

# Abschlusstest

## Linux Advanced

Bearbeitungszeit: 60 Minuten  
Zugelassenes Hilfsmittel: selbst erstellte Befehlsreferenz  
Datum: 28.03.25

---

Name: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

---

Wird vom Korrektor ausgefüllt:

Punkte: \_\_\_\_\_ von 100

Unterschrift Korrektor: \_\_\_\_\_

## Frage 1 [5 Punkte]

Welcher Befehl zeigt die IP-Adresse(n) deines Systems an?

Kreuzen Sie die richtige Antwort an (nur eine ist richtig).

ifconfig -d	
ip address show	X
dig	
ping	
show ip	

## Frage 2 [5 Punkte]

Welcher Nice-Wert gibt einem Prozess die höchste Priorität?

Kreuzen Sie die richtige Antwort an (nur eine ist richtig).

9	
-10	
20	
-20	X
19	

## Frage 3 [5 Punkte]

Was ist /dev/null

Kreuzen Sie die richtige Antwort an (nur eine ist richtig).

Ein spezieller Prozess	
Ein versteckter Benutzer	
Eine „Datenmülltonne“, in der Ausgaben verschwinden	X
Der Kernel-Zufallszahlengenerator	
Eine normale Datei	

## Frage 4 [5 Punkte]

Welche Aussagen zu systemd treffen zu?

Kreuzen Sie die richtigen Antworten an (mindestens drei sind richtig; aber nicht alle).

systemd ersetzt klassische Init-Systeme wie SysVinit	<input checked="" type="checkbox"/>
Eine .service-Datei beschreibt einen Dienst	<input checked="" type="checkbox"/>
systemd startet ausschließlich grafische Benutzeroberflächen	<input type="checkbox"/>
systemd kann anhand von Units Netzwerk, Timer, Mounts und Services konfigurieren	<input checked="" type="checkbox"/>
systemd kann nicht zum loggen genutzt werden	<input type="checkbox"/>

## Frage 5 [5 Punkte]

Was lässt sich mit journalctl anzeigen?

Kreuzen Sie die richtigen Antworten an (mindestens zwei sind richtig; aber nicht alle).

Festplattennutzung	<input type="checkbox"/>
Logs eines bestimmten Dienstes	<input checked="" type="checkbox"/>
Die CPU Auslastung	<input type="checkbox"/>
Aktive Prozesse	<input type="checkbox"/>
Meldungen des letzten Bootvorgangs	<input checked="" type="checkbox"/>

## Frage 6 [5 Punkte]

Welche dieser Dateien enthalten System-Logs?

Kreuzen Sie die richtigen Antworten an (mindestens zwei sind richtig; aber nicht alle).

/var/log/auth.log	<input checked="" type="checkbox"/>
/etc/resolv.conf	<input type="checkbox"/>
/var/log/wtmp	<input checked="" type="checkbox"/>
/usr/bin/logger	<input type="checkbox"/>
/usr/bin/log	<input type="checkbox"/>

## Frage 7 [5 Punkte]

Welche Aussagen zum Shellskripting sind korrekt?

Kreuzen Sie die richtigen Antworten an (mindestens drei sind richtig; aber nicht alle).

Der Befehl echo gibt immer auf stderr aus	
Variablen werden mit = zugewiesen, z. B. NAME=Alex	<b>x</b>
#!/bin/bash gibt an, welche Shell das Skript interpretieren soll	<b>x</b>
Shellskripte benötigen IMMER eine Dateiendung .sh	
Mit chmod +x wird ein Skript ausführbar	<b>x</b>

## Frage 8 [5 Punkte]

Welche Aussagen zu SSH sind korrekt?

Kreuzen Sie die richtigen Antworten an (mindestens drei sind richtig; aber nicht alle).

Der Dienst heißt sshd	<b>x</b>
SSH ist standardmäßig unverschlüsselt	
Mit scp kann man Dateien übertragen	<b>x</b>
Die Datei /etc/ssh/sshd_config konfiguriert den Server	<b>x</b>
SSH ist nur innerhalb eines LANs möglich	

## Frage 9 [6 Punkte]

Was geben folgende Befehle aus – und was bedeuten die jeweiligen Variablen?

```
echo "${HOME}"  
echo "${USER}"  
echo "${SHELL}"
```

`${HOME}` Das Heimatverzeichnis des Aktuellen Benutzers  
`${USER}` Der Benutzername des Aktuell angemeldeten Benutzers  
`${SHELL}` Die Shell etwa /bin/sh oder /bin/bash des Aktuell angemeldeten Benutzers

## Frage 10 [6 Punkte]

Wie kannst du verhindern, dass Logdateien mit der Zeit immer größer werden und irgendwann den gesamten Systemspeicher belegen?

