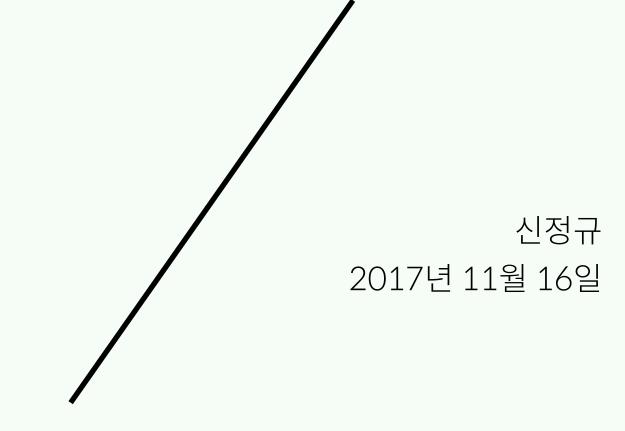
10/15: PBL 모듈 3



공지

- 래더보드
 - 각 모듈별 팀별 통계 알림용
 - 참고용으로 사용
 - 링크 제공 예정
- 온라인 Office Hour
 - 필요한 팀은 미리 요청한 후 정해진 시간에 팀 슬랙 채널에서 온라인 office hour 진행
- Open Source 행사
 - 11월 19일 GDG DevFest Seoul 2017 (서울대학교) / https://devfest17-seoul.firebaseapp.com
 - 11월 20일 FOSSCON (COEX) / http://fosscon.kr
 - 11월 21일 KOSSCON 2017 (COEX) / https://kosscon.kr

프로젝트 3: 오픈소스 소프트웨어 공개 및 운영

우리 팀은 앞서 A사 클라이언트로부터 수주하고 납품한 오픈소스 소프트웨어를 공개해달라는 요청을 받았다.

github에서 오픈소스 개발 작업을 진행하는 과정에서, 우리는 오픈소스 소프트웨어가 되기 위해 요구되는 <mark>적절한 라이센스, 소프트웨어 사용자들을 위한 온라인 매뉴얼, 개발자들을 위한</mark> 사양 설명서, 개발 참여 방법 안내를 포함한 다양한 요소들이 빠져있음을 알게 되었다.

우리 팀은 널리 사용되는 오픈소스 소프트웨어가 되면 좋겠다는 초기 사용자들의 요청을 만족시키기 위해 3주간의 작업을 시작하였다.

프로젝트 3: 고려할 점

- 적절한 라이센스 명기 하이퍼 링크를 통해 라이선스 파일로 이동 노건웅
- 소프트웨어 사용자를 위한 온라인 매뉴얼 bundler 사용방법, 페이지 사용 방법 김소현, 서지원, 김선국

노건웅

- 개발자들을 위한 사양 설명서 개발환경및 언어 버전 등등 서지원
- 개발 참여 방법 안내를 포함한 요소 서지원, 김선국, 홍순상
- 외부 개발자와의 커뮤니케이션 수단 오류발견시 pull request, 안건이 있을시 issue 기타문의는 이메일 적어두기
- 오픈소스 소프트웨어 홍보

프로젝트 3: 팀

- 팀 변경
 - 모듈 3에서도 팀 변경
 - 형평성을 위한 부분
 - 최종 평가지 리뷰 중 재미있는 현상 발견
- 프로젝트 2-3 연관성?
 - 새 팀의 구성원들이 하던 프로젝트 중 하나를 선택하여 그 프로젝트를 중심으로 진행
 - 팀 내 상의를 통해 결정
 - 모듈 3 진행을 위해 선택한 프로젝트 결과물의 repository를 fork

팀별 활동

팀 작성 / 팀 설계 및 롤 결정 / 팀 보고서 제출 / 문제 분석



이번주 프로젝트 활동

- 조 구성표
 - 조 설계 및 롤 결정
 - 구성표 제출
- 문제 분석
 - 문제분석지 작성 (개인별)
- 조별 미팅 (수업시간 이후)
 - 활동 보고서 제출 (11월 21일까지)