



媒体云播放器

Web SDK API 参考文档

V1.1

发布日期： 2015年3月1日

百度开发者中心

（版权所有，翻版必究）

目录

第 1 章	控制接口	4
1. 1.	CYBERPLAYER	4
1. 2.	CYBERPLAYER::SETUP	4
1. 3.	CYBERPLAYER::REMOVE	5
1. 4.	CYBERPLAYER::GETDURATION	6
1. 5.	CYBERPLAYER::GETFULLSCREEN	6
1. 6.	CYBERPLAYER::GETHEIGHT	6
1. 7.	CYBERPLAYER::GETMETA	6
1. 8.	CYBERPLAYER::GETMUTE	6
1. 9.	CYBERPLAYER::GETPLAYLIST	7
1. 10.	CYBERPLAYER::GETPOSITION	7
1. 11.	CYBERPLAYER::GETRENDERINGMODE	7
1. 12.	CYBERPLAYER::GETSTATE	7
1. 13.	CYBERPLAYER::GETVOLUME	7
1. 14.	CYBERPLAYER::GETWIDTH	8
1. 15.	CYBERPLAYER::SETFULLSCREEN	8
1. 16.	CYBERPLAYER::SETMUTE	8
1. 17.	CYBERPLAYER::PLAYLISTITEM	8
1. 18.	CYBERPLAYER::PLAYLISTPREV	8
1. 19.	CYBERPLAYER::PLAYLISTNEXT	8
1. 20.	CYBERPLAYER::RESIZE	9
1. 21.	CYBERPLAYER::PLAY	9
1. 22.	CYBERPLAYER::PAUSE	9
1. 23.	CYBERPLAYER::STOP	9
1. 24.	CYBERPLAYER::SEEK	9
1. 25.	CYBERPLAYER::SETVOLUME	10
第 2 章	事件响应接口	10
2. 1.	CYBERPLAYER::ONBUFFER	10
2. 2.	CYBERPLAYER::ONBUFFERCHANGE	10
2. 3.	CYBERPLAYER::ONBUFFERFULL	10
2. 4.	CYBERPLAYER::ONCOMPLETE	11

2. 5.	CYBERPLAYER::ONERROR	11
2. 6.	CYBERPLAYER::ONFULLSCREEN.....	11
2. 7.	CYBERPLAYER::ONIDLE	11
2. 8.	CYBERPLAYER::ONMETA	11
2. 9.	CYBERPLAYER::ONMUTE.....	12
2. 10.	CYBERPLAYER::ONPAUSE	12
2. 11.	CYBERPLAYER::ONPLAY	12
2. 12.	CYBERPLAYER::ONPLAYLIST	12
2. 13.	CYBERPLAYER::ONPLAYLISTITEM.....	13
2. 14.	CYBERPLAYER::ONREADY	13
2. 15.	CYBERPLAYER::ONRESIZE	13
2. 16.	CYBERPLAYER::ONSEEK	13
2. 17.	CYBERPLAYER::ONTIME	13
2. 18.	CYBERPLAYER::ONVOLUME	14

第1章 控制接口

1.1. cyberplayer

参数列表: String - 播放器 DIV 容器的 id, 用于盛放播放器

返回类型: Object

接口功能: 在指定的 DIV 容器内创建一个播放器实例。

代码示例:

```
var myPlayer = cyberplayer("playerContainer").setup({
    flashplayer:"cyberplayer.swf",
    width:600,
    height:450,
    file:"http://ip:port/playlist.m3u8",
    image: "xxx.jpg"
});
```

1.2. cyberplayer::setup

参数列表: Object

返回类型: 无

接口功能: 创建一个播放器。

代码示例:

```
var myPlayer = cyberplayer("playerContainer").setup({
    flashplayer:"player.swf",
    width:600,
    height:450,
    file:" http://ip:port/playlist.m3u8",
    image: "xxx.jpg"
});
```

参数详解:

setup 只有一个 Object 类型的参数, 该参数是一个参数集合, 该参数集合所包含的参数元素及使用方法如下描述:

参数名称	参数解释	备注
flashplayer	指定 flash 播放器 swf 文件的存放地址, 可以是相对路径, 也可以以 http 协议开头的绝对路径。	必须
width	指定要创建的播放窗口的宽度。	必须
height	指定要创建的播放窗口的高度。	必须
playlist	设置播放列表的显示模式和位置: 1.none; 2.right; 3.left; 4.bottom; 5.top; 6.over	可选
playlistfile	设置播放列表文件, 每个视频文件的播放参数在播放列表文件里单独设置, 播放列表文件格式如下:	可选 (设置 playlist 参数时为必选)

