

Table des matières

- [1 - Présentation](#)
 - [1.1 - Description](#)
 - [1.2 - Caractéristiques techniques principales](#)
 - [1.3 - Remarque](#)
- [2 - Installation](#)
 - [2.1 - Installation des logiciels](#)
 - [2.2 - Initialisation de la configuration par défaut](#)
- [3 - Commandes générales](#)
 - [3.1 - Accès aux commandes](#)
 - [3.2 - Commandes à la SOURIS](#)
 - [3.2.1 - Commandes de base](#)
 - [3.2.2 - Opérations sur blocs](#)
 - [3.3 - Sélection du pas de grille](#)
 - [3.4 - Réglage du ZOOM](#)
 - [3.5 - Affichage des coordonnées du curseur](#)
 - [3.6 - Commandes rapides au clavier \(« Hot Keys »\)](#)
 - [3.7 - Opérations sur blocs](#)
 - [3.8 - Barre des Menus](#)
 - [3.8.1 - Menu Fichiers](#)
 - [3.8.2 - Menu Préférences](#)
 - [3.8.3 - Menu Dimensions](#)
 - [3.8.4 - Menu Divers](#)
 - [3.8.5 - Menu Postprocesseurs](#)
 - [3.8.6 - Menu 3D Visu](#)
 - [3.8.7 - Menu Aide \(Help\)](#)
 - [3.9 - Commandes par icônes du toolbar de haut d'écran](#)
 - [3.10 - Commandes par icônes du toolbar de droite d'écran](#)
 - [3.11 - Icônes du toolbar de gauche d'écran](#)
 - [3.12 - Menu « Pop Up » et éditions rapides d'éléments](#)
- [4 - De la schématique à l'implantation](#)
 - [4.1 - Chaîne de génération](#)
 - [4.2 - Procédure de création d'un Circuit imprimé](#)
 - [4.3 - Procédure de correction d'un Circuit imprimé](#)
- [5 - Les couches \(layers\) de travail](#)
 - [5.1 - Les couches de cuivre](#)
 - [5.1.1 - Généralités:](#)
 - [5.1.2 - Sélection du nombre de couches:](#)
 - [5.2 - Les couches techniques auxiliaires](#)
 - [5.3 - Sélection de la couche active:](#)
 - [5.3.1 - Sélection par le toolbar horizontal:](#)
 - [5.3.2 - Sélection par le menu Popup:](#)
 - [5.4 - Sélection des couches pour les Vias:](#)
- [6 - Création / Correction d'une carte](#)
 - [6.1 - Création d'une carte](#)
 - [6.1.1 - Dessin du contour de la carte](#)
 - [6.1.2 - Lecture de la netliste issue de la schématique](#)
 - [6.2 - Correction d'une carte](#)
 - [6.2.1 - Marche à suivre:](#)
 - [6.2.2 - Effacement des pistes erronées:](#)
 - [6.2.3 - Composants supprimés:](#)
 - [6.2.4 - Modules modifiés:](#)
 - [6.2.5 - Options avancées sélection par Signature Temporelle:](#)
- [7 - Placement des modules](#)
 - [7.1 - Aide au placement](#)
 - [7.2 - Placement manuel](#)
 - [7.3 - Réorientation générale des modules](#)
 - [7.4 - Répartition automatique des modules](#)
 - [7.5 - Placement automatique des modules](#)
 - [7.5.1 - Caractéristiques du placeur automatique](#)
 - [7.5.2 - Préparation](#)
 - [7.5.3 - Autoplacement interactif](#)

7.5.4 - Remarque

8 - Routage de la carte

8.1 - Choix des paramètres de routage et routage de la carte

8.2 - Dimensions typiques selon la classe

8.2.1 - Largeur de piste

8.2.2 - Isolation

8.3 - Exemples de configuration typique

8.3.1 - Exemple « rustique » :

8.3.2 - Exemple usuel :

8.4 - Routage manuel

8.5 - Création de zones de cuivre

8.5.1 - Sélection de l'équipotentielle:

8.5.2 - Création de la zone:

8.5.2.1 - Création des limites de la zone:

8.5.2.2 - Remplissage de la zone:

8.5.3 - Options de remplissage:

8.5.3.1 - Grille de travail pour le remplissage.

8.5.3.2 - Isolation

8.5.3.3 - Options des pads

9 - Finitions et Génération des documents de réalisation

9.1 - Finitions

9.2 - Test DRC final:

9.3 - Génération des documents de phototraçage

9.3.1 - Format GERBER:

9.3.2 - Format HPGL:

9.3.3 - Format POSTSCRIPT:

9.4 - Réglage de la marge pour le vernis épargne:

9.5 - Génération des documents de perçage

9.6 - Génération des documents de câblage:

9.7 - Génération du fichier de placement automatisé:

9.8 - Options avancées de tracé:

10 - ModEdit: Gestion des LIBRAIRIES

10.1 - Généralités: Présentation de ModEdit

10.2 - ModEdit:

10.3 - Ecran de ModEdit:

10.4 - Toolbar principal de Modedit:

10.5 - Créer un nouveau module:

10.6 - Création d'une nouvelle librairie:

10.7 - Sauver un module en librairie active:

10.8 - Transférer un module d'une librairie dans une autre:

10.9 - Sauver les modules d'un circuit en librairie active:

10.10 - Documentation des modules en librairie:

10.11 - Documenter les librairies : Méthode pratique:

11 - ModEdit: édition des modules

11.1 - Généralités.

11.2 - Eléments d'un module.

11.2.1 - Les pads ou pastilles.

11.2.2 - Les contours.

11.2.3 - Les champs.

11.3 - Accès à ModEdit et sélection du module à éditer.

11.4 - Toolbars de l'édition de modules:

11.4.1 - Outils du toolbar droit

11.4.2 - Toolbar gauche d'options d'affichage.

11.5 - Commandes contextuelles.

11.6 - La boîte de dialogue Propriété des Modules

11.7 - Créer un nouveau module

11.8 - Ajout et édition des pastilles.

11.8.1 - Ajout d'une pastille.

11.8.2 - Sélection des propriétés des pastilles.

11.9 - Informations pour l'Auto placement du Module

11.10 - Attributs.

11.11 - Documentation des modules en librairie :

11.12 - Gestion de la visualisation en 3 dimensions

[11.13 - Sauvegarde du module en librairie active](#)

Rubriques

[1 - Présentation](#)

[1.1 - Description](#)

[1.2 - Caractéristiques techniques principales](#)

[1.3 - Remarque](#)

1 - Présentation

1.1 - Description

PCBNEW est un puissant logiciel de réalisation de circuits imprimés, fonctionnant sous LINUX et WINDOWS.

Il est destiné à travailler associé à un logiciel de schématisation, EESchema, qui fournira à PCBNEW le fichier *Netliste* décrivant le schéma de la carte de circuit imprimé à réaliser.

Un logiciel complémentaire, CVPCB, est aussi utilisé pour la préparation des fichiers netlistes nécessaires à PCBNEW.

PCBNEW gère également des bibliothèques de modules (dessins des composants physiques). Ces modules sont chargés automatiquement lors de la lecture des fichiers *Netliste*. (CVPCB permet d'établir de façon interactive la liste des modules attribués à chaque composant du schéma).

PCBNEW intègre également automatiquement et immédiatement toute modification schématique, par suppression automatique des pistes erronées, par ajout des nouveaux composants, ou en modifiant toute valeur (et sous certaines conditions toute référence) des modules anciens ou nouveaux, selon les indications apparaissant dans le schéma.

PCBNEW offre un chevelu **dynamique** (c'est à dire suivant immédiatement une modification de piste ou un déplacement de module).

PCBNEW possède un **contrôle d'isolement** (DRC) « en ligne » qui signale automatiquement toute erreur de tracé de piste en temps réel.

PCBNEW permet de placer automatiquement des **plans** d'alimentation, avec ou sans **freins thermiques** sur les pastilles.

PCBNEW possède un **auto routeur** simple mais efficace pour aider à la réalisation du circuit, et un export/import au format **SPECCTRA dsn** pour accéder aux auto routeurs avancés.

PCBNEW présente des options particulières, pour la réalisation de circuits **hyperfréquences** (telles que pastilles de forme trapézoïdale et complexe, tracé automatique d'inductances sur circuit imprimé...).

PCBNEW affiche les éléments (pistes, pastilles, textes, dessins...) en respectant les formes réelles et selon différentes présentations en fonction des goûts personnels :

- affichage en traits pleins, en contours
- affichage des marges d'isolation électriques...

1.2 - Caractéristiques techniques principales

PCBNEW a une résolution interne de 1/10000 pouce.

PCBNEW travaille sur 16 couches de cuivre, plus 12 couches techniques (Sérigraphie, plans de vernis épargne, plans de pâte à souder pour les pastilles CMS, plans de dessin et cotation...) et gère en temps réel les chevelus des pistes restantes à router.

L'affichage des éléments (pistes, pastilles, textes, dessins...) peut se faire :

- En traits pleins ou en contours.
- Avec les marges d'isolation électriques.
- en cachant certains éléments (couches, zones de cuivre, composants CMS coté cuivre ou composants...), ce qui est utile pour les circuits multicouches à haute densité.

Pour les circuits complexes, l'affichage de couches, zones, composants peut être supprimé de façon sélective pour une meilleure lisibilité de l'écran.

Les modules peuvent être tournés **d'un angle quelconque**, à 0,1 degré près.

Les pastilles peuvent être de forme ronde, rectangulaire, ovale et trapézoïdale (ceci est nécessaire pour la réalisation de circuits imprimés pour hyper-fréquences).

Elles peuvent en outre être un regroupement de plusieurs pastilles de base.

Les dimensions, et les couches où ces pastilles apparaissent sont ajustables pour chaque pastille.

Les trous de perçage peuvent être excentrés.

PCBNEW génère automatiquement des plans d'alimentation, avec génération automatique de freins thermiques autour des pastilles concernées.

La création et la modification de Modules est une fonction intégrée dans les menus de gestion des circuits

Pcbnew

imprimés, et tout Module déjà placé peut être édité sur le circuit, puis sauvegardé dans une librairie. De plus une fonction d'archivage permet la sauvegarde automatique en librairie de tous les modules d'un circuit imprimé.

PCBNEW génère de façon extrêmement simple tous les documents nécessaires :

- Fichiers de Photo-traçage en format **GERBER**,
- Fichiers de perçage en format **EXCELLON** et plans de perçage,
- Fichiers de traçage et de perçage au format HPGL
- Fichiers de traçage et de perçage au format **POSTSCRIPT** (avec ou sans avant trous de perçage)
- Sortie sur imprimante locale.

Enfin PCBNEW permet la visualisation des circuits imprimés en **mode 3 dimensions**.

1.3 - Remarque

PCBNEW nécessite une souris **3 boutons** (le 3ème bouton n'est pas strictement nécessaire, mais extrêmement utile dans beaucoup de commandes).

Enfin il est rappelé qu'il faut disposer de l'outil schématique Eeschema pour créer les netlistes nécessaires.

Rubriques

[2 - Installation](#)

[2.1 - Installation des logiciels](#)

[2.2 - Initialisation de la configuration par défaut](#)

2 - Installation

2.1 - Installation des logiciels

La procédure d'installation est décrite dans la documentation **kicad**.

2.2 - Initialisation de la configuration par défaut

Un fichier de configuration par défaut: **kicad.pro** est fourni dans **kicad/share/template**.

Il sert de fichier modèle pour tout nouveau projet.

On peut le compléter, principalement pour la liste des librairies à charger.

Dans ce cas:

- Lancer Pcbnew par kicad ou directement
(Linux: commande **/usr/local/kicad/bin/kicad** ou **/usr/local/kicad/bin/pcbnew**).
- **Sauvegarder la configuration** ainsi modifiée dans **kicad/share/template/kicad.pro**

Rubriques

[3 - Commandes générales](#)

[3.1 - Accès aux commandes](#)

[3.2 - Commandes à la SOURIS](#)

[3.2.1 - Commandes de base](#)

[3.2.2 - Opérations sur blocs](#)

[3.3 - Sélection du pas de grille](#)

[3.4 - Réglage du ZOOM](#)

[3.5 - Affichage des coordonnées du curseur](#)

[3.6 - Commandes rapides au clavier \(« Hot Keys »\)](#)

[3.7 - Opérations sur blocs](#)

[3.8 - Barre des Menus](#)

[3.8.1 - Menu Fichiers](#)

[3.8.2 - Menu Préférences](#)

[3.8.3 - Menu Dimensions](#)

[3.8.4 - Menu Divers](#)

[3.8.5 - Menu Postprocesseurs](#)

[3.8.6 - Menu 3D Visu](#)

[3.8.7 - Menu Aide \(Help\)](#)

[3.9 - Commandes par icônes du toolbar de haut d'écran](#)

[3.10 - Commandes par icônes du toolbar de droite d'écran](#)

[3.11 - Icônes du toolbar de gauche d'écran](#)

[3.12 - Menu « Pop Up » et éditions rapides d'éléments](#)

3 - Commandes générales

3.1 - Accès aux commandes

On accède aux différentes commandes par:

- Action sur la barre des menus (haut d'écran).
- Action sur les icônes de haut d'écran (commandes générales)
- Action sur les icônes sur la droite de l'écran (commandes particulières ou « **outils** »)
- Action sur les icônes sur la gauche de l'écran (Options d'affichage)
- Action sur les boutons de la souris (importantes commandes complémentaires).

En particulier:

Le bouton de droite permet de faire apparaître un menu « Pop Up » dont le contenu dépend de l'élément sous le curseur (Zoom, grille et édition des éléments).

- Touches de fonction du clavier (**F1**, **F2**, **F3**, **F4**, touche **Inser**, **Suppr** et barre « **espace** »).

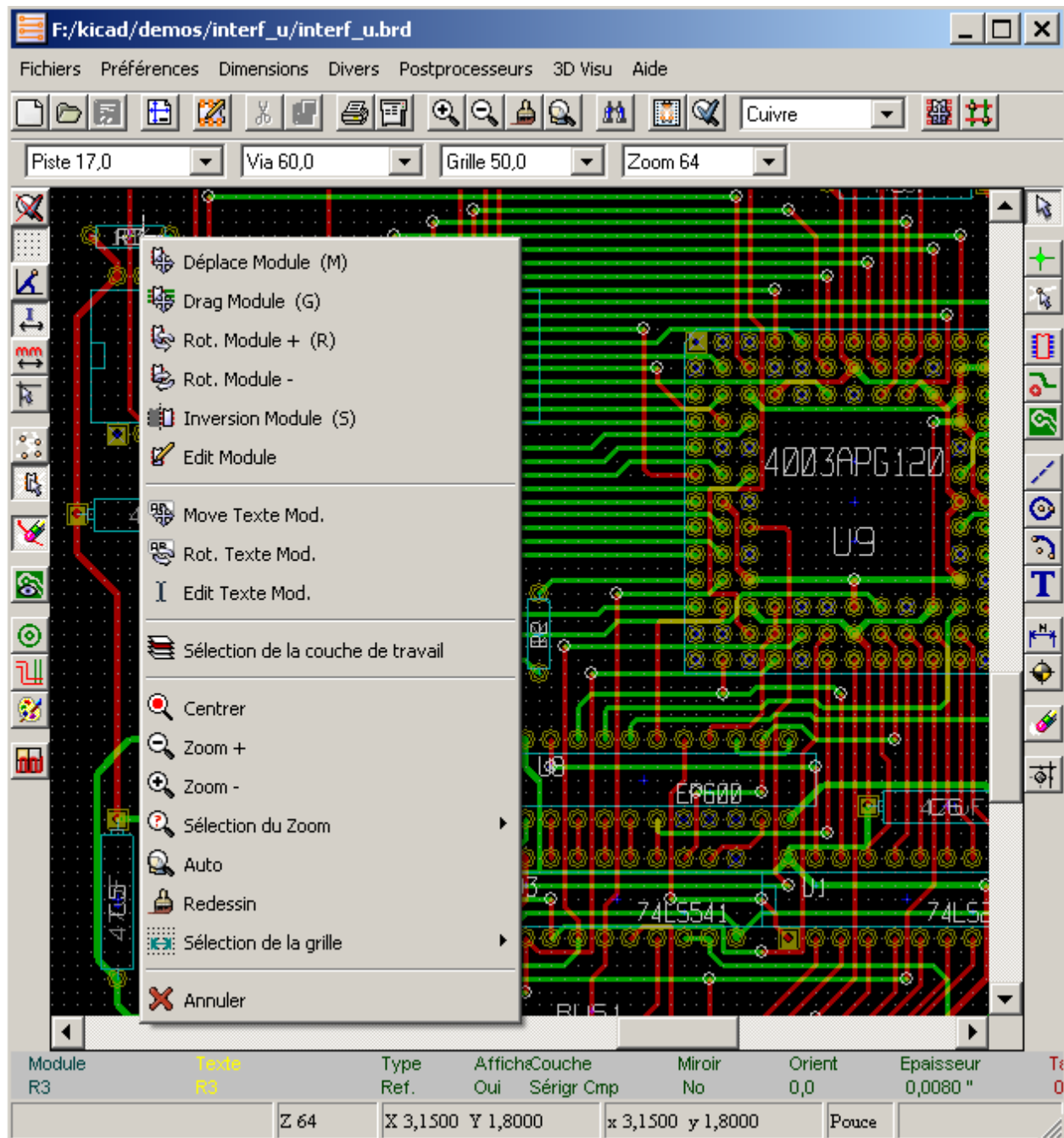
En particulier:

*la touche « **Escape** » (ou « **Echap** ») permet souvent d'annuler une commande en cours.*

Voici les différents accès possibles aux commandes.

3.2 - Commandes à la SOURIS

3.2.1 - Commandes de base



Bouton de gauche :

- Simple click: affichage des caractéristiques du composant ou texte sous le curseur souris.
- Double click: édition (si l'élément est éditable) de ce composant ou texte.

Bouton du milieu :

- Commandes rapides de Zoom.
Les souris à 2 boutons ne permettent pas ces commandes. Elles sont donc déconseillées.

Bouton de droite :

- Affichage d'un menu Pop Up

3.2.2 - Opérations sur blocs

Les commandes de déplacement, déplacement en mode « drag », copie, et effacement de blocs sont possibles dans tous les menus schématiques.

Le cadre du bloc est tracé en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris.

La commande sera exécutée au relâchement du bouton.

En maintenant appuyée l'une des touches « Shift », « Ctrl », ou les 2 touches « Shift et Ctrl », au moment où l'on appuie sur le bouton droit de la souris, la commande miroir, rotation ou effacement sera sélectionnée.

Commandes résumées :

bouton gauche + souris appuyé	Tracé du cadre pour déplacement de bloc
Shift + bouton gauche souris appuyé	Tracé du cadre pour bloc miroir
Ctrl + bouton gauche souris appuyé	Tracé du cadre pour rotation de 90° de bloc
Shft+Ctrl + bouton gauche souris appuyé	Tracé du cadre pour effacer le bloc

Relâche du bouton : exécution.

En déplacement :

- Cliquer à nouveau sur le bouton pour placer les éléments.
- Cliquer sur le bouton droit pour annuler.

3.3 - Sélection du pas de grille

Le curseur de tracé se déplace sur une grille, qui peut être affichée ou non (cette grille est toujours affichée dans les menus de gestion des librairies).

Le changement du pas de la grille se fait dans le menu PopUp, ou par le toolbar de haut d'écran.

De plus, **il est possible de définir une grille « utilisateur » quelconque.**

3.4 - Réglage du ZOOM

Pour changer le "ZOOM" :

- Activer le menu Pop Up (bouton de droite de la souris) et sélectionner le zoom voulu (ou le pas de grille voulu).
- Ou utiliser les touches de fonction :
F1 : Grossissement
F2 : Réduction
F3 : Rafraîchissement de l'affichage
F4 : Recentrage autour du curseur
- Ou par la molette de la souris.
- Ou par drag de la souris avec le bouton du milieu appuyé: Un rectangle sera affiché et déterminera la zone « zoomée ».

3.5 - Affichage des coordonnées du curseur

L'unité d'affichage est le pouce (inch ou ") ou le millimètre.

Cependant, Eeschema, de façon interne, travaille toujours en 1/1000 de pouce.

L'affichage en bas et à droite de l'écran donne :

- Le zoom.
- La position absolue du curseur.
- La position relative du curseur.
- Les coordonnées relatives (x,y) peuvent être remises à 0 par la barre d'espace.
- Les coordonnées affichées ensuite seront alors relatives à ce point de remise à 0.

De plus, on peut afficher les coordonnées relatives en mode **POLAIRE** (rayon + angle).



3.6 - Commandes rapides au clavier (« Hot Keys »)

Certaines commandes courantes sont accessibles directement au clavier (Les majuscules et minuscules sont indifférenciées).

Pcbnew

Ce sont:

- touche **DELETE (Suppr)**: Effacement (Module ou Piste selon commande en cours: n'a d'effet que si l'outil Module ou l'outil Pistes est actif)
- touche **V**: Si outil Piste actif: Change de couche active ou place via en cours de trace de piste.
- touche **R**: Rotation module
- touche **F**: Change couche module (Composant <-> Cuivre)
- touche **M**: Start Move module (Placement par click sur bouton gauche de la souris).
- touche **G**: Start Drag module (Placement par click sur bouton gauche de la souris).
- Touches **+** et **-**: Couche active = suivante ou précédente.
- Touche « **Page Up** » Couche active = composant.
- Touche « **Page Down** » Couche active = cuivre.

3.7 - Opérations sur blocs

On dispose de commandes directes sur blocs en déplaçant la souris tout en maintenant le bouton gauche de la souris appuyé.

Cinq commandes (move, miroir, copie, rotation 90 degrés et effacement) relatives à un bloc de dessin peuvent être effectuées directement.

Le bloc est sélectionné par déplacement de la souris, bouton gauche maintenu appuyé.

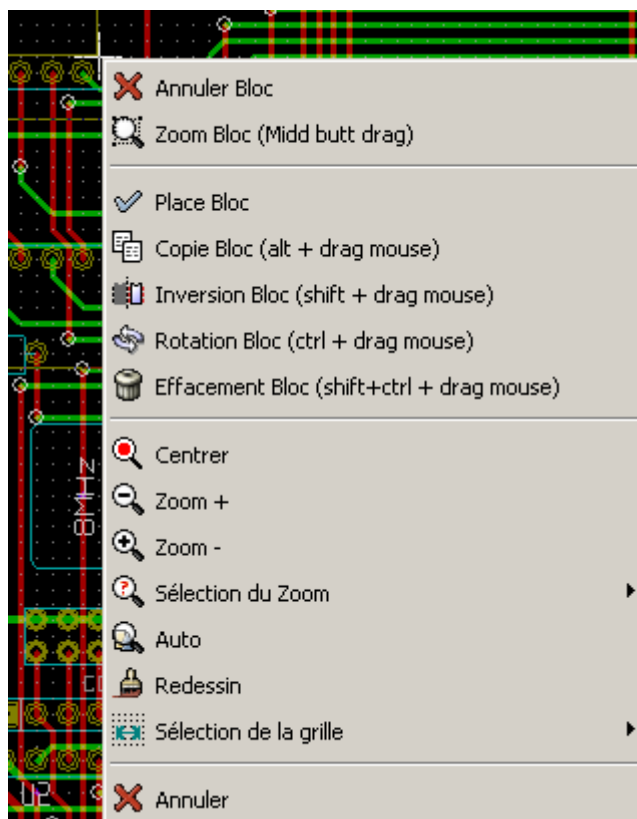
Pour les commandes move, copie, le bloc sélectionné suit les déplacements souris et la commande est validée par un nouveau click sur le bouton gauche. L'annulation de la commande est toujours possible par le bouton droit, ou la touche Escape.

Les 5 commandes sont obtenues de la façon suivante.

Bouton gauche appuyé seul	bloc move.
Bouton gauche appuyé + clavier touche Shift	bloc miroir.
Bouton gauche appuyé + clavier touche Ctrl	bloc rotation 90 deg.
Bouton gauche appuyé + clavier touche Shift+Ctrl	bloc delete.
Bouton gauche appuyé + clavier touche Alt	bloc copie.

