

# Sistemas distribuidos

middleware

J2EE  
LDAP

## Contenido

introducción

fundamentos

tecnologías

nombres

tiempo

seguridad

coordinación

# presentación

## Contenido

### introducción

fundamentos  
tecnologías  
nombres  
tiempo  
seguridad  
coordinación

📧 **Nombre:** Sistemas Distribuidos (SD)

📧 **Descriptores:**

- Sistemas operativos de red, fuerte y débilmente acoplados.
- Arquitectura de sistemas distribuidos.
- Modelo de objetos distribuidos.

📧 **Departamento:** Tecnología Informática y Computación

📧 **Área:** Arquitectura y Tecnología de Computadores

📧 **Profesores:**

- |                               |  |     |
|-------------------------------|--|-----|
| ▪ Jerónimo Mora (coordinador) | ( <a href="mailto:jeronimo@dtic.ua.es">jeronimo@dtic.ua.es</a> )       | JM  |
| ▪ Virgilio Gilart             | ( <a href="mailto:vgilart@dtic.ua.es">vgilart@dtic.ua.es</a> )         | VG  |
| ▪ Francisco Maciá             | ( <a href="mailto:pmacia@dtic.ua.es">pmacia@dtic.ua.es</a> )           | FM  |
| ▪ Patricio Moreno             | ( <a href="mailto:pmoreno@gtt.es">pmoreno@gtt.es</a> )                 | PM  |
| ▪ José Luis Albentosa         | ( <a href="mailto:jlalbent@ua.es">jlalbent@ua.es</a> )                 | JLA |
| ▪ Antonio Ferrándiz           | ( <a href="mailto:aferrandiz@teralco.com">aferrandiz@teralco.com</a> ) | AF  |

📧 **Atención a los avisos en Campus Virtual**

📧 **Tema cambios de turno: SOLO CAMBIOS OFICIALES POR ESTABLECERSE MODALIDAD DUAL DE DOCENCIA**

### Contenido

#### introducción

fundamentos  
tecnologías  
nombres  
tiempo  
seguridad  
coordinación

Teoría	Nº Clases
1. Fundamentos de la computación distribuida	1
2. Diseño de arquitecturas distribuidas	2
3. Tecnologías web y middleware	2
4. Seguridad	4
5. Coordinación y control de tiempo en los SD	2,5
6. Archivo distribuido: Transacciones	2,5

#### Contenido

##### introducción

- fundamentos
- tecnologías
- nombres
- tiempo
- seguridad
- coordinación

#### **Práctica 1 (2 semanas):**

Práctica guiada de paradigmas de comunicación distribuida: Sockets y RMI.

#### **Resto de prácticas:**

Se establecerá un supuesto práctico en el que trabajará el diseño de arquitecturas distribuidas, los protocolos de comunicación, la seguridad, la integración de aplicaciones distribuidas en entornos distribuidos.

**Se facilitará guía de corrección**

**(NOVEDAD)** Estudiantes con prácticas aprobadas (con 5 o más) o teoría aprobadas (con 5 o más) en el curso anterior, este curso se compensan (contactar por tutoría con Jerónimo Mora)

### Contenido

#### introducción

fundamentos  
tecnologías  
nombres  
tiempo  
seguridad  
coordinación

- ⌚ Evaluación mediante controles y entregas teorico-prácticas (50%)
  - Evaluación continua de los aprendizajes teóricos: Entregas y controles sobre los contenidos teóricos (ponderados según la dificultad de la propuesta)
  - Al menos 4 puntos en la media global para promediar con las prácticas
- ⌚ Prácticas con ordenador (50%)
  - Las prácticas guiadas son obligatorias, pero no puntúan en el final.
  - La nota final de cada práctica no-guiada será calculada a partir de la rúbrica establecida para cada una de ellas y que está ponderada según su dificultad.
  - Sólo se guardarán calificaciones del global de teoría o prácticas para la convocatoria de julio, siempre que sean mayores o iguales a 4 puntos.
  - Los alumnos que no lleguen a los mínimos en una de las partes de la asignatura (teoría o prácticas) → calificación máxima de 3.5 puntos.
- ⌚ Al menos **5 puntos** sobre 10 en el total para superar la asignatura
- ⌚ **Fechas de entrega**: Todos los trabajos tendrán una fecha límite de entrega que de incumplirse provocará la reducción de la calificación

### Contenido

#### introducción

fundamentos  
tecnologías  
nombres  
tiempo  
seguridad  
coordinación



### Referencias básicas

- Documentación en Campus Virtual
- **Sistemas Distribuidos. Conceptos y Diseño**  
G. Coulouris et al  
Addison Wesley, 2001
- **Computación Distribuida : Fundamentos y Aplicaciones**  
Liu, M. L. Addison-wesley, 2004
- **Engineering Distributed Objects**  
W. Emmerich  
Prentice Hall International, 2001
- **Web Services Essentials**  
Ethan Cerami  
O'Reilly, 2002

# Sistemas distribuidos

middleware

J2EE  
LDAP