

Presentación de las prácticas de la asignatura

CURSO: 2024-2025

Profesores: Rafael Muñoz

Pilar López

Angel Lloret

Enrique López

¿?



Indice

1. Introducción
2. Calendario prácticas
3. Descripción de las prácticas
4. Evaluación
5. Normativa de trabajo

Introducción

- Las prácticas consistirán en realizar el análisis y especificación de requisitos de un sistema software de una empresa de las propuestas.
- Se partirá de una descripción inicial de un proyecto que habrá que mejorar y/o adaptar a nuevas necesidades
- Tras realizar el análisis de los requisitos se modelará el sistema mediante diagramas UML
- Todos los grupos del mismo turno harán la misma empresa pudiendo el profesor proponer requisitos diferentes u orientarles a desarrollos de una parte de la misma.

Grupos de prácticas

Prácticas:

- Grupo 1: EPS IV, EP/0-26I . Martes 13:00 – 15:00
- Grupo 2: EPS IV, EP/0-16I . Lunes 11:00 – 13:00
- Grupo 3: EPS IV, EP/0-26I . Lunes 17:00 – 19:00
- Grupo 4: EPS IV, EP/S-15I. Martes 11:00 – 13:00
(ARA)
- Grupo 5: EPS IV, EP/0-16I . Miércoles 13:00 – 15:00
- Grupo 6: EPS IV, EP/0-16I . Lunes 13:00 – 15:00
- Grupo 40 **I2ADE**: POLIV.3, P3/0-INF1. Miércoles 13:00-15:00

Descripción de las prácticas

Práctica 1. Captación de información de la empresa

- Análisis y especificación de un sistema de información de una empresa.

Práctica 2. Especificación de requisitos

- Obtención y especificación de los requisitos del sistema software

Práctica 3. Modelado con UML

- Modelar los requisitos mediante diferentes diagramas: Casos de uso, clases, estados, etc

Práctica 4. Presentación final

- Exposición oral de las prácticas realizadas

Semana	Mes	Tema
1	Septiembre	Presentación/Formación de grupos
2		P1 Proyecto sistema software (Aceptar empresa)
3		P1 Proyecto sistema software
4	Octubre	P1 Proyecto sistema software (Entrega P1)
5		P2 Especificación de requisitos
6		P2 Especificación de requisitos
7		P2 Especificación de requisitos
8		P2 Especificación de requisitos
9	Noviembre	P3 UML (Entrega P2)
10		P3 UML
11		P3 UML
12		P3 UML (Entrega parcial CU, Clases)
13	Diciembre	P3 UML
14		P3 UML
15		P4 Presentación (Entrega P3)

Evaluación

- Las prácticas se harán en **grupos de 4-6 personas que el profesor formará.**
- Cada grupo debe buscarse una empresa real. **Si no lo consigue**, el profesor le asignará una.
- Se realizarán **varias entregas** en diferentes sesiones
- Las **entregas de prácticas** se realizarán a través del **Campus Virtual**
- Las entregas se deben realizar en las **fechas establecidas**
- **Si no se cumplen los plazos de entrega** la nota de la práctica sufrirá un **decremento del 20%**

Evaluación

- Cada práctica tiene un porcentaje asignado y será puntuada sobre 10.

Práctica 1 15%
Práctica 2 30%
Práctica 3 45% (50-50%)
Práctica 4 10%

Entregas ≥ 4
50% asignatura

Normativa de trabajo

- La entrega de trabajos implica que los alumnos sean los únicos autores
- La detección de copy/paste de internet, ebooks, etc implicará el suspenso automático de la práctica en cuestión
- Idem, si se detecta copy/paste entre grupos
- Idem, si se detecta el uso de ChatGPT

Normativa de trabajo

- Cada miembro del grupo es responsable de realizar correctamente su trabajo
- En cada práctica se deberá proporcionar además de lo exigido, una tabla con las tareas realizadas por cada miembro del grupo
- No todos los miembros del grupo recibirán la misma nota. Dependerá de las tareas realizadas por cada miembro, de su nivel de implicación en el trabajo en equipo, participación, etc

Normativa de trabajo

- Ejemplo de tabla de tareas

	Alumno1	Alumno2	Alumno3	Alumno4
Reunión Inicial	X	X		X
Plantilla de documento	X			
Introducción		X		
Sección 2			X	
Sección 3		X		X
Bibliografía	X	X	X	X
Reunión final	X	X	X	X



¿PREGUNTAS?