Commande alternative:

Si l'on est en commande **bloc move**, on peut re-sélectionner une des autres commandes par menu Pop Up à la souris (appelé par le bouton droit de la souris):

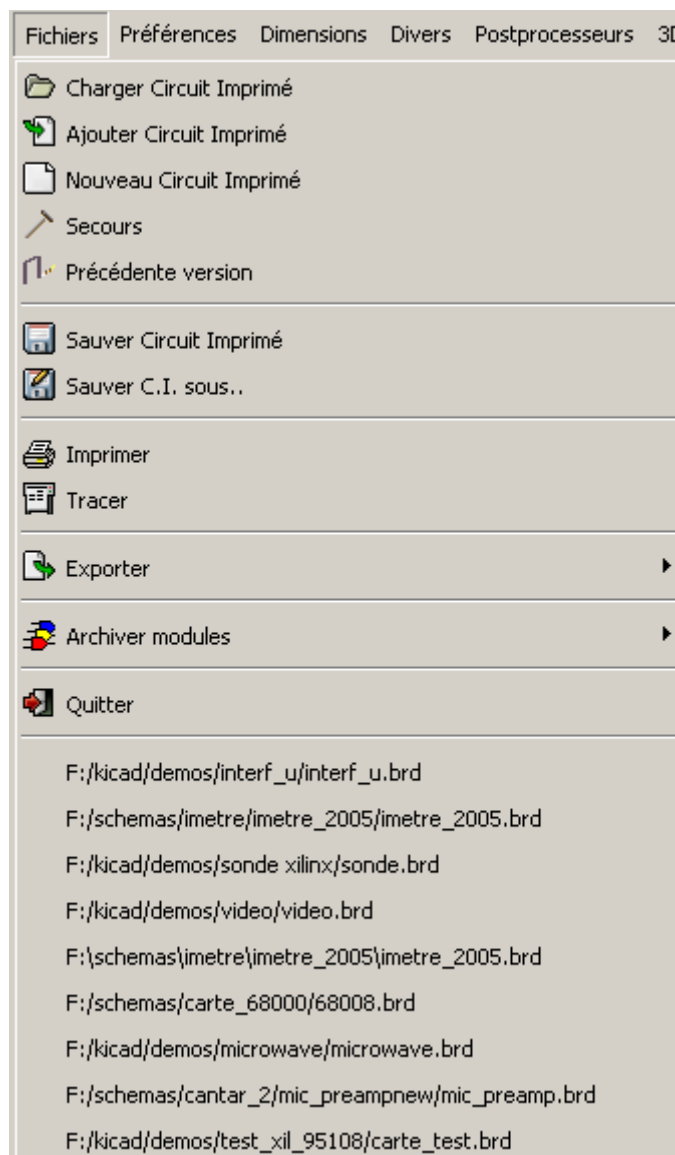


3.8 - Barre des Menus

Elle permet l'accès aux lectures et sauvegardes des schémas, aux menus de configuration et à l'aide en ligne



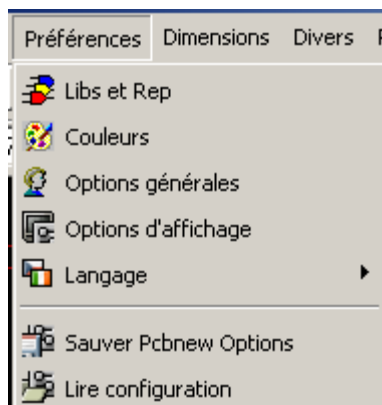
3.8.1 - Menu Fichiers



Permet la lecture et la sauvegarde des fichiers de circuits imprimés, ainsi que la génération des documents de traçage.

Permet aussi l'exportation (au format GenCAD 1.4) du circuit pour les testeurs automatiques.

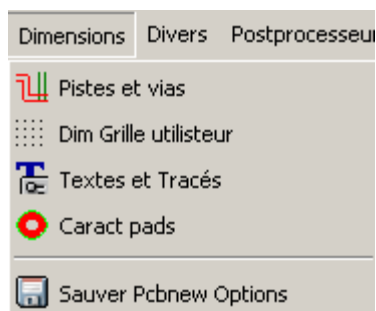
3.8.2 - Menu Préférences



Permet

- La sélection des bibliothèques de travail.
- Le choix des couleurs d'affichage et l'autorisation d'affichage des couches et des éléments du circuit.
- La gestion des options générales (unités de travail, nombre de couches autorisées ...)
- La gestion des options d'affichage.

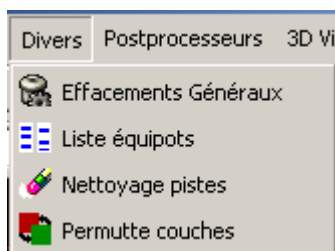
3.8.3 - Menu Dimensions



Permet le réglage de

- Largeur de pistes et dimensions de vias
- Taille des textes et largeur des traits de dessins
- Dimensions et caractéristiques des pastilles

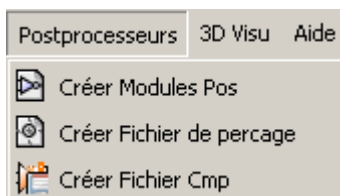
3.8.4 - Menu Divers



Accès aux:

- Commandes d'effacements généraux
- Listage sélectif des équipotentielles
- Suppression de segments de piste inutiles ou redondants.
- Permutation entre couches de cuivre.

3.8.5 - Menu Postprocesseurs



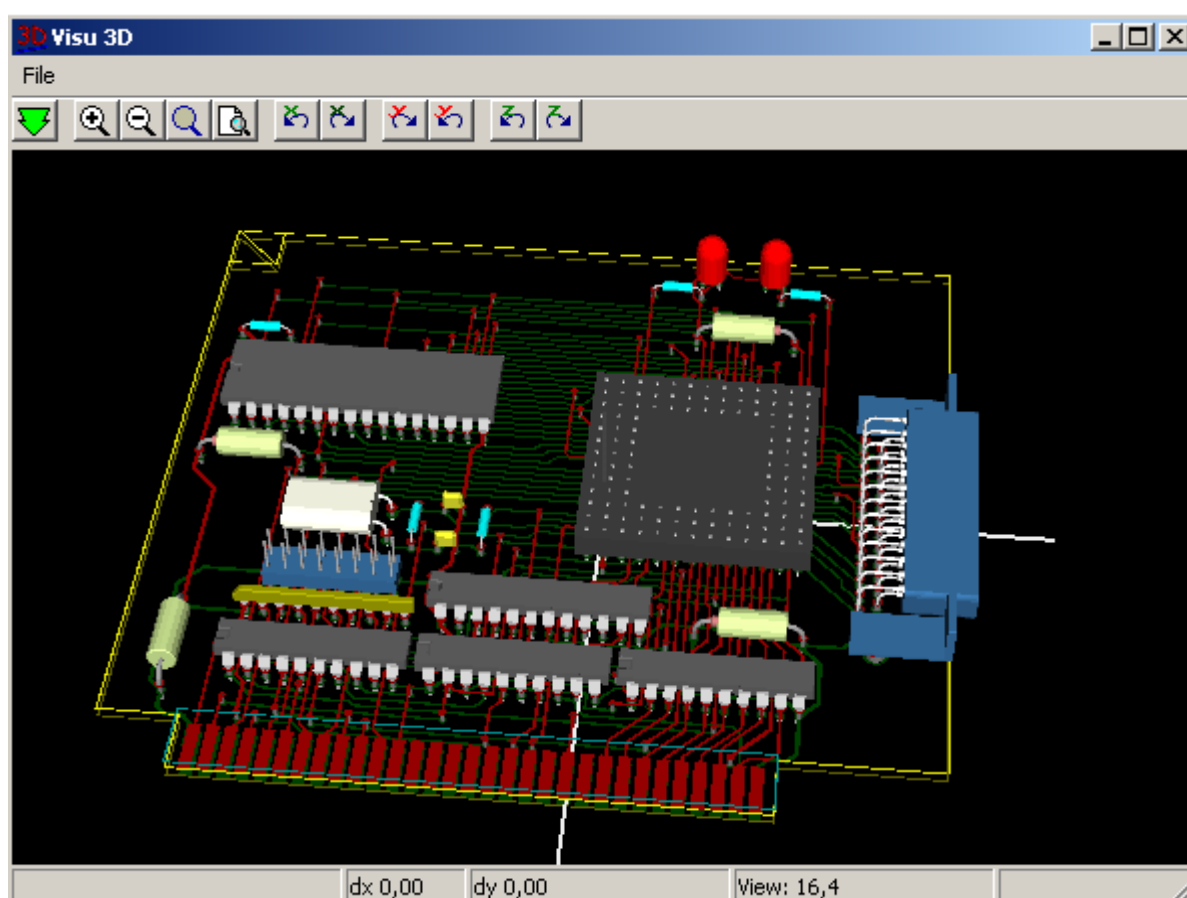
Permet la création de fichiers:

- De placement des composants (pilotage de machines de placement automatique).
- De perçage.
- D'association composants/modules (normalement généré par CVPCB).

3.8.6 - Menu 3D Visu

Permet l'accès à l'écran d'affichage en mode 3 dimensions.

En voici un exemple:

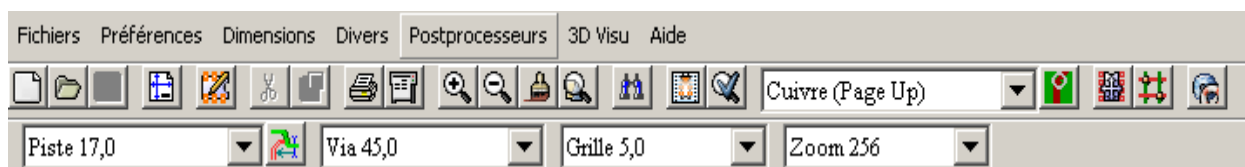



















3.8.7 - Menu Aide (Help)

Accès à ce document, en ligne.

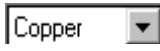
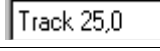
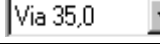
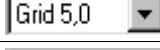

3.9 - Commandes par icônes du toolbar de haut d'écran

Ce toolbar permet l'accès aux principales fonctions de PCBNEW.

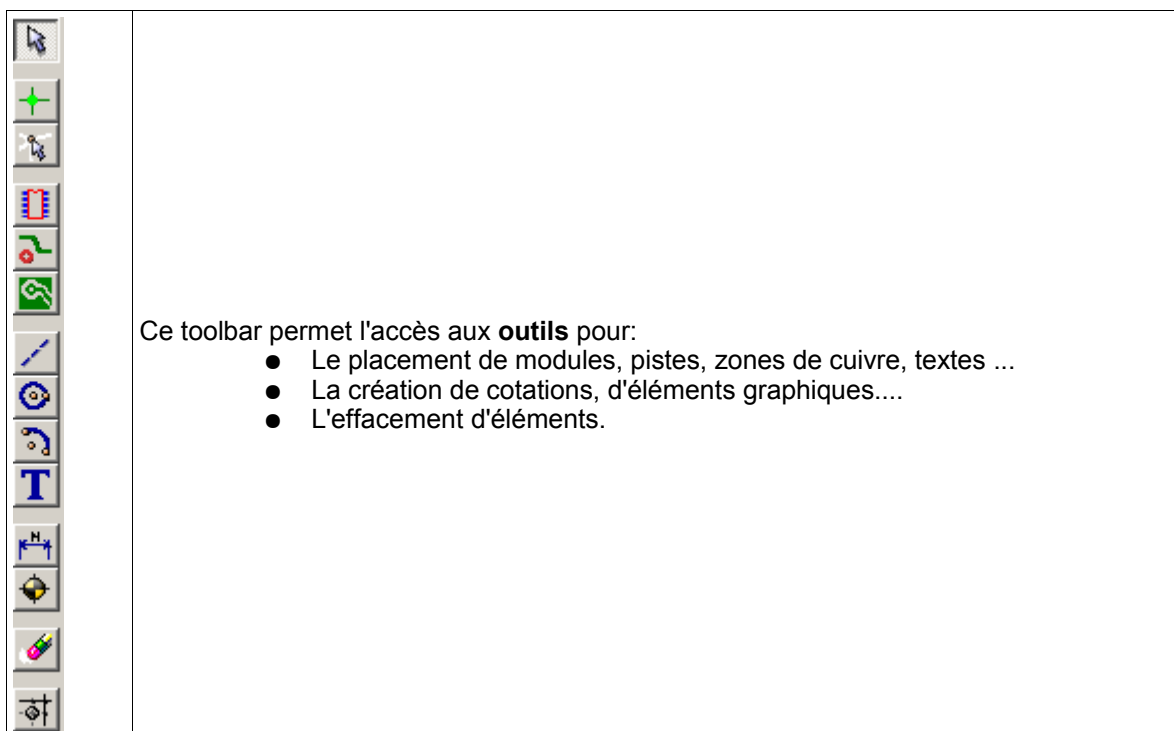


	Création d'un nouveau circuit imprimé.
	Ouverture d'un ancien circuit imprimé .
	Sauvegarde du circuit imprimé .
	Sélection de la taille de la feuille de dessin et modification du contenu du cartouche .
	Appel de l'éditeur de composants Modedit (Examen, modification, édition des modules en librairies).
	Suppression des éléments sélectionnés lors d'un move block .
	Annulation du dernier effacement
	Accès au menu de gestion de l'impression.
	Accès au menu de gestion de traçage (sorties GERBER, HPGL ...)
	Zoom plus et Zoom moins, autour du centre d'écran.
	Redessin de l'écran et Zoom optimal.
	Appel au menu de localisation de composants et textes.
	Traitement de la netliste (lecture, compilation, tests).
	DRC (Design Rule Check) : contrôle automatique des pistes.
	Mode module: Si actif, donne priorité aux options concernant les modules (menus Pop-up)
	Mode routage: Si actif, donne priorité aux options concernant les pistes (menus Pop-up)
	Accès direct via Internet au routeur FreeRoute














Toolbat auxiliaire:

	Sélection de la couche de travail.
	Sélection d'une épaisseur de piste déjà utilisée.
	Sélection d'une dimension de via déjà utilisée.
	Sélection de la grille de travail.
	Sélection du zoom.

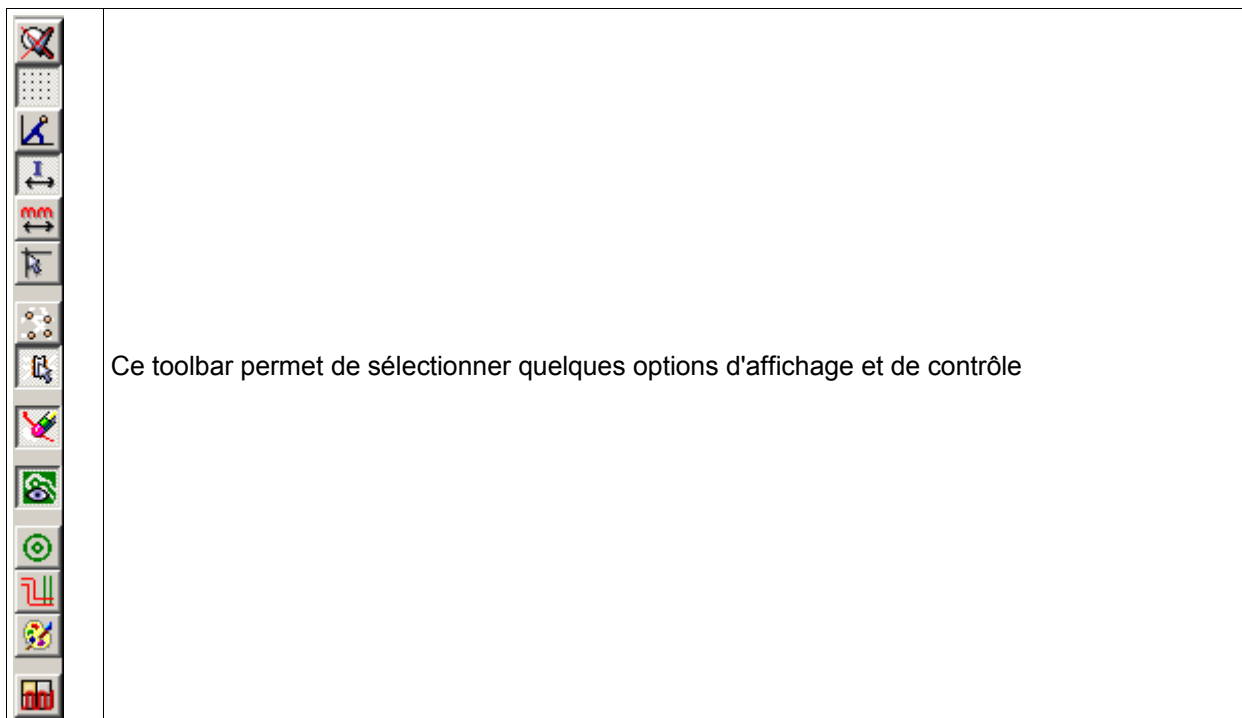
3.10 - Commandes par icônes du toolbar de droite d'écran



L'utilisation détaillée de ces outils est décrite par la suite.
Un aperçu de cette utilisation est donnée ci dessous.

	Arrêt de la commande en cours, annulation de l'outil en cours.
	Outil de mise en surbrillance d'équipotentielle.
	appel au menu de chargement direct d'un module.
	Placement de pistes et vias.
	Placement de zones.
	Tracé de traits sur couches techniques(c.à.d autres que cuivre).
	Tracé de cercles sur couches techniques(c.à.d autres que cuivre).
	Tracé d'arc de cercles sur couches techniques(c.à.d autres que cuivre).
	Placement de textes.
	Placement de cotes
	Placeemnt de mires de centrage
	Effacement de l'élément pointé par le curseur Si plusieurs éléments superposés sont pointés, la priorité est donnée au plus petit (soit dans l'ordre de priorité décroissante piste, texte, composant). Remarque: la fonction « Undelete » du toolbar général permet l'annulation des derniers effacements.
	Positionnement des axes auxiliaires, origine des coordonnées pour les fichiers de perçage et d'insertion automatique de composants.

3.11 - Icônes du toolbar de gauche d'écran



	Désactivation du DRC (contrôle électrique). Attention: les fausses connexions sont alors possible.
	Affichage de la grille (lorsque le pas est suffisant pour être affichable)
	Affichage des coordonnées polaire dans la barre d'état et de messages.
	Affichage/entrée des coordonnées en millimètres.
	Curseur: sélection de la forme RETICULE.
	Affichage du chevelu général.
	Affichage du chevelu dynamique du module en cours de déplacement.
	Autorisation d'effacement automatique d'une piste lorsque on la redessine.
	Affichage des zones de cuivre.
	Affichage des pastilles (Pads) en mode contour (sketch).
	Affichage des pistes et vias en mode contour (sketch).
	Mode "haut contraste": dans ce mode, la couche active est affichée normalement, toutes les autres couches sont affichées en gris. Utile pour travailler sur des circuits multi couches.
	Affichage du toolbar d'outils micro-ondes (en développement)

3.12 - Menu « Pop Up » et éditions rapides d'éléments

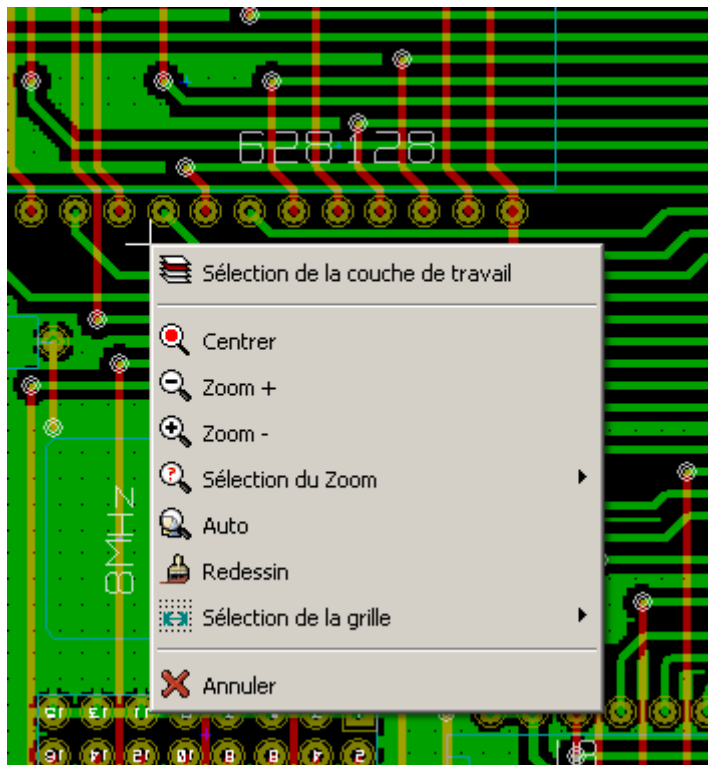
Un click sur le bouton droit de la souris fait apparaître un menu « Pop Up » dont le contenu dépend de l'élément pointé par le curseur de la souris (s'il y en a un).

On a ainsi immédiatement accès à:

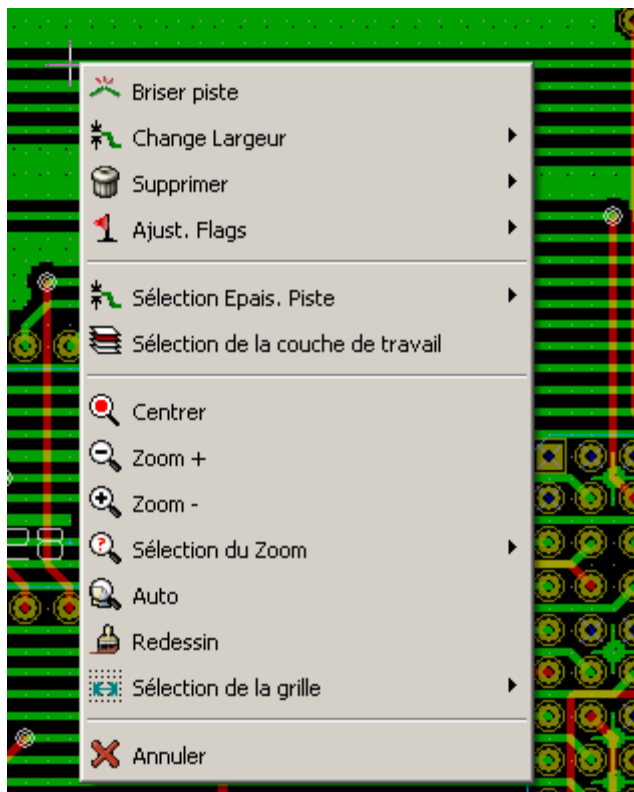
Au choix du zoom.

Au réglage de grille.

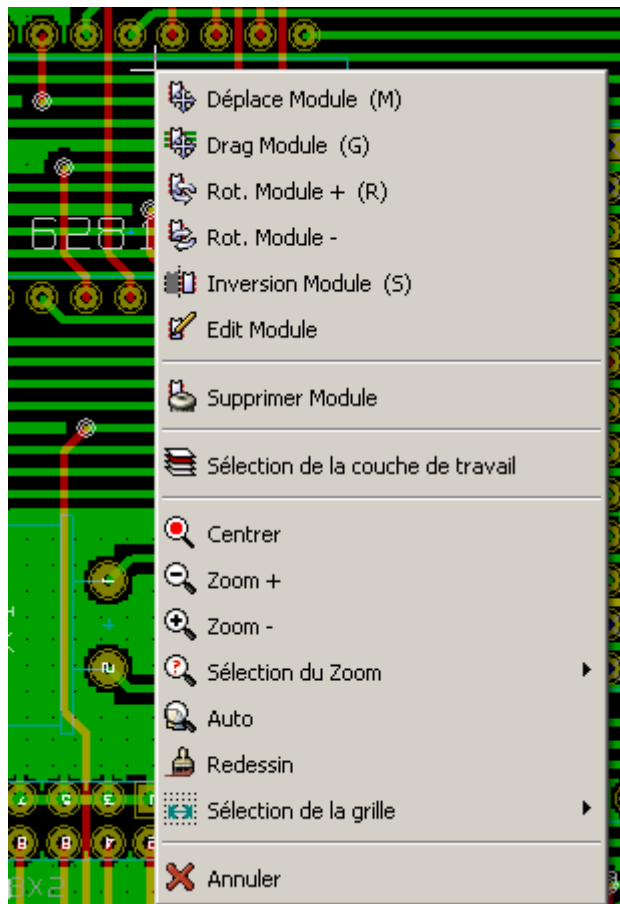
Et selon le cas à l'édition des paramètres les plus couramment modifiés de l'élément.



Pop Up sans sélection d'éléments.



Pop Up sur une piste.



Pop up sur un module.

Rubriques:

[4 - De la schématique à l'implantation](#)

[4.1 - Chaîne de génération](#)

[4.2 - Procédure de création d'un Circuit imprimé](#)

[4.3 - Procédure de correction d'un Circuit imprimé](#)

[4.4 - Lecture de la netliste - Chargement des modules - Options:](#)

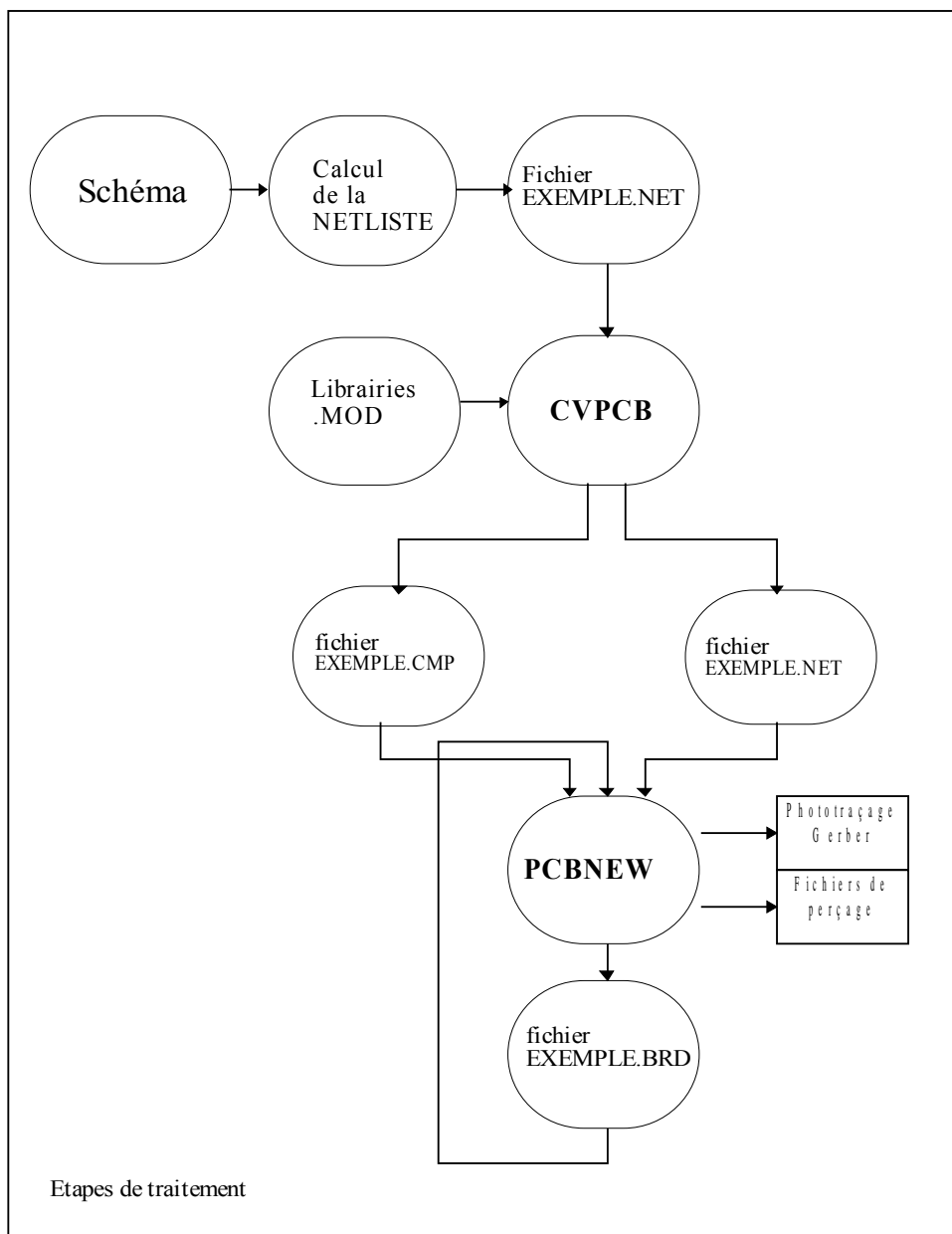
[4.4.1 - Boite de dialogue:](#)

[4.4.2 - Options:](#)

[4.4.3 - Chargement des nouveaux modules:](#)

4 - De la schématique à l'implantation

4.1 - Chaîne de génération



Le lien schématique -> PCBNEW se fait par le biais du fichier netliste, normalement généré par les outils de la schématique utilisée.