Um zu verhindern, dass Log-Dateien auf einem dauerhaft laufenden Server (z. B. 24/7) mit der Zeit immer größer werden und letztlich den gesamten Speicherplatz belegen, kann das Tool `logrotate` verwendet werden. Dieses löscht alte Logs automatisiert in einem benutzerdefinierten Intervall – gesteuert durch einen `systemd`-Timer. Je nach Konfiguration bleiben dabei die Log-Dateien der letzten N Wochen oder Monate erhalten und einsehbar. Aus Datenschutzgründen ist eine solche Rotation oft notwendig, etwa um die DSGVO-Konformität bei IP-loggenden Webservern in der EU sicherzustellen.

## Frage 11 [6 Punkte]

Ein Shellskript wird wie folgt aufgerufen: `./mein-skript.sh hallo welt`

Was geben die folgenden Variablen im Skript aus?

```
echo "${1}" hallo
echo "${2}" welt
echo "$@" hallo welt => alles array z.b. für eine for-schleife
echo "${*}" hallo welt => als zusammenhängender String
echo "${#}" Anzahl der Argumente im Array
```

## Frage 12 [8 Punkte]

Du willst regelmäßig den Befehl `echo "Hallo Welt"` zur vollen Stunde ausführen. Nenne zwei Möglichkeiten, das zu erreichen, und beschreibe grob, wie du sie einrichtest und wie sie sich unterscheiden (Vor- und Nachteile).

Um den Befehl `echo "Hallo Welt"` regelmäßig zur vollen Stunde auszuführen, gibt es zwei gängige Möglichkeiten: die Verwendung von Cron oder eines systemd-Timers.

Die einfachere Methode ist ein Cronjob. Dazu öffnet man den Crontab-Editor mit `crontab -e` und fügt folgende Zeile ein: `0 * * * * echo "Hallo Welt"`. Damit wird der Befehl stündlich zur Minute 0 – also zur vollen Stunde – ausgeführt. Diese Lösung ist schnell eingerichtet und auf nahezu jedem Linux-System verfügbar. Sie eignet sich besonders gut für einfache, regelmäßig wiederkehrende Aufgaben. Allerdings bietet Cron von Haus aus kein Logging, keine Fehlerbehandlung und keine Integration in das moderne systemd-Ökosystem. Für komplexere Aufgaben ist es daher weniger flexibel.

Die zweite Möglichkeit ist ein systemd-Timer. Dafür erstellt man zunächst eine Service-Datei, z. B. `/etc/systemd/system/hallo.service`, die den gewünschten Befehl ausführt. In diesem Fall enthält sie den Eintrag `ExecStart=/bin/echo "Hallo Welt"`. Anschließend legt man eine passende Timer-Datei wie `/etc/systemd/system/hallo.timer` an, in der man mit `OnCalendar=hourly` festlegt, dass der Dienst zur vollen Stunde gestartet wird. Durch `Persistent=true` wird sogar sichergestellt, dass verpasste Ausführungen nachgeholt werden (z. B. wenn der Rechner ausgeschaltet war). Nach dem Aktivieren mit `sudo systemctl enable --now hallo.timer` läuft der Timer automatisch im Hintergrund. Diese Methode bietet eine tiefere Integration ins System, automatische Protokollierung über `journalctl` und mehr Kontrolle über Ausführung, Fehlerbehandlung und Abhängigkeiten. Der Nachteil ist, dass die Einrichtung aufwendiger ist als bei einem einfachen Cronjob.

## Frage 13 [8 Punkte]

Was bewirkt der folgende Befehl?

```
dmesg | grep error >> log
```

Erkläre dabei kurz, was eine **|** und **>>** macht und was bei `dmesg | grep error > log` anders wäre

Der Befehl `dmesg | grep error >> log` dient dazu, alle Kernelmeldungen, die das Wort „error“ enthalten, auszugeben und in eine Datei namens `log` anzuhängen. Dabei passiert Folgendes im Detail:

Zunächst liefert `dmesg` eine Liste aller aktuellen Kernelmeldungen, also Systemnachrichten, die beim Start und während des Betriebs des Systems entstehen. Der senkrechte Strich `|` ist die sogenannte Pipe. Sie leitet die Ausgabe des linken Befehls (in diesem Fall `dmesg`) direkt als Eingabe an den rechten Befehl (`grep error`) weiter. `grep` filtert dann alle Zeilen heraus, die das Wort „error“ enthalten. Anschließend sorgt der Operator `>>` dafür, dass diese gefilterten Zeilen am Ende der Datei `log` angehängt werden – falls die Datei nicht existiert, wird sie automatisch erstellt.

