

2-

a) Tipo de almacenamiento interno de la CPU.

Com volem realitzar tasques en el àmbit dels ordinadors personals, posarem èmfasi en el rendiment del programa i poca preocupació en la grandària o consum d'energia, aleshores un bon tipus d'almacenament seria l'arquitectura de registres de propòsit general (GPR), degut a que el accés a les dades és ràpid i es redueix el tràfic de memòria i s'augmenta el rendiment.

b) Número de operands que se poden direccionar en memòria en instruccions ALU.

Al gastar el GPR tindrem una gran densitat de codi i ens interessa una arquitectura Memòria-Memòria que ens permetta adreçar 2 o 3 operands i un codi més compacte.

c) Modos de direccionament de operands.

Dels modes de adreçament seleccionaria de desplaçament, immediat i de registre ja que són els més utilitzats i reduïriem àmpliament el RI.

d) Codificació de los modos de direccionamiento.

Utilitzarem una codificació variable ja que disposem de un gran nombre de modes de adreçament i operacions.

e) Tipos de instrucciones en el repertorio.

Primer donarem de arribar les instruccions bàsiques (Aritmètica i lògica, Transferència de dades i Control) i també afegim Gràfics i Sistema.

f) Tipos de dades, codificació de les dades i forma de designació del tipus.

Respecte al tipus de dades seleccionem la paraula (82 bits) la codificació ASCII i finalment la forma de designar el tipus en el codi d'operació.

g) Formes de especificar el destí de salt i la condició de salt.

Per especificar el destí del salt utilitzem el mode explícitament i respecte a la condició de salt la componem i salt.