Remarque :

il est rappelé que PCBNEW accepte des fichiers Netliste au format Eeschema (**PCBNEW**) et **ORCAD PCB 2**.

Ce fichier est généralement incomplet en ce sens qu'il n'y a pas généralement d'indication sur les modules qui correspondent aux différents composants apparaissant dans le schéma.

Aussi, une étape intermédiaire est nécessaire, qui est la génération du fichier d'association composants / modules.

CVPCB sera utilisé pour créer ce fichier *.CMP.

CVPCB crée également un nouveau fichier netliste, comportant ces renseignements.

PCBNEW lit le nouveau fichier netliste *.NET, et s'il existe, le fichier *.CMP.

L'intérêt du fichier *.CMP est qu'il est automatiquement mis à jour par PCBNEW en cas de changement de module directement dans PCBNEW, ce qui évite de repasser par CVPCB.

4.2 - Procédure de création d'un Circuit imprimé

Après avoir créé le schéma de la carte à réaliser, on doit

- Générer la netliste (par Eeschema)
- Créer l'association entre les composants du schéma et les modules correspondants pour le circuit imprimé (par CVPCB).
- Lancer PCBNEW, et lui faire lire la netliste ainsi créée (il lira également le fichier de correspondance avec les modules).

PCBNEW chargera alors automatiquement tous les modules.

Il faudra alors placer ces modules et réaliser les pistes correspondantes.

4.3 - Procédure de correction d'un Circuit imprimé

Si on modifie le schéma, il faudra à nouveau:

- Générer la nouvelle netliste (par Eeschema)
- Éventuellement, s'il y a de nouveaux composants, compléter l'association entre les nouveaux composants du schéma et les modules correspondants.
- Lancer PCBNEW, et lui faire relire la nouvelle netliste ainsi créée (il lira également le fichier de correspondance avec les modules).

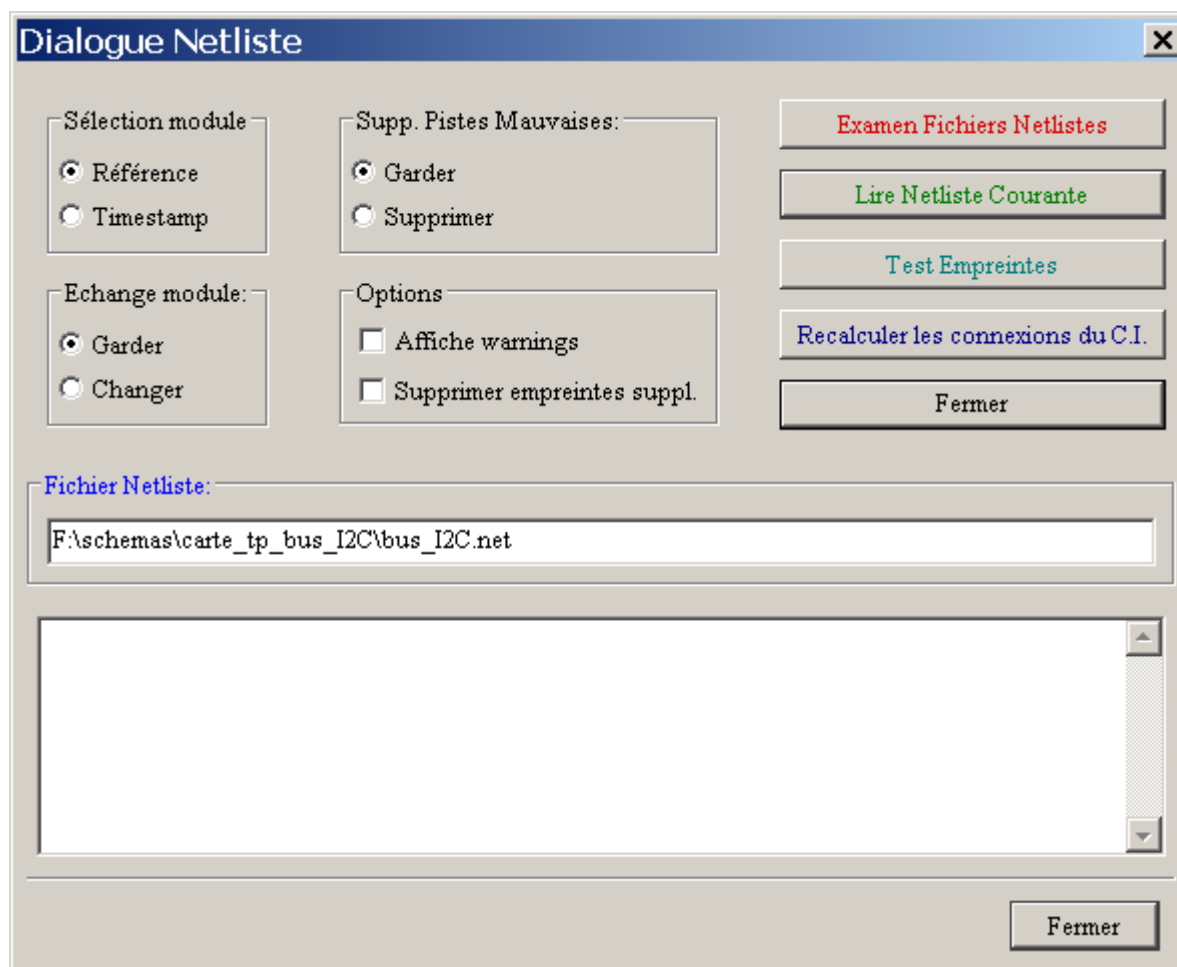
PCBNEW chargera alors automatiquement les nouveaux modules, s'il y en a, et mettra à jour les nouvelles connexions.

On pourra aussi faire effacer automatiquement les pistes déjà existantes et devenues erronées.

4.4 - Lecture de la netliste - Chargement des modules - Options:

4.4.1 - Boîte de dialogue:

Accès par le bouton: 

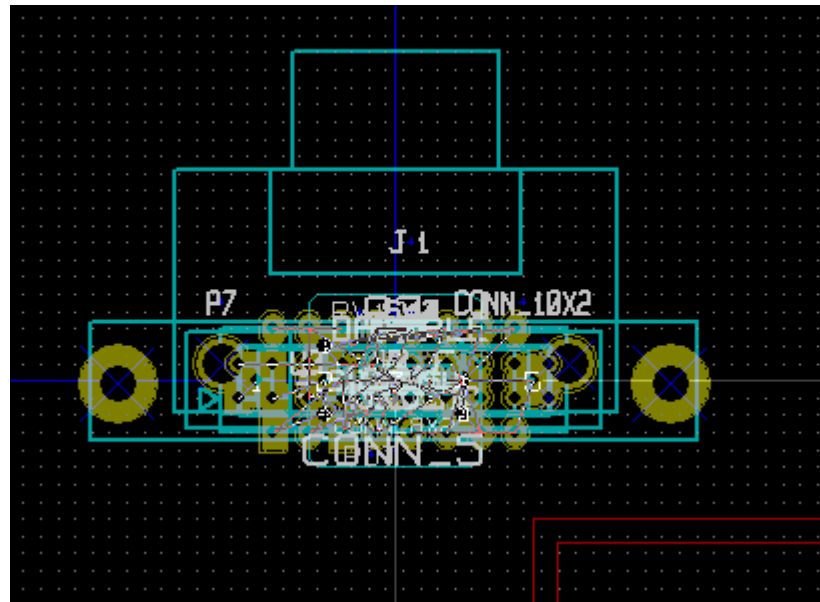


4.4.2 - Options:

Echange modules:	Si une empreinte a été changée dans la netliste: garder ou changer pour la nouvelle empreinte.
Supp. Pistes Mauvaises:	garder toutes les pistes existantes, ou supprimer les mauvaise connexions automatiquement
Options : (actives/inactives)	Afficher tous les messages ou non Supprimer automatiquement les modules qui n'apparaissent plus dans la netliste. Les modules seront toutefois gardés s'il ont l'attribut "Verrouillé"

4.4.3 - Chargement des nouveaux modules:

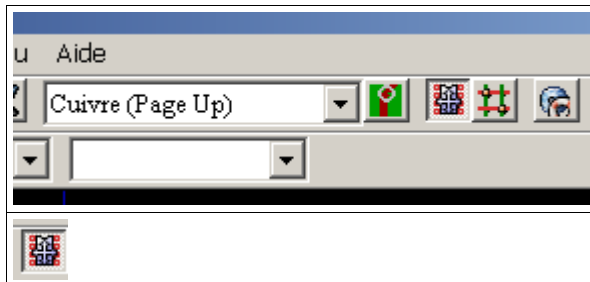
Lorsque des composants nouveaux sont trouvés en netliste, ils sont chargés automatiquement:



Ils apparaissent empilés à la coordonnée 0,0.

On peut les placer un à un, mais il est souvent agréable de les répartir sur la feuille de travail:

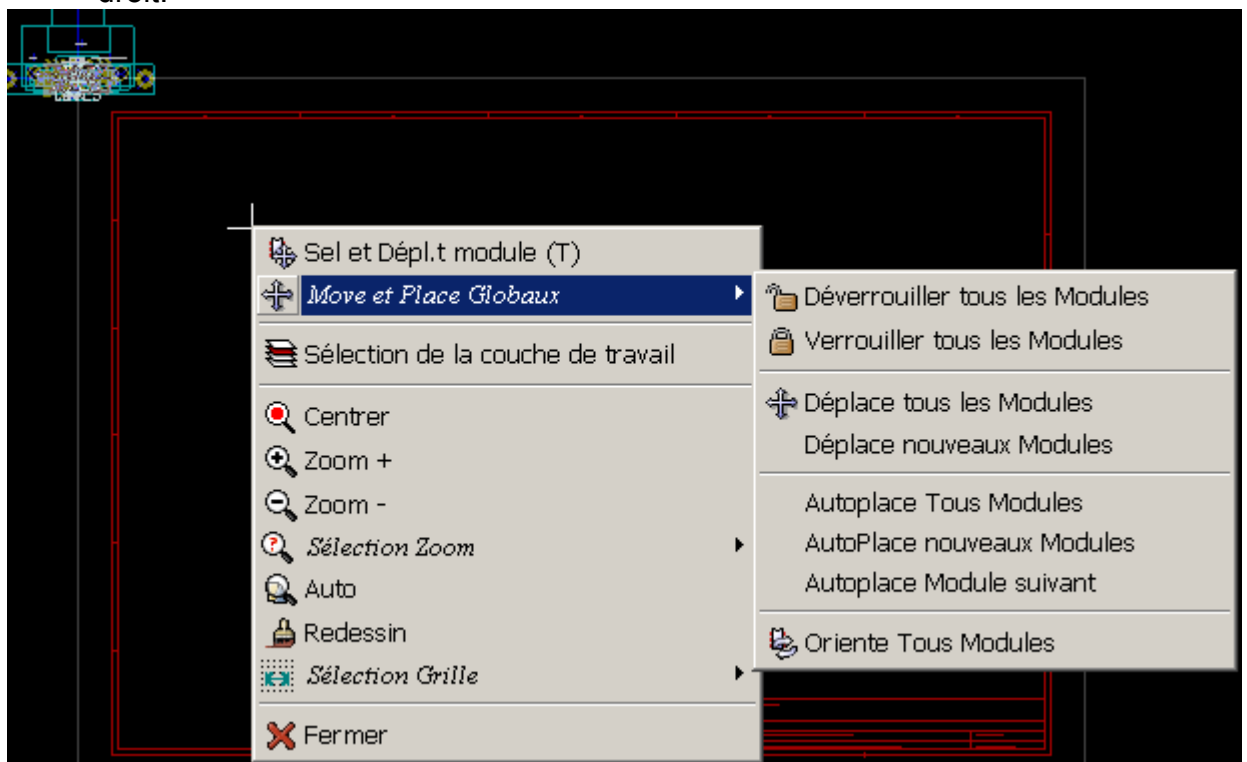
- Activer le mode modules:



activation du mode modules

mode module activé

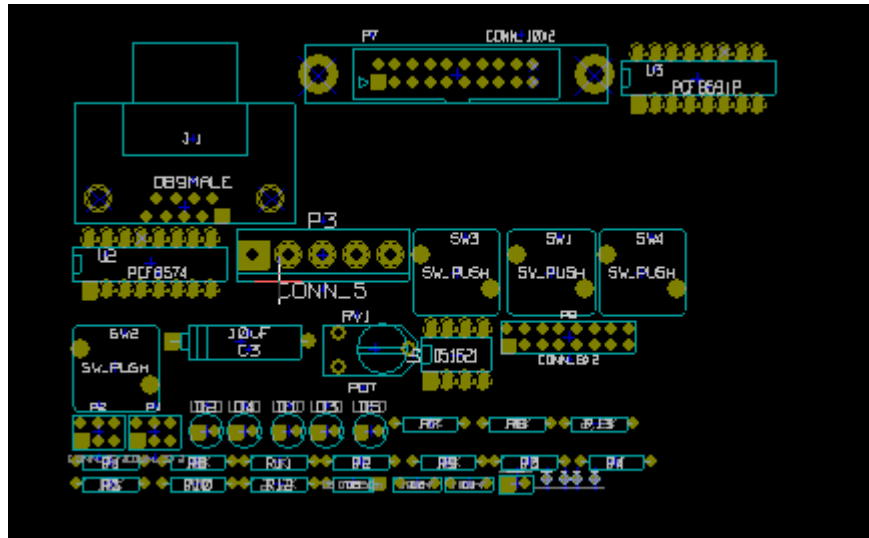
- Positionner le curseur souris dans une zone libre de la feuille et activer le bouton droit:



Pcbnew

- Choisir:
 - **Déplace nouveaux modules** s'il y a déjà un circuit et des modules placés ou
 - **Déplace tous les Modules**, pour la première fois (création d'un circuit)

Voici le résultat:



Headings:

[5 - The Working layers](#)

[5.1 - Layers of copper](#)

[5.1.1 - General information:](#)

[5.1.2 - Selection of the number of layers:](#)

[5.2 - Auxiliary technical layers](#)

[5.3 - Selection of the Active Layer:](#)

[5.3.1 - Selection using the upper toolbar:](#)

[5.3.2 - Selection Using the Pop-Up Window:](#)

[5.4 - Selection of the Layers for Vias:](#)

5 - The Working layers

PCBNEW works on 28 different layers:

- 16 layers of copper (or of routing of tracks)
- 12 auxiliary technical layers.

5.1 - Layers of copper

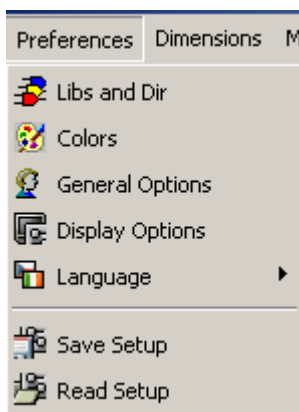
5.1.1 - General information:

They are the usual layers of work, used by the automatic router, on which tracks can be placed. Layer 1 is the copper (solder) layer. Layer 16 is the component layer. The other layers are the internal layers (L2 to L15).

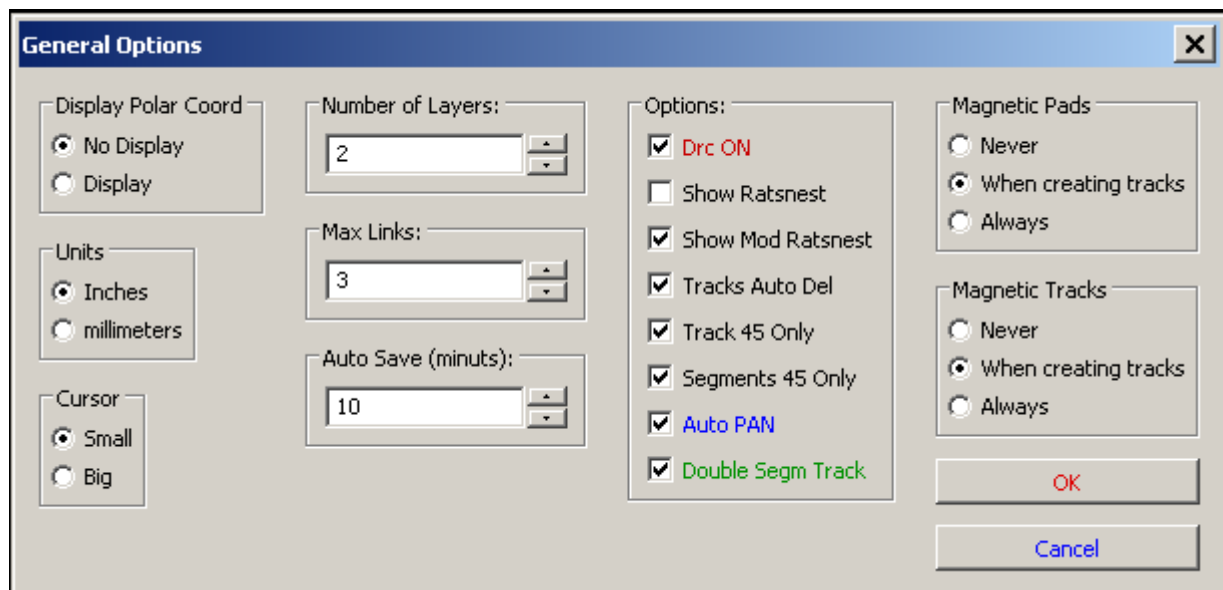
5.1.2 - Selection of the number of layers:

To aid navigation between layers, it is necessary to select the number of working layers.

To do this from the menu bar select **Preferences – General Options**.



Then enter the required number of layers (1 to 16).



5.2 - Auxiliary technical layers

Some are associated in pairs, others not. When they appear as a pair this affects the behaviour of modules. The elements making up a module (pads, drawing and text) appearing on a layer (solder or component), appear on the other complementary layer when the module is inverted (mirrored).

The technical layers are:

- **The Adhesives layers (Copper and Component):**
These are used in the application of adhesive to stick SMD components to the circuit board, generally before wave soldering.
- **The Solder Paste layers paste SMD (Copper and Component):**
Used to produce a masks to allow solder paste to be placed on the pads of surface mount components, generally before reflow soldering. In theory only surface mount pads occupy these layers.
- **The Silk Screen layers (Copper and Component):**
They are the layers where the drawings of the components appear.
- **The Solder Mask layers (Copper and Component):**
These define the solder masks. Normally all the pads appear on one or the other of these layers (or both for through pads) to prevent the varnish covering the pads.
- **Layers for general use:**
 - Comments
 - E.C.O. 1
 - E.C.O. 2
 - Drawings

These layers are for any use. They can be used for text such as instructions for assembly or wiring, or construction drawings, to be used to create a file for assembly or machining.

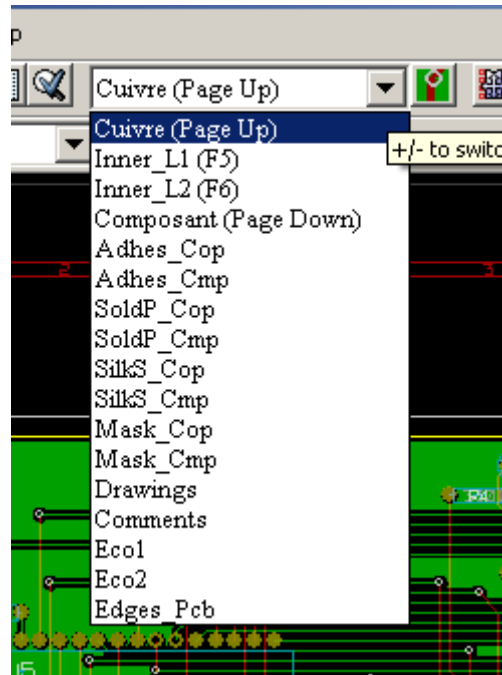
- **Layer Edges PCB:** this layer is reserved for the drawing of circuit board outline. Any element (graphic, texts...) placed on this layer appears on all the other layers.

5.3 - Selection of the Active Layer:

The selection of the active working layer can be done in several ways:

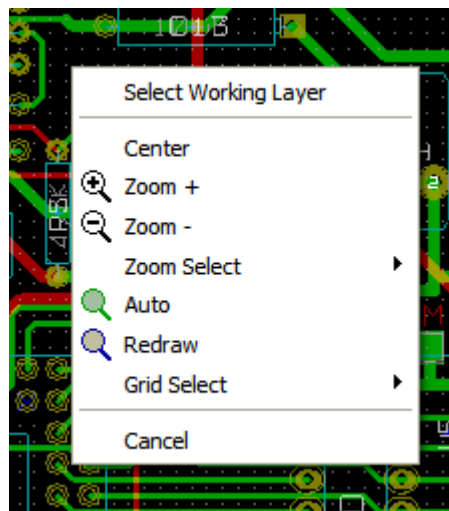
- Using the upper toolbar.
- With the Pop-Up window (activated with the right mouse button).
- Using the + and – keys (works on copper layers only).
- By hot keys.

5.3.1 - Selection using the upper toolbar:



This directly selects the working layer.
Hot keys to select the working layer are displayed.

5.3.2 - Selection Using the Pop-Up Window:

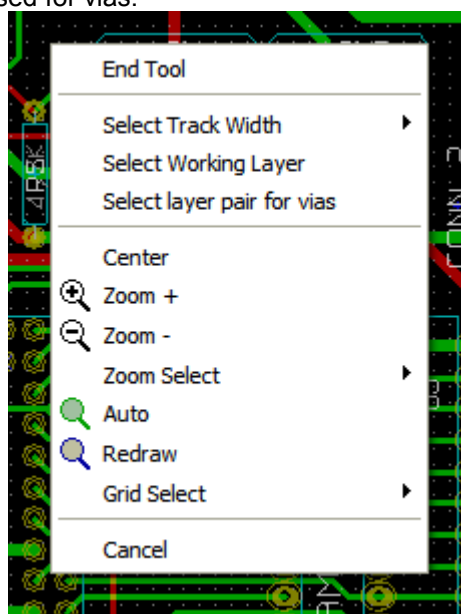


The Pop-up window opens a menu window - which provides choice of the working layer:

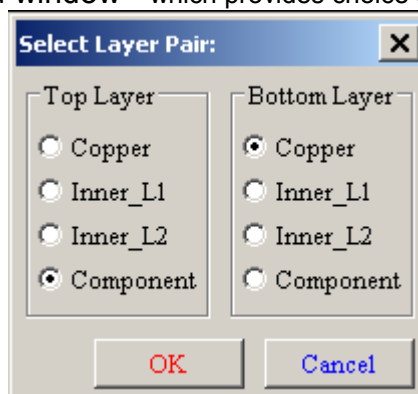


5.4 - Selection of the Layers for Vias:

If the **Add Tracks and Vias** icon is selected on the right hand toolbar, the Pop-Up window provides the option to change the layer pair used for vias:



This selection opens a menu window - which provides choice of the layers used for vias.



When a via is placed the working (active) layer is automatically switched to the alternate layer of the layer pair used for the vias.

One can also switch to an other active layer by hot keys, and if a track is in progress, a via will be inserted.

Headings:

[6 - Creation/correction of a board](#)

[6.1 - Creating a board](#)

[6.1.1 - Drawing the board outline](#)

[6.1.2 - Reading the netlist generated from the schematic](#)

[6.2 - Correcting a board](#)

[6.2.1 - Steps to follow:](#)

[6.2.2 - Deleting incorrect tracks:](#)

[6.2.3 - Deleted components:](#)

[6.2.4 - Modified modules:](#)

[6.2.5 - Advanced options - selection using time stamps:](#)

[6.3 - Direct exchange for footprints already placed on board:](#)

6 - Creation/correction of a board

6.1 - Creating a board

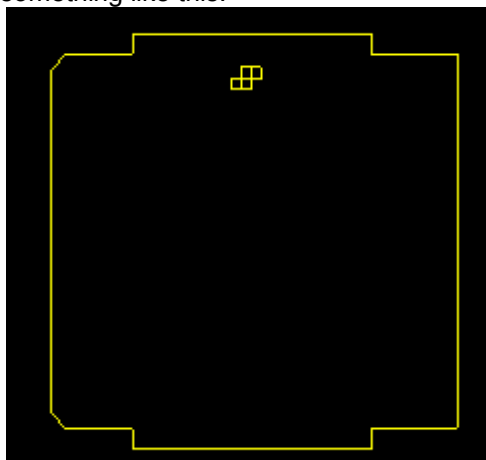
6.1.1 - Drawing the board outline

It is usually a good idea to define the outline of the board first. The outline is drawn as a sequence of line segments. Select 'Edges pcb' as the active layer and use the 'Add graphic line or polygon' tool to trace the edge, clicking at the position of each vertex and double-clicking to finish the outline. Boards usually have very precise dimensions, so it may be necessary to use the displayed cursor coordinates while tracing the outline. Remember that the relative coordinates can be zeroed at any time using the space bar, and that the display units can also be toggled using 'Alt-U'. Relative coordinates enable very precise dimensions to be drawn. It is possible to draw a circular (or arc) outline:

1. Select the 'Add graphic circle' or 'Add graphic arc' tool
2. Click to fix the circle centre
3. Adjust the radius by moving the mouse
4. Finish by clicking again.