Im Unterschied dazu würde der Befehl `dmesg | grep error > log` nicht anhängen, sondern die Datei `log` bei jeder Ausführung überschreiben. Das bedeutet: Mit `>>` wird der bestehende Inhalt der Logdatei beibehalten und ergänzt, während `>` bei jeder Ausführung die Datei neu schreibt und vorherige Inhalte verwirft.

## Frage 14 [8 Punkte]

Du arbeitest in einem Terminal und führst den Befehl `sleep 300` aus. Plötzlich fällt dir ein, dass du noch andere Dinge tun musst. Beschreibe Schritt für Schritt:

- a.) Wie du den laufenden Befehl im Hintergrund weiterlaufen lässt.
- b.) Wie du dir alle laufenden Jobs anzeigen lässt.
- c.) Wie du den Job wieder in den Vordergrund holst.
- d.) Was passiert, wenn du das Terminal schließt, während der Job läuft.
- e.) Wie du einen Befehl, von Anfang an im Hintergrund starten kannst.

**a.) Laufenden Befehl in den Hintergrund, ohne ihn zu beenden**

1. **Drücke `Strg + Z`** (stoppt den aktuell laufenden Befehl temporär)
2. **Gib `bg` ein und drücke `Enter`** (Befehl wird im Hintergrund fortgesetzt)

**b.) Alle laufenden Jobs anzeigen**

1. **Gib den Befehl `jobs` ein.**

**c.) Wie du den Job wieder in den Vordergrund holst**

1. **Gib den Befehl `fg` ein** (zuletzt gestartete Job in den Vordergrund)
2. Wenn du mehrere Jobs hast Verwende `fg JOBID`

**d.) Terminal schließen, während ein Job im Hintergrund läuft**

1. **Standardmäßig wird der Job beendet, sobald du das Terminal schließt.**  
→ Hintergrundjobs sind an das Terminal gebunden.
2. **Ausnahme: Wenn der Job mit `nohup` gestartet wird.**

**e.) Von Anfang an einen Befehl direkt im Hintergrund starten kannst**

- **Beispiel:**  
`sleep 300 &`



## Frage 15 [9 Punkte]

Ein Prozess reagiert nicht mehr. Welche Möglichkeiten hast du, ihn zu identifizieren und sauber oder sofort zu beenden? Nenne und erkläre mindestens 3 Befehle.

Mit `ps aux | grep <Name>` lässt sich gezielt nach einem Prozess suchen und seine PID (Prozess-ID) herausfinden. Alternativ zeigt `htop` eine übersichtliche, interaktive Liste aller Prozesse, aus der man den betroffenen Prozess direkt auswählen und beenden kann. Zum sauberen Beenden nutzt man `kill <PID>`, das ein freundliches `SIGTERM`-Signal sendet. Reagiert der Prozess nicht, hilft `kill -9 <PID>`, das den Prozess sofort mit `SIGKILL` beendet. Diese Variante sollte nur im Notfall verwendet werden, da sie keine Aufräumarbeiten erlaubt.

## Frage 16 [9 Punkte]

Beschreibe, was der nachfolgende Codeblock in Bezug auf die Menge und den Inhalt der bereitgestellten Kommandozeilenargumente tut.

Was passiert, wenn ich das Script mit `./mein-script help` aufrufe?

```
while [[ ${#} -gt 0 ]]; do
    case "${1}" in
        --help)
            echo "HILFE"
            ;;
        --debug)
            echo "DEBUG"
            ;;
        *)
            echo "ERROR"
            ;;
    esac
    shift
done
```

Der Codeblock verarbeitet alle übergebenen Kommandozeilenargumente einzeln in einer Schleife. Dabei prüft er mit `case`, ob das aktuelle Argument `--help`, `--debug` oder etwas anderes ist. Für bekannte Argumente gibt es eine entsprechende Ausgabe („HILFE“ oder „DEBUG“), unbekannte führen zu „ERROR“. Mit `shift` wird das jeweils erste Argument entfernt, sodass die Schleife weiterarbeiten kann, bis keine Argumente mehr übrig sind.

Wenn das Skript mit `./mein-script help` aufgerufen wird, erkennt der Code `help` nicht als gültige Option (es fehlt das `--`), daher wird „ERROR“ ausgegeben.