

UNIVERSIDADE SALVADOR – UNIFACS

Ciência da Computação

Equipe:

Manoel Duran - RA: 1272214667,

Nicolas Batista Lima - RA: 1272217454,

Raphael Oliveira - RA: 1272211685,

Hélio Júnior - RA: 12722129211

Data: 14/11/2023

RELATÓRIO DO PROTÓTIPO DE DESENVOLVIMENTO WEB E USABILIDADE



Salvador, BA

2023

Introdução

Este projeto tem o objetivo de criar uma plataforma de jogos onde um usuário possa cadastrar plataformas, categorias e jogos. Nos jogos, é possível adicionar uma nota e várias categorias com status diferentes.

Desenvolvimento

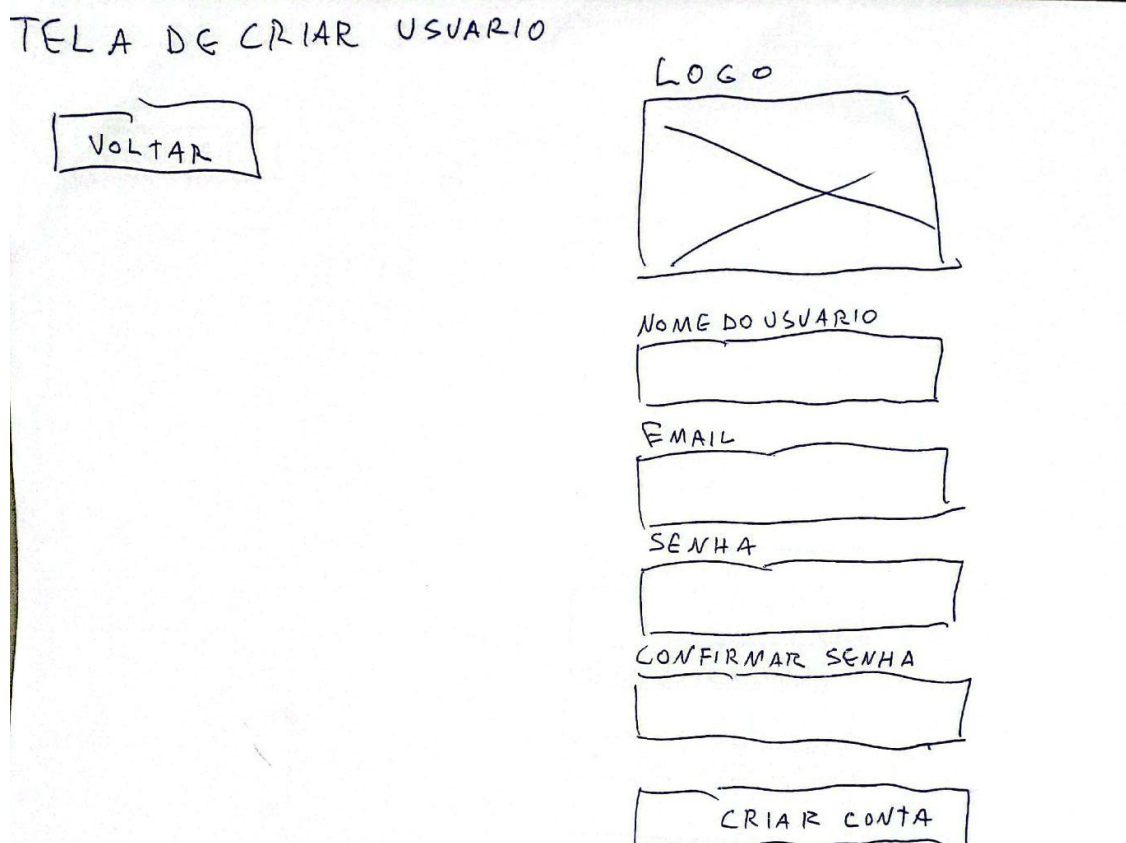
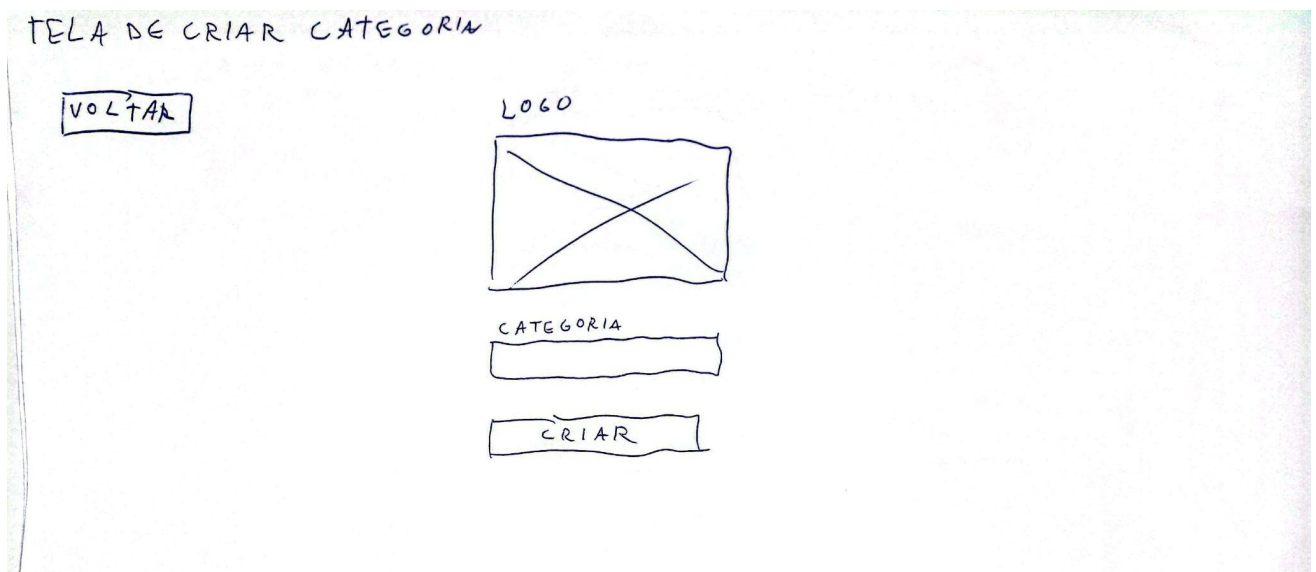
A fim de projetar uma interface que não gere momentos de insegurança para o usuário, que deixe claro quais serão os resultados de suas ações e garantir que o mesmo realize todas as tarefas de forma simples e eficiente, a equipe desenvolveu o software com base em diversas heurísticas de Nielsen. Dentre elas, as que mais se destacaram de maneira evidente no layout inicial foram:

