Project Charter Problem

Definition and Project Charter

ชื่อโครงการ

ระบบสต๊อกสินค้ำ

การกำหนดปัญหา (Problem Definition)

ในปัจจุบันยังไม่หลายๆแห่งที่ยังคงใช้การจัดการสต๊อกสินค้าแบบใช้การบันทึกโดยแผ่นกระดาษไม่ว่า จะเป็นการปริ้นท์ การจดบันทึก หรือการบันทึกโดยข้อความ ซึ่งอาจจะเป็นเรื่องยุ่งยากถ้าหากมีการสั่งของเข้ามา เป็นจำนวนมากหรือมีการนำออกไปนั้นอาจจะต้องมีการเช็คสินค้าจากกระดาษหลายๆใบ และบางครั้งอาจจะมี ข้อมูลไม่ตรงก็ต้องมีการเขียนใหม่ หรือปริ้นท์ใหม่ทำให้เกิดการเสียเวลา และการจะหาข้อมูลนั้นก็ต้องมีการไล่ดู ไปทีละรายการๆ ทำให้มีความยุ่งยากเพิ่มเข้ามา หรือบางทีเกิดเหตุใบสต๊อกสินค้าหายอาจจะทำให้เกิดปัญหา ตามมาทีหลัง

จากปัญหาดังกล่าวทางผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการพัฒนาระบบสต๊อกกสินค้าขึ้นมาเพื่อจัดการสต๊อก สินค้าให้มีความเป็นระบบมากขึ้น เช่น การเพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล ค้นหาข้อมูล ข้อมูลมีการจัดเก็บใน ฐานข้อมูล ทำให้เกิดความสะดวกสบาย รวดเร็วและง่ายต่อการใช้ ข้อมูลมีความถูกต้อง ครบถ้วน ไม่ต้อง เสียเวลาในการเขียนหรือปริ้นท์ขึ้นมา

ดังนั้น ระบบสต๊อกสินค้าจึงเป็นเครื่องมือที่มีประโยชน์มากต่อร้านค้าในการที่จะเก็บข้อมูลทีละหลายๆ รายการโคยมีการจัดวางเป็นระบบ ทำให้มีการจัดการข้อมูลได้ตลอดเวลา และไม่มีความยุ่งยากต่อการใช้งาน

วัตถุประสงค์โครงการ (Project Objectives)

- 1.เพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการสต๊อกสินค้ำ ช่วยให้การบันทึกข้อมูลสินค้าเข้าและออกเป็นไปอย่างแม่นยำ และรวดเร็ว ลดข้อผิดพลาดจากการบันทึกด้วยมือ
- 2.ลดความเสี่ยงในการขาดแคลนสินค้า ตรวจสอบจำนวนสินค้าคงคลังแบบเรียลไทม์ ช่วยให้ทราบสถานะของ สินค้าแต่ละประเภทเพื่อการเติมสต๊อกได้ทันทีเมื่อสินค้าใกล้หมด
- 3.สนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อการตัดสินใจ จัดทำรายงานและสถิติการขายสินค้าตามหมวดหมู่ ช่วงเวลา และปริมาณ เพื่อช่วยในการวิเคราะห์แนวโน้มการขายและวางแผนการสั่งซื้อ
- 4.ลดการสูญเสียจากสินค้าค้างสต๊อก จัดการอายุการเก็บรักษาของสินค้า โดยแสดงสถานะสินค้าที่ใกล้หมดอายุ เพื่อลดการสูญเสียจากสินค้าหมดอายุหรือเสื่อมคุณภาพ
- 5.เพิ่มความโปร่งใสในการจัดการสต็อก ติดตามการเปลี่ยนแปลงสต็อกแบบเรียลไทม์ ทำให้สามารถตรวจสอบ ประวัติการเบิกและรับสินค้าได้สะดวกและโปร่งใส
- 6.ลดต้นทุนและเวลาในการตรวจนับสินค้า ช่วยให้การตรวจนับสต๊อกสินค้าเป็นไปอย่างรวดเร็วและถูกต้อง ทำ ให้ลดต้นทุนในการคำเนินงาน

ขอบเขตของโครงการ (Project Scope)

- 1.การบันทึกข้อมูลสินค้าระบบรองรับการบันทึกข้อมูลสินค้า เช่น รหัสสินค้า ชื่อสินค้า หมวดหมู่สินค้า ราคา ต้นทุน และราคาขาย
- 2.การจัดการสต๊อกสินค้า เพิ่ม ลด และแก้ไขจำนวนสินค้าได้อย่างสะดวก มีการอัปเดตจำนวนสินค้าคงคลังแบบ เรียลไทม์ตามการเบิกจ่ายและการรับสินค้า
- 3.การแจ้งเตือนเมื่อสินค้าถึงจุดสั่งซื้อใหม่ ระบบแจ้งเตือนเมื่อสินค้าถึงระคับที่ต้องสั่งซื้อเพิ่มเติม แจ้งเตือน สินค้าที่ใกล้หมดอายุ เพื่อป้องกันการสูญเสียจากสินค้าหมดอายุ
- 4.รายงานและการวิเคราะห์ข้อมูล จัดทำรายงานเกี่ยวกับยอดสินค้ำคงคลัง ยอดขาย และสถิติการเบิกจ่ายสินค้า แสดงข้อมูลการใช้และการขายสินค้าแบบรายวัน รายเดือน และรายปี

กลุ่มเป้าหมาย (Target Audience)

