Создать класс Мяч. Состав класса:

* свойства Радиус, Цвет, Позиция, Скорость;
* конструктор
* метод для рисования мяча (параметр метода – объект класса Graphics)
* метод для перемещения на другую позицию

Написать приложение Windows Forms, имитирующее перемещение мяча по горизонтальной поверхности

