



OBJETIVOS:

- Aprender a trabajar en equipo
- Ser capaces de establecer una comunicación eficaz con los clientes
- Saber identificar las funcionalidades de un proyecto

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

En esta práctica, el sistema de información del proyecto software será propuesto por el grupo de estudiantes a partir de una empresa real, que previamente tendrá que buscar. A partir de la descripción inicial del proyecto, cada grupo deberá identificar los elementos básicos de la aplicación, los distintos tipos de usuario, las distintas funcionalidades, etc.

LISTA DE TAREAS:

- Realizar la descripción detallada de un proyecto software.
- Definir y detallar las funcionalidades básicas a implementar.
- Proponer e incorporar mejoras/funcionalidades sobre la propuesta inicial.
- Definir los diferentes tipos de usuario de la aplicación (las funcionalidades irán detalladas por tipo de usuario)

ENTREGA:

La entrega se realizará a través del UACloud en la opción Entrega de Prácticas. Cada turno de prácticas tendrá asignada su correspondiente entrega. La práctica la debe entregar un único miembro del equipo, indicando quiénes son sus compañeros.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Se entregará un único archivo PDF con los siguientes puntos como mínimo:

- Título del proyecto e integrantes del grupo.
- Índice
- Descripción del proyecto
- Tipos de usuarios
- Funcionalidades básicas de la aplicación
- Funcionalidades avanzadas
- Lista de tareas realizadas por cada miembro del equipo