Sesión 9

Problema 1

Se elige un punto aleatorio (X, Y) del área determinada por 0 < y < x < 2.

- a) Establece la función de densidad de la variable (X, Y).
- b) Calcula la media y la desviación típica de la expresión 3X + 5.

Problema 2

Se tiene la siguiente función de cuantía de una v. a. (X, Y)

Calcula la covarianza entre X e Y

Problema 3

Dada la variable (X, Y) con función de densidad:

$$f(x,y) = \begin{cases} \frac{3}{2} (x^2 + y^2) & 0 \le x \le 1, \quad 0 \le y \le 1 \\ 0 & en \ otro \ caso \end{cases}$$

Calcula:

- a) E(X) y E(Y)
- b) Var(X) y Var(Y)
- c) Cov(X,Y)
- d) E(Y/X=0)

Problema 4

En un juego se lanza un dado dos veces en cada partida. Considerando la variable *X* como el número de seises que salen en total, y la variable *Y* como el número de seises que salen en el primer lanzamiento, obtenemos la función de probabilidad:

Y				
1	0	$\frac{5}{VR_{6,2}} = \frac{5}{36}$	$\frac{1}{VR_{6,2}} = \frac{1}{36}$	
0	$\frac{VR_{5,2}}{VR_{6,2}} = \frac{25}{36}$	$\frac{5}{VR_{6,2}} = \frac{5}{36}$	0	
f(x,y)	0	1	2	X

- a) Calcula las funciones de probabilidad marginal $f_1(x)$ y $f_2(y)$ (funciones de cuantía marginal)
- b) Calcula el coeficiente de correlación lineal. Interpreta el valor obtenido.
- c) E(X|Y = 1)