- 뼈대 코드와 테스트 케이스가 담겨있는 exam2.py 파일을 다운받아 코드를 작성합니다.
- 파일 이름을 exam2-nnnn.py로 수정하여 제출합니다. 여기서 nnnn은 자신의 학번의 뒤 4자리입니다.

[1번 문제를 풀기 위한 연습문제]

중첩 리스트는 리스트가 리스트의 원소가 되는 리스트를 말한다. 중첩 리스트의 사례는 다음과 같다.

```
[1,[],3]
[1,[1,2,[3,4]]]
[[[[[[[[1,2,3]]]]]],4]
```

중첩 정수리스트에 정수 원소가 몇 개 있는지 세는 count_elements 함수는 for 루프를 사용하여 다음과 같이 작성할 수 있다.

```
def count_elements(xss):
    counter = 0
    for xs in xss:
        if isinstance(xs,list):
            counter += count_elements(xs)
        else:
            counter += 1
    return counter
```

파일에 준비된 테스트케이스를 활용하여 이 함수를 실행하면서 이해해보자.

라이브러리 함수 호출 isinstance(xs,list)는 첫 인수 xs가 리스트인지를 확인해주며 다음과 같이 작동한다.

```
>>> isinstance(3,list)
False
>>> isinstance([],list)
True
>>> isinstance([3,4],list)
True
```

1. [예상 소요 시간 : 약 15분]

[3점] 중첩 리스트를 받아서 내부 원소만 나열한 리스트로 만들어 내주는 flatten 함수를 위의 count_elements 함수와 비슷한 형태로 for 루프를 사용하여 작성하시오. 실행 사례는 다음과 같다.

```
>>> flatten([])
[]
>>> flatten([1,2,3])
[1, 2, 3]
>>> flatten([1,[],3])
[1, 3]
>>> flatten([1,[1,2,[3,4]]])
[1, 1, 2, 3, 4]
>>> flatten([[[[[[[1,2,3]]]]]]])
[1, 2, 3]
>>> flatten([[[[[[[3]],[4]],5,6,[7]])
[3, 4, 5, 6, 7]
>>> flatten([1,[2,2],[[3],[4,4]],[[[5,5,5,5]]],6,[7,[[8],[[9]]]])
[1, 2, 2, 3, 4, 4, 5, 5, 5, 5, 6, 7, 8, 9]
```

2. [예상 소요 시간 : 약 15분]

[3점] 정방행렬(square matrix)은 행과 열의 개수가 동일한 다음과 같은 모양의 행렬을 말한다.

n ₀₀	n ₀₁	n ₀₂	n ₀₃
n ₁₀	n ₁₁	n ₁₂	n ₁₃
n ₂₀	n ₂₁	n ₂₂	n ₂₃
n ₃₀	n ₃₁	n ₃₂	n ₃₃

이 정방행렬은 다음과 같이 리스트의 리스트로 표현할 수 있다.

$$[[n_{00}, n_{01}, n_{032}, n_{03}], [n_{10}, n_{11}, n_{12}, n_{13}], [n_{20}, n_{21}, n_{22}, n_{23}], [n_{30}, n_{31}, n_{32}, n_{33}]]$$

대각선이 모두 1이고, 나머지가 모두 0인 정방행렬을 항등행렬(identity matrix)라고 한다. 다음은 크기가 4인 정방행렬을 리스트로 표현한 것이다.

$$[[1, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0], [0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 1]]$$

임의 크기의 정방행렬을 인수로 받아서 항등행렬인지 확인하여 True 또는 False로 답해주는 함수 identity를 작성하시오.

실행사례:

3. [예상 소요 시간 : 약 40분]

```
def ascii_art(n):
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            print('#', end=' ')
        print()
```

ascii art(5)를 실행하면 다음과 같이 실행창에 출력한다.

위 함수를 적절히 수정하여 각 출력 요구사항에 맞게 코드를 작성하시오. 인수는 **홀수**만 들어온다고 가정한다. 즉, 짝수 인수는 고려하지 않아도 된다.

(1) [3점] ascii_art_cross(5)를 호출하면 다음과 같이 출력하는 ascii_art_cross 함수를 작성하시오.

(2) [3점] ascii_art_X(5)를 호출하면 다음과 같이 출력하는 ascii_art_X 함수를 작성하시오.

(3) [3점] ascii_art_square(5)를 호출하면 다음과 같이 출력하는 ascii_art_square 함수를 작성하시오.

```
# # # # #
# #
# #
# #
# # # #
```

(4) [3점] ascii_art_diamond(5)를 호출하면 다음과 같이 출력하는 ascii_art_diamond 함수를 작성하시오.

