

- 1.- MSIL es
- (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
  - (b) un protocolo de comunicación
  - (c) una de las capas .NET
  - (d) ninguna de las anteriores
- 2.- En la arquitectura de capas propuesta
- (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
  - (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
  - (c) Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca
  - (d) Ninguna de las anteriores
- 3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta
- (a) con el método nextRow de la clase Row
  - (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
  - (c) con el método Read de la clase DataReader
  - (d) con el método Read de la clase DataRow
- 4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:
- (a) la interfaz de usuario
  - (b) la lógica de negocio
  - (c) el componente de acceso a datos
  - (d) ninguna de las anteriores
- 5.- C# es un lenguaje
- (a) débilmente tipado
  - (b) fuertemente tipado
  - (c) no tiene tipos
  - (d) ninguna de las anteriores
- 6.- en ASP.net...
- (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
  - (b) Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
  - (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
  - (d) Todas son ciertas
- 7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador
- (a) se implementa mediante un delegado
  - (b) se realiza automáticamente
  - (c) se implementa mediante un puntero a función
  - (d) a y c son ciertas
- 8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:
- (a) DataReader
  - (b) DataSet
  - (c) DataAdapter
  - (d) Command
- 9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro
- (a) al constructor de la clase SqlCommand
  - (b) al constructor de la clase SqlDataReader
  - (c) al constructor de la clase ExecuteReader
  - (d) al constructor de la clase SqlConnection
- 10.- En el objeto Application
- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
  - (b) mantengo el nombre de usuario
  - (c) las dos anteriores son verdaderas
  - (d) ninguna de las anteriores
- 11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos
- (a) cierto
  - (b) falso
  - (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
  - (d) ninguna de las anteriores
- 12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama
- (a) causesValidation
  - (b) isOK
  - (c) isValid
  - (d) isCorrect



- 13.- Los objetos de la clase DataColumn
- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
  - (b) Esa clase no existe
  - (c) **Contienen información sobre una columna**
  - (d) Ninguna de las anteriores
- 14.- La información guardada en la sesión
- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
  - (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
  - (c) perdura hasta que el usuario la borre
  - (d) ninguna de las anteriores
- 15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net
- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
  - (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
  - (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
  - (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**
- 16.- En el objeto Session
- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
  - (b) **mantengo el nombre del usuario**
  - (c) las dos anteriores son verdaderas
  - (d) ninguna de las anteriores
- 17.- Un directorio virtual
- (a) debe ser implementado en la clase derivada
  - (b) debe heredar de una interfaz
  - (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
  - (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**
- 18.- Las páginas maestras
- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
  - (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
  - (c) deben contener controles de usuario
  - (d) ninguna de las anteriores
- 19.- El término code behind
- (a) hace referencia a código asp
  - (b) **hace referencia a código C#**
  - (c) hace referencia a código asp y C#
  - (d) ninguna de las anteriores
- 20.- En C# el tipo ArrayList
- (a) permite almacenar elementos de tipo string
  - (b) **todos los elementos almacenados en un Arraylist son tratados como objetos**
  - (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
  - (d) ninguna de las anteriores
- 21.- En asp
- (a) no es posible trabajar con cookies
  - (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
  - (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
  - (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspNetCookie
- 22.- En asp la clase que representa un Email se llama
- (a) Email
  - (b) SmtClient
  - (c) **MailMessage**
  - (d) Mail
- 23.- El objeto Response
- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
  - (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
  - (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
  - (d) Ninguna de las anteriores
- 24.- El atributo runat = "server"
- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
  - (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
  - (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
  - (d) optimiza el SEO del sitio web
- 25.- El objeto Session
- (a) mantiene las cookies del cliente
  - (b) mantiene las preferencias del navegador
  - (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
  - (d) **ninguna de las anteriores**



Las Entidades de Negocio:

a) Pueden ser representadas con DataSets

b) Tienen asociado un CAD que les proporciona el acceso y mapeo de datos

c) Las dos anteriores son correctas

d) Ninguna de las anteriores son correctas