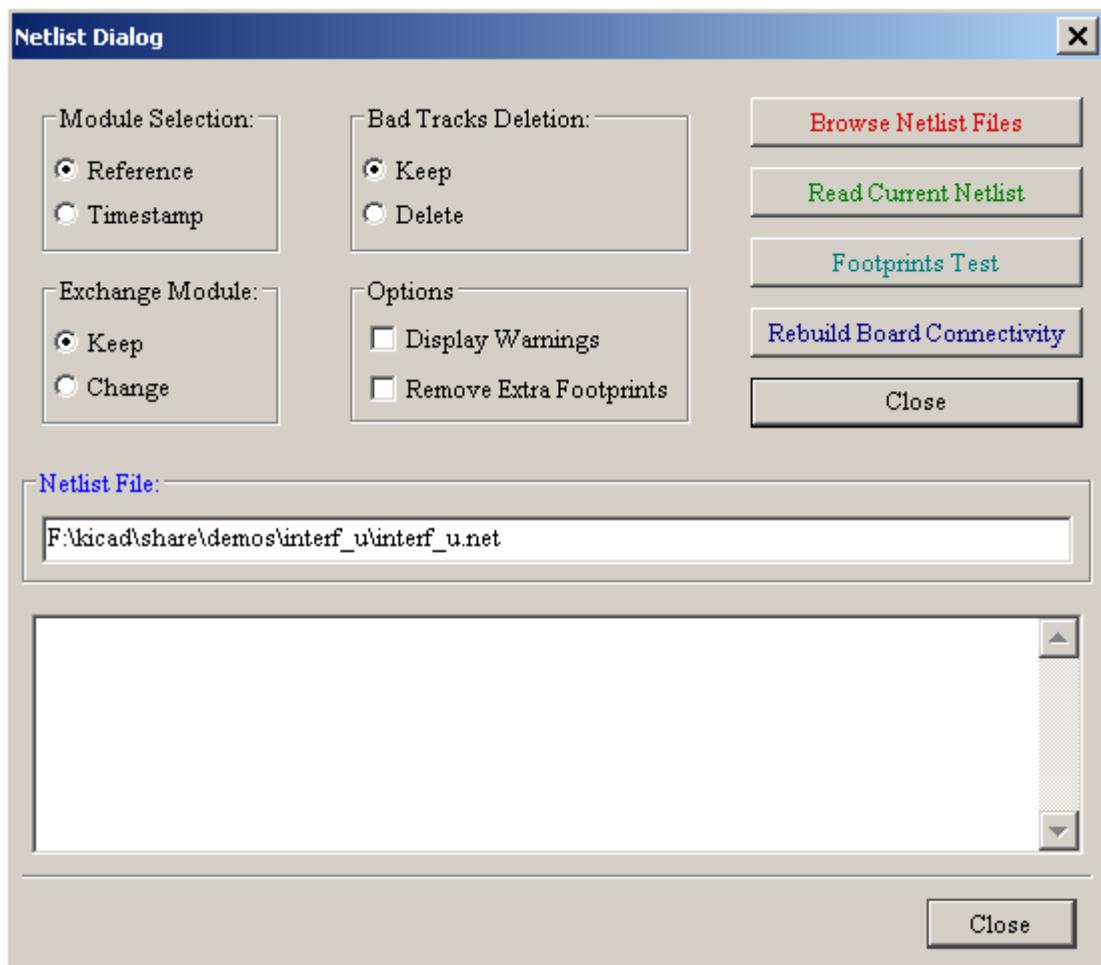
Note that the width of the outline can be adjusted, in the **Parameters** menu (recommended width = 150 in 1/10 mils) or via the **Options**, but this will not be visible unless the graphics are displayed in other than outline mode.

The resulting outline might look something like this:

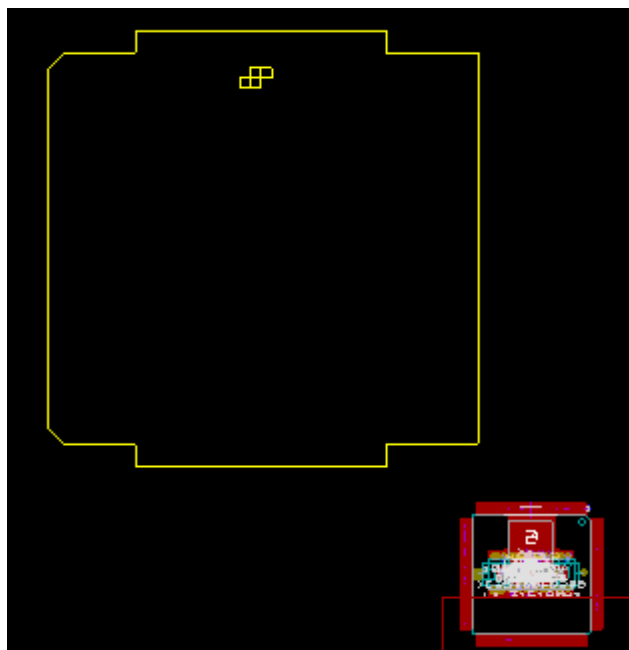


6.1.2 - Reading the netlist generated from the schematic

Activate the  icon to display the netlist dialog window:

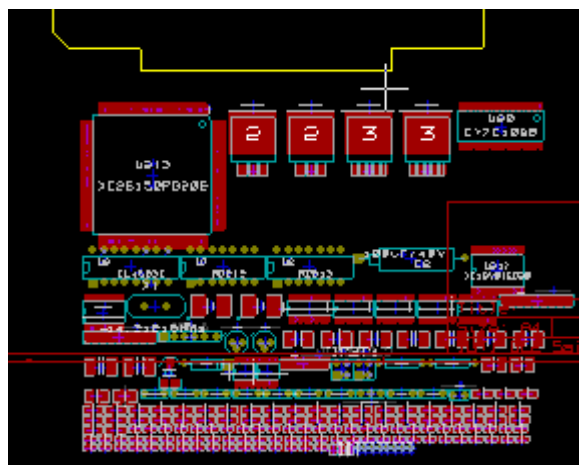


If the name (path) of the netlist in the window title is incorrect, use the 'Select' button to browse to the desired netlist. Then 'Read' the netlist. Any modules not already loaded will appear, superimposed one upon another (we shall see below how to move them automatically).



If none of the modules have been placed, all of the modules will appear on the board in

the same place, making them difficult to recognize. It is possible to arrange them automatically (using the command 'Global Place/Move module' accessed via the right mouse button). Here is the result of such automatic arrangement:



Important note:

If a board is modified by replacing an existing module with a new one (for example changing a 1/8W resistance to 1/2W) in CVPCB, it will be necessary to delete the existing component before PCBNEW will load the replacement module. However, if a module is to be replaced by an existing module, this is easier to do using the module dialog accessed by clicking the right mouse button over the module in question.

6.2 - Correcting a board

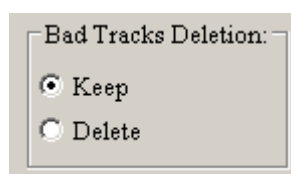
It is very often necessary to correct a board following the corresponding change in the schematic.

6.2.1 - Steps to follow:

1. Create a new netlist from the modified schematic.
2. If new components have been added, link these to their corresponding modules in **cvpcb**.
3. Read the new netlist in **Pcbnew**.

6.2.2 - Deleting incorrect tracks:

Pcbnew is able to delete automatically tracks that have become incorrect as a result of modifications. To do this, check the 'Delete' option in the 'Bad tracks deletion' box of the netlist dialog:



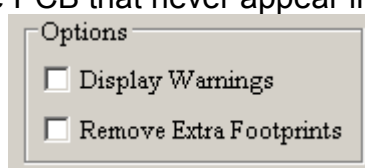
However, it is often quicker to modify such tracks by hand (the DRC function allows their identification).

6.2.3 - Deleted components:

Pcbnew can delete modules corresponding to components that have been removed from the schematic.

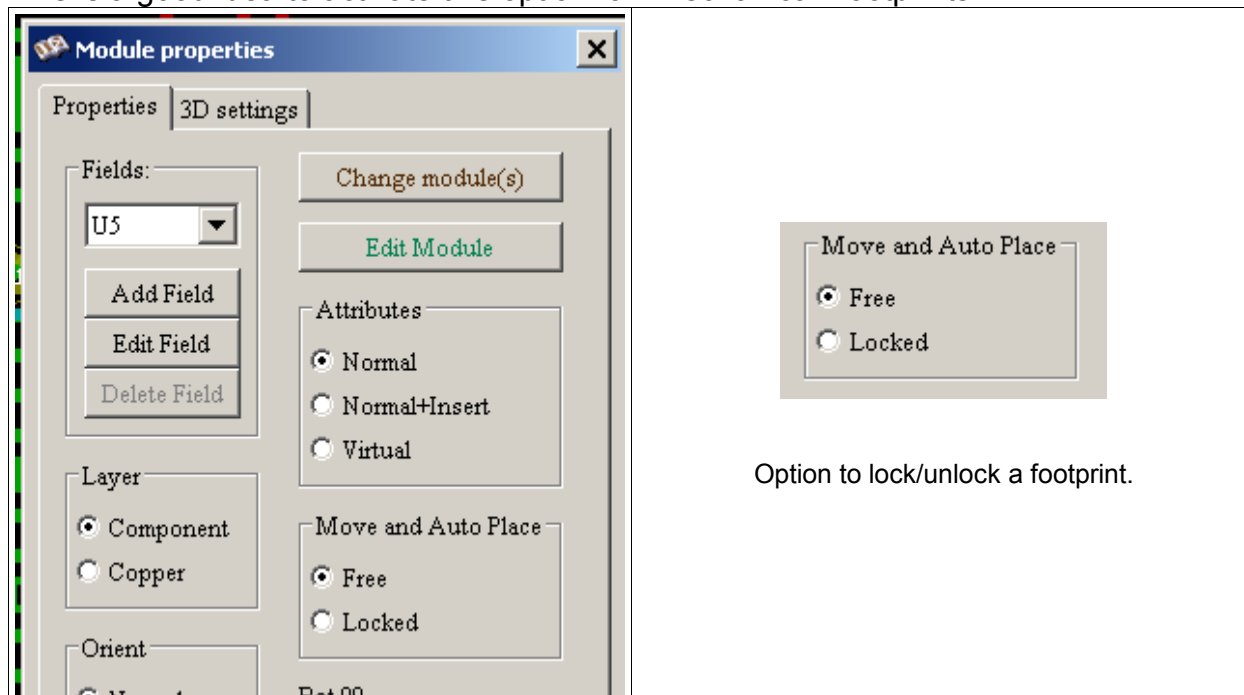
This is optional.

This is necessary because there are often modules (holes for fixation screws, for instance) that are added to the PCB that never appear in the schematic.



If option **Remove Extra Footprints** is checked, a footprint corresponding to a component not found in netlist will be deleted, unless they have the option "**Locked**" active.

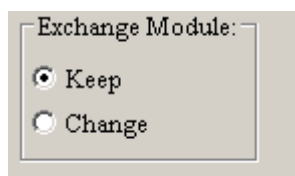
This is a good idea to activate this option for "mechanical" footprints.



Option to lock/unlock a footprint.

6.2.4 - Modified modules:

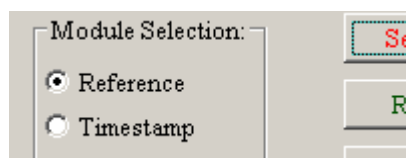
If a module is modified in the netlist (using *Cvpcb*), but the module has already been placed, it will not be modified by Pcbnew, unless the corresponding option of the 'Exchange module' box of the netlist dialog is checked:



Changing a module (replacing a resistance with one of a different size, for instance) can be effected directly by editing the module.

6.2.5 - Advanced options - selection using time stamps:

Sometimes the notation of the schematic is changed, without any material changes in the circuit (this would concern the references - like R5, U4...). The PCB is therefore unchanged (except possibly for the silkscreen markings). Nevertheless, internally, components and modules are represented by their reference. In this situation, the 'Timestamp' option of the netlist dialog may be selected before rereading the netlist:



With this option, Pcbnew no longer identifies modules by their reference, but by their time stamp instead. The time stamp is automatically generated by Eeschema (it is the

time and date when the component was placed in the schematic).

Great care should be exercised when using this option (save the file first!)

This is because the technique is complicated in the case of components containing multiple parts (e.g. a 7400 has 4 parts and one case). In this situation, the time stamp is not uniquely defined (for the 7400 there would be up to four – one for each part). Nevertheless, the time stamp option usually resolves re annotation problems.

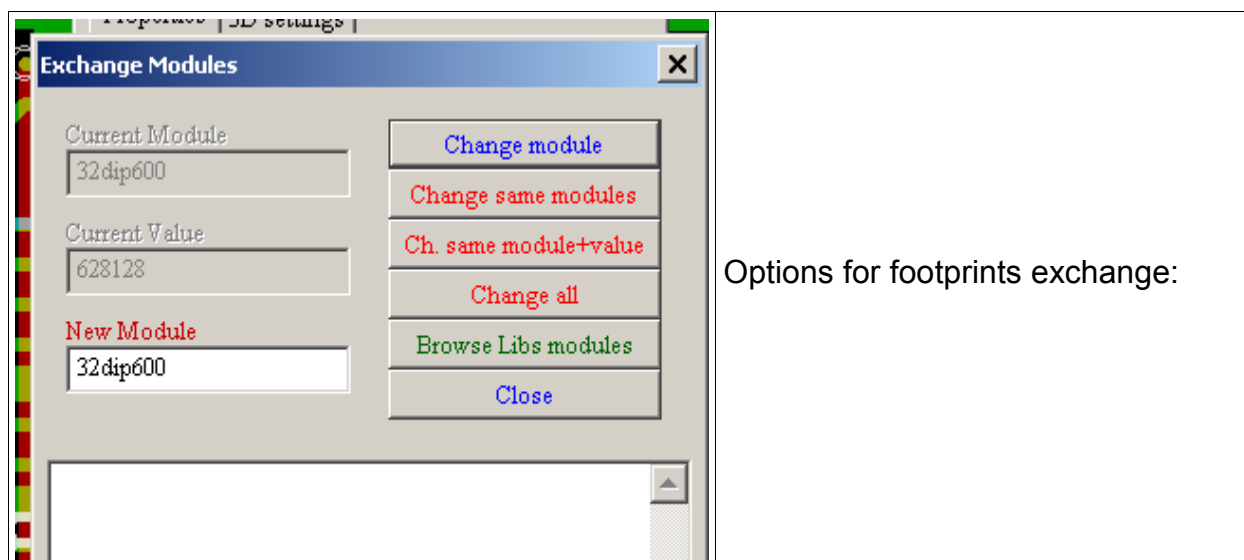
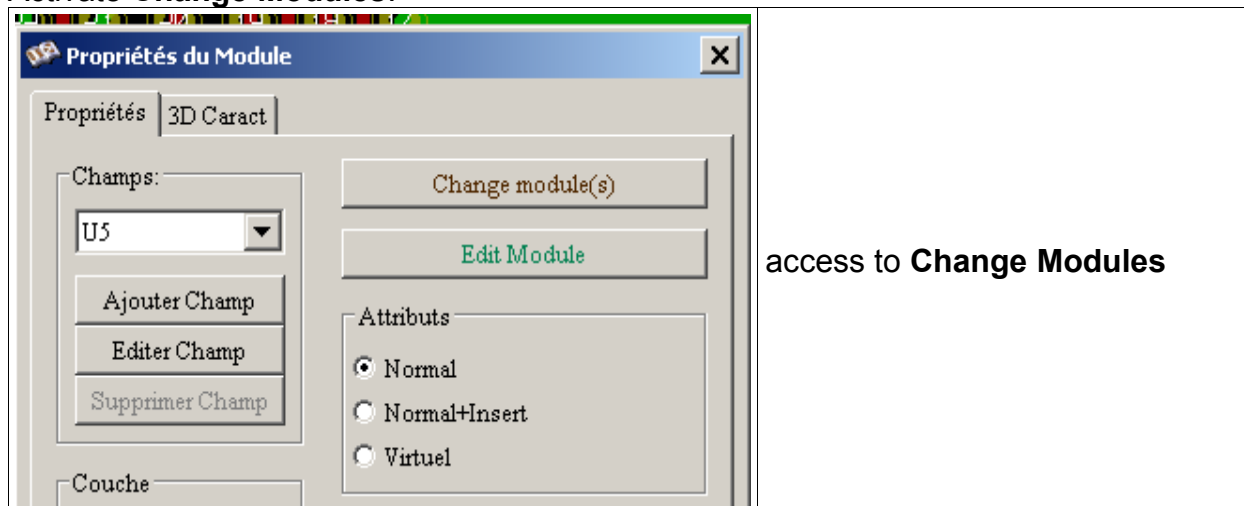
6.3 - Direct exchange for footprints already placed on board:

Changing a footprint (or some identical footprints) to an other footprint is very usefull.

This is very easy:

Click on a footprint to open the Edit dialog box.

Activate **Change Modules**.



One must choose a new footprint name and use:

- **Change Module** for the current footprint
- **Change same modules** for all footprints like the current footprint.
- **Change same module+value** for all footprints like the current footprint, restricted to components which have the same value.

Note:

- **Change all** reload all footprints on board.

Rubriques:

[7 - Placement des modules](#)

[7.1 - Aide au placement](#)

[7.2 - Placement manuel](#)

[7.3 - Réorientation générale des modules](#)

[7.4 - Répartition automatique des modules](#)

[7.5 - Placement automatique des modules](#)

[7.5.1 - Caractéristiques du placeur automatique](#)

[7.5.2 - Préparation](#)


[7.5.3 - Autoplacement interactif](#)

[7.5.4 - Remarque](#)

7 - Placement des modules

7.1 - Aide au placement

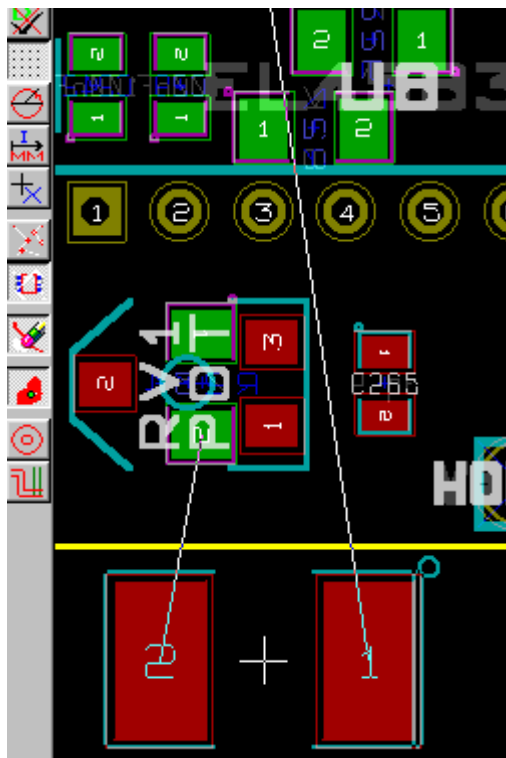
Lors des déplacements de modules, leur chevelu dynamique peut être affiché.

Pour cela, il faut que l'icone  du toolbar gauche soit activé.

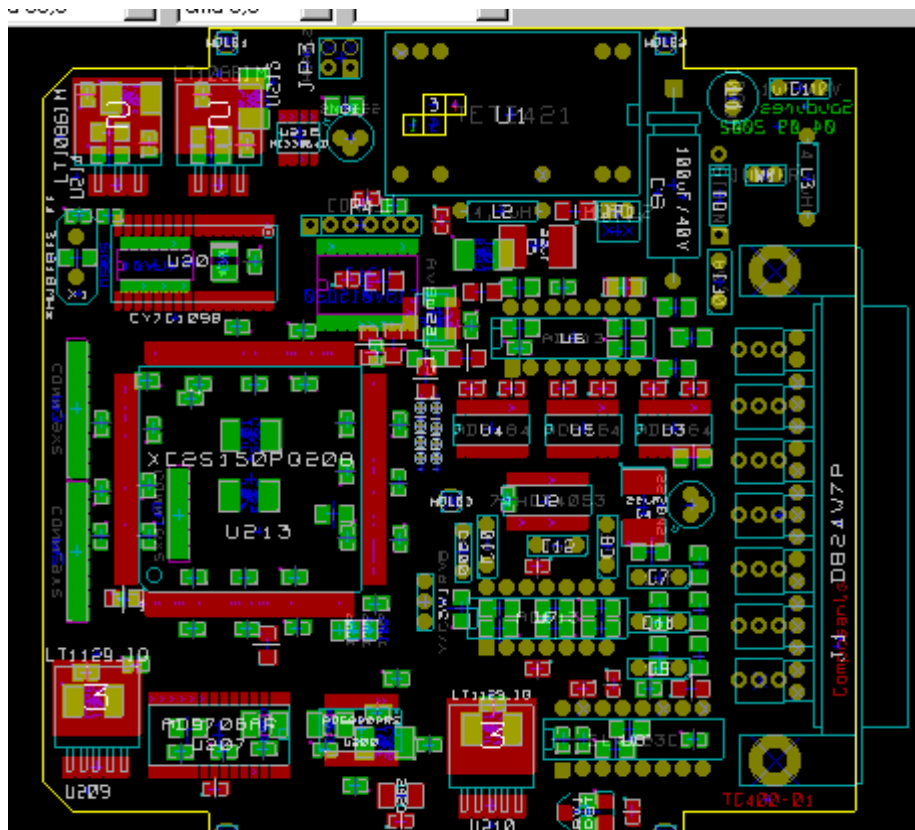
7.2 - Placement manuel

Pointer le module par la souris, cliquer sur le bouton droit et sélectionner la commande **M**ove

On peut ainsi le placer à l'endroit désiré, en cliquant sur le bouton gauche, éventuellement après rotation et changement de coté.



On remarquera ici l'affichage du chevelu dynamique du module en cours de placement. Le circuit une fois placé peut être le suivant :



7.3 - Réorientation générale des modules

On remarquera que les modules sont chargés avec comme orientation l'orientation qu'ils avaient en librairie (normalement 0).

Si on désire les avoir tous avec une autre orientation (par exemple les avoir tous verticaux) le menu **AutoPlace/Orient** permet la réorientation des modules.

Cette réorientation peut être sélective (par exemple ne porter que sur les modules dont la référence commence par « IC »).

7.4 - Répartition automatique des modules


Remarque:

D'une façon générale, les modules ne pourront être déplacés que si leur attribut « **Fixe** » n'est pas activé.

La gestion de cet attribut se fait dans la boîte d'édition des caractéristiques du module (commande Edit Module) ou par le menu PopUp en « **Mode Module** » et est développée dans le chapitre relatif au placement automatique.

Comme signalé précédemment, les nouveaux composants chargés lors d'une lecture de netliste apparaissent empilés.

PCBNEW permet une répartition automatique des composants pour faciliter leur placement manuel par la suite.

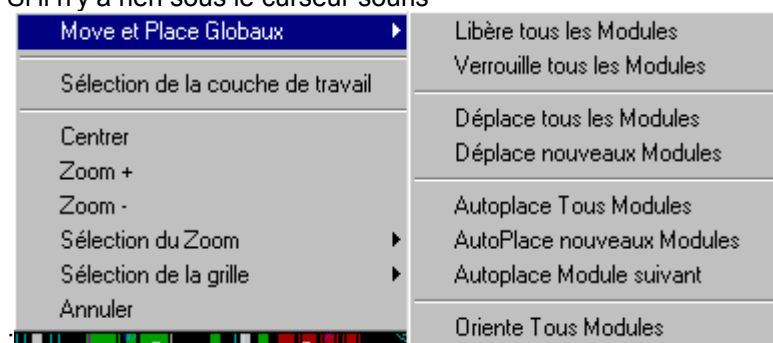
Activer l'option « **Mode Module** » (Icône  du toolbar horizontal).

Le menu PopUp activé par le bouton droit de la souris est alors modifié:

- Si un module est sous le curseur souris:



- Si il n'y a rien sous le curseur souris



Dans les deux cas on a accès aux commandes:

- **Déplace tous les Modules** permet la répartition automatique de tous les composants non Fixes, et sera généralement utilisé après la première lecture d'une netliste.
- **Déplace nouveaux Modules** permet la répartition automatique des modules qui ont été placés en dehors du contour de la carte en cours d'implantation.

Cette commande nécessite donc qu'un contour de carte ait été dessiné, et que l'on ait chargé les composants à répartir hors de ce contour (et plus exactement hors du rectangle d'encadrement de ce contour).

7.5 - Placement automatique des modules

7.5.1 - Caractéristiques du placeur automatique

Le module de placement automatique permet le placement des composants sur les 2 faces de la carte (le changement de face des composants devant être sur la couche cuivre n'est toutefois pas automatique).

Il recherche également la meilleure orientation (0, 90, -90, 180 degrés) du composant.



