf efter
 - Hur många som är valda vs. hur mycket som faktiskt genomförs
- Daily Scrum i första rasten på varje föreläsning
- Om vi får en kritisk bugg - får vi ta den direkt eller måste vi vänta?
 - Vi behöver ej vänta
 - Jag upplever konsensus i frågan
- Diskussion kring ändring i backlog samt av velocity
 - Finns det fall då man kan ändra båda

Lunch 11:45 - 13:00

- KPI sätts med hjälp av PlanITpoker
 - Visionslista:
 - Gyrostyrning via mobil
 - Krypto
 - Säkerhetszon
 - Gå in i, följa, gå ur
 - Bra UX
-

Handlingsplan:

Gå igenom i slutet av mötet så att alla vet vad som förväntas av dem tills nästa gång.

Alla:

Nicket:

Hasse:

GW:

Ouei:

Blixsten:

Stina:

Strid:

Latiif:

E.L-T:

Viktor:

Bilagor

| LV | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|-----|----|----|----|----|----|----|
| Mån | G1 | G6 | G5 | G4 | G3 | G2 |
| Tis | G2 | G1 | G6 | G5 | G4 | G3 |
| Ons | G3 | G2 | G1 | G6 | G5 | G4 |
| Tor | G4 | G3 | G2 | G1 | G6 | G5 |
| Fre | G5 | G4 | G3 | G2 | G1 | G6 |

Grupper, bst

- G1
- G2
- G3
- G4
- G5
- G6

Schemat visar vilken dag en viss grupp inte har en moped.

Dvs. En grupp har en moped en hel lv och alla andra lv saknar de moped endast en dag.