TEMA 1 Introducción

Mediados siglo XIX

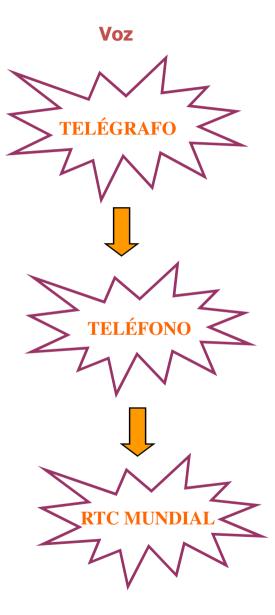
Finales siglo XIX

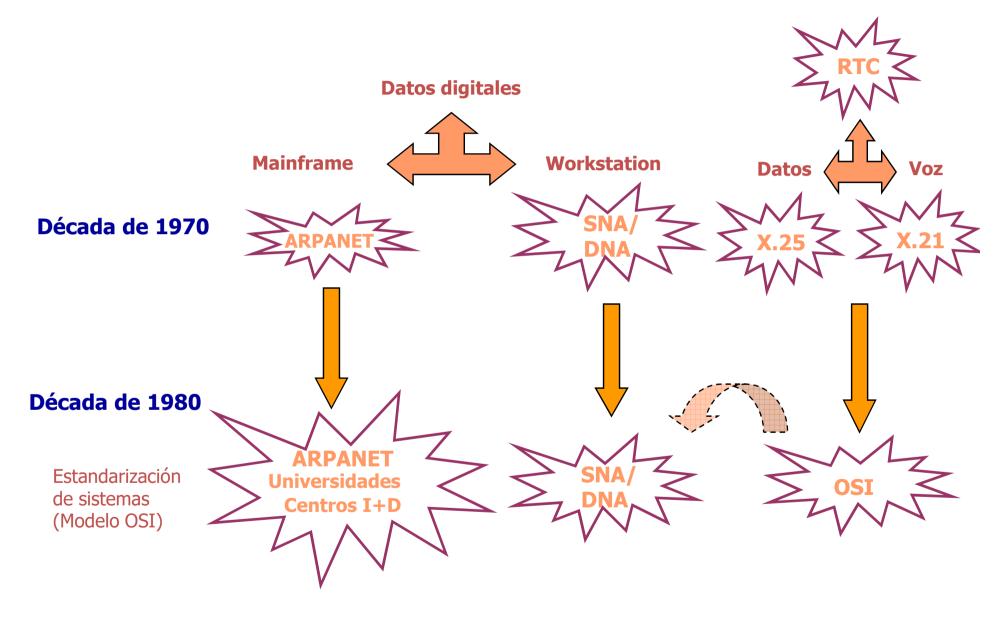
Década de 1950

Electrónica digital

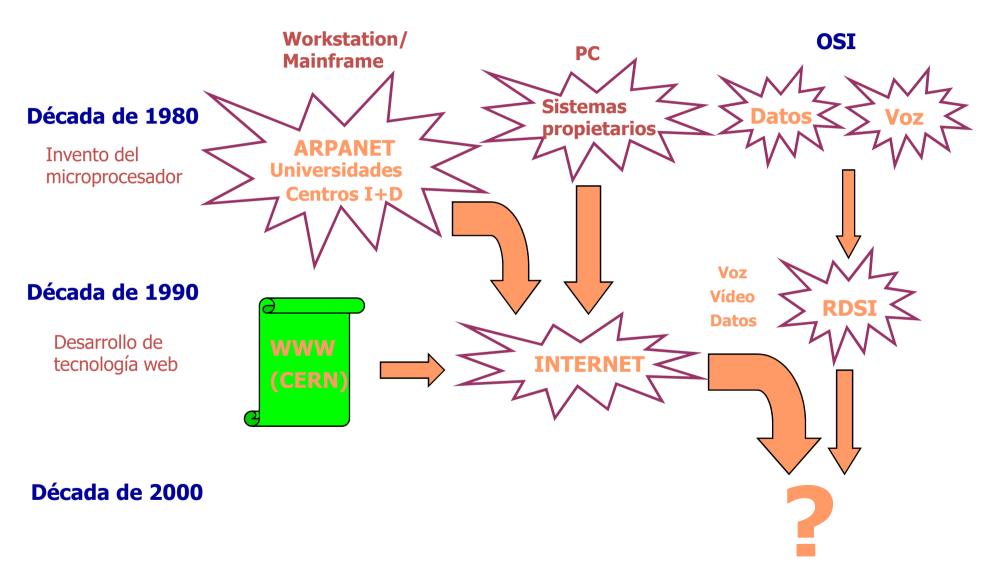
Datos digitales

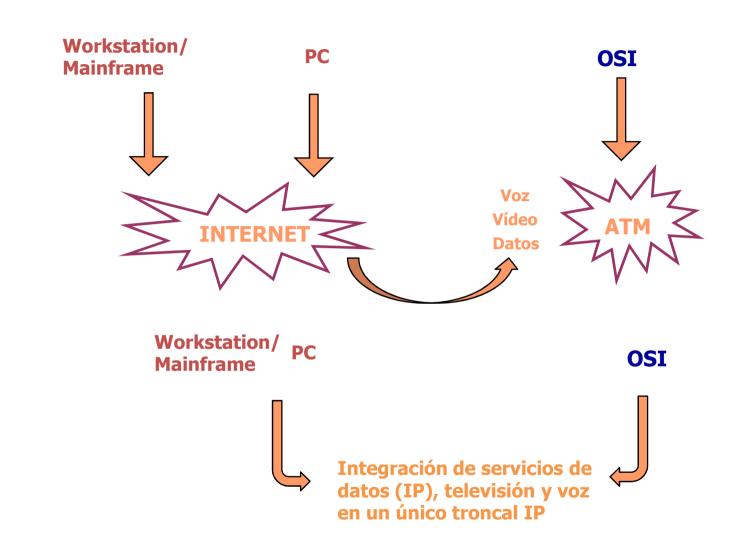






Redes de Computadores. Grado I. I.



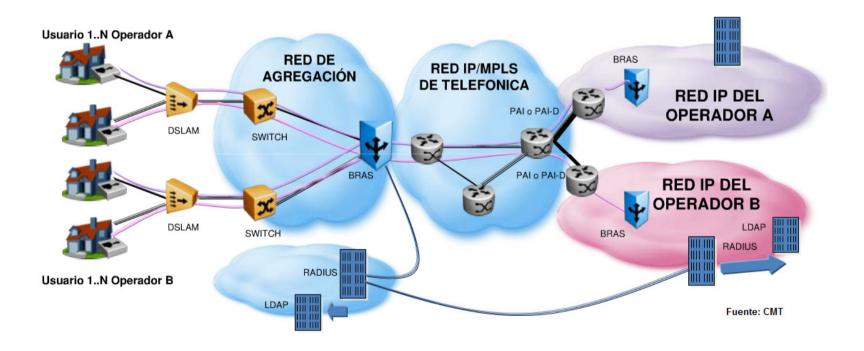


Década de 2000

Década de 2010

Actualidad

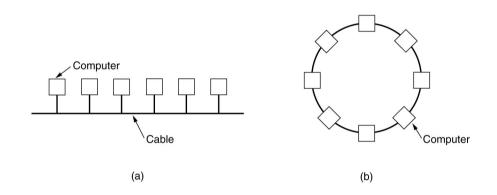
Comunicaciones orientadas al servicio, basadas en una arquitectura con Redes de Acceso, Redes de Agregación y Redes Troncales



Clasificación por tipo de interconexión entre las estaciones

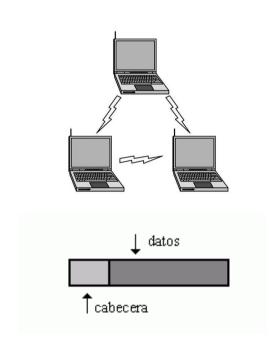
Redes de difusión Redes punto a punto

Redes de difusión



Uso compartido del medio físico por un conjunto de estaciones

La fragmentación en paquetes permite un reparto del uso del medio y reenvíos pequeños en caso de errores.



- Direccionamiento físico: n bits para identificar 2ⁿ estaciones en la red
- Dirección de difusión: difusión de información a todas las estaciones de la red.

Ejemplo: n bits con valor 1

• Dirección de multidifusión: difusión de información a un grupo de estaciones de la red.