Le placement est fait selon un algorithme d'optimisation, qui cherche à minimiser la longueur des chevelus, leur inclinaison, et qui éloigne les composants d'autant plus qu'ils sont gros et pourvus de nombreuses pastilles.

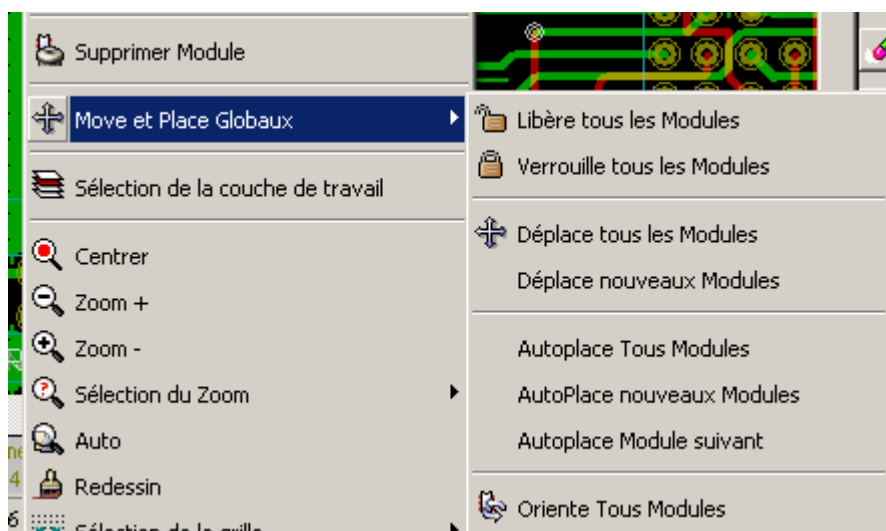
L'ordre de placement est optimisé: gros composants et nombreuses pastilles d'abord.

7.5.2 - Préparation

PCBNEW peut donc placer automatiquement les modules, cependant il est nécessaire de guider ce placement, car aucun logiciel ne peut deviner ce que l'utilisateur veut faire. Un placement automatique ne s'improvise pas.

On doit:

- Créer le contour de la carte (Il peut être complexe, mais il doit être fermé, si la forme n'est pas rectangulaire). Ceci est trivial.
- Placer manuellement les composants dont les positions sont imposées (Connecteurs, trous de fixation...).
- De même, si certains modules CMS doivent être placés coté cuivre, il faudra les changer de côté manuellement.
- Placer quelques composants critiques (gros composants par exemple).
- *Pour accéder a cette commande, l'icône  doit être actif*
Activer l'attribut « **Fixe** » pour chacun de ces composants (**Menu Pop Up** ou commande **Module/Edit/**).
- *Pour accéder a cette commande, l'icône  doit être actif*
Puis alors on peut lancer le placement automatique (menu **Pop Up, Move et Place Globaux/Autoplace Tous modules** ou **/Autoplace nouveaux modules**).



Cependant si l'on veut que PCBNEW puisse réorienter les modules, il faudra que l'on ait correctement défini pour les modules utilisés, l'autorisation de rotation (voir **Module/Edit/Options**), donc peut être devra t-on éditer les modules en librairie.

Usuellement, on autorise la rotation à 180 degrés pour les résistances, condensateurs non polarisés.

Certains modules (petits transistors par exemple) peuvent être autorisés à tourner à +/- 90 et 180 degrés.

On ajustera donc pour ces quelques modules les autorisations de rotation (rappel: un coefficient 0 rend impossible la rotation, le coefficient 10 l'autorise complètement, et une valeur intermédiaire est une pénalité pour la rotation).

On peut éditer après chargement l'autorisation de rotation pour chacun des modules, mais il est évidemment plus rapide de modifier les modules en librairie avant chargement.

7.5.3 - Autoplacement interactif

Il sera probablement nécessaire, en cours de routage automatique, de reprendre le contrôle manuel, pour repositionner un module.

La commande (menu Pop Up) **Autoplace Module Suivant** permet de reprendre le placement à partir du point d'arrêt.

La commande (menu Pop Up) **Autoplace nouveaux modules** ne place que les composants qui sont hors de la surface de la carte circuit imprimé, ce qui permet un placement automatique de composants non encore placés, sans devoir activer l'attribut **Fixe** pour les composants déjà en place.

La commande (menu Pop Up) **Autoplace Module** permet de replacer le module pointé par la souris, même si son attribut **Fixe** est actif.

7.5.4 - Remarque

PCBNEW détermine automatiquement la zone de placement possible des modules en respectant les formes du contour de la carte, qui n'est pas nécessairement rectangulaire (Elle peut être ronde, avoir des découpes ...).

Si la carte n'est pas rectangulaire, le contour devra être fermé, pour que PCBNEW puisse déterminer où est l'intérieur et où est l'extérieur du contour.

De même, s'il y a des découpes internes, leur contour devra être fermé.

PCBNEW calcule le rectangle d'encadrement des contours de la carte, puis à partir du centre de ce rectangle, détermine par continuité la surface où l'on peut placer les modules.

Rubriques:

[8 - Routage de la carte](#)

[8.1 - Choix des paramètres de routage et routage de la carte](#)

[8.2 - Dimensions typiques selon la classe](#)

[8.2.1 - Largeur de piste](#)

[8.2.2 - Isolation](#)

[8.3 - Exemples de configuration typique](#)

[8.3.1 - Exemple « rustique » :](#)

[8.3.2 - Exemple usuel :](#)

[8.4 - Routage manuel](#)

[8.5 - Création de zones de cuivre](#)

[8.5.1 - Sélection de l'équipotentielle:](#)

[8.5.2 - Création de la zone:](#)

[8.5.2.1 - Création des limites de la zone:](#)

[8.5.2.2 - Remplissage de la zone:](#)

[8.5.3 - Options de remplissage:](#)

[8.5.3.1 - Grille de travail pour le remplissage.](#)

[8.5.3.2 - Isolation](#)

[8.5.3.3 - Options des pads](#)

8 - Routage de la carte

8.1 - Choix des paramètres de routage et routage de la carte

Le choix se fait dans le menu **Dimensions->Pistes et Vias**.

Les dimension sont données en pouces ou mm, selon l'unité sélectionnée.

Rappel : 2,54 cm = 1 pouce (inch ou ") = 1000 mils = 10000 dixièmes de mils.

8.2 - Dimensions typiques selon la classe

8.2.1 - Largeur de piste

Utiliser la plus grande largeur possible en respectant les limites minimales suivantes :

Unité	CLASSE 1	CLASSE2	CLASSE 3	CLASSE 4	CLASSE 5
mm	0,8	0,5	0,4	0,25	0,15
1/10mils	310	200	160	10	60

8.2.2 - Isolation

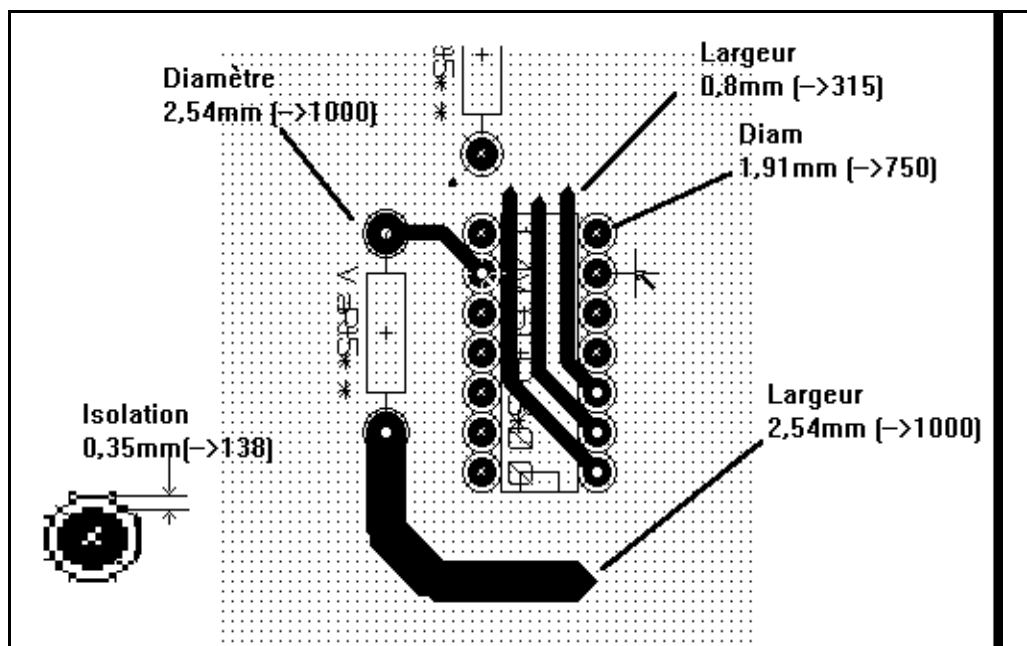
Unité	CLASSE 1	CLASSE 2	CLASSE 3	CLASSE 4	CLASSE 5
mm	0,70	0,5	0,35	0,23	0,20
1/10mils	270	200	140	90	80

D'une façon générale l'isolation minimum est pratiquement identique à la largeur minimum des pistes.

8.3 - Exemples de configuration typique

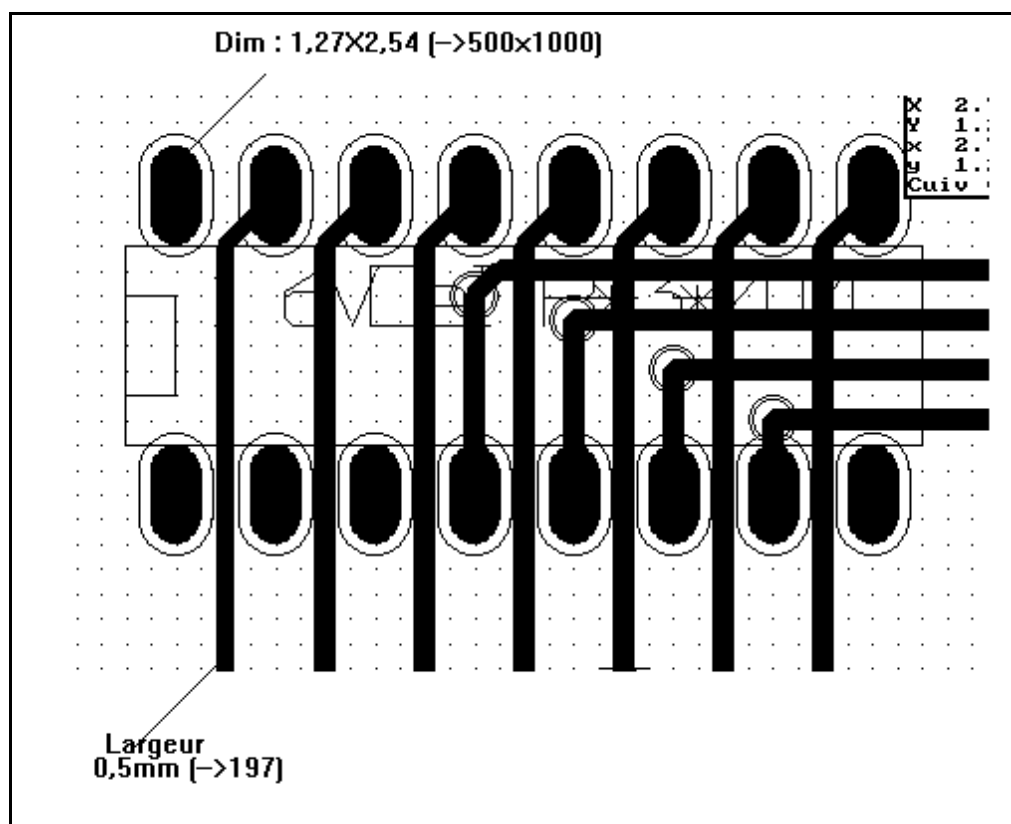
8.3.1 - Exemple « rustique » :

- Isolation : 0,35mm (0,0138 pouces).
- Largeur de piste 0,8mm (0,0315 pouces).
- Diamètre des pastilles des CI ou des vias 1,91mm (0,0750 pouces).
- Diamètre des pastilles des composants discrets 2,54mm (0,1 pouces).
- Largeur de piste de masse 2,54mm (0,1 pouces).



8.3.2 - Exemple usuel :

- Isolation : 0,35mm (0,0138 pouces).
- Largeur de piste : 0,5mm (0,0127 pouces).
- Pastilles des CI : les éditer ovales pour permettre un passage suffisant pour la traversée et pour avoir une surface d'adhésion correcte (1,27 x 2,54 mm -->0,05x 0,1 pouces).
- Vias : 1,27mm (0,0500 pouces).



8.4 - Routage manuel

Le routage manuel est recommandé car lui seul permet d'être maître des priorités du câblage. Par exemple il est souhaitable de commencer le routage par les alimentations avec des pistes larges, de séparer les alimentations des circuits logiques de celles des circuits analogiques., de positionner

correctement les signaux sensibles.

En outre, le routage automatique fait appel à de nombreuses traversées (VIAS).

Par contre le routage automatique permet d'avoir une idée sur le bon placement des modules.

Avec un peu d'expérience, on utilisera le routeur automatique pour générer très rapidement les pistes « évidentes » et on routera à la main les autres connexions.

8.5 - Création de zones de cuivre

Les zones de cuivre doivent être créées en dernier lieu, quand tout le routage est terminé.

En cas de modification du routage, il faudra effacer et recréer les zones.

Les pads de l'équipotentielle doivent déjà être connectés entre eux.

En effet:

- Tous les obstacles (pads, contours du circuit imprimé) doivent être connus.
- Pour des raisons de temps de calcul, le D.R.C. ne teste pas les zones.


Les zones de cuivre (plan de masse ou d'alimentation en général) sont usuellement rattachées à une equipotentielle.

Pour créer une zone de cuivre on doit:

- Sélectionner l'équipotentielle de rattachement (il suffit de mettre en surbrillance celle ci).
- Créer les limites de la zone (si on en place pas, tout le circuit sera rempli par la zone.)
- Remplir la zone à partir d'un point de départ.

Une zone est toujours d'un seul tenant, c'est à dire qu'il n'y a pas d'îlot de cuivre non connecté.

8.5.1 - Sélection de l'équipotentielle:

Sélectionner l'outil , et cliquer sur un pad de l'équipotentielle, qui doit apparaître en surbrillance.

8.5.2 - Création de la zone:

8.5.2.1 - Création des limites de la zone:

Sélectionner l'outil .

Sélectionner la couche où l'on doit placer la zone.

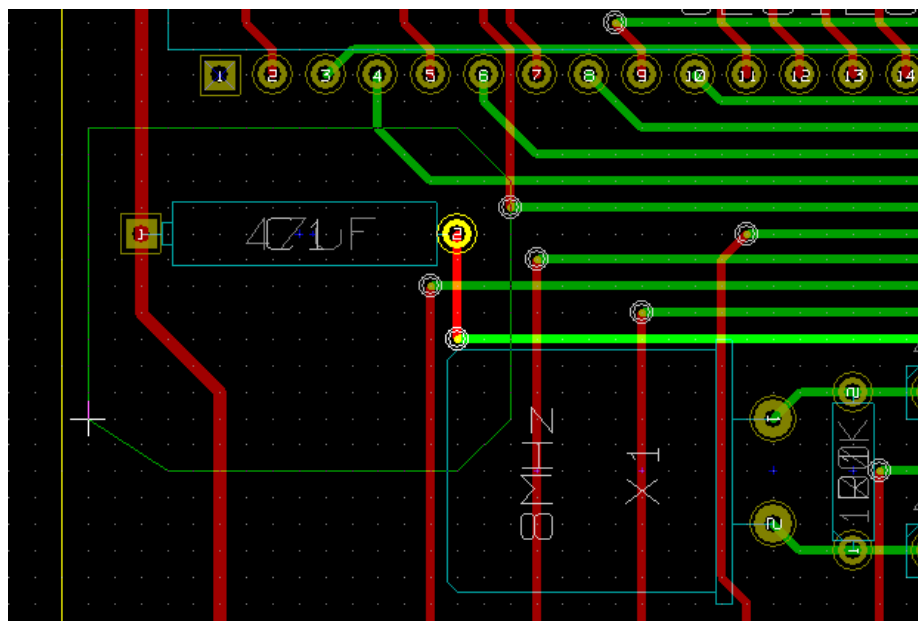
Créer le ou les délimitation de zone, sur la couche active désirée.

Les délimitations sont un polygone créé en cliquant (bouton gauche) chaque point désiré.

Un double clic termine le contour.

Le polygone contour sera automatiquement fermé. Si les points de départ et de fin ne sont pas au même endroit, pcbnew ajoutera un segment terminal.

Voici un contour de zone placé (contour en trait fin):



8.5.2.2 - Remplissage de la zone:

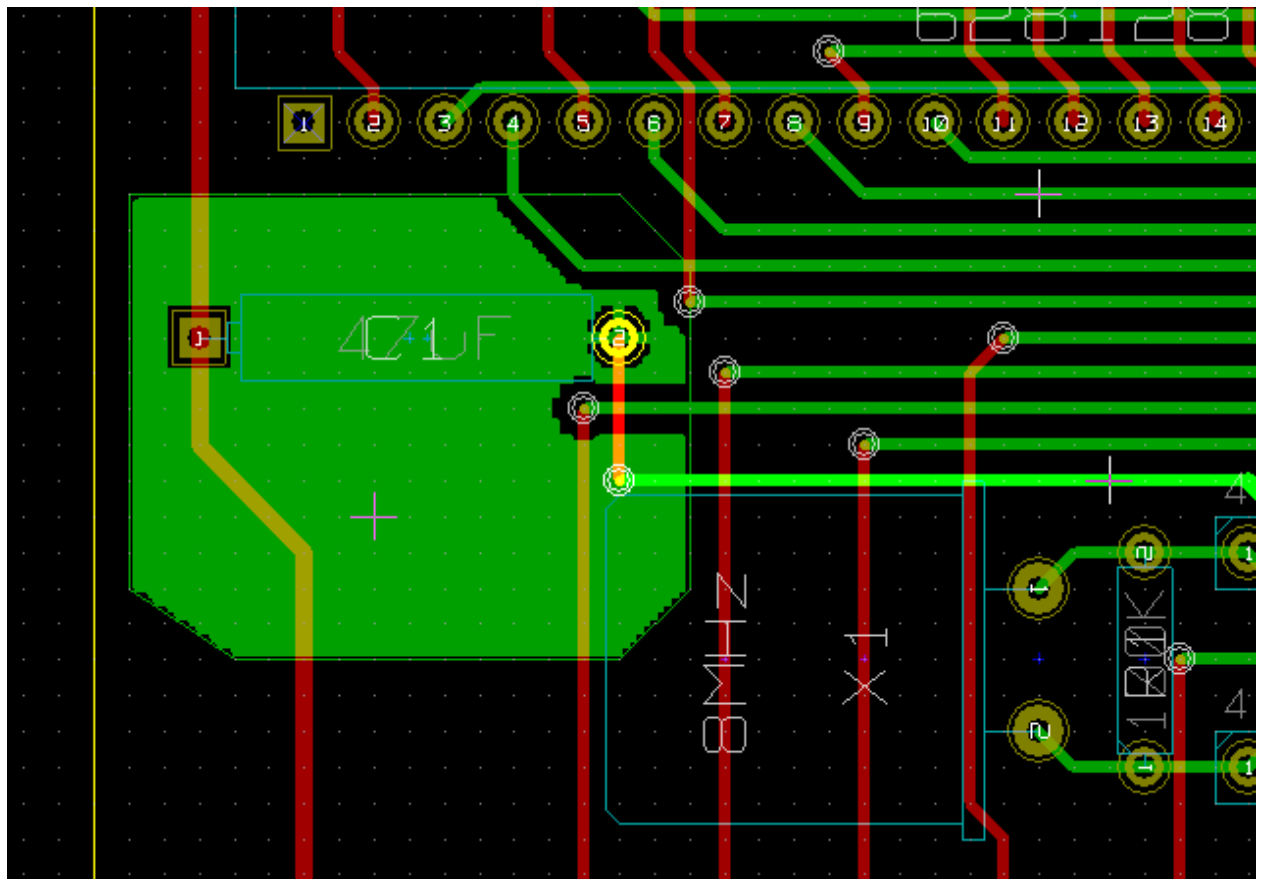
Le remplissage de la zone se fait à partir d'un point de départ (Curseur de la souris). Pour cela, une fois le contour terminé, placer le curseur souris sur le point de remplissage désiré. ce point peut être à l'intérieur ou à l'extérieur de la zone, et sur un point sans obstacle.

Le menu suivant sera affiché:

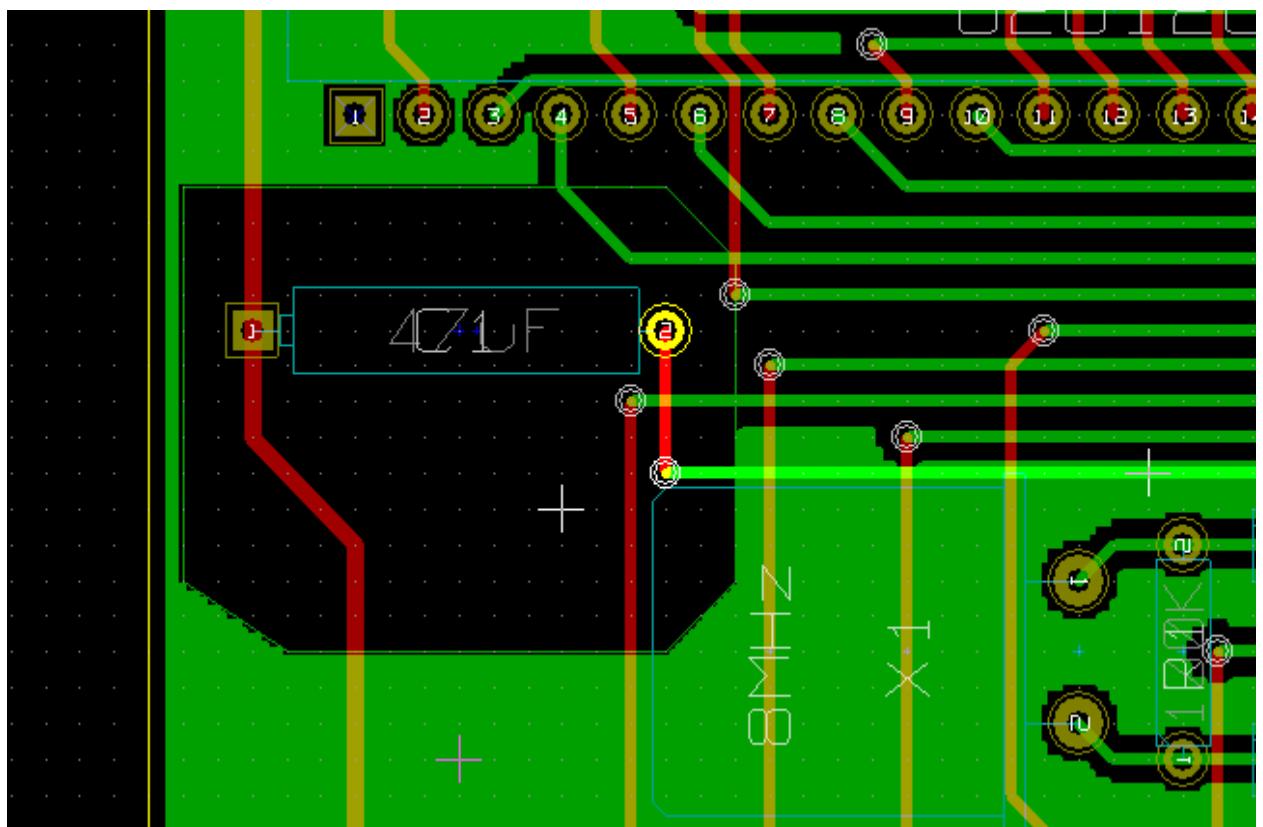


Activer le bouton "Remplissage".