4. [예상 소요 시간 : 약 40분]

부분문자열은 문자열의 앞뒤를 임의로 떼어낸 문자열 말한다. 예를 들어, "RI"는 "ERICA"의 부분문자열이다. 전체를 떼어낸 빈 문자열도 부분문자열로 보고, 하나도 떼어내지 않은 문자열 전체도 부분문자열로 본다. 그렇게 따져서 "ERICA"의 부분문자열을 모두 나열하면 다음과 같다.

```
"", "E", "R", "I", "C", "A", "ER", "RI", "IC", "CA", "ERI", "RIC", "ICA", "ERIC", "RICA", "ERICA"
```

(1) [3점] 정수 k와 문자열 s를 인수로 받아서 길이가 k인 s의 부분문자열을 모두 찾아주는 함수 substrings of length를 작성하시오. 실행 결과는 다음과 같아야 한다.

```
>>> substrings_of_length(0,"ERICA")
['']
>>> substrings_of_length(1,"ERICA")
['E', 'R', 'I', 'C', 'A']
>>> substrings_of_length(2,"ERICA")
['ER', 'RI', 'IC', 'CA']
>>> substrings_of_length(3,"ERICA")
['ERI', 'RIC', 'ICA']
>>> substrings_of_length(4,"ERICA")
['ERIC', 'RICA']
>>> substrings_of_length(5,"ERICA")
['ERIC', 'RICA']
>>> substrings_of_length(5,"ERICA"]
['ERICA']
>>> substrings_of_length(6,"ERICA")
None
```

(2) [3점] 임의의 문자열을 받아서 부분문자열을 모두 찾아서 리스트로 모아서 내주는 함수 substrings를 작성하시오. (1)번 문제에서 작성한 substrings of length 함수를 사용해도 좋다.

```
>>> substrings("ERICA")
['', 'E', 'R', 'I', 'C', 'A', 'ER', 'RI', 'IC', 'CA', 'ERI', 'RIC', 'ICA', 'ERIC',
'RICA', 'ERICA']
>>> substrings("")
['']
```

5. [예상 소요 시간 : 약 40분]

순수하게 증가하는 (뒷 수가 앞 수보다 항상 큰) 리스트를 <u>오르막 리스트</u>라고 하자. 그리고, 오르막 리스트가 되려면 최소한 원소가 2개 이상은 있어야 한다고 하자. 예를 들어 다음의 리스트는 모두 오르막 리스트이다.

그러나 다음 정수 리스트는 오르막 리스트가 아니다.

<u>부분리스트</u>는 리스트의 일부를 떼어낸 리스트를 말한다. 예를 들어, [3, 4, 5]는 [1, 2, 3, 4, 5, 6]의 부분리스트이다. 전체를 떼어낸 빈 리스트도 부분리스트로 보고, 하나도 떼어내지 않은 리스트 전체도 부분리스트로 본다. [1, 2, 3]의 부분리스트를 모두 찾아보면, [], [1], [2], [3], [1, 2], [2, 3], [1, 2, 3] 이다.

(1) [3점] 임의의 정수 리스트를 받아서 <u>가장 긴 오르막 부분리스트</u>를 찾아 내주는 함수 longest_ascending_sublist를 작성하시오. 여럿 있으면 맨 처음 나오는 것을 선택한다.

```
>>> longest_ascending_sublist([1,5,3,4,8,2,3,5])
[3, 4, 8]
>>> longest_ascending_sublist([])
[]
>>> sample = [59, 4, 38, 54, 33, 75, 19, 73, 49, 7, 86, 28, 54, 13, 6, 42, 97, 84, 26, 69, 86, 14, 79, 27, 68, 57, 35, 53, 92, 58, 68, 49, 93, 28, 31, 63, 51, 1, 44, 62, 14, 40, 53, 40, 5, 69, 81, 95, 58, 55, 90, 56, 91, 40, 55, 14, 65, 28, 37, 61, 66, 89, 26, 63, 98, 59, 7, 23, 34, 67, 77, 30, 49, 55, 31, 58, 10, 27, 15, 45, 42, 77, 11, 14, 9, 55, 88, 44, 53, 12, 54, 95, 25, 91, 29, 8, 25, 90, 34, 55]
>>> longest_ascending_sublist(sample)
[28, 37, 61, 66, 89]
```

(2) [3점] 오르막 리스트에서 기울기는 마지막 수에서 첫 수를 뺀 값에 리스트의 길이를 나누어 구한다. 즉, [1, 2] 의 기울기는 (2-1)/2 = 0.5, [1, 3, 6]의 기울기는 (6-1)/3 = 2.6666..., [2, 3, 6, 8, 12, 17]의 기울기는 (17-2)/6 = 2.5 이다. 임의의 정수 리스트를 받아서 <u>가장 길면서 기울기가 가장 가파른 오르막 부분리스트</u>를 찾아 내주는 함수 longest steepest ascending sublist를 작성하시오.

```
>>> longest_steepest_ascending_sublist([1,5,3,4,8,2,3,5])
[3, 4, 8]
>>> longest_steepest_ascending_sublist([])
[]
>>> sample = [59, 4, 38, 54, 33, 75, 19, 73, 49, 7, 86, 28, 54, 13, 6, 42, 97, 84, 26, 69, 86, 14, 79, 27, 68, 57, 35, 53, 92, 58, 68, 49, 93, 28, 31, 63, 51, 1, 44, 62, 14, 40, 53, 40, 5, 69, 81, 95, 58, 55, 90, 56, 91, 40, 55, 14, 65, 28, 37, 61, 66, 89, 26, 63, 98, 59, 7, 23, 34, 67, 77, 30, 49, 55, 31, 58, 10, 27, 15, 45, 42, 77, 11, 14, 9, 55, 88, 44, 53, 12, 54, 95, 25, 91, 29, 8, 25, 90, 34, 55]
>>> longest_steepest_ascending_sublist(sample)
[7, 23, 34, 67, 77]
```