	<pre> <rss version="2.0" xmlns:cbplayer="http://cyberplayer.baidu.com/" encoding="utf-8"> <channel> <title>Example playlist</title> <item> <title>标题 1</title> <description>描述</description> <cbplayer:image>snap1.jpg</cbplayer:image> <cbplayer:file>http://ip:port/playlist1.m3u8</cbpl ayer:file> </item> <item> <title>标题 2</title> <description>描述</description> <cbplayer:image>snap2.jpg</cbplayer:image> <cbplayer:file>http://ip:port/playlist2.m3u8</cbpl ayer:file> </item> </channel> </rss> </pre>	项)
item	设置播放列表起始播放位置，默认是 0 表示从第一个开始播放	可选
autoStart	设置是否在播放器载入后自动播放：true：自动播放；false：不自动播放。	可选
repeat	设置视频的重复播放模式，重复模式分为：1.none:无重复；2.single:单一重复模式；3.list:整个列表重复一次；4.always:始终重复（不管是列表还是单条目）	可选
streamer	设置 cb 服务器访问地址，形式为：rtmp://ip:port/app	可选
file	设置媒体流名称或文件名或 M3U8 播放列表地址	必选
image	设置媒体流的预览图	可选
volume	设置播放器音量大小	可选
controls	设置播放器控制条的显示模式，显示模式分为：1.none:不显示；2.over:悬浮（鼠标无操作时自动隐藏）	可选
skin	设置播放器皮肤包	可选