Voici le résultat du remplissage pour un point de départ à l'*intérieur* du polygone:



Voici le résultat du remplissage pour un point de départ à l'**extérieur** du polygone:

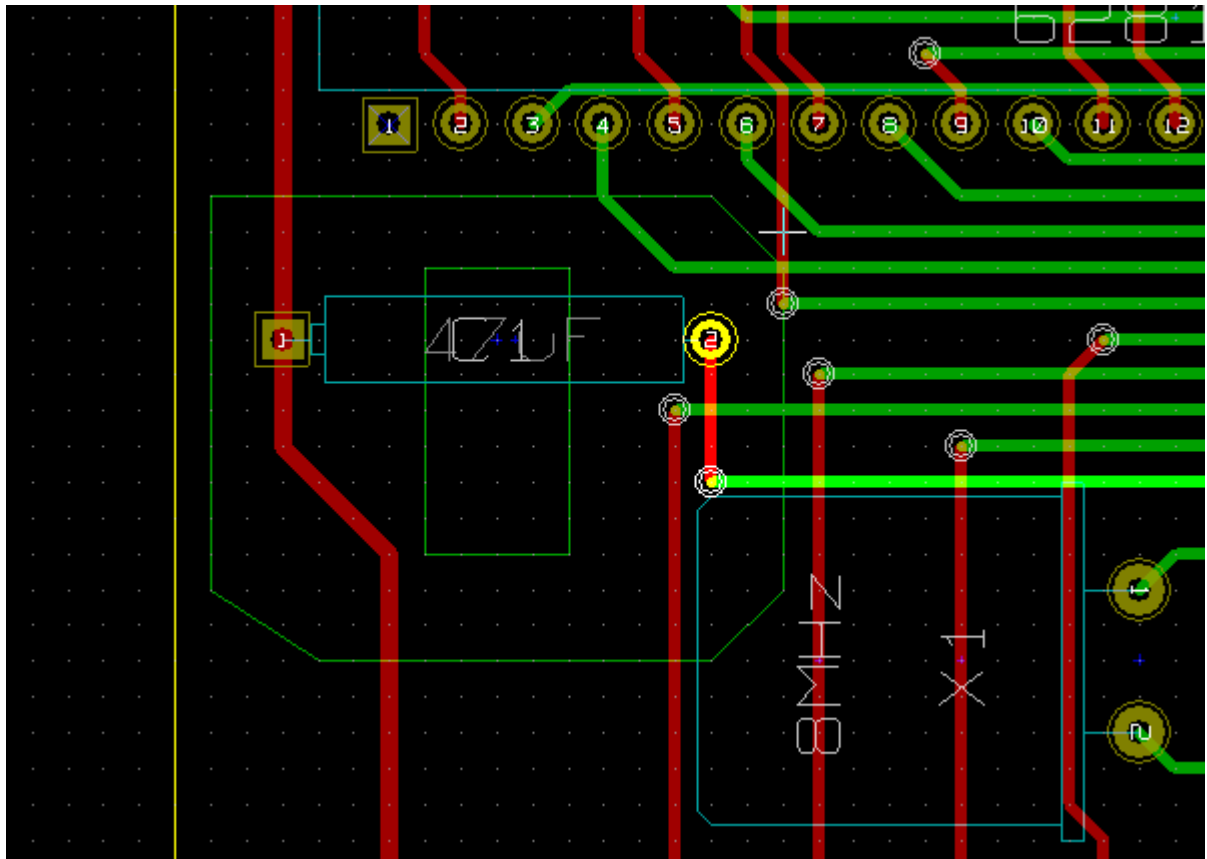


Pcbnew

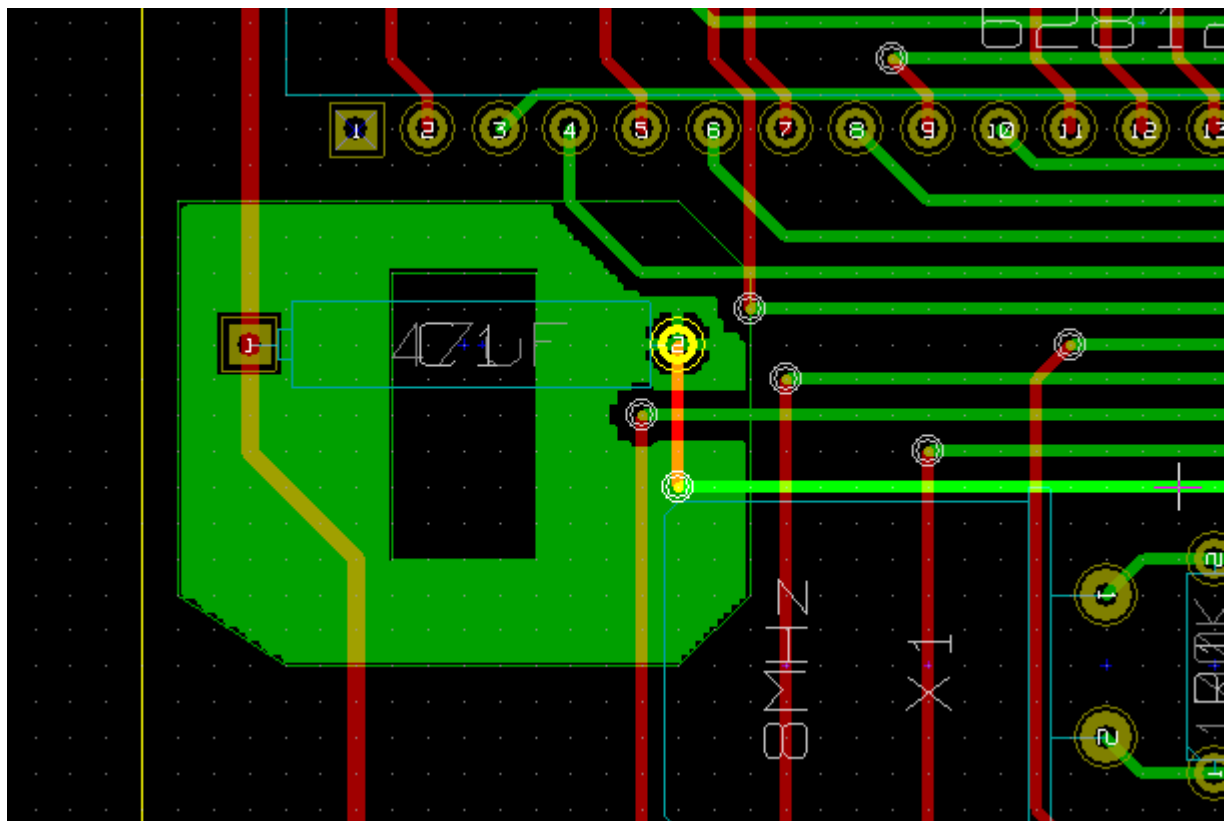
Le contour est donc une frontière pour le remplissage.

Remarque:

Il peut y avoir plusieurs polygones contour. Voici un exemple:



Voici le remplissage à partir d'un point à l'intérieur du grand polygone et à l'extérieur du petit:



8.5.3 - Options de remplissage:



On devra choisir:

- La grille de travail pour le remplissage.
- L'isolation.
- Le traitement des pads pour le remplissage.

8.5.3.1 - Grille de travail pour le remplissage.

Plus la grille est fine, meilleur est le remplissage.

Cependant le remplissage étant réalisé par des segments de piste horizontaux et verticaux, plus la grille est fine et plus les fichiers générés sont gros.

Une grille de 0.01 pouce est un bon compromis.

8.5.3.2 - Isolation

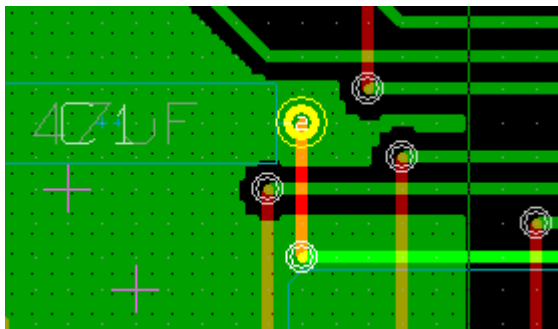
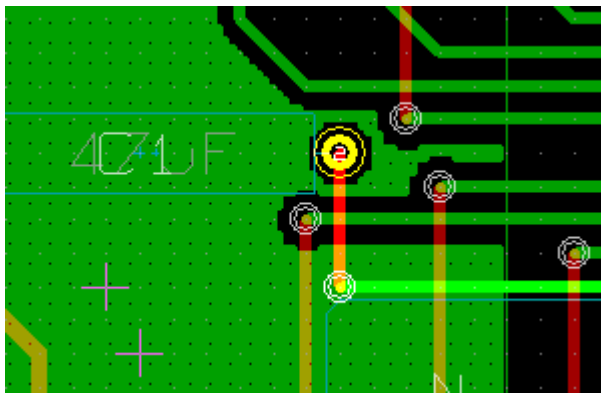
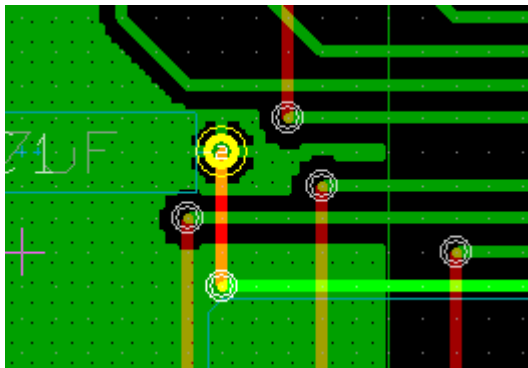
Il est conseillé de la choisir un peu plus grande que celle qui a été choisie pour le routage.

8.5.3.3 - Options des pads

Les pads appartenant à l'équipotentielle peuvent être inclus ou exclus de la zone, ou encore y être connectés par des freins thermiques.

- S'ils sont inclus, le soudage et surtout le dessoudage peut être difficile.
- S'ils sont exclus, la connexion à la zone est moins bonne.
- Un frein thermique est un compromis.

Voici le résultat des 3 options:

	Pads inclus
	Pads exclus
	<p>Frein thermique. Le pad est connecté par 4 segments de piste à la zone. La largeur de ces segments est la valeur courante sélectionnée pour le tracé des pistes.</p>

Rubriques:

[9 - Finitions et Génération des documents de réalisation](#)

[9.1 - Finitions](#)

[9.2 - Test DRC final:](#)

[9.3 - Génération des documents de phototraçage](#)

[9.3.1 - Format GERBER:](#)

[9.3.2 - Format HPGL:](#)

[9.3.3 - Format POSTSCRIPT:](#)

[9.4 - Réglage de la marge pour le vernis épargne:](#)

[9.5 - Génération des documents de perçage](#)

[9.6 - Génération des documents de câblage:](#)

[9.7 - Génération du fichier de placement automatisé:](#)

[9.8 - Options avancées de tracé:](#)

9 - Finitions et Génération des documents de réalisation

Remarque:

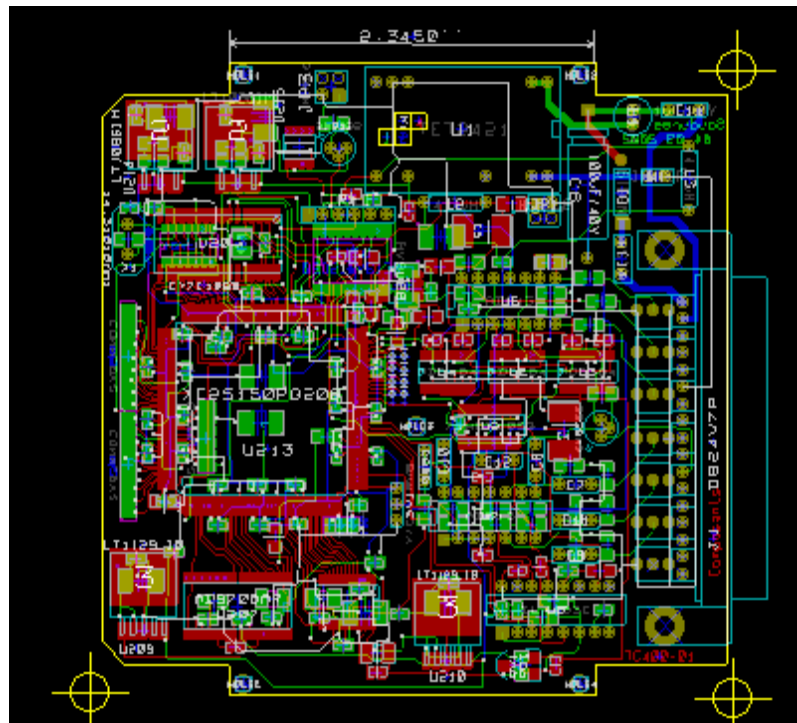
Tous les fichiers générés sont placés dans le répertoire de travail, c'est à dire celui où est placé le fichier **xxxxxx.brd** du circuit imprimé.

9.1 - Finitions

Il est nécessaire:

- D'indiquer les noms des faces et du projet : COMPOSANT et CUIVRE en plaçant les textes correspondants sur TOUTES les couches.
- Les textes sur la couche CUIVRE (ou SOUDURE) doivent être en vue Miroir.
- De créer les plans de masse en modifiant éventuellement des pistes pour faciliter cette création.
- De placer les *mires de centrage* et éventuellement des *cotations* pour le plan de découpe (Les cotations étant normalement mises sur une couche d'usage général).

Voici le résultat final, les plans de masse n'ont pas été placés ici pour une meilleure visibilité des éléments :




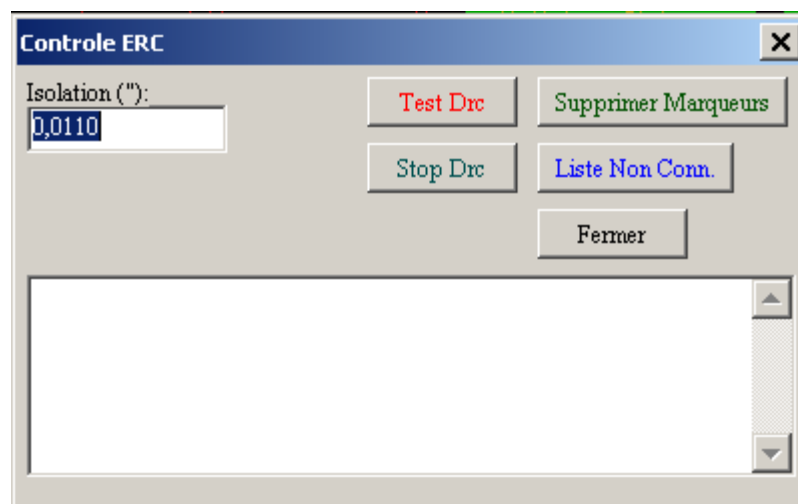
On pourra aussi remarquer l'identification des 4 couches cuivre de ce circuit:



9.2 - Test DRC final:

On ne saurait trop recommander de lancer un contrôle DRC global avant toute création de documents.

Activer l'icone  pour accéder à la boîte de dialogue contrôle DRC:



et activer



Un contrôle final évitera de mauvaises surprises...

9.3 - Génération des documents de phototraçage

Se fait par le menu Files/Plot (Fichiers/Tracé).

Normalement, les fichiers de phototraçage sont au format GERBER.

On peut toutefois générer les fichiers de « phototraçage » au format HPGL ou POSTSCRIPT.

Dans ce cas, on peut ajuster finement l'échelle de tracé, pour corriger les défauts de l'imprimante:

9.3.1 - Format GERBER:

Pcbnew génère pour chaque couche un fichier à la norme **GERBER 274X**, normalement format 3.4 (chaque coordonnée est sur 7 chiffres, 3 de partie entière et 4 de partie fractionnaire, et est en pouces).

Le tracé est toujours à l'échelle 1.

On doit normalement créer les fichiers des couches de cuivre, et selon finition du circuit, des couches de vernis épargne, de masque pour pâte à souder, et de sérigraphie.

Ceci se fait en une seule opération, en cochant toutes les cases correspondantes aux couches à générer.

A titre d'exemple, pour un circuit double face, avec verni épargne, sérigraphie et

masque pour apport de soudure (pour les composants CMS), il existe alors 8 fichiers (« xxxxxx » étant le nom du fichier .brd) :

- **xxxxxx.copper.pho** pour la face cuivre.
- **xxxx.cmp.pho** pour la face composants.
- **xxxx.silkscmp.pho** pour la sérigraphie face composants.
- **xxxx.silkscu.pho** pour la sérigraphie face cuivre.
- **xxxx.soldpcmp.pho** pour le masque soudure face composants.
- **xxxx.soldpcu.pho** pour le masque soudure face cuivre.
- **xxxx.maskcmp.pho** pour le masque de verni épargne face composants.
- **xxxx.maskcu.pho** pour le masque de verni épargne face cuivre.

9.3.2 - Format HPGL:

L'extension standard des fichiers générés est alors **.plt**.

Le tracé peut être alors réalisé aux échelles spécifiées et en miroir.

Selon l'option choisie dans la liste **Print Drill Opt**, les pastilles peuvent être pleines, percées au bon diamètre ou percées par un petit trou (guidage de perçage manuel).

Si l'option **Print Sheet Ref** est activée, le cartouche sera tracé.

9.3.3 - Format POSTSCRIPT:

L'extension standard des fichiers générés est alors **.ps**.

Le tracé peut être alors réalisé aux échelles spécifiées et en miroir.

Si l'option **Org = Centre** est activée, l'origine des coordonnées de la table traçante est supposée au centre de la feuille de dessin.

Si l'option **Print Sheet Ref** est activée, le cartouche sera tracé.

9.4 - Réglage de la marge pour le vernis épargne:

Il est accessible par le menu Préférences/Pistes et Vias:



On devra régler le paramètre « Retrait Masque » à la valeur désirée (usuellement 0,01 pouce).

9.5 - Génération des documents de perçage

On doit créer le fichier de perçage xxxxxx.drl.

Ce fichier est au standard **EXCELLON**.

Remarque:

On peut aussi créer un plan de perçage.

Ce fichier est au format HPGL (xxxxxx.plt) ou POSTSCRIPT (xxxxxx.ps). Il n'est utile que pour un

contrôle supplémentaire.


Ces fichiers sont créés grâce à la boîte de dialogue accessible par **Postprocesseurs/Créer fichiers de perçage**:

On devra définir ici le diamètre de perçage par défaut des vias (utilisé pour les vias dont le diamètre n'est pas spécifié).

Pour le tracé HPGL on peut définir le n° et la vitesse de la plume utilisée.

Origine des coordonnées:

Le choix se fait par le dialogue:

- **Absolu:** les coordonnées absolues sont utilisées
- **Axe Auxiliaire:** Les coordonnées sont relatives à la position de l'axe auxiliaire (Utiliser l'outil  du toolbar de droite pour placer l'axe)

9.6 - Génération des documents de câblage:

Il est nécessaire de tracer les couches de sérigraphie coté cuivre et coté composant. Généralement celle relative à la couche Sérigraphie Composant ou SilkScreen Cmp suffit, pour les plans de câblage.

Il faudra tracer la couche cuivre avec l'option Miroir, pour que les textes soient lisibles.

9.7 - Génération du fichier de placement automatisé:

Ces fichiers sont créés grâce à la commande **Postprocesseurs/Créer Modules Pos.** Toutefois on ne pourra générer ce fichier que s'il y a au moins un module ayant l'attribut **Normal+Insert** activé (voir édition de modules).

Un ou deux fichiers seront créés selon qu'il y a des composants insérables sur une ou les deux faces du circuit imprimé.

Une boîte de dialogue affiche le nom du ou des fichiers créés.

9.8 - Options avancées de tracé:

Les options ci dessous permettent la gestion avancée de l'impression.

Ces options trouvent leur utilité surtout pour générer les couches de sérigraphie, donc en particulier pour réaliser correctement des documents de câblage.

- ☐ Imprimer cartouche
- ☒ Pads sur Sérigraphie
- ☐ Toujours tracer pads
- ☒ Imprimer Valeur Module
- ☒ Imprimer Référence Module
- ☒ Imprimer autres textes module
- ☐ Force tracé textes invisibles

Ces options sont:

<i>Imprimer cartouche</i>	Trace l'encadrement de la feuille et son cartouche.
<i>Pads sur sérigraphie</i>	Autorise l'impression des contours de pastilles sur les couches sérigraphie (Si les pastilles sont déjà décarées comme apparaissant sur cette couche). Utile pour supprimer toutes les pastilles sur ces couches.
<i>Toujours tracer pads</i>	Force le tracé des pastilles sur TOUTES les couches.
<i>Imprimer Valeur Module</i>	Autorise le tracé des textes VALEUR sur la sérigraphie
<i>Imprimer Référence Module</i>	Autorise le tracé des textes REFERENCE sur la sérigraphie
<i>Imprimer autres texte Module</i>	Autorise le tracé des textes type champs sur la sérigraphie
<i>Force tracé textes invisibles</i>	Force le tracé des champs (référence, valeur) déclarés comme invisibles. Permet, combiné avec les options « <i>imprimer Référence Module</i> » et « <i>Imprimer Valeur Module</i> » de réaliser des documents de dépannage ou de câblage. Ces options sont nécessaires pour gérer des circuits utilisant des petits composants (CMS...), trop petits pour placer les 2 textes référence, valeur visibles de façon distincte.

Rubriques:

[10 - ModEdit: Gestion des LIBRAIRIES](#)

[10.1 - Généralités: Présentation de ModEdit](#)

[10.2 - ModEdit:](#)

[10.3 - Ecran de ModEdit:](#)

[10.4 - Toolbar principal de Modedit:](#)

[10.5 - Créer un nouveau module:](#)

[10.6 - Création d'une nouvelle librairie:](#)

[10.7 - Sauver un module en librairie active:](#)

[10.8 - Transférer un module d'une librairie dans une autre:](#)

[10.9 - Sauver les modules d'un circuit en librairie active:](#)

[10.10 - Documentation des modules en librairie:](#)

[10.11 - Documenter les librairies : Méthode pratique:](#)

10 - ModEdit: Gestion des LIBRAIRIES

10.1 - Généralités: Présentation de ModEdit

PCBNEW gère plusieurs librairies différentes simultanément et lorsque l'on charge un module, l'ensemble des librairies apparaissant dans la liste des librairies est analysé jusqu'à trouver le module (ou le premier module s'il existe dans plusieurs librairies).

Il est rappelé que l'on appelle ici librairie active la librairie sélectionnée dans Module Editor, ou **ModEdit**, dans laquelle se fait les diverses actions décrites par la suite.

ModEdit permet l'**édition et la création de modules** c'est à dire:

- Ajout et suppression de pastilles
- Edition des caractéristiques de ces pastilles (formes, couches) pour chaque pastille, ou toutes les pastilles du module.
- Edition, ajout et modifications des éléments graphiques (contours, textes)
- Edition des champs (valeur, reference ..)
- Edition de la documentation associée (Description, mots clés).

ainsi que la **maintenance de la librairie active**, c'est à dire :

- Le listage des modules de la librairie active.
- L'effacement d'un module de cette librairie.
- La sauvegarde d'un module dans cette librairie.
- La sauvegarde de tous les modules différents d'un circuit imprimé.

On peut aussi créer une nouvelle librairie. Une librairie de modules est en fait constituée de deux fichiers :


- la librairie elle même (fichier d'extension **.lib**)
- La documentation associée (fichier d'extension **.dcm**)

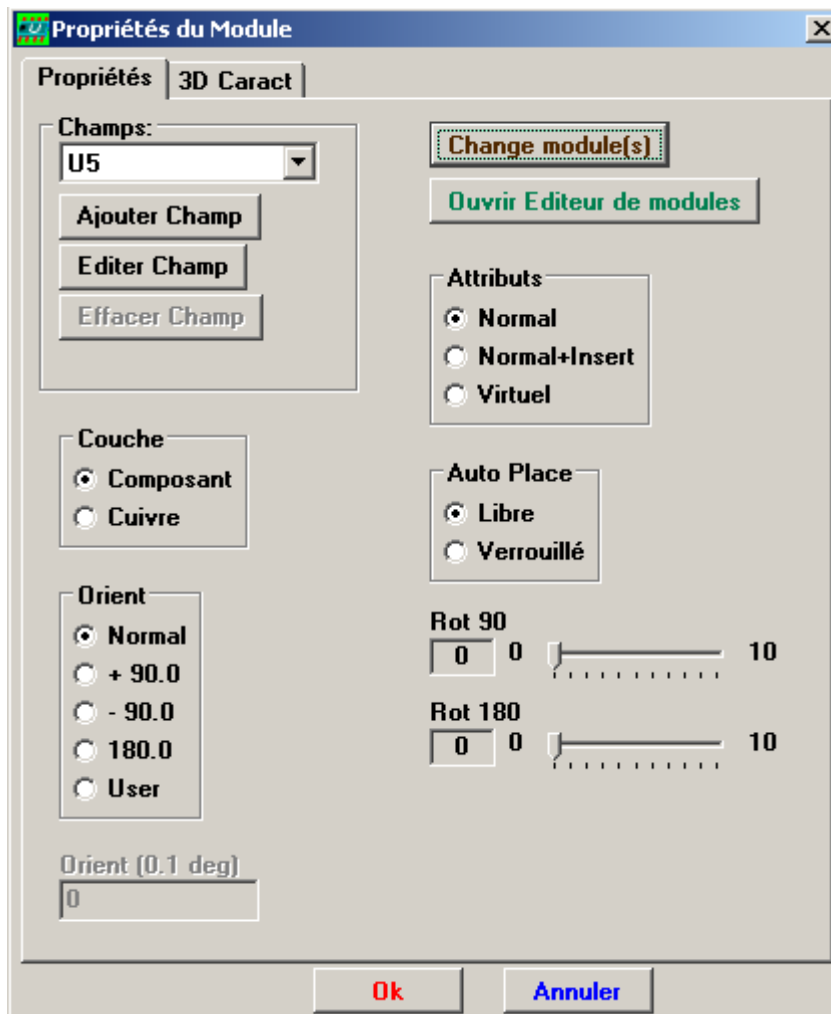
Le fichier documentation est toujours recréé à chaque modification du fichier .lib correspondant, de sorte qu'en cas de perte il peut être facilement régénéré.

Il sert à accélérer les accès aux documentations des modules.