El primer bit de la dirección especifica si es una dirección de multidifusión

$$b_{o} b_{1} b_{2} b_{3} b_{4} \dots b_{n-1}$$

$$b_{o} = \mathbf{0} \text{ dirección de estación } (2^{n-1})$$

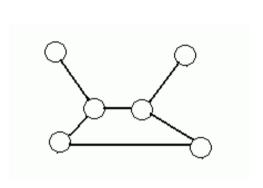
$$b_{o} = \mathbf{1} \text{ dirección de grupo } (2^{n-1})$$

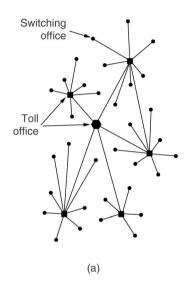
Existen dos direcciones reservadas que no se emplean para identificar ni estaciones ni grupos de estaciones

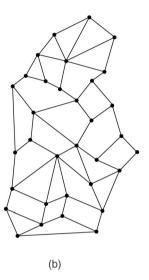
00000000......00 Dirección reservada (en algunas redes es la de difusión)

Redes punto a punto

Establecimiento de enlace físicos entre pares de nodos de la red.







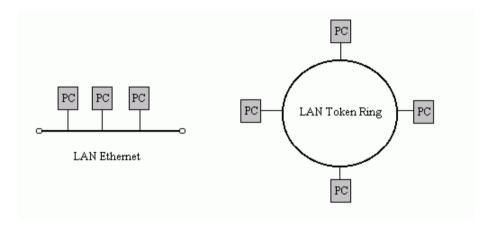
El mensaje debe visitar maquinas intermedias para llegar al destino.

- El direccionamiento físico es insuficiente para el envío de información entre estaciones
- Necesidad de conocer la estructura de la red y de cómo enviar la información a través de nodos intermedios => Algoritmos de encaminamiento
- Tolerancia a fallos por redundancia de conexiones => alto coste económico de cableado

Clasificación por la escala geográfica de la red

Redes LAN (Local Area Network)
Redes MAN (Metropolitan Area Network)
Redes WAN (Wide Area Network)

Redes LAN - Redes de área local



• Extensión geográfica de una sala, edificio o hasta campus (< 10 Km)

• LAN <=> tecnología de difusión

Baja tasa de error en el medio físico

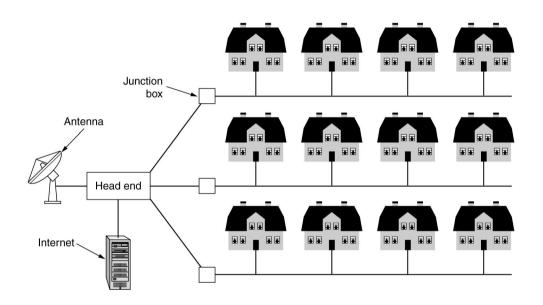
Alta velocidad de transferencia (10 Mbps - 10 Gbps)

Bajo coste de cableado

Colisiones en el medio físico

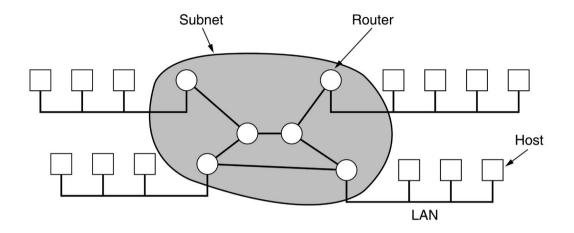
Redes MAN - Redes de área metropolitana

- Extensión geográfica de una ciudad
- MAN <=> tecnología de difusión y punto a punto (cable coaxial y fibra óptica)



Alta velocidad de transmisión (100 Mbps - 1 Gbps)

Redes WAN - Redes de área extendida



• Extensión geográfica de un país o continente

• WAN <=> tecnología punto a punto

Encaminamiento de la información

Tasa de error en el medio físico mayor que en LAN

Velocidad de transferencia elevada (cientos de Gbps)

Coste de cableado elevado

Tipos de redes WAN

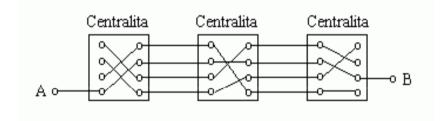
Redes de conmutación de circuitos (redes telefónicas)

Redes de conmutación de paquetes (redes de datos)

Redes de conmutación de circuitos

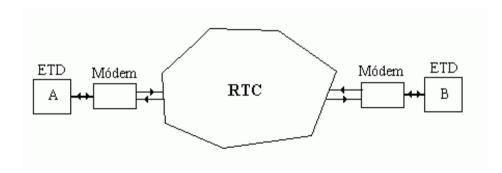
Comunicacion entre equipos terminales de datos (DTE) se establece empleando un camino fijo empleando conmutadores

• Establecimiento de caminos físicos fijos en la red para cada comunicación



Saturación: falta de disponibilidad de circuitos en una centralita

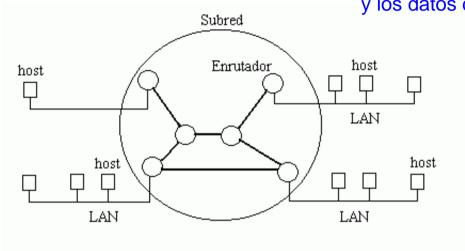
• Transmisión de datos en la red telefónica conmutada (RTC)

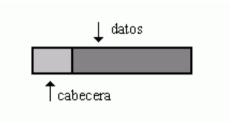


Velocidad de transferencia (V.90) 57600 bps

Redes de conmutación de paquetes

La información se fragmenta en tramas, cada una con un formato común. Tienen una cabecera indica donde va dirigida el paquete y los datos de este.





