

Ingeniería de los Computadores

Presentación

Datos generales

- **Carácter:** Obligatoria
- **Curso:** Tercero (primer cuatrimestre)
- **Contenido:**

Conceptos y modelos. Evaluación del rendimiento del computador. Diseño del repertorio de instrucciones. Paralelismo a nivel de instrucción. Segmentación. Rendimiento de memoria y E/S
- **Carga docente:** 6 créditos ECTS: 60 horas presenciales + 90 horas no presenciales
- **Programación:** 2 h/sem de teoría + 2 h/sem de prácticas
- **Área de conocimiento:** Arquitectura y Tecnología de Computadores
- **Profesor:** Pau Climent Pérez (U1 y U2) / Antonio Martínez-Álvarez (U3, U4 y U5)
- **Coordinador:** Antonio Martínez-Álvarez
- **Tutorías:**
 - Presenciales: consultar información con cada profesor.
 - UACloud: en cualquier momento.

Competencias

Competencias específicas

- **CE1** : Capacidad para **diseñar**, desarrollar, **seleccionar** y **evaluar** aplicaciones y **sistemas informáticos**, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- **CE14** : **Conocimiento** y **aplicación** de los **principios fundamentales** y **técnicas** básicas de la **programación paralela**, concurrente, distribuida y de tiempo real.