10.2 - ModEdit:

On accède à Module Editor de deux façons:

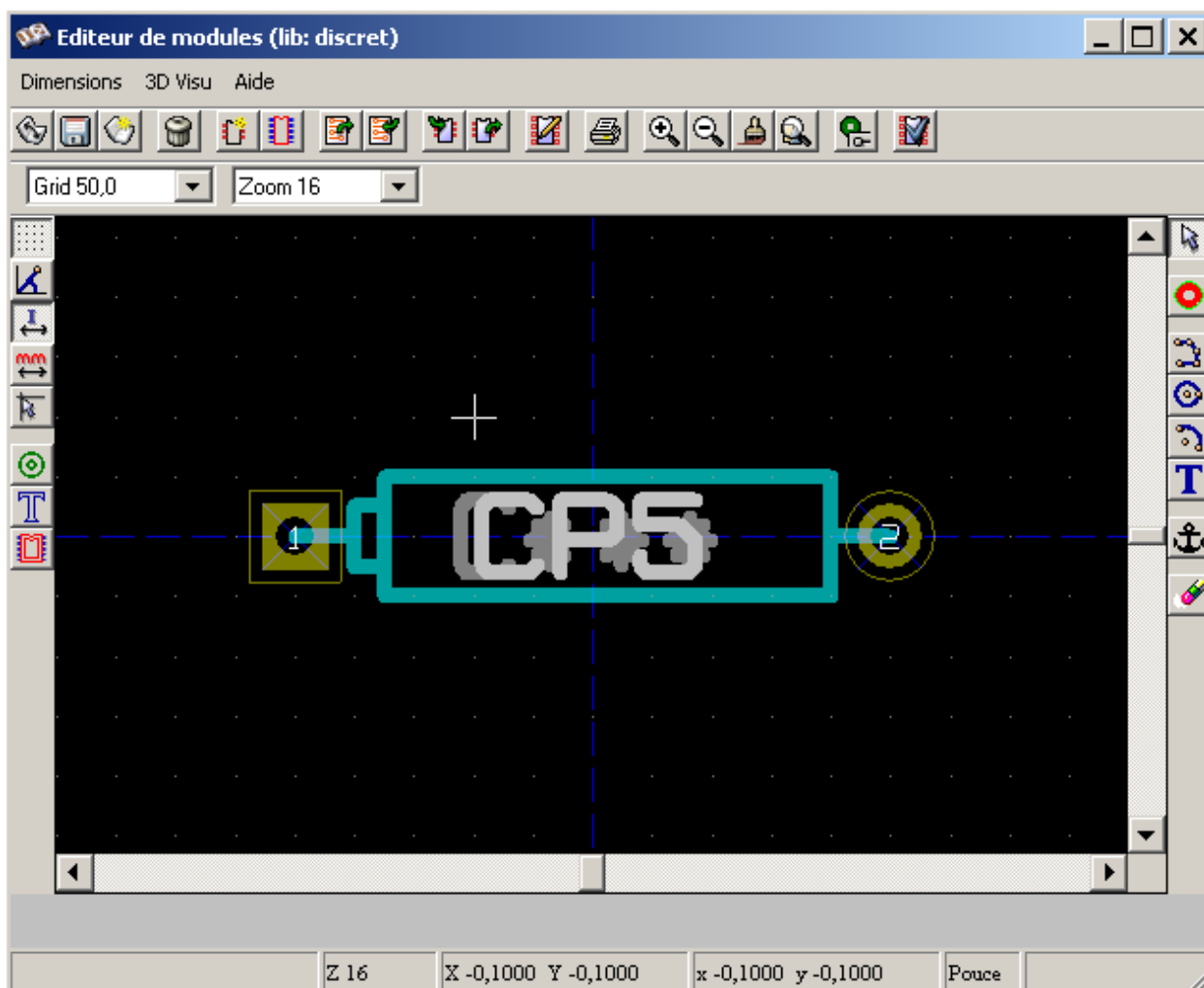
- Directement par l'icone  du toolbar principal de Pcbnew
- A travers le menu d'édition du module courant dans Pcbnew, bouton « **Ouvrir Editeur de Module** »



Dans ce cas, le module du circuit imprimé sera directement chargé dans ModEdit, pour y être modifié (ou archivé).

10.3 - Ecran de ModEdit:

L'appel à ModEdit fait apparaître une fenêtre analogue à celle-ci:











10.4 - Toolbar principal de Modedit:



Les fonctions en sont les suivantes:

	Sélection de la librairie active.
	Sauver le module courant dans la librairie active.
	Créer une nouvelle librairie et y sauver le module courant.
	Supprimer un module dans la librairie active.
	Créer un nouveau module.
	Charger un module à partir de la librairie courante.
	Charger (importer) un module à partir du circuit imprimé.
	Exporter le module édité vers le circuit imprimé. Ci ce module a été importé, il remplacera le module correspondant dans le circuit imprimé (avec conservation de la position et de l'orientation) Ci ce module a été chargé depuis une librairie, il sera copié dans le circuit imprimé en position 0, orientation 0.
	Importer un module d'un fichier créé par la commande Export ().

	Exporter un module. Cette commande est identique à la commande de création de librairie. La seule différence est que  crée une librairie dans le répertoire courant, et que  crée une librairie dans le répertoire des librairies (<i>kicad/modules</i>)
	Propriétés du module.
	Non utilisé.
	Commandes classiques de Zoom.
	Appel au menu de gestion des caractéristiques des pastilles.
	Non utilisé.

10.5 - Créer un nouveau module:



Permet de créer un nouveau module.




Il sera demandé pour la création le nom du module (qui sera celui par lequel il sera désigné dans la librairie)

Ce texte est aussi la référence du module et sera remplacé par la suite la vraie référence (U1, IC3...).

Il faudra lui rajouter:

- Les contours (et textes graphiques éventuellement).
- Les pastilles (Pads)
- Une valeur (texte muet qui sera remplacé par la vraie valeur par la suite)

Lorsque un nouveau module ressemble beaucoup à un module déjà existant dans une librairie ou un circuit imprimé déjà fait, une méthode alternative et souvent plus intéressante est la suivante:

1. Charger le module ressemblant (, , ou )
2. **Modifier le champ référence** pour lui donner sa nouvelle appellation en librairie.
3. Editer et sauvegarder le nouveau module.

10.6 - Création d'une nouvelle librairie:

Une création d'une nouvelle librairie se fait par:



et le fichier est créé dans le répertoire des librairies.

Ou par:



et le fichier est créé dans le répertoire de travail.

Dans tous les cas, cette librairie contient la description du module édité, et le menu de gestion des fichiers permet de définir le nom et le répertoire réel de creation.

Attention:

Si une ancienne librairie existe sous ce nom, elle sera supprimée et remplacée par la nouvelle.

10.7 - Sauver un module en librairie active:

L'opération de sauvegarde (modification physique du fichier de la librairie active) est activée par l'icone





Le nom du module en librairie sera demandé. On pourra donc conserver le nom actuel ou le modifier. Si un ancien module existe sous le même nom, il sera supprimé.


Dans la mesure où l'on doit se fier absolument par la suite aux modules en librairie, vérifier deux fois plutôt qu'une qu'il n'y a aucune erreur dans le module.


Il est conseillé également d'éditer, avant sauvegarde, la référence ou la valeur du module, pour lui donner le nom du module en librairie.



10.8 - Transférer un module d'une librairie dans une autre:

Sélectionner la librairie source ()

Charger le module ()

Sélectionner la librairie destination ()

Sauver le module ()

Eventuellement, resélectionner la librairie source et supprimer l'ancien module ( puis ).

10.9 - Sauver les modules d'un circuit en librairie active:

On peut copier en librairie tous les modules différents d'un même circuit imprimé.

Ces modules conserveront leur nom librairie actuel.

Cette commande a deux utilisations :

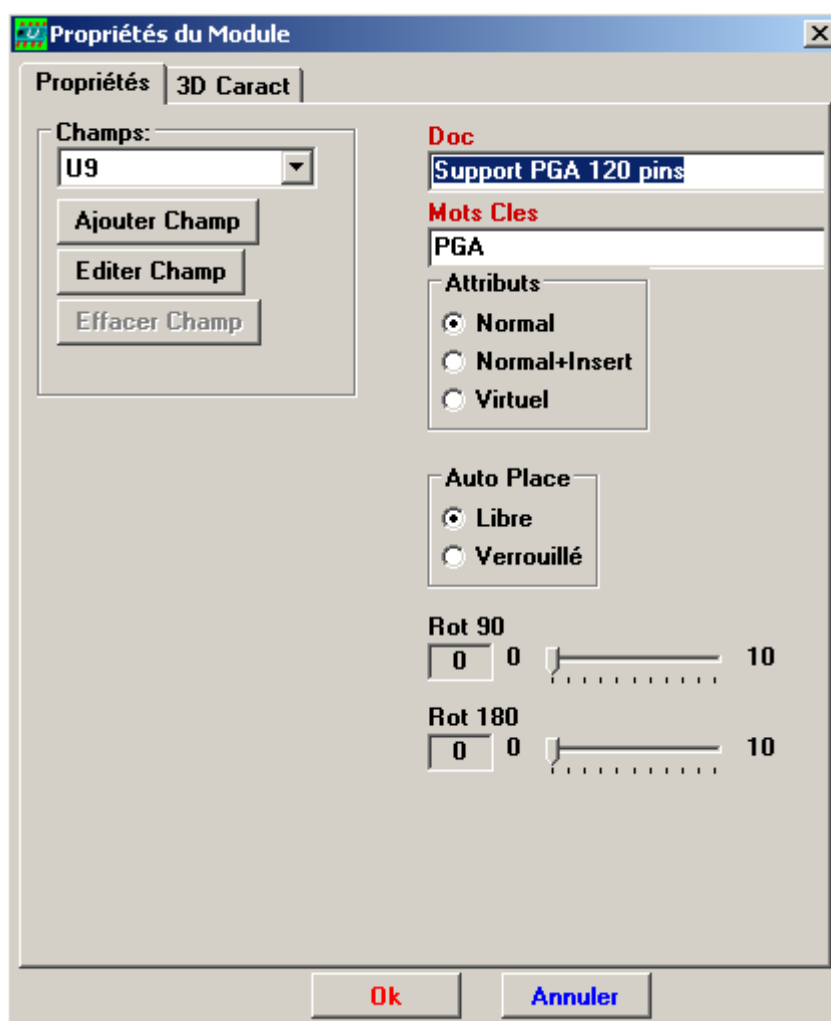
- Créer une archive ou compléter une librairie avec les modules du circuit imprimé, en cas de perte de librairies.
- Mais surtout gérer correctement les librairies, en permettant de produire facilement la documentation de ces librairies, selon les techniques exposées ci dessous.

10.10 - Documentation des modules en librairie:

Il est plus que conseillé de documenter les modules créés, pour les retrouver ultérieurement facilement et sans risque d'erreurs.

Qui peut par exemple se souvenir des multiples variantes de brochage d'un module TO92.

Le menu de **Propriété des Modules** offre une aide simple à ce problème.



Il permet

- De créer une ligne de commentaire (Description)
- D'associer une série de mots clés à ce module

La ligne de commentaire est affichée avec les listes de composants dans CVPCB, et dans PCBNEW, dans les menus de sélection de module.

Les mots clés associés permettent d'afficher une liste de sélection restreinte aux modules pouvant correspondre à une sélection par mots clés.

Ainsi, si lors de la commande de chargement direct de modules (icône  du toolbar d'outils de Pcbnew), on entre dans la boîte de dialogue comme module à charger le texte =CONN , PCBNEW

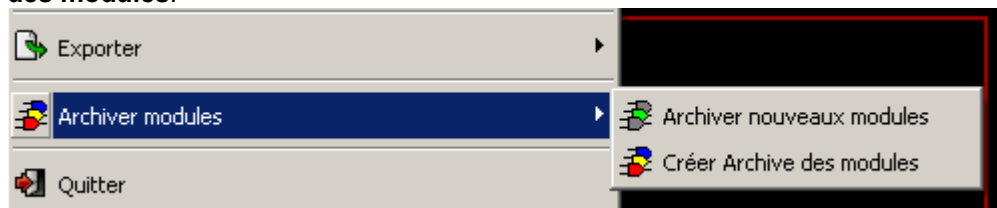
affichera une liste de modules restreint aux seuls modules dont la liste des mots clés contient le mot CONN.

10.11 - Documenter les librairies : Méthode pratique:

Il est conseillé de **construire des librairies de façon indirecte**, en **passant par la création d'un (ou plusieurs) circuit imprimé auxiliaire**, qui constituera la « **source** » de la librairie (ou d'une partie de la librairie).

Pour cela :

- Créer un circuit imprimé au format A4, pour pouvoir le tracer facilement par la suite à l'échelle 1.
- Créer les Modules, avec lesquels on veut constituer une librairie, sur ce circuit imprimé.
- La librairie elle même sera créée par la commande **Fichier/Archiver modules/Créer Archive des modules**.



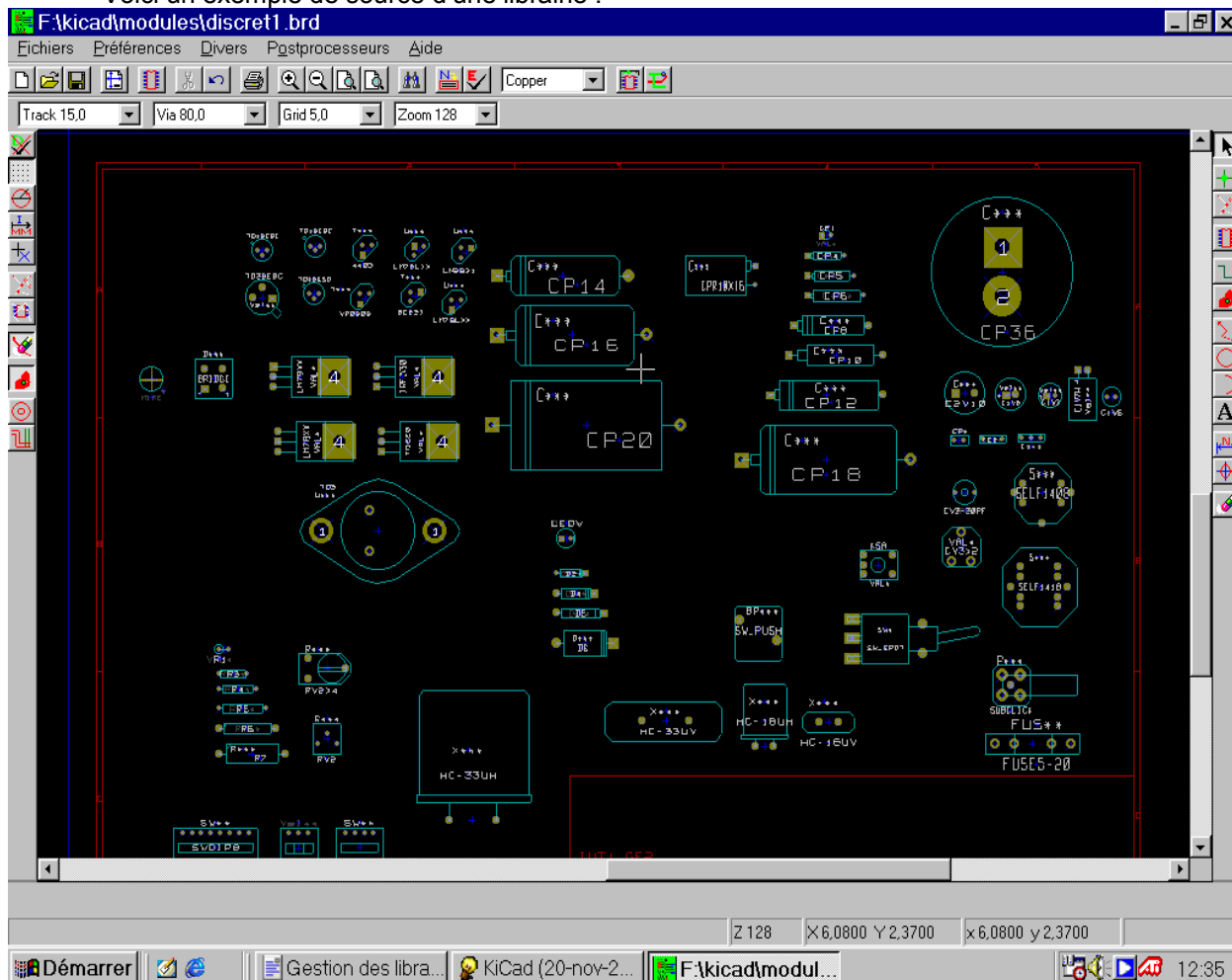
Cependant la vraie « source » de la librairie sera ce circuit imprimé, et c'est sur ce circuit que l'on apportera toute modification ultérieure.

Evidemment plusieurs circuits imprimés peuvent être sauvés dans une même librairie.

L'option **Fichier/Archiver modules/Archiver nouveaux modules** permet l'ajout de modules a une librairie existante, ou la mise a jour des modules modifiés.

On aura intérêt à constituer des librairies par rubriques (supports, connecteurs, composants discrets, ...), puisque PCBNEW analyse autant de librairies différentes que l'on veut, lors des chargements de modules.

Voici un exemple de source d'une librairie :



Une telle technique a plusieurs avantages :

1. Le circuit imprimé peut être tracé à l'échelle 1, et constituer la documentation de la librairie, sans aucun travail supplémentaire.
2. Des évolutions ultérieures de PCBNEW peuvent nécessiter une régénération des librairies, opération très rapide si l'on a pris la précaution de créer les sources sous forme de fichier type circuit imprimé.

En effet, il est garanti que les anciens fichiers de circuit imprimé seront compatibles avec toute évolution, ce qui n'est pas le cas pour les fichiers librairie.

Rubriques:

- [11 - ModEdit: édition des modules](#)
- [11.1 - Généralités.](#)
- [11.2 - Eléments d'un module.](#)
 - [11.2.1 - Les pads ou pastilles.](#)
 - [11.2.2 - Les contours.](#)
 - [11.2.3 - Les champs.](#)
- [11.3 - Accès à ModEdit et sélection du module à éditer.](#)
- [11.4 - Toolbars de l'édition de modules:](#)
 - [11.4.1 - Outils du toolbar droit](#)
 - [11.4.2 - Toolbar gauche d'options d'affichage.](#)
- [11.5 - Commandes contextuelles.](#)
- [11.6 - La boîte de dialogue Propriété des Modules](#)
- [11.7 - Créer un nouveau module](#)
- [11.8 - Ajout et édition des pastilles.](#)
 - [11.8.1 - Ajout d'une pastille.](#)
 - [11.8.2 - Sélection des propriétés des pastilles.](#)
- [11.9 - Informations pour l'Auto placement du Module](#)
- [11.10 - Attributs.](#)
- [11.11 - Documentation des modules en librairie :](#)
- [11.12 - Gestion de la visualisation en 3 dimensions](#)
- [11.13 - Sauvegarde du module en librairie active](#)

11 - ModEdit: édition des modules

11.1 - Généralités.

ModEdit permet l'édition et la création de modules c'est à dire:

- Ajout et suppression de pastilles
- Edition des caractéristiques de ces pastilles (formes, couches) pour chaque pastille, ou toutes les pastilles du module.
- Edition, ajout et modifications des éléments graphiques (contours, textes)
- Edition des champs (valeur, reference ..)
- Edition de la documentation associée (Description, mots clés).

11.2 - Eléments d'un module.

Un module est la représentation physique de l'élément à implanter, mais doit également assurer un lien avec le schéma de la carte.

Il est constitué de trois types d'éléments très différents:

- Les pads ou pastilles.
- Les contours et textes graphiques.
- Les champs.

Enfin quelques autres paramètres doivent être correctement définis pour pouvoir utiliser les fonctions de placement automatique ou pour générer les fichiers d'insertion automatique.

11.2.1 - Les pads ou pastilles.

Deux paramètres sont importants:

- La géométrie (forme, couches d'appartenance, trous de perçage).
- Le « numéro ». Ce numéro est constitué de **quatre lettres ou chiffres**. Ainsi un numéro peut être 1, 45 ou 9999, mais aussi AA56 ou ANOD. Ce numéro doit être identique à l'identification de la pin correspondante dans le schéma, car c'est par ce numéro que Pcbnew établit le lien entre cette pin et la pastille du module.

11.2.2 - Les contours.

Ils servent à dessiner la forme géométrique du module.

On dispose de lignes, de cercles, d'arc et de textes.

Ils ne sont que des éléments d'ordre esthétique pour le module.

11.2.3 - Les champs.

Ce sont des textes associés au module.

Deux champs sont obligatoires et toujours présents: La **Référence** et la **Valeur**.

Ces 2 champs sont automatiquement modifiés et mis à jour par pcbnew, lors des lectures de netliste du chargement des modules.

La référence est remplacée par la référence schématique du composant correspondant (U1, IC3...).

La valeur est remplacée par la valeur du composant (en schématique) correspondant (47K, 74LS02...).

On peut ajouter d'autres champs, qui seront alors des textes analogues aux textes graphiques.

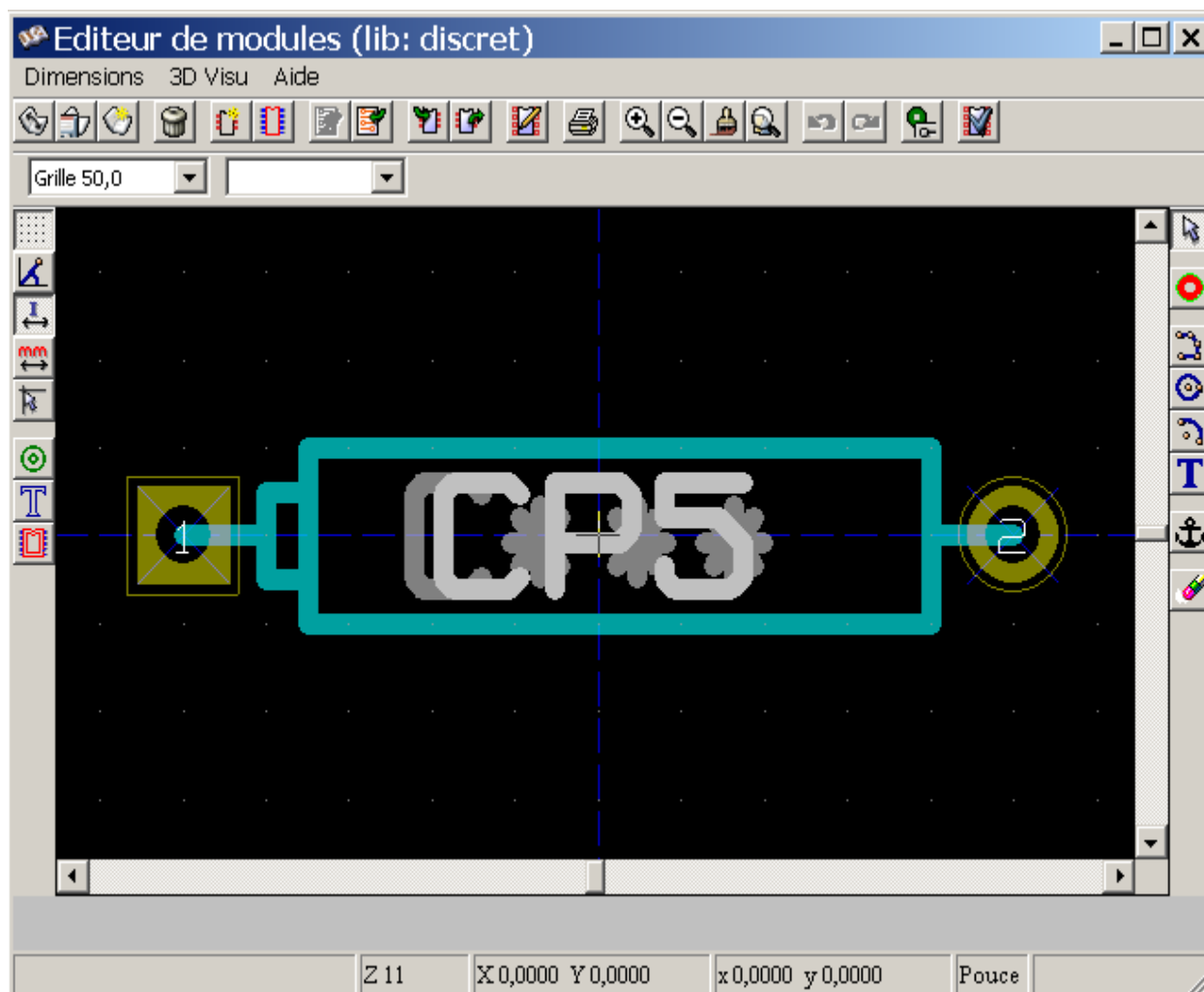
11.3 - Accès à ModEdit et sélection du module à éditer.

Il est rappelé que l'on accède à ModEdit de deux façons:

- Directement par l'icone du toolbar principal de Pcbnew. On pourra créer ou éditer un module en librairie.
- A travers le menu d'édition du module courant dans Pcbnew, bouton « Goto Module Editor ». Dans ce cas, le module du circuit imprimé sera directement chargé dans ModEdit, pour y être modifié (ou archivé).

11.4 - Toolbars de l'édition de modules:

L'appel à ModEdit fait apparaître une fenêtre analogue à celle-ci:




11.4.1 - Outils du toolbar droit


Ce toolbar permet l'accès aux **outils** pour:

- Le placement de pastilles (Pads).
- Le placement d'éléments graphiques (contours, textes).
- Le positionnement de l'ancre.
- L'effacement d'éléments.








Les fonctions en sont les suivantes:

	Ajout de pastilles.
	Outil de dessin de segments et polygones.
	Outil de dessin de cercles.
	Outil de dessin d'arcs de cercle.
	Ajout de texte graphique (les champs ne sont PAS gérés par cet outil).
	Positionne l'ancre du module.
	Outil d'effacement d'éléments.

11.4.2 - Toolbar gauche d'options d'affichage.

