

Dada la siguiente función auxiliar:

```
(define (simbolo->char simbolo pos)
  (string-ref (symbol->string simbolo) pos))
```

```
(check-equal? (simbolo->char '30 0) #\3)
```

```
(check-equal? (simbolo->char 'AC 1) #\C)
```

escribe el cuerpo de la siguiente función que comprueba si dos símbolos tienen la misma letra en la posición indicada, utilizando la función auxiliar anterior:

```
(define (igual? pos simbolo1 simbolo2)
```

```
)
```

```
(check-true (igual? 1 'ABC 'XBC))
```

```
(check-false (igual? 2 'ABC 'ABX))
```

Completa el código de la función *proporcion-digitos* considerando que los chequeos *check-equal?* son correctos, y recuerda que *char-numeric?* da cierto para los caracteres que son dígitos numéricos:

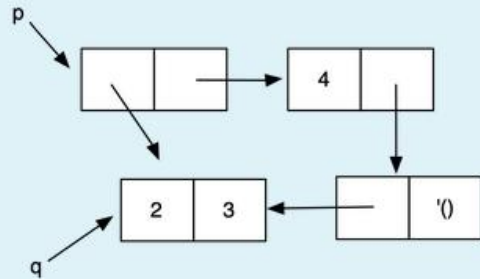
```
(check-equal? (incrementa-izq (cons 5 8)) '(6 . 8))  
(check-equal? (incrementa-der (cons 3 6)) '(3 . 7))
```

```
(define (proporcion-digitos lista)  
  (if (null? lista)  
        
      (if (char-numeric? (car lista))  
          (incrementa-izq (proporcion-digitos (cdr lista)))  
          (incrementa-der (proporcion-digitos (cdr lista))))))
```

```
(check-equal? (proporcion-digitos  
              (string->list "abc123de4f5g")) '(5 . 7))  
(check-equal? (string->list "Hola") '(#\H #\o #\l #\a))
```

Comprobar

Dado el siguiente box & pointer:

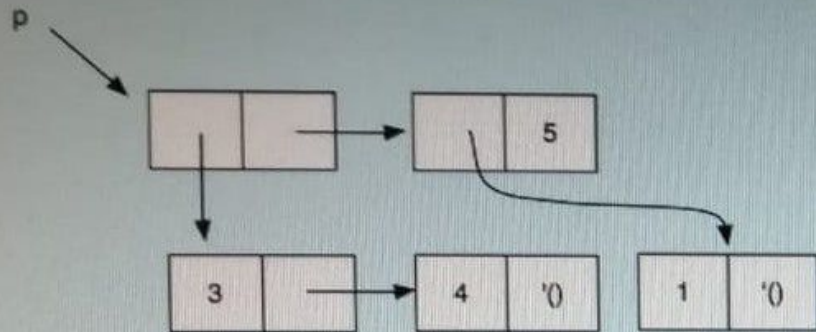


Completa la expresión que lo genera, utilizando el mínimo número de llamadas a list y cons.

```
(define q (cons 2 3))
```

```
(define p )
```

Dado el siguiente diagrama box & pointer:



Escribe la expresión más pequeña posible en Scheme que lo construye, usando el mínimo número de llamadas a list y cons:

```
(define p (cons (cons 3 (cons 4 (list))) (cons (cons 1 (list)) 5)))
```

Rellena el hueco de la siguiente función recursiva que recibe una lista de números y devuelve una pareja cuya parte izquierda sea la suma de los elementos de la lista y la parte derecha el producto de dichos elementos:

```
(define (suma-izq-mult-der n pareja)
  (cons (+ n (car pareja))
        (* n (cdr pareja))))
```

```
(define (suma-producto lista)
  (if (null? (cdr lista))
      (cons (car lista) (car lista))
      (suma-izq-mult-der (car lista) (suma-producto (cdr lista)))))
```

```
(check-equal? (suma-producto '(2 3 4)) '(9 . 24))
```

Completa la función f para que funcione tal y como indican las pruebas. Devuelve una pareja, en su parte izquierda se indica el número de caracteres y en la derecha el número de símbolos que hay en la lista pasada como parámetro.

```
(define (incr-d p)
  (cons (car p) (+ 1 (cdr p))))
(define (incr-i p)
  (cons (+ 1 (car p)) (cdr p)))

(define (f lista)
  (cond
    ((null? lista) (cons 0 0))
    ((char? (car lista)) (incr-i (f (cdr lista))))
    ((symbol? (car lista)) ...)
    (else ...)))

(check-equal? (f '(a #\a q w #\s "hola")) (cons 2 3))
(check-equal? (f '(v e)) (cons 0 2))
(check-equal? (f '(#\d)) (cons 1 0))
```

Rellena el hueco de la siguiente función recursiva que comprueba si en una lista de números todos cumplen que su siguiente número es múltiplo del anterior. Utiliza la función auxiliar:

```
(define (multiplo? a b)
  (= 0 (remainder a b)))
```

```
(define (secuencia-multiplos? lista)
  (if (null? (cdr lista))
      #t
```

```
      (if (not (multiplo? (cadr lista) (car lista))) #f
          (secuencia-multiplos? (cdr lista))))))
```

```
(check-true (secuencia-multiplos? '(2 4 16)))
```

```
(check-false (secuencia-multiplos? '(3 7 14)))
```