


1. Experimentos y sucesos
2. Probabilidad
3. Independencia de sucesos
4. Probabilidad condicional
5. T^{ma} de Probabilidad Total
6. T^{ma} de Bayes

- Experimento (proceso): condiciones iniciales → resultados
 - ▶ Experimento **determinista**
 - si mismas condiciones iniciales → mismos resultados
 - ▶ Experimento **aleatorio**
 - condiciones iniciales imposibles de reproducir exactamente igual → diferentes resultados
 - Imposible de predecir
- 
- Teoría matemática de la **probabilidad**

- **Experimento aleatorio:** proceso, susceptible de repetirse, por el que obtenemos un resultado **impredecible**.
- Un **resultado** o caso es un elemento ω del conjunto Ω de todos los resultados posibles, llamado **espacio muestral**.
 - Ej: experimento consistente en **lanzar un dado**.
Un resultado posible es obtener un 3.
 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- El espacio muestral de un experimento aleatorio puede ser finito o infinito.
 - Ej: lanzar una moneda hasta obtener una cara.
 $\Omega = \{c, xc, xxc, xxxc, \dots\}$

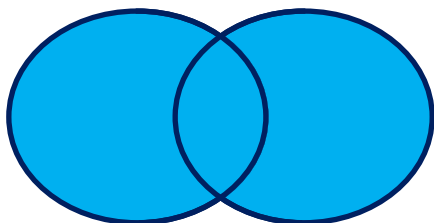
- Un **suceso** es un subconjunto del espacio muestral: $A \subseteq \Omega$, es decir, un conjunto de resultados.
 - Ej: lanzamiento de un dado, A es obtener número par: $A = \{2, 4, 6\}$
- Un suceso A se ha **verificado** o cumplido si el resultado obtenido en el experimento $\omega \in A$.
 - Ej: en $A = \{2, 4, 6\}$, si obtenemos un 6, se ha cumplido A ; si obtenemos un 3, entonces no.
- **Resumen:** en un experimento: Resultados \rightarrow Sucesos \rightarrow Espacio muestral
- **Suceso conjunto vacío** \emptyset
 - no contiene ningún resultado \rightarrow es imposible.
- **Suceso** Ω
 - contiene todos los resultados \rightarrow seguro que se cumple.

- Suceso **unión**, $A \cup B$, es el suceso que se verifica cuando lo hace uno de ellos o los dos.
- Ej: lanzando un dado, sea A el suceso obtener cifra par, y B el suceso obtener cifra mayor que 3.

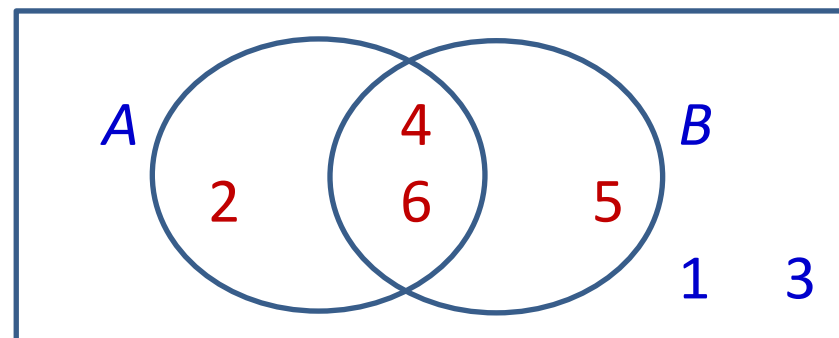
Por tanto $A = \{2, 4, 6\}$ y $B = \{4, 5, 6\}$

El suceso unión $A \cup B = \{2, 4, 5, 6\}$

Representación mediante **diagramas de Venn**:



Ω

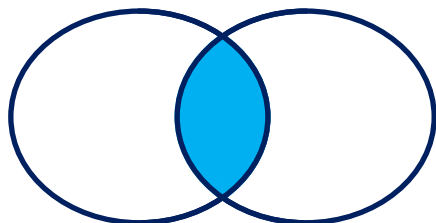


- Suceso **intersección**, $A \cap B$, es el suceso que se verifica cuando lo hacen ambos a la vez.
 - Ej: lanzando un dado, sea A el suceso obtener cifra par, y B el suceso obtener cifra mayor que 3.

