Mikroprosessorsystemer

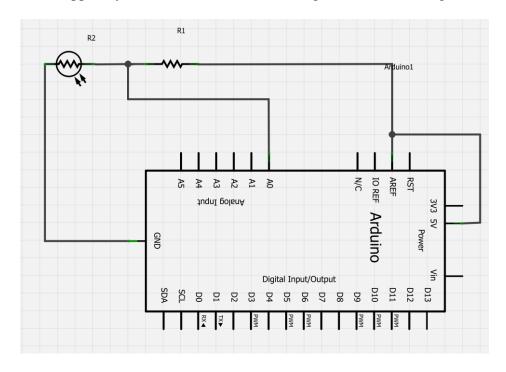
Labøving 9 – Analog til digitalkonverter (ADC).

Oppgave 1.

Bruk Arduino UNO og lag et program som konfigurerer ADC til å sample en inngang og sende ut resultatet på uart. Dere kan enten bruke egne rutiner, rutinene til Elliot Williams eller bruke printf i avr-libc.

For å bruke printf må se kodeeksempel på neste side

Koble opp en lysfølsom motstand (LDR) til og mål denne. Forslag til koblingsskjema:



Vi kan bruke AVCC som referanse for koblingen over. R1 kan være $10k\Omega$. Datablad: Lyssensor

Oppgave 2.

Bruke temperatursensoren dere har i Arduinosettet deres og skriv ut temperaturen på UARTen.

Lever oversiktlig og kommentert c-kode i It's Learning.

Kodeeksempel for uart:

```
#define F_CPU 16000000UL
#define USART_BAUDRATE 9600 // desired baud rate
#define UBRR_VALUE (((F_CPU / (USART_BAUDRATE * 16UL))) - 1) // UBRR value
#include <avr/interrupt.h>
#include <stdio.h>
            static int usart_putchar( char data, FILE *stream );
void USART_init(uint16_t ubrr_value);
                            ************
static FILE uart_str = FDEV_SETUP_STREAM(usart_putchar, NULL, _FDEV_SETUP_WRITE); // for printf to work
int main(void)
     USART_init(UBRR_VALUE);
      DDRC = 0 \times 00;
                                   // port c is now input, pinc0 is adc0
      stdout = &uart_str;
                                   // to make printf work
      while (1)
            printf("ADC data = %d\r",1000);
                 // prints out ADC value to USART
            //_delay_ms(250);
      }
}
static int usart_putchar(char data, FILE *stream) {
      while ((UCSR0A & (1 << UDRE0)) == 0) {};
            // Wait for empty transmit buffer
      UDR0 = data; // Start transmission
      return 0;
}
void USART_init(uint16_t ubrr_value)
{
      UBRR0 = ubrr_value;
                                    // set baud rate to 9600
      UCSROC = ((1 << UMSEL01) | (3 << UCSZ00));
                        // 8 bit 1 parity
      UCSR0B = ((1 << TXEN0) | (1 << RXEN0));
                              // enable transmitter, reciever and interrupt
}
```