

# Mikroprosessorsystemer

## Labøving om inngangspinner.

I denne øvingen skal vi styre inngangspinner. Vi skal bruke ATmega328P i Arduino UNO. I/O-porter og bit-manipulering er beskrevet i notater på faget i læringsplattformen og i kapittel 6 i boka.

### **Oppgave 1**

Implementer eksempel 6-1 i boka.

### **Oppgave 2**

Implementer eksempel 6-2 i boka.

### **Oppgave 3**

Implementer eksempel 6-3 i boka.

### **Ekstra**

Endre/utvid eksempel 6-3 så det skifter mellom to modus; Modus en er som før, mens i modus to så blinker/veksler lysdioden hvert 500ms. Lag program slik at et langt trykk på knappen endrer modus.

### **Ekstra ekstra**

Gjør resten av eksemplene i kapittel 6.

Lever kommentarer til øvingen eller oversiktlig og kommentert c-fil for ekstraoppgaven via læringsplattformen.