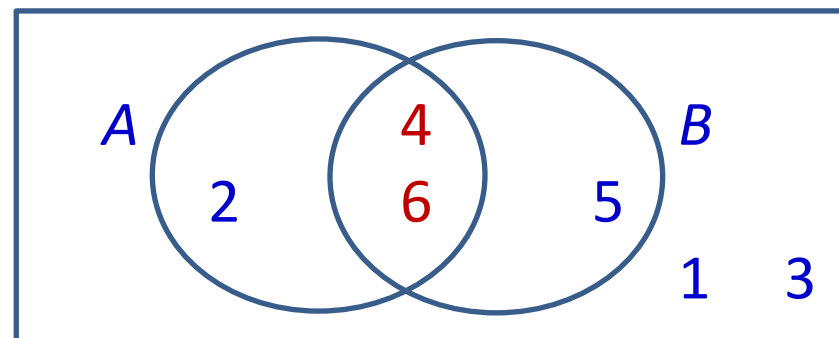
Por tanto $A = \{2, 4, 6\}$ y $B = \{4, 5, 6\}$

El suceso intersección $A \cap B = \{4, 6\}$

Representación mediante **diagramas de Venn**:



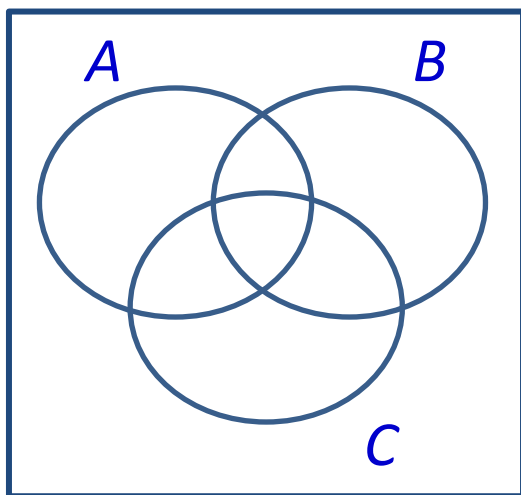
Ω



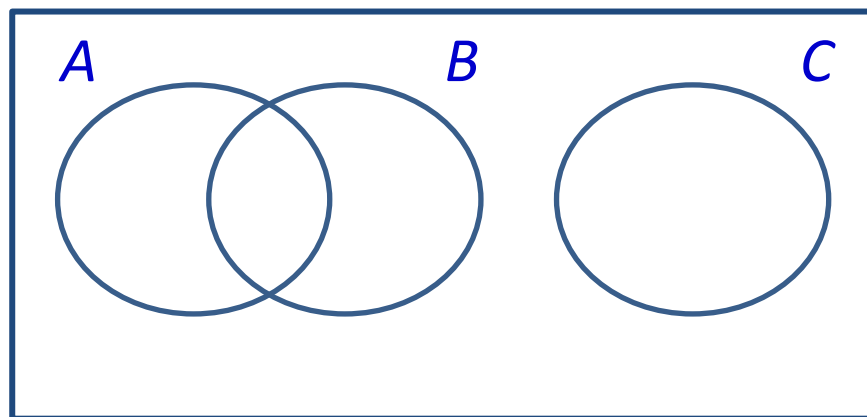
- Propiedades de la **unión** de sucesos:
 - $A \cup B = B \cup A$
 - $A \cup A = A$
 - $A \cup \emptyset = A$
 - $A \cup \Omega = \Omega$
- Propiedades de la **intersección** de sucesos:
 - $A \cap B = B \cap A$
 - $A \cap A = A$
 - $A \cap \emptyset = \emptyset$
 - $A \cap \Omega = A$

- Dos sucesos A y B son **incompatibles** si $A \cap B = \emptyset$.
- Más de dos sucesos son incompatibles si lo son dos a dos.
 - Ej: ¿son incompatibles los sucesos A , B y C ?