- Router o encaminador:
 - Dispositivo que determina el camino que los paquetes de información siguen en la red
- Subred (Troncal):

Conjunto de nodos encaminadores y líneas punto a punto que conforman la red

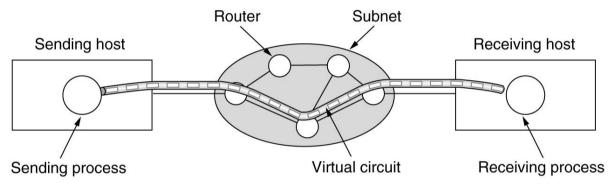
• Congestión: falta de recursos computacionales para el encaminamiento de los paquetes de información, produciéndose ralentización en el envío de información

Determinación de caminos en una red de conmutación de paquetes

Conmutación de paquetes con circuitos virtuales

PUEDEN SER:

PERMANENTES: DEPENDEN DE LA INFORMACION NO PERMAMENTES: DEPENDEN DEL TIEMPO EMPLEADO

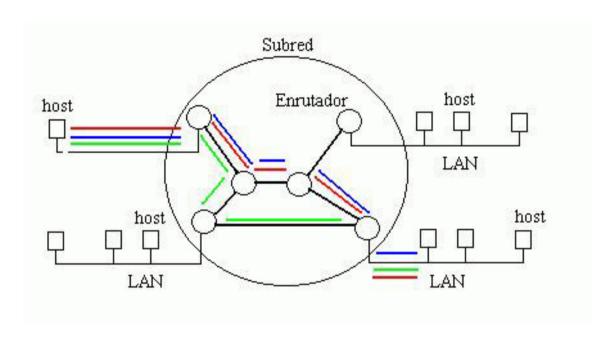


- Establecimiento del circuito virtual (id. de circuito virtual)
- Transferencia de paquetes de datos
- **C.V.** permanentes/no permanentes

- Liberación del circuito virtual
- Intercambio de datos fiable
- Control de los recursos disponibles para una comunicación

PAQUETE DE INFORMACION QUE CONTIENE INFORMACION ACERCA DE SU DESTINO PERO NO DEL CAMINO QUE A DE SEGUIR POR LA SUBRED, PUEDE DARSE EL CASO DE OUE LI EGUEN DESORDENADOS

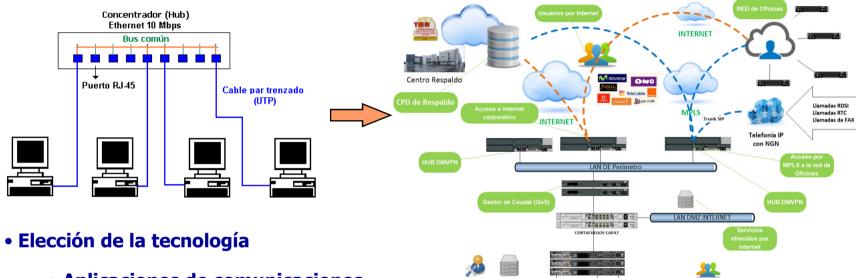
Conmutación de paquetes con datagramas DE QUE LLEGUEN DESORDENADOS



- Decisión del siguiente salto para cada paquete en cada nodo (dirección origen y destino en la cabecera del paquete)
- No existen caminos preestablecidos, poco control de la congestión
- Tolerancia a fallos
- Comunicación no fiable (control de errores en los extremos)

1.3 Diseño y planificación de redes de computadores

Topología de un red de computadores corporativa (organismo privado)



- Aplicaciones de comunicaciones
- Relación calidad/coste
- Planificación del direccionamiento
 - Tamaño de la red
 - Coste del encaminamiento
- Seguridad
 - Autenticación
 - Autorización
 - Accountig (monitorización)

Calidad de servicio (QoS)

LAN SERVIDORES BBDD

• Reparto de la velocidad de transferencia Servicio: web, ftp, pop3 Equipo