1.3. cyberplayer::remove

参数列表：无

返回类型：无

接口功能：移除当前播放器。

代码示例:

```
myPlayer.remove();
```

1.4. **cyberplayer::getDuration**

参数列表: 无

返回类型: Number - 当前播放的媒体文件的总时长

接口功能: 获取当前播放的媒体文件的总时长。

代码示例:

```
var duration = myPlayer.getDuration();
```

1.5. **cyberplayer::getFullscreen**

参数列表: 无

返回类型: Boolean - true : 全屏 ; false : 非全屏

接口功能: 获取当前播放器是否处于全屏状态。

代码示例:

```
var fullscreen = myPlayer.getFullscreen();
```

1.6. **cyberplayer::getHeight**

参数列表: 无

返回类型: Number - 播放器高度

接口功能: 获取当前播放器显示窗口高度。

代码示例:

```
var height = myPlayer.getHeight();
```

1.7. **cyberplayer::getMeta**

参数列表: 无

返回类型: Object - 元数据对象

接口功能: 获取当前播放的媒体文件的元数据对象。

代码示例:

```
var meta = myPlayer.getMeta();
```

1.8. **cyberplayer::getMute**

参数列表: 无

返回类型: Boolean - true : 声音打开; false : 声音关闭

接口功能: 获取当前播放器声音是否打开。

代码示例:

```
var mute = myPlayer.getMute();
```

1.9. **cyberplayer::getPlaylist**

参数列表：无

返回类型：Object - 播放列表

接口功能：获取当前播放器的播放列表。

代码示例：

```
var duration = myPlayer.getDuration();
```

1.10. **cyberplayer::getPosition**

参数列表：无

返回类型：Number

接口功能：获取当前播放的媒体文件的播放位置。

代码示例：

```
var position = myPlayer.getPosition();
```

1.11. **cyberplayer::getRenderingMode**

参数列表：无

返回类型：String - 渲染模式

接口功能：获取当前播放器的渲染模式。

代码示例：

```
var mode = myPlayer.getRenderingMode();
```

1.12. **cyberplayer::getState**

参数列表：无

返回类型：Number

接口功能：获取当前播放器状态。

代码示例：

```
var state = myPlayer.getState();
```

1.13. **cyberplayer::getVolume**

参数列表：无

返回类型：Number

接口功能：获取当前播放器的音量。

代码示例：

```
var volume = myPlayer.getVolume();
```

1.14. **cyberplayer::getWidth**

参数列表：无

返回类型：Number

接口功能：获取当前播放器窗口宽度。

代码示例：

```
var width = myPlayer.getWidth();
```

1.15. **cyberplayer::setFullscreen**

参数列表：Boolean - true：全屏；false：非全屏

返回类型：无

接口功能：设置当前播放器是否全屏。

代码示例：

```
myPlayer.setFullscreen(true);
```

1.16. **cyberplayer::setMute**

参数列表：Boolean - true：打开声音；false：关闭声音

返回类型：无

接口功能：设置当前播放器的声音开关。

代码示例：

```
myPlayer.setMute(true);
```

1.17. **cyberplayer::playlistItem**

参数列表：Number

返回类型：Object

接口功能：获取指定的播放条目。

代码示例：

```
var item = myPlayer.playlistItem(2);
```

1.18. **cyberplayer::playlistPrev**

参数列表：无

返回类型：Object

接口功能：播放当前播放条目的前一项，并返回该项对象。

代码示例：

```
var item = myPlayer.playlistPrev();
```

1.19. **cyberplayer::playlistNext**

参数列表：无

返回类型：Object

接口功能：播放当前播放条目的后一项，并返回该项对象。

代码示例：

```
var item = myPlayer.playlistNext();
```

1.20. cyberplayer::resize

参数列表：Number - 播放器宽，Number - 播放器高

返回类型：无

接口功能：调整播放器大小。

代码示例：

```
myPlayer.resize(600, 400);
```

1.21. cyberplayer::play

参数列表：无

返回类型：无

接口功能：开始播放当前媒体内容。

代码示例：

```
myPlayer.play();
```

1.22. cyberplayer::pause

参数列表：无

返回类型：Number

接口功能：暂停播放当前媒体内容。

代码示例：

```
myPlayer.pause();
```

1.23. cyberplayer::stop

参数列表：无

返回类型：无

接口功能：停止播放当前媒体内容。

代码示例：

```
myPlayer.stop();
```

1.24. cyberplayer::seek

参数列表：Number - 目标播放时间

返回类型：无

接口功能：定位当前媒体内容开始播放的位置。

代码示例：

```
myPlayer.seek(102);
```

1.25. **cyberplayer::setVolume**

参数列表: Number - 音量大小 (0-100)

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器音量。

代码示例:

```
myPlayer.setVolume(90);
```

第2章 事件响应接口

2.1. **cyberplayer::onBuffer**

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器缓存事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onBuffer(function(event) {  
    log("onBuffer");  
});
```

2.2. **cyberplayer::onBufferChange**

参数列表: Function

返回类型: void

接口功能: 设置播放器缓存变化监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onBufferChange(function(event) {  
    log("buffer percent : " + event.bufferPercent + "; position : " + event.position);  
});
```

2.3. **cyberplayer::onBufferFull**

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器缓存满载状态监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onBufferFull(function(event) {  
    log("onBufferFull");  
});
```

2.4. cyberplayer::onComplete

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器完成事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onComplete(function(event) {  
    log("onComplete");  
});
```

2.5. cyberplayer::onError

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器出错监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onError(function(event) {  
    log("onError");  
});
```

2.6. cyberplayer::onFullscreen

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器全屏状态变化监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onFullscreen(function(event) {  
    log("onFullscreen");  
});
```

2.7. cyberplayer::onIdle

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器缓空闲事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onIdle(function(event) {  
    log("onIdle");  
});
```

2.8. cyberplayer::onMeta

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器元数据接收函数。

代码示例:

```
myPlayer.onMeta(function(event) {  
    log("onMeta");  
});
```

2.9. cyberplayer::onMute

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器音频开关变化监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onMute(function(event) {  
    log("onMute");  
});
```

2.10. cyberplayer::onPause

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器暂停事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onPause(function(event) {  
    log("onPause");  
});
```

2.11. cyberplayer::onPlay

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器播放事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onPlay(function(event) {  
    log("onPlay");  
});
```

2.12. cyberplayer::onPlaylist

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器播放列表接收函数。

代码示例:

```
myPlayer.onPlaylist(function(event) {  
    log("buffer percent : " + event.bufferPercent + "; position : " + event.position);  
});
```

2.13. cyberplayer::onPlaylistItem

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器当前播放条目变化监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onPlaylistItem(function(event) {  
    log("onPlaylistItem");  
});
```

2.14. cyberplayer::onReady

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器就绪事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onReady(function(event) {  
    log("onReady");  
});
```

2.15. cyberplayer::onResize

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器窗口大小变化监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onResize(function(event) {  
    log("onResize");  
});
```

2.16. cyberplayer::onSeek

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器拖动事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onSeek(function(event) {  
    log("onSeek");  
});
```

2.17. cyberplayer::onTime

参数列表: Function

回调参数列表: Object - Time 事件

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器播放进度变化事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onTime(function(event) {  
    log("onTime");  
});
```

2.18. cyberplayer::onVolume

参数列表: Function

返回类型: 无

接口功能: 设置播放器音量变化事件监听函数。

代码示例:

```
myPlayer.onVolume(function(event) {  
    log("onVolume");  
});
```