Palabras clave: Estrategia de búsqueda; Resolución de problemas; Grafos; Estados; Reglas de transformación; Búsqueda desinformada/informada; Estrategia de control; Búsqueda tentativa/irrevocable; Backtracking; Algoritmo A

En esta sesión se han estudiado las estrategias de búsqueda para resolver problemas, principalmente problemas de búsqueda. Los pasos principales para seguir son: definir estados, especificar estado y meta, establecer reglas de transformación. El principal objetico es encontrar la solución óptima.

Hay dos tipos de búsqueda: desinformada e informada. El proceso se separa en tres fases BH, Regla de Producción (RP), y Estrategia de Control (EC).

En la EC, se descompone el problema, considerando la ignorancia y recuperabilidad, evaluándola productiva y bondad de la solución. Se identifican dos principales estrategias: irrevocables y tentativas.

Se han visto grosso modo las técnicas de beacktracking, búsqueda en anchura y profundidad, también se han visto los conceptos de gradiente, generación aleatoria y evolución genética. También se ha visto como primer contacto el algoritmo A*.