- **Consistência e padrões:** Desde o início, a equipe se reuniu para pensar na estética e padrão da plataforma, visando manter a consistência entre as telas, tornando-a mais intuitiva e facilitando a experiência do usuário.
- **Prevenção de Erros:** Também pensando na Experiência de Usuário (UX), foi implementado com base nessa heurística as verificações de erros em toda a plataforma.
- **Estética e Design Minimalista:** Também é importante salientar que a Interface de Usuário (UI) foi desenhada com base na heurística de estética e design minimalista, diminuindo a quantidade de informações na tela e permitindo consequentemente com que os usuários tenham mais clareza e foco para entender o que deve ser transmitido.
- **Feedback ao usuário:** A todo momento, deixamos em evidência todas as ações realizadas pelo usuário com notificações informando o que foi realizado dentro do site.

Conclusão:

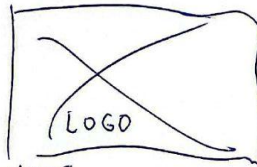
O nosso projeto de desenvolvimento de uma plataforma de jogos se destaca por sua forte ênfase na usabilidade e na experiência do usuário, aplicando heurísticas de Nielsen, como consistência, prevenção de erros, estética e design minimalista, e feedback ao usuário.

Wireframes:



TELA DE CRIAR PLATAFORMA

VOLTAR



NOME

CRIAR

HEADER

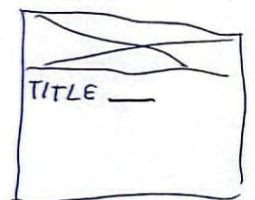
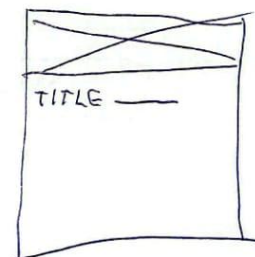
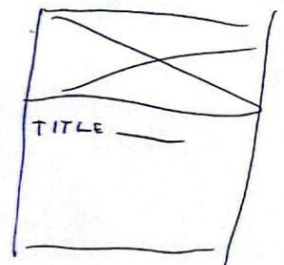
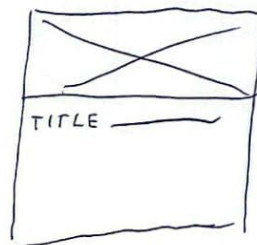


