

En Java no existe ningún tipo de herencia múltiple, en C++ sí

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

En Java se pueden implementar distintas interfaces, por lo que podemos hablar de herencia múltiple de interfaz. Además, podemos tanto implementar una interfaz como heredar (extends) de una clase

En Java, un interfaz no puede incluir atributos de instancia y sólo puede contener declaraciones de métodos públicos sin implementación. La excepción a esto último son los métodos **default** de las últimas versiones de Java.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

En Java, una clase abstracta tiene que tener al menos un método abstracto

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La única restricción es que la clase se defina con la palabra clave **abstract**. Además, podemos poner uno o más métodos abstractos.

Cuando establecemos una clase abstracta, estamos evitando que se puedan crear instancias de esa clase.

Para cumplir el principio de sustitución de Liskov, siendo 'B' una subclase de 'A', en el siguiente caso


```
A ref = new B();
```

para que no se invoque un método de A que B no implementa, debemos sustituir la variable por un downcasting:

```
B ref2 = (B) ref;
```

y usar 'ref2' en vez de 'ref'.


Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

Justamente es lo contrario, se debe poder invocar a cualquier método de la superclase independientemente de la subclase con que se haya instanciado la variable ('ref' en este caso).

Emplearemos los interfaces para asegurarnos que una clase sabe responder, como mínimo, a unos mensajes concretos. En el caso de que una clase implemente o realice una interfaz y no sobrescriba los métodos definidos en ésta, la clase deberá ser obligatoriamente abstracta.


Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Enviar un mensaje es equivalente a invocar a un método. Cuando una clase implementa o realiza una interfaz ésta debe implementar los métodos declarados en esa interfaz, y si alguno no se implementa la clase no podrá ser instancia. En ese caso, para indicar que la clase no se puede instanciar la debemos declarar como abstracta.

En Java, los métodos de las interfaces son públicos por defecto.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

Se puede poner public, pero no es necesario