**Задание 1.**

Разработать систему классов, реализующую паттерны ***Одиночка*** и ***Заместитель***.

Класс **Начальник** (**RealSubject** в паттерне Proxy). Состав класса: свойства ***Имя*** и ***Премиальный фонд***, метод для создания приказов о назначении премии (параметры – имя премируемого работника, процент премии, результат – текст приказа). Начальник в системе должен быть только один.

Класс **Секретарь** (**Proxy**) должен содержать свойство ***Имя,*** метод для создания приказов о назначении премии, в котором к приказу начальника добавляется стандартная шапка, текущая дата и подпись секретаря.

В клиенте (в классе Program консольного приложения или в классе Form приложения Windows Forms) нужно вводить фамилию работника и процент премии, после чего должен выдаваться оформленный секретарем приказ.

**Задание 2.**

Реализовать паттерн Репозиторий в приложении, управляющем информацией о пациентах ветеринарной клиники. В качестве хранилищ данных использовать базу данных, xml-документ, коллекцию объектов в памяти, текстовый файл в формате csv. Создать реализации для объектов Dog и Cat.

 