CRIAR
PLATFORM

CRIAR
CATEGORIA

CRIAR JOGO

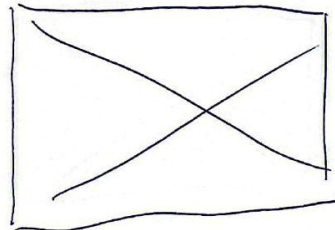
PSN



TELA DE PLATAFORMAS

TELA DE LOGIN

LOGO

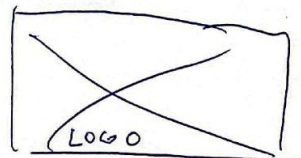


EMAIL

SENHA

TELA DE CRIAR JOGO

VOLTAR



TITULO

GENERO

PREÇO

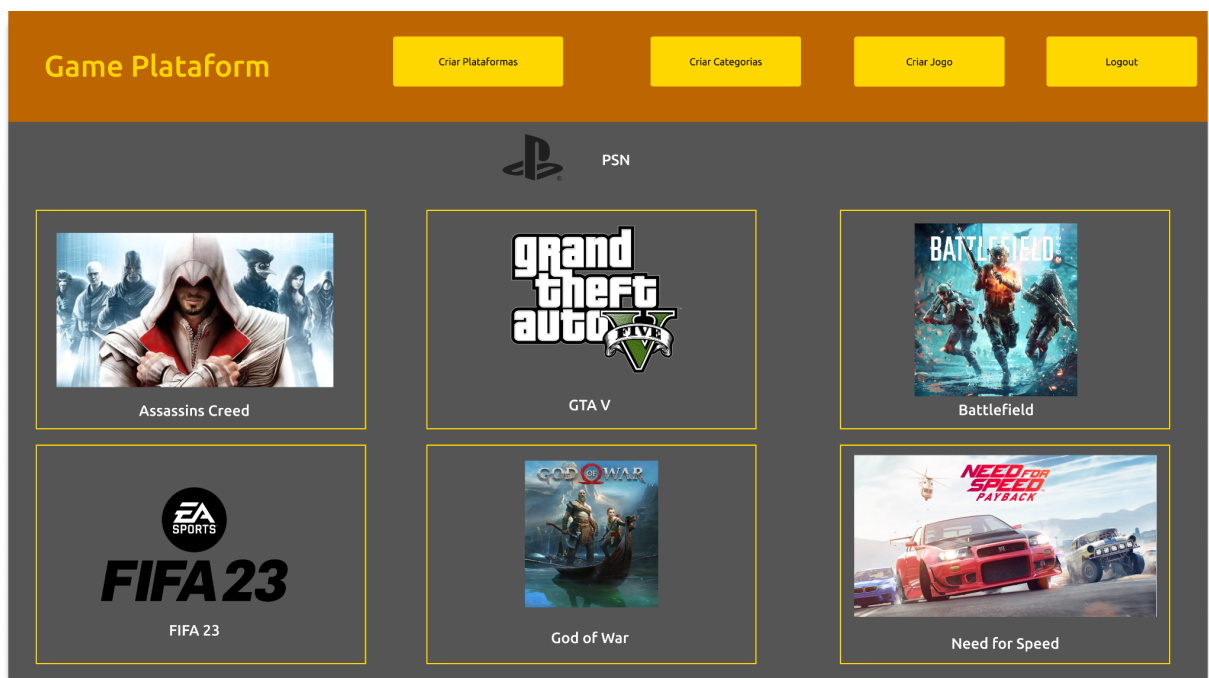
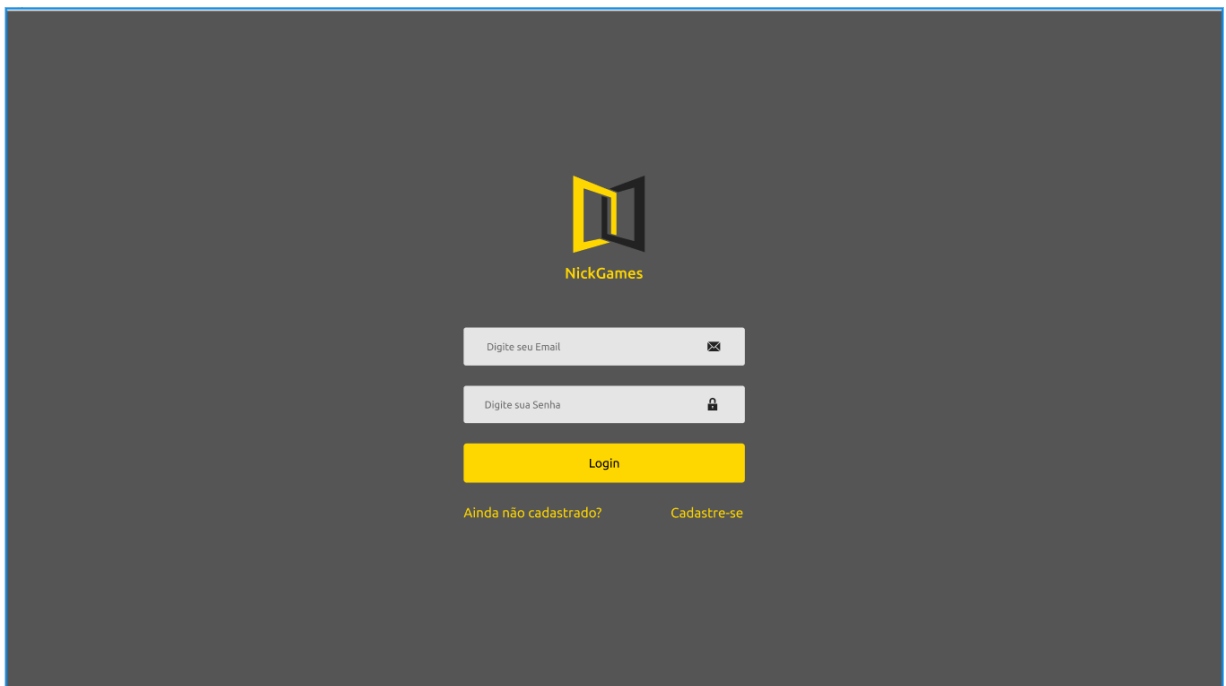
DESENVOLVEDORA

DATA DE LANÇAMENTO

CRIAR JOGO

Telas do Figma:

[\(Clique aqui para acessar\)](#)



Game Plataform

Criar Plataformas

Criar Categorias

Criar Jogo

Logout

PSN

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Zerado

Aventura

Recomendação

Assassins Creed

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Zerado

Diversos

Recomendação

GTA V

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Jogando

Não vale a pena

Battlefield

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Jogando

Futebol

Recomendação

FIFA 23

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Zerado

Violência intensa

Recomendação

God of War

Nota: 7,8

Avallar

Adicionar Categoria

Jogando

Não vale a pena

Need for Speed

Criar Conta

Nome de usuário

Email

Senha

Confirmar Senha

Cadastrar

Criar Plataforma



Criar

Criar Categoria



Criar

Criar Jogo

