

Syfte:

Syftet med rapporten är att beskriva utvecklingen av bildredigeringsprogrammet XXX samt analysera de metoder som använts i processen. Bildredigeringsprogrammet är en Java-applikation vars GUI (grafiskt användargränssnitt) är utvecklat med JavaFX och som är skapad för desktop-format. Rapporten analyserar de designval som gjorts i GUI och de val som gjorts angående funktionaliteten. Rapporten beskriver även de utmaningar som uppstått och hur dessa har överkommit.

Disposition:

- 1 Inledning
 - 1.1 Bakgrund
 - 1.2 Syfte
- 2 Teori
 - 2.1 Domain-driven Design
 - 2.2 Model-View-Controller
 - 2.3 Pixelmanipulation
- 3 Metod
- 4 Implementering
- 5 Resultat
 - 5.1 Filter
 - 5.2 GUI
 - 5.3 Lagerstruktur
- 6 Diskussion
 - 6.1 Val i utvecklingen och av metoder
 - 6.2 Designval i GUI
 - 6.2 Möjliga förbättringar och utökningar av programmet
 - 6.3 Utmaningar och lösningar?
- 7 Slutsats
- Källförteckningar
- Bilagor

Källor:

Vasilescu, Prof. M. Alex O. 2009. *Image Filtering & Edge Detection*. Stony Brook University.
http://alumni.media.mit.edu/~maov/classes/vision09/lect/09_Image_Filtering_Edge_Detection_09.pdf (Hämtad 2017-03-28)

Roads, Brett D. 2012. *Domain-Driven Design*. University of Colorado Boulder.
<https://www.cs.colorado.edu/~kena/classes/5448/f12/presentation-materials/roads.pdf>
(Hämtad 2017-04-03)

Ludwig, Jamie. 2011. Image Convolution. Portland State University.

http://web.pdx.edu/~jduh/courses/Archive/geog481w07/Students/Ludwig_ImageConvolution.pdf (Hämtad 2017-04-03)