

# プラチナゲームズ株式会社 作品説明資料

PGナンバー J211001628

氏名 趙 梓白告

作品タイトル Android の ジュニャンゲーム

[1]: 制作に掛けた期間

15日時間(2日)

[2]: 制作環境 (制作に用いたツール, プログラミング言語, ゲームエンジンなど)

Android studio  
Java

[3]: 制作に関わった人数と、それぞれの担当 (ご自身を含んでください)

2人  
友達が 画像集め  
私はコード

[4]: 自分が担当した部分の詳細説明と、特に頑張ったところなどのアピールポイント  
初めて Android studio を使ったので、そこは少し戸惑った。コードも矢張りだ。そして Youtube で調べたところ、android は使ってるから、それを見ながら作りました。次に、敵の動きを 14-1 を 横だけにして、1 の型で動かしたいから、ネット上で調べ、動きの座標を Array に保存し、それを `array.length` すればいいと知りました。

[5]: その他特記事項

本来 他の簡単なゲームで少し練習にやっていたが、このゲームは難しいので、少しづつゲームにしました。