- 1,ธุรกิจขนาดเล็กถึงขนาดกลาง เช่น ร้านค้าปลีก ร้านอาหาร หรือร้านขายของชำ ที่ต้องการระบบจัดการสต๊อก ง่าย ๆ
- 2.ธุรกิจค้าปลีกและค้าส่ง ร้านค้าปลีกที่มีสินค้าหลายรายการและหมุนเวียนสต๊อกบ่อย ต้องการระบบช่วยจัดการ การรับเข้าและการจ่ายสินค้า รวมถึงการแจ้งเตือนสินค้าขาดหรือใกล้หมด

ความเป็นไปได้ในทางปฏิบัติ (Operational Feasibility)

- 1.ระบบสามารถใช้งานได้จริง
- 2.ระบบตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้
- 3.มีประสิทธิภาพในการทำงาน
- 4.ระบบสามารถ เพิ่มสินค้า ลบ แก้ไขข้อมูลได้
- 5.ระบบสามารถค้นหา รหัสสินค้า ชื่อสินค้า หมวดหมู่

ความเป็นไปใด้ในทางเทคนิค (Technical Feasibility)

- 1.ผู้ใช้งานสามารถใช้งานแอปพลิเคชันได้ง่าย
- 2.การจัดการข้อมูลทำได้รวดเร็วและแม่นยำ
- 3.มีระบบฐานข้อมูลที่สามารถเก็บข้อมูลสินค้าทั้งหมด เช่น รหัสสินค้า, ชื่อสินค้า, จำนวนคงเหลือ, ราคา, และ ข้อมูลอื่นๆ

ความเป็นไปได้ในทางเศรษฐศาสตร์ (Economical Feasibility)

ต้นทุนทั้งหมด 110,000 บาท

- ด้านการออกแบบ UX/UI

10,000 บาท

- Server Web application and Database

25,000 บาท

- ด้านการพัฒนา Software

15,000 บาท

- ค่าคูแลรักษาระบบ

10,000 บาท/เคือน

- งบฉุกเฉิน

50,000 บาท

ความเป็นไปได้ทางด้านเวลา (Schedule Feasibility)

สัปดาห์ที่ 1 - สัปดาห์ที่ 2

- ประชุมและวางแผนการทำระบบ
- กำหนดหน้าที่ของสมาชิกในกลุ่ม

สัปดาห์ที่ 3 - สัปดาห์ที่ 4

- ออกแบบระบบ

สัปดาห์ที่ 5 - สัปดาห์ที่ 7

- สร้างและพัฒนาระบบ

สัปดาห์ที่ 8 - สัปดาห์ที่ 10

- ทคสอบระบบโคย Tester
- แก้ไขปรับปรุงข้อผิคพลาคของระบบ

สัปดาห์ที่ 11

- ทคสอบโคยผู้ใช้งานทั่วไป
- แก้ใงปรับปรุงระบบ

สัปดาห์ที่ 12

- เปิดใช้งานระบบอย่างเป็นทางการ

ทีมงานและความรับผิดชอบ (Project Team and Responsibilities)

- 1. นาย ณรงฤทธิ์ มูลเหลา
 - 1.1. รหัสนักศึกษา : 65543206054-0
 - 1.2. ตำแหน่ง : หัวหน้าทีม Developer
 - 1.3. ความรับผิดชอบ
 - 1.3.1.เขียนโค้ดและพัฒนาแอปพลิเคชันทั้งในส่วน Frontend และ Backend
 - 1.3.2.จัคการฐานข้อมูลของระบบ
 - 1.3.3.ทำงานร่วมกับหัวหน้าทีมในการออกแบบและพัฒนาระบบ
- 2. นาย ปฏิภาณ บุญชู
 - 2.1. รหัสนักศึกษา: 65543206067-2
 - 2.2. ตำแหน่ง : System Analyst
 - 2.3. ความรับผิดชอบ
 - 2.3.1.ควบคุมและบริหารจัดการโครงการทั้งหมด
 - 2.3.2.ประสานงานระหว่างสมาชิกในทีม
 - 2.3.3.ช่วยในการวิเคราะห์ความต้องการของระบบและออกแบบโครงสร้างระบบ

3. นาย ประพันธ์ แข็งขัน

- 3.1. รหัสนักศึกษา : 64543206022-7
- 3.2. ตำแหน่ง : Tester
- 3.3. ความรับผิดชอบ
 - 3.3.1.ทดสอบระบบทั้งหมด ตรวจสอบและแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น
 - 3.3.2.ตรวจสอบความถูกต้องและความเสถียรของแอปพลิเคชัน
 - 3.3.3.ช่วยหัวหน้าทีมในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ
 - 3.3.4.ช่วยในการออกแบบ UX/UI

ความเสี่ยงและการจัดการ (Risk and Mitigation)

ข้อมูลสูญหายหรือเสียหาย

การจัดการ: ใช้ระบบสำรองข้อมูลอัต โนมัติและกำหนดการกู้คืนข้อมูล (Backup & Recovery) อย่าง สม่ำเสมอ พร้อมทั้งใช้โปรแกรมป้องกันไวรัสและมัลแวร์

การโจมตีจากบุคคลภายนอก

การจัดการ: ใช้มาตรการรักษาความปลอดภัย เช่น การเข้ารหัสข้อมูล สำรองระบบด้วยรหัสผ่านที่รัดกุม และตรวจสอบบันทึกการเข้าถึงระบบ (Access Logs) อย่างสม่ำเสมอ

ข้อมูลสินค้าไม่ถูกต้องหรือไม่อัปเดต

การจัดการ: พัฒนาระบบให้สามารถอัปเดตข้อมูลแบบเรียลไทม์ และจัดให้มีการตรวจสอบความถูกต้อง ของข้อมูลเป็นระยะ ๆ