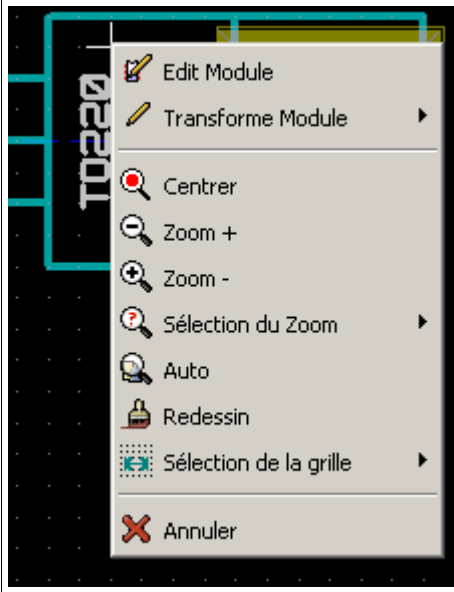
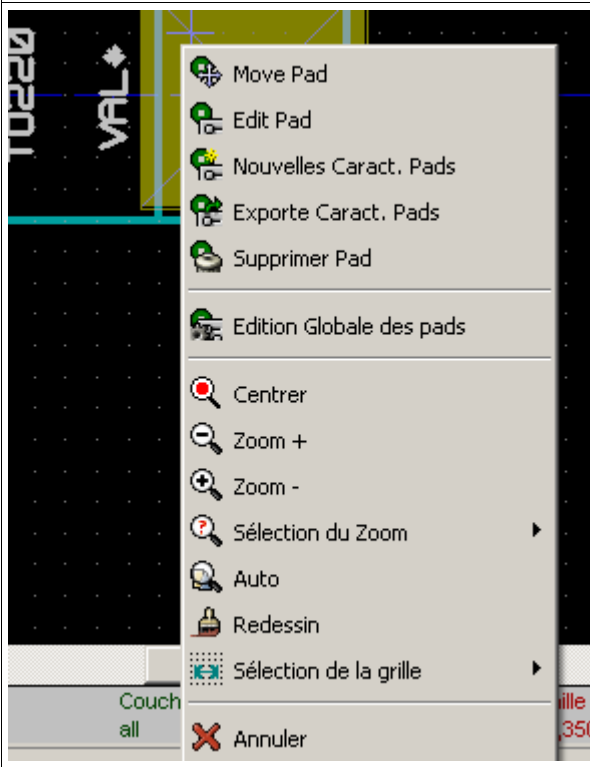
	Ces outils gèrent les options d'affichage de l'écran de ModEdit
---	---

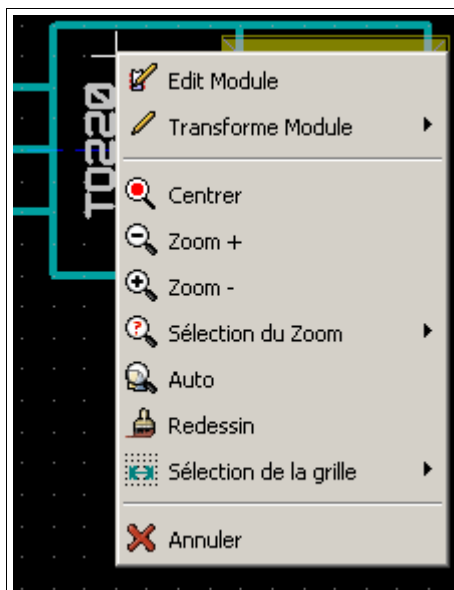
Les options sont (lorsque le bouton est activé):

	Affichage de la grille.
	Affichage des coordonnées polaires.
	Affichage des unités en pouce ou en mm.
	Curseur type réticule ou croix.
	Affichage des pastilles en mode contour (sketch).
	Affichage des textes en mode contour (sketch).
	Affichage des contours en mode contour (sketch).

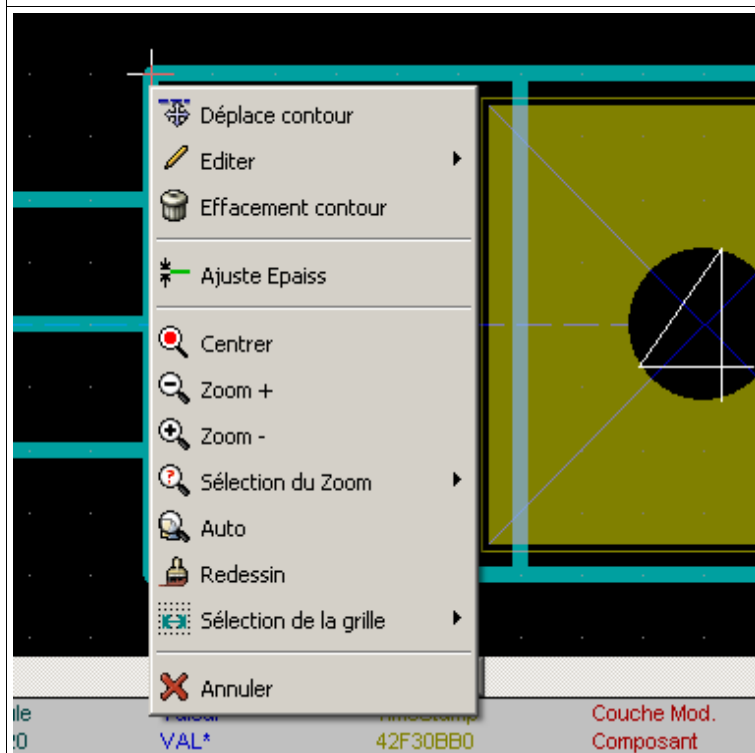
11.5 - Commandes contextuelles.

Le bouton droit de la souris permet de faire apparaître des commandes selon l'élément sous le curseur:

	<p>Accès au menu d'édition des paramètres du module.</p>
	<p>Accès au menu d'édition des pastilles.</p>



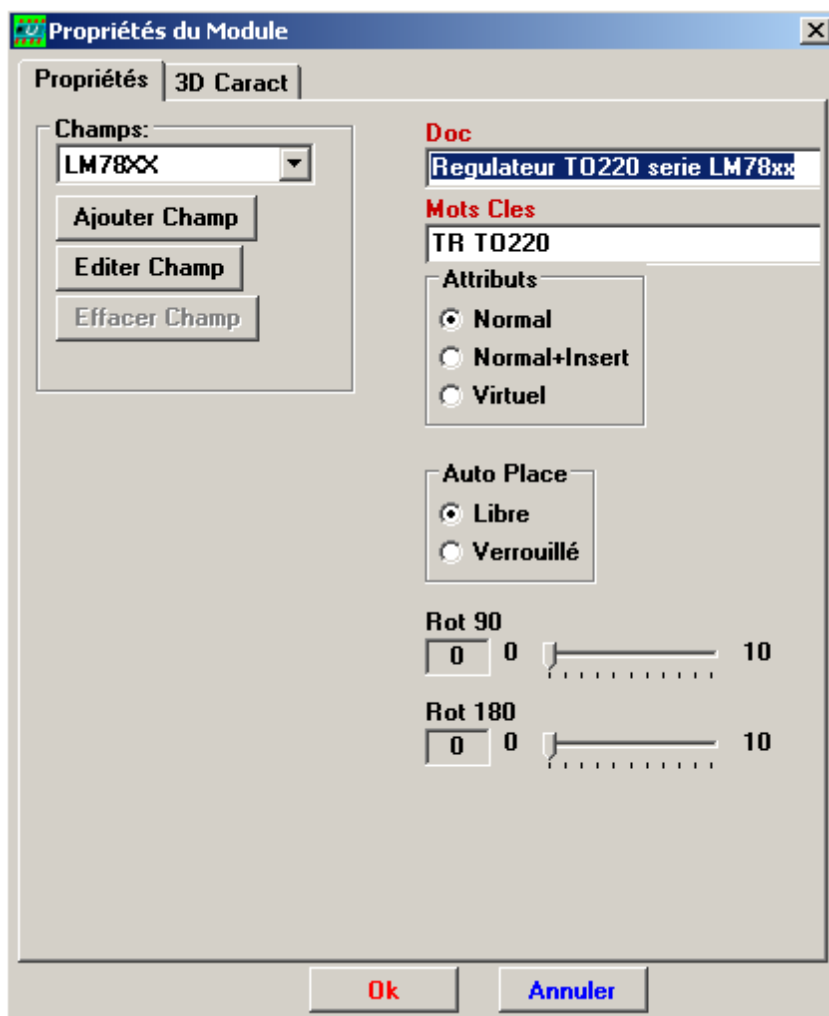
Accès au menu d'édition des paramètres du module.



Accès au menu d'édition d'un élément graphique.

11.6 - La boîte de dialogue Propriété des Modules

Elle est accessible lorsque le curseur est sur un module, en cliquant sur le bouton droit, puis en sélectionnant « Edit Module ».



On peut y définir les principaux paramètres du module.

11.7 - Créer un nouveau module



Permet de créer un nouveau module.

Il sera demandé pour la création le nom du module (qui sera celui par lequel il sera désigné dans la librairie)




Ce texte est aussi la référence du module et sera remplacé par la suite la vraie référence (U1, IC3...).

Il faudra lui rajouter:

- Les contours (et textes graphiques éventuellement).
- Les pastilles (Pads)
- Une valeur (texte muet qui sera remplacé par la vraie valeur par la suite)

Méthode alternative:


Lorsque un nouveau module ressemble beaucoup à un module déjà existant dans une librairie ou un circuit imprimé déjà fait, une méthode alternative plus rapide est la suivante:

1. Charger le module ressemblant (, , ou )
2. **Modifier le champ référence** pour lui donner sa nouvelle appellation en librairie.
3. Editer et sauvegarder le nouveau module.

11.8 - Ajout et édition des pastilles.


Lorsque un module a été créé ou chargé, on est amené à ajouter, supprimer ou modifier des pastilles. La modification des pastilles peut être locale, pour la pastille sous le curseur de la souris, ou globale (pour toutes les pastilles du module).

11.8.1 - Ajout d'une pastille.

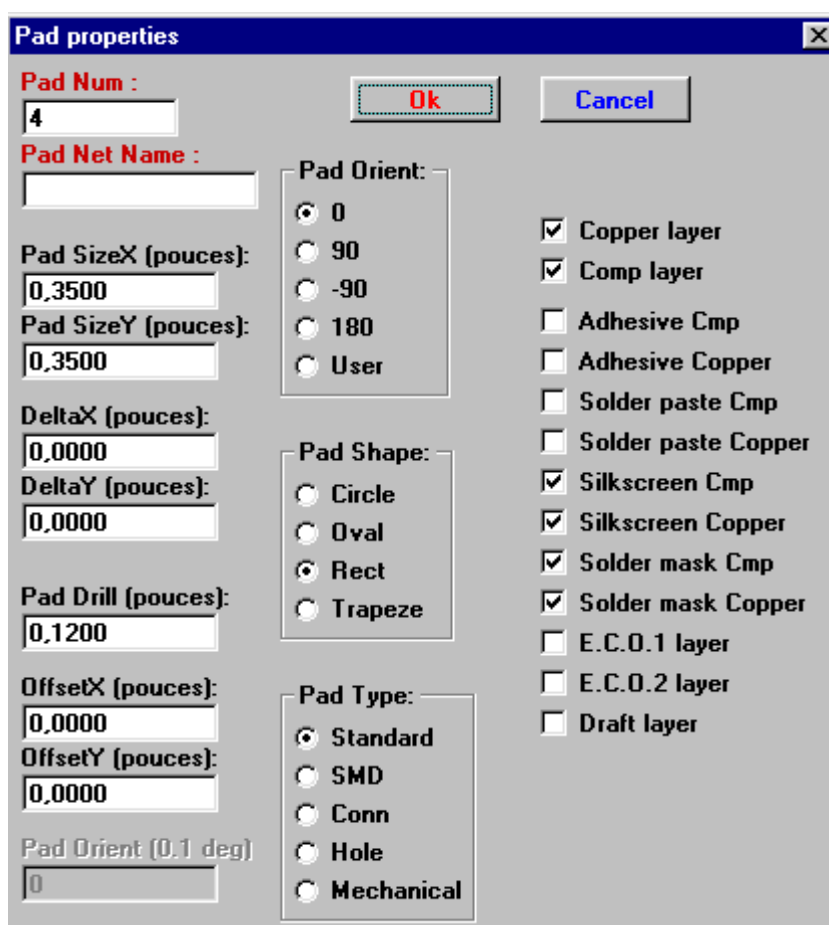
Sélectionner l'outil  du toolbar droit.
Les pastilles sont ajoutées à l'endroit voulu en cliquant sur le bouton gauche de la souris.
Leurs caractéristiques sont celles prédéfinies dans le menu des *Propriétés des Pastilles*.
Ne pas oublier d'éditer le **numéro de pastille**.

11.8.2 - Sélection des propriétés des pastilles.

Il y a trois façon de le faire.

1. Sélectionner l'outil  du toolbar horizontal.
2. Cliquer sur une pastille déjà existante et sélectionner « **Edit Pad** ». La pastille sera alors modifiée selon les nouvelles caractéristiques.
3. Cliquer sur une pastille déjà existante et sélectionner « **Export Pad Settings** ». Dans ce cas là, les caractéristiques géométriques de la pastille sélectionnée deviendront les caractéristiques par défaut.

Dans les deux premiers cas, la fenêtre de dialogue suivante sera affichée:



The image shows the 'Pad properties' dialog box in Pcbnew. It contains various input fields and checkboxes for configuring a pad. The fields include Pad Num (4), Pad Net Name (empty), Pad SizeX (0.3500), Pad SizeY (0.3500), DeltaX (0.0000), DeltaY (0.0000), Pad Drill (0.1200), OffsetX (0.0000), OffsetY (0.0000), and Pad Orient (0.1 deg) (0). The checkboxes are organized into two columns. The left column includes Pad Orient (0, 90, -90, 180, User) and Pad Shape (Circle, Oval, Rect, Trapeze). The right column includes Pad Type (Standard, SMD, Conn, Hole, Mechanical) and a list of layers: Copper layer, Comp layer, Adhesive Cmp, Adhesive Copper, Solder paste Cmp, Solder paste Copper, Silkscreen Cmp, Silkscreen Copper, Solder mask Cmp, Solder mask Copper, E.C.O.1 layer, E.C.O.2 layer, and Draft layer. The 'Ok' and 'Cancel' buttons are at the top right.

On veillera aux couches d'appartenance de la pastille.

En particulier, la bonne gestion des couches autres que cuivre (triviales) est importante pour la fabrication du circuit et des documents (couches de soudure, de vernis épargne...).

La sélection **Pad Type** permet une sélection immédiate, raisonnable et usuellement suffisante de ces couches.

Remarque1:

Pour les modules cms du type VQFP, PQFP ... qui comportent des pastilles rectangulaires sur les quatre cotés, donc horizontales et verticales, il est conseillé de n'utiliser qu'une seule forme (par exemple une pastille de dimension $X > Y$, donc un rectangle normalement horizontal) que l'on placera en orientation 0 (rectangle horizontal) ou 90 degrés (rectangle vertical).

Le redimensionnement global, le cas échéant, sera immédiat.

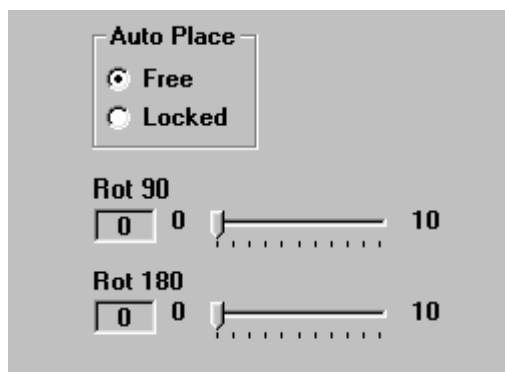
Remarque2:

Les rotations -90 ou -180 ne sont utiles que pour les pastilles trapézoïdales utilisées dans les modules en

hyper-fréquence.

11.9 - Informations pour l'Auto placement du Module

Si l'on désire utiliser pleinement les fonctions d'auto placement, il faut définir les autorisations de rotation du module (Boite de dialogue **Propriété des Modules**).



Usuellement, on autorise la rotation à 190 degrés pour les résistances, condensateurs non polarisés et autres éléments symétriques.

Certains modules (petits transistors par exemple) peuvent être autorisés à tourner à +/- 90 et 180 degrés.

Par défaut un module créé a une autorisation de rotation = 0.

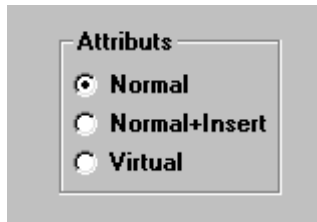
On ajustera donc pour ces modules les autorisations de rotation selon la règle suivante:

Un coefficient 0 rend impossible la rotation, le coefficient 10 l'autorise complètement, et une valeur intermédiaire est une pénalité pour la rotation).

Par exemple, une résistance pourra avoir une autorisation de rotation de 180 degrés réglée à 10 (liberté maximale), et une autorisation de rotation de +/- 90 degrés réglée à 5 (rotation autorisée, mais non favorisée).

11.10 - Attributs.

La section Attributs est la suivante:



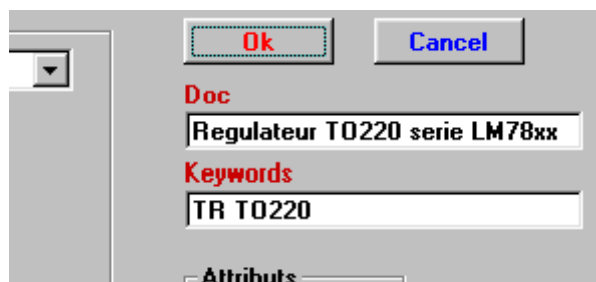
- **Normal** est l'attribut usuel.
- **Normal+Insert** indique que le module doit figurer dans la création du fichier de placement automatisé (Pour les machines de placement automatique de composants). Cet attribut est plutôt à choisir pour les composants CMS.
- **Virtual** indique un composant « virtuel » qui est directement créé par le circuit imprimé, comme par exemple un connecteur de bus de carte PC ou une self constituée par une forme particulière du dessin d'une piste (cas de systèmes hyper-fréquence).

11.11 - Documentation des modules en librairie :

Il est plus que conseillé de documenter les modules créés, pour les retrouver ultérieurement facilement et sans risque d'erreurs.

Qui peut par exemple se souvenir des multiples variantes de brochage d'un module TO92.

La boîte de dialogue **Propriété des Modules** offre une aide simple à ce problème.




Pcbnew

Il permet

- De créer une ligne de commentaire (Description)
- D'associer une série de mots clés à ce module

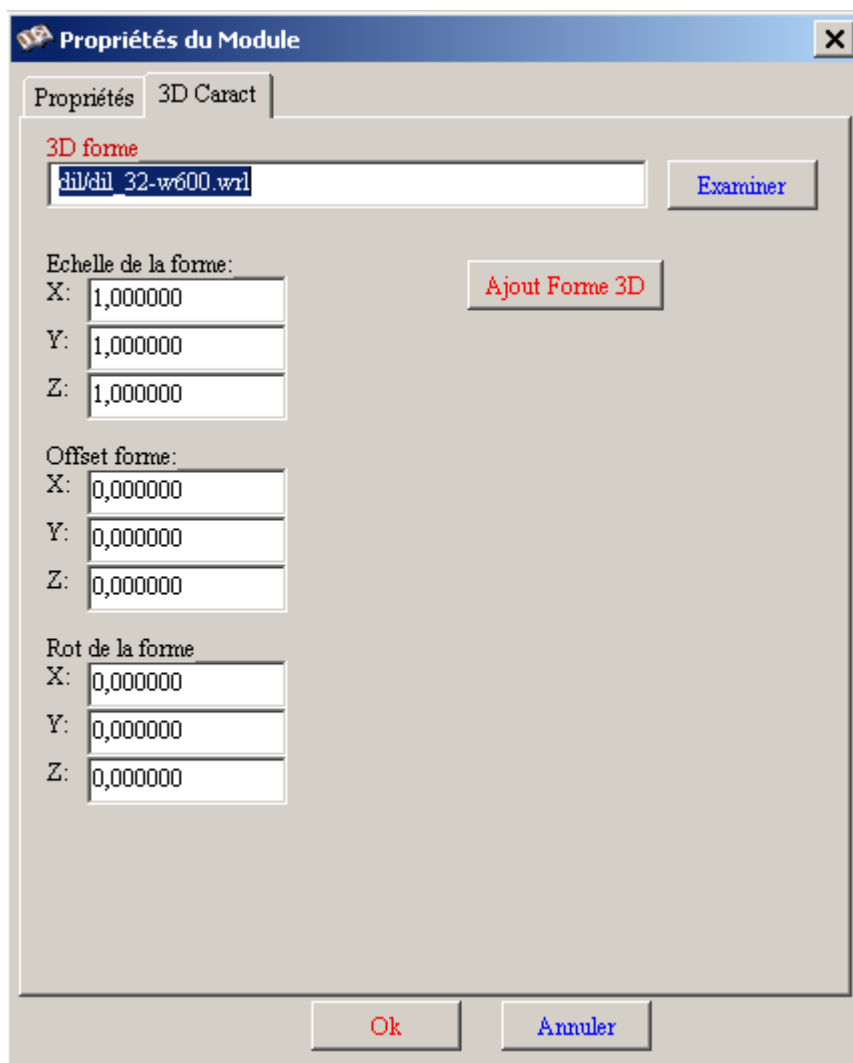
La ligne de commentaire est affichée avec les listes de composants dans CVPCB, et dans PCBNEW, dans les menus de sélection de module.

Les mots clés associés permettent d'afficher une liste de sélection restreinte aux modules pouvant correspondre à une sélection par mots clés.

Ainsi, si lors de la commande de chargement direct de modules (icône  du toolbar d'outils de Pcbnew), on entre dans la boîte de dialogue comme module à charger le texte =TO220 , PCBNEW affichera une liste de modules restreint aux seuls modules dont la liste des mots clés contient le mot TO220.

11.12 - Gestion de la visualisation en 3 dimensions

On peut associer un fichier de représentation 3D au composant. Pour cela, cliquer sur l'onglet **3D Caract.** Le panneau des options est alors le suivant:

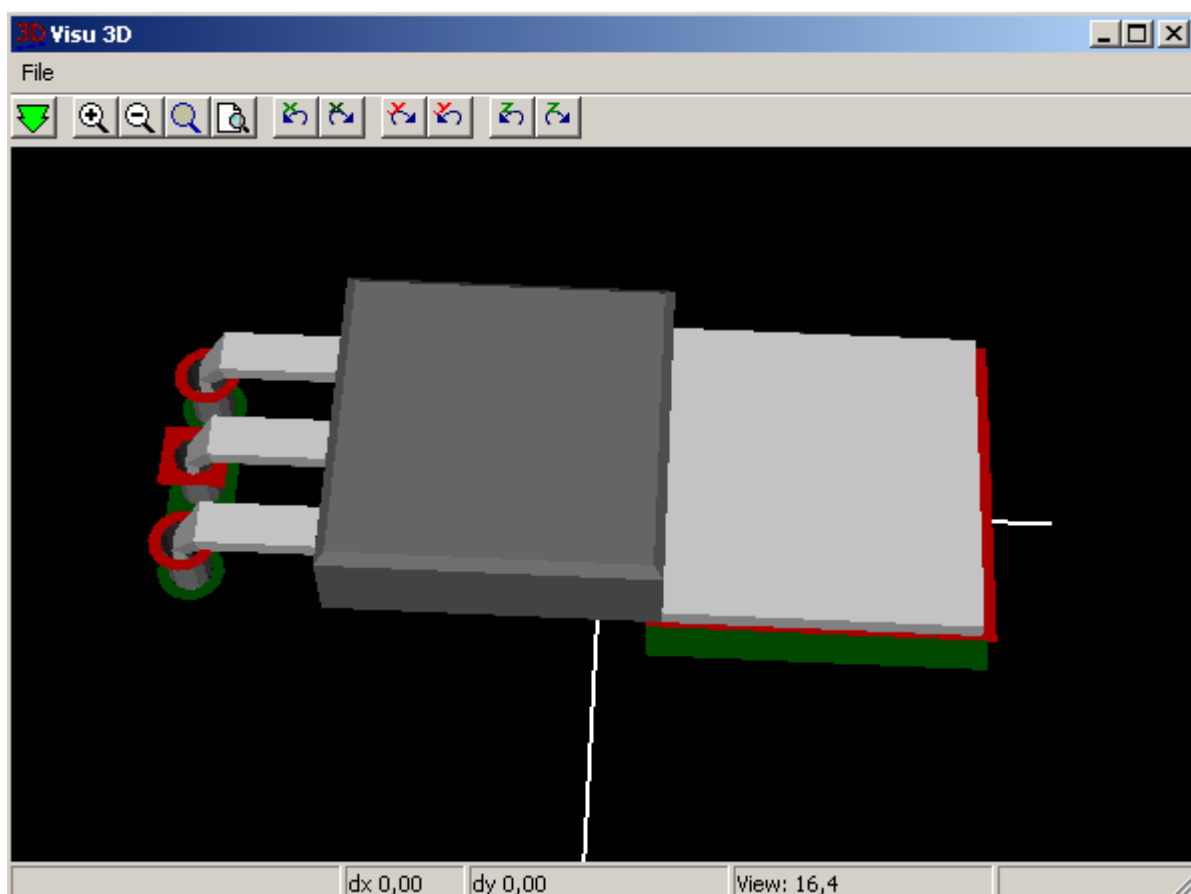


On doit y spécifier:

- le fichier de représentation 3D (créé par le modelleur 3D **wings3d**, au format **vrml**, par sa commande d'exportation au format vrml).
Le chemin par défaut est **kicad/modules/package3d/**. Ici le fichier est discret/to_220horiz.wrl, dans le chemin par défaut)
- L'échelle en X, Y, Z.
- son décalage (offset) par rapport au point d'ancrage du module (généralement 0).
- Sa rotation initiale (en degrés) sur chaque axe (généralement 0).

Pcbnew

Si un tel fichier est précisé, on peut visualiser la représentation 3D:



Et naturellement, elle apparaîtra dans l'affichage 3D du circuit imprimé.

Remarque: On peut affecter plusieurs formes 3D pour un module. Par exemple on peut avoir une forme 3D pour un transistor plus une autre supplémentaire pour son radiateur, ou une vis de fixation.

11.13 - Sauvegarde du module en librairie active

L'opération de sauvegarde (modification physique du fichier de la librairie active) est activée par l'icône



Si un ancien module existe sous le même nom, il sera supprimé.

Dans la mesure où l'on doit se fier absolument par la suite aux modules en librairie, vérifier deux fois plutôt qu'une qu'il n'y a aucune erreur dans le module.

Il est conseillé également d'éditer, avant sauvegarde, la référence ou la valeur du module, pour lui donner le nom du module en librairie.