Согласно древней легенде, две тысячи лет назад мир людей находился на краю гибели. Орды демонов и злобных тварей вышли из врат Ада, чтобы уничтожить всё человечество. Однако среди них был тот, кто воспротивился своей демонической сущности. Легендарный Тёмный Рыцарь Спарда восстал против Императора Тьмы и запечатал врата своим собственным мечом и мощным амулетом. Тем самым он спас людей от гибели и, приняв человеческое обличье, женился на девушке Еве.

Первой по хронологии в серии является Devil May Cry 3: Dante’s Awakening. История начинается, когда в ещё безымянном магазинчике [Данте](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B5_(Devil_May_Cry)) появляется таинственный Аркхам, приглашающий Данте на встречу с его родным братом, [Вергилием](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%92%D0%B5%D1%80%D0%B3%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D0%B9_(Devil_May_Cry)&action=edit&redlink=1)[[5]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)#cite_note-5). В то же время неподалёку из-под земли появляется огромная башня Темен-Ни-Гру. Данте принимает вызов[[6]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)#cite_note-6), и после многочисленных боёв с демонами встречает на самом верху башни Вергилия. Братья сходятся в яростной схватке, но Вергилий побеждает и забирает у Данте половинку амулета, необходимого, чтобы открыть врата ада и получить силу демона Спарды, силу их отца. Данте вынужден преследовать его и добирается до зала ритуала, где происходит ещё один бой, в который вмешивается Леди, дочь Аркхама, и сам Аркхам, который рассказывает о том, что всё было подстроено им самим для того чтобы получить силу Спарды[[7]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)" \l "cite_note-7). Аркхам проводит ритуал и получает силу Спарды[[8]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)" \l "cite_note-8). Братья побеждают его в схватке, но после победы над Аркхемом меч Спарды падает в портал, который ведет в место между мирами. Вергилий хватает меч своего отца(Спарды), но в итоге проигрывает Данте. Данте хочет вернутся домой со своим братом Вергилием, но последний решает остаться между миром демонов и людей дабы переосмыслить все что произошло. Там он вступает в схватку с Принцем Тьмы Мундусом, но проигрывает и становится его рабом. Данте возвращается домой и вместе с Леди открывает агентство охоты на демонов «Devil May Cry».[[9]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)#cite_note-9)[[10]](https://ru.wikipedia.org/wiki/Devil_May_Cry_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)#cite_note-10)

В оригинальной Devil May Cry Главный герой игры [Данте](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B5_(Devil_May_Cry)) — получеловек-полудемон, владелец и единственный сотрудник частного агентства по истреблению демонов. В один день Данте получает приглашение от привлекательной Триш: отправиться на остров Маллет и сразиться с Владыкой Тьмы Мундусом. Как и его отец, легендарный Тёмный Рыцарь Спарда, сделавший это много веков назад, Данте задаётся целью отбросить Мундуса обратно за печать в Мир Тьмы. Мундус посылает своих слуг уничтожить всю семью Данте. Данте, унаследовавший от Спарды демонические способности, не даёт совершиться последнему обряду императора. После устранения демонов, посланных прервать его существование, Данте попадает в огромный замок, контролируемый пробуждающимся Мундусом. Здесь он встречает своего брата [Вергилия](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%92%D0%B5%D1%80%D0%B3%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D0%B9_(Devil_May_Cry)&action=edit&redlink=1), превратившегося в демона Нело Анжело. Тяжкая участь брата наполняет душу Данте раскаянием и палящим гневом, вкупе с силой истинного Сына Спарды; его ярость поведёт его к битве, которая положит конец всем битвам — сражению против Мундуса.

В Devil May Cry 2 Действие игры происходит в наше время на вымышленном острове Ви-Де-Марли ([фр.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%86%D1%83%D0%B7%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Vie de Marli*). История рассказывает об охотнике на демонов Данте и дочери хранительницы острова Матье — Люсии, сражающихся против бизнесмена по имени Ариус, желающего превратиться в демона.

В Devil May Cry 4, чтобы не допустить вторжения демонов в наш мир, в городе-крепости Фортуна был создан тайный «Орден Меча». Это место где люди поклоняются своему спасителю, демону Спарда. Главой Ордена является духовный наставник Санктус, который призывает людей объединиться перед лицом опасности. Чтобы защитить людей от сил зла, были сформированы отряды Священных Рыцарей. Их предводителем является Верховный Главнокомандующий Кредо, который верой и правдой служит интересам Ордена. Но самая яркая фигура Ордена, это молодой рыцарь Неро. Будучи сиротой, он находит приют в доме Кредо, который становится для него наставником. Взрослый Неро дерзок, самонадеян, никогда не идет на компромисс и словно смеётся над своими врагами; в одиночку выполняет приказы Ордена, поэтому ему часто доверяют самую сложную и «грязную» работу. Кроме того, Неро испытывает тёплые чувства к сестре Кредо, Кириэ; он всегда её защищает и готов на всё ради неё.