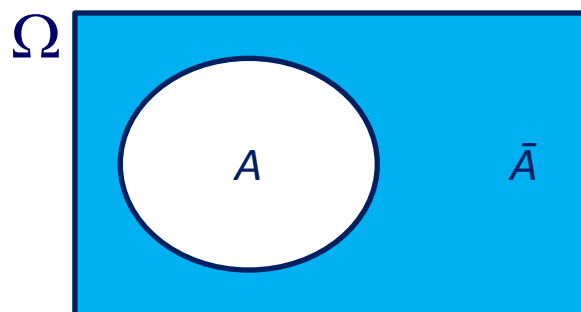
Ejemplo 1



Ejemplo 2



- Suceso **complementario** de A es el suceso \bar{A} que se verifica si y sólo si no se verifica A .



- Propiedades:

- $A \subseteq B \rightarrow \bar{B} \subseteq \bar{A}$

- $\bar{\emptyset} = \Omega$

- $A \cup \bar{A} = \Omega$

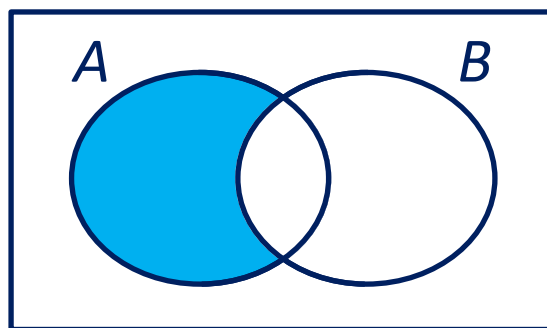
- $\bar{\bar{A}} = A$

- $\bar{\Omega} = \emptyset$

- $A \cap \bar{A} = \emptyset$

- **Diferencia de sucesos** $A \setminus B$ es el suceso que se cumple cuando se cumple A pero no B . Es decir, $A \setminus B$ consta de los elementos que contiene A menos los que comparte con B .

- $A \setminus B = A \cap \bar{B}$



- **Descomposición en sucesos incompatibles:**
 - $A = (A \setminus B) \cup (A \cap B)$
 - $A \cup B = (A \setminus B) \cup (A \cap B) \cup (B \setminus A)$

- Leyes de Morgan
 - $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$
 - $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$
- Otras propiedades de la unión y la intersección:
 - Propiedad asociativa: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
 - Propiedad distributiva: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
 - \cap respecto a \cup , y \cup respecto a \cap .
 - Uso de paréntesis.

- Se lanza un dado. Sea el suceso A , obtener cifra par, y el suceso B , obtener cifra mayor que 3. Obtener:

