

IDPA: Programmiersprachen benchmarken

Nick Zbinden und Matthias Gasser

21. Februar 2011

1 Vorwort

Dieses Projekt ist aus dem Willen heraus entstanden eine Arbeit zu machen die Applikations- und Systemtechnikenkenntnis nutzt und verbindet. Nach verschiedenen Ideen einigten wir uns ...

2 Abstract

3 Einleitung

4 Material und Methoden

4.1 Allgemeines zu den Versuchen

4.2 Verwendete Programmiersprachen

4.3 Das Testsystem

4.4 Aufnahme der Daten

4.5 Datenauswertungsmethoden

5 Ergebnisse

5.1 Allgemeines zu den Sprachen

Um es einfacher und fair zu machen haben wir uns entschieden Programmiersprachen zu nehmen die auf der JVM laufen

5.2 Java

5.3 Scala

5.4 Clojure

Clojure ist eine dynamische Programmiersprache

6 Diskussion

6.1 Vergleich der Resultate

6.2 Schlussfolgerung

7 Abkürzungsverzeichnis

8 Literaturverzeichnis

9 Glossar

Virtuall Maschine Eine Virtuall Maschine ist eine Programm welches simuliert eine echte Maschine zu sein. Sie bekommt als input irgend eine Sprache und fuert diese auf der darunter liegenden Sprache aus.

Java Virtuall Maschiene Eine implementation einer VM die dafuer ausgelegt ist Java Bytecode auszufueren. Bytecode

Java Bytecode The Java Bytecode wurde als Zielsprache fuer

10 Anhang