

DÉTERMINER LA LANGUE D'UN TEXTE

PROJET RICM 5 - Accès à l'Information

1 INTRODUCTION

L'objectif de ce projet est de construire une fonction permettant de déterminer automatiquement à quelle langue appartient un mot, comme dans les deux exemples suivants:

- `guess_language('pomme') → français`
- `guess_language('apple') → anglais`

Vous devrez rendre votre code et un compte-rendu de quelques pages. Le projet peut se faire en binôme. Le rendu du projet doit suivre la démarche suivante:

- envoyez un e-mail à l'adresse `Massih-Reza.Amini@imag.fr`, le sujet de l'e-mail étant : [RICM5-AccesInfo] nom-etu1 nom
- l'e-mail doit contenir, en attachement, le compte rendu du projet (dans un format standard, .doc, .ods ou .pdf), et une archive contenant votre programme.

2 CONSTRUCTION D'UN MODÈLE DE LANGAGE

2.1 Principe La méthode d'identification que nous proposons de mettre en œuvre est fondée sur l'observation que la fréquence d'apparition d'une lettre dépend de la langue dans laquelle on écrit. Par exemple un texte français comportera beaucoup plus de e qu'un texte écrit en anglais ou en italien. Dans la suite de ce document, nous noterons \mathbf{w} un mot composé de n lettres $(w_i)_{i=1}^n$. Nous supposons que, pour une langue donnée, la probabilité d'observer un mot ne dépend que de la probabilité d'apparition de ses lettres :

$$p(\mathbf{w} \mid l) = \prod_{i=1}^n p(w_i \mid l)$$

La relation précédente est fondée sur l'hypothèse simplificatrice (mais fausse) que les lettres d'un mot sont mutuellement indépendantes. Si l'on dispose d'un corpus (c.-à-d. un ensemble de documents) écrits dans la langue l , il est possible de déterminer automatiquement les probabilités $p(w_i \mid l)$ en la confondant avec la fréquence d'apparition de la lettre w_i dans le corpus:

$$p(w_i \mid l) = \frac{\text{nombre d'occurrence de } w_i}{\text{nombre de caractères}} \quad (1)$$

les comptages se faisant sur l'ensemble des mots des documents rédigés dans la langue l .

2.2 Réalisation On dispose d'un ensemble de documents écrits dans différentes langues*. Les documents ont été pré-traités de la manière suivante :

- toutes les majuscules ont été converties en minuscules ;
 - toutes les lettres accentuées ont été supprimées ;
 - tous les signes de ponctuation ont été supprimés.
1. Écrivez une fonction permettant, pour une langue donnée, de compter le nombre de fois qu'une lettre w est utilisée.
 2. Calculez, pour les différentes langues, les probabilités $p(w_i | l)$ à l'aide de l'Équation 1.

3 PRÉDICTION DE LA LANGUE D'UN MOT

Nous allons utiliser, dans cette section, les probabilités calculées au paragraphe précédent pour prédire la langue d'un mot. Pour cela, nous allons considérer la fonction de décision suivante:

$$l^* = \underset{l \in \mathcal{L}}{\operatorname{argmax}} p(l | \mathbf{w})$$

Où \mathcal{L} est l'ensemble des langues que notre système connaît, \mathbf{w} le mot considéré et l^* est le résultat de la prédiction.

La probabilité $p(l | w)$ peut être déterminée grâce à la formule de Bayes:

$$p(l | \mathbf{w}) = \frac{p(\mathbf{w} | l) \times p(l)}{p(\mathbf{w})}$$

Dans cette relation :

- $p(\mathbf{w} | l)$ peut être estimée grâce aux probabilités calculées au paragraphe précédent ;
- $p(l)$ (probabilité a priori) correspond à la probabilité que l'on choisisse la langue l avant d'observer le mot \mathbf{w} ;
- $p(\mathbf{w})$ correspond à la probabilité d'observer le mot \mathbf{w} .

3. Expliquez pourquoi il n'est pas nécessaire de déterminer la probabilité $p(\mathbf{w})$.

On supposera, dans un premier temps, que l'on ne dispose pas d'informations sur la probabilité a priori. Il est alors courant de supposer que $p(l)$ correspond 'à une probabilité uniforme.

4. Écrivez, dans ce cas, la fonction permettant de déterminer la langue d'un mot.

*Ces documents sont téléchargeables à l'adresse <http://ama.liglab.fr/~amini/Cours/RICM5/ProjetDetection.tar.gz>

5. Pour évaluer les performances du système, on considère la fonction d'erreur suivante :

$$perf = 1 - \frac{\text{nombre derponses fausses}}{\text{nombre derponses}}$$

Programmez cette fonction et testez les performances de votre système sur la base d'exemples suivante : Nous avons supposé, dans la partie précédente, que nous ne

mot	étiquette
fatta	italian
ora	italian
che	italian
dato	italian
volta	italian
by	english
other	english
mean	english
statistics	english
chocolate	english
president	english
thanks	english
patatoes	english
constitutionnellement	french
peter	english
pomme	french
daar	dutch

Table 1: Liste des mots pour tester votre système de prédiction

disposions pas d'information 'a priori permettant d'estimer $p(l)$. Pourtant dans de nombreux cas, cette hypothèse est fausse. Par exemple, si l'on souhaite prédire la langue d'un document choisi au hasard sur l'internet, on sait qu'il est plus probable que celui-ci soit rédigé en anglais plutôt qu'en français, la majorité des documents de l'Internet étant rédigé en anglais. Ce type de connaissance peut être introduit dans notre fonction de décision par l'intermédiaire de la probabilité à priori $p(l)$. On suppose que les exemple de la Table 1 sont tirés selon $p(l)$. Il est alors possible de confondre la probabilité $p(l)$ avec la fréquence :

$$p(l) = \frac{\text{nombre de mots écrit dans la langue } l}{\text{nombre de mots dans la base}}$$

6. Évaluez les performances de votre système sur les exemples précédents en prenant en compte la probabilité a priori $p(l)$.

4 AMÉLIORATION DU MODÈLE

Selon le temps dont vous disposez, il est possible d'effectuer de nombreuses améliorations de la fonction de prédiction. En particulier, vous pouvez :

- Augmenter la taille de données disponibles : En téléchargeant (ou par copier-coller) des documents sur le Web en différentes langues (par exemples sur Wikipedia), vous pouvez augmenter la taille de votre corpus de documents utilisé pour l'estimation, ainsi que la taille de l'ensemble de test (l'ensemble utilisé pour évaluer votre fonction).
7. Quel est l'intérêt d'agrandir la base de test ?
 8. Comment évoluent les performances en fonction de la taille de l'ensemble d'estimation ?