- $A =$

- $B =$

- $\Omega =$

- $A \cup B =$

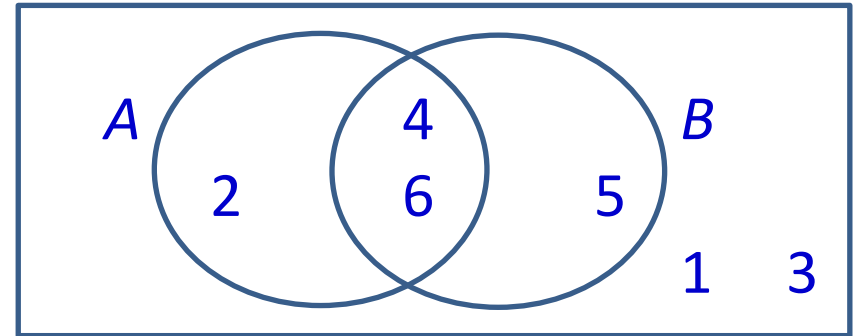
- $A \cap B =$

- $\bar{A} =$; $\bar{B} =$

- $A \setminus B = A \cap \bar{B} =$; $B \setminus A = B \cap \bar{A} =$

- $A = (A \setminus B) \cup (A \cap B) =$

- $A \cup B = (A \setminus B) \cup (A \cap B) \cup (B \setminus A) =$



- **Problema 2.2** Un experimento consiste en lanzar una moneda. Si sale cara, se lanza un dado.
Representa un resultado posible.
Representa un suceso posible.
Representa el espacio muestral.
- **Problema 2.3** Dos personas A y B juegan a lanzar alternativamente una moneda. Gana el que primero saque cara. Empieza a jugar A . Representar el suceso gana A y el suceso gana B .

- **Probabilidad:**
 - función que asigna a cada suceso una probabilidad de cumplirse.
- Se representa mediante un número real entre 0 y 1, de forma que 0 sería imposible y 1 sería seguro.
 - Ej: la probabilidad de obtener un 3 en el lanzamiento de un dado es $1/6$.

- **Definición:** una función de probabilidad es una aplicación

$$P: \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}$$

que cumple:

- $P(A) \geq 0$, para cualquier suceso A .
- $P(\Omega) = 1$
- Para cualquier sucesión infinita de sucesos incompatibles:

$$P(\cup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

- Teorema:
 - $0 \leq P(A) \leq 1$
 - $P(\emptyset) = 0$
 - $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
 - Si $A \subseteq B$, entonces $P(A) \leq P(B)$
 - $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
 - Para cualquier sucesión finita de sucesos incompatibles:

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

Si A y B son incompatibles: $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

- Para 2 sucesos:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- Para 3 sucesos:

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) \\ - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

- Para n sucesos:

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) \\ - \sum_{i < j} P(A_i \cap A_j) \\ + \sum_{i < j < k} P(A_i \cap A_j \cap A_k) + \dots \\ + (-1)^{n+1} P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n)$$

- Probabilidad de la descomposición en sucesos incompatibles:
 - $P(A) = P((A \setminus B) \cup (A \cap B)) = P(A \setminus B) + P(A \cap B)$
 $\rightarrow P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B)$
 - $P(A \cup B) = P((A \setminus B) \cup (A \cap B) \cup (B \setminus A)) =$
 $= P(A \setminus B) + P(A \cap B) + P(B \setminus A)$

La unión de sucesos incompatibles se transforma
en una suma de probabilidades.

- Sea un espacio muestral finito y **equiprobable** compuesto de n elementos (resultados): $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$, entonces:

$$P(\Omega) = 1 \rightarrow P(\{\omega_i\}) = \frac{1}{n}$$

Para un suceso A compuesto de k elementos (incompatibles*):

$$P(A) = P(\{\omega_{a_1}\}) + \dots + P(\{\omega_{a_k}\}) = \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n} = \frac{k}{n}$$

- Regla de Laplace:

$$P(A) = \frac{\text{casos favorables}}{\text{casos posibles}}$$

- Ej: lanzamiento de un dado. $A = \{2, 4, 6\}$

- $$P(A) = P(\{2\}) + P(\{4\}) + P(\{6\}) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{3}{6}$$

- **Problema 2.4** Diez pacientes seleccionados tienen el grupo sanguíneo A, 6 con factor Rh + y 4 con factor Rh –.
Probabilidad de que dos pacientes escogidos al azar compartan el mismo factor Rh.
- **Problema 2.5** De una baraja de 40 cartas (10 números x 4 palos o colores) se extraen 2.
Probabilidad de obtener una pareja.
- **Problema 2.6** Calcular la probabilidad de obtener al menos un 6 al lanzar cinco dados.