

KICAD

CVPCB



LINUX & WINDOWS

Author: Jean-Pierre Charras

Wersja Wrzesień 2011

Spis treści

1.Przeznaczenie

2.Ogólna charakterystyka aplikacji

2.1.Charakterystyka aplikacji

2.2.Pliki wejściowe

2.3.Pliki wyjściowe

3.Uruchamianie CVpcb

4.Polecenia CVpcb

4.1.Ekran główny

4.2.Główny pasek narzędzi

4.3.Konfigurowanie CVpcb

4.3.1.Główne okno

4.3.2.Wybór bibliotek modułów

4.3.3.Wybór skryptów przypisań

4.4.Wybór domyślnej ścieżki dla modułów

4.4.1.Ścieżki poszukiwań

4.4.2.Ścieżki użytkownika

4.4.3.Ścieżki ustalane automatycznie przez Cvpch

4.5.Podgląd bieżącego modułu

4.5.1.Wyświetlanie

4.5.2.Skróty klawiaturowe

4.5.3.Menu kontekstowe

4.5.4.Pasek narzędzi

4.5.5. Podgląd 3D

5.Przypisywanie obudów elementom

5.1.Podstawy

5.2.Operacja przypisywania

5.3.Zmiana bieżącego przypisania

5.4.Filtrowanie listy modułów

6.Przypisywanie automatyczne obudów

6.1.Skrypty przypisań

6.2.Format plików

6.3.Przypisywanie automatyczne

7.Pliki numeracji wstecznej

1. Przeznaczenie

CVpcb pozwala na przypisanie każdemu **elementowi** jaki występuje na liście sieci stworzonej przez program do edycji schematu, nazwy **modułu**, który będzie go reprezentował na obwodzie drukowanym, a także na dodanie tych informacji do listy sieci.

Generalnie, lista sieci nie określa który moduł (fizyczne odzwierciedlenie elementu) będzie wyświetlany przez oprogramowanie do edycji obwodu drukowanego (**PCBnew**) podczas tworzenia płytki.

Elementy mogą być przypisane do ich modułów manualnie. Można też utworzyć skrypty przypisań (ang: *equivalence files*), które stanowią specyficzną bazę danych dla przypisywania elementom ich modułów. Gdy dostępne są skrypty przypisań, jest też możliwa praca automatyczna.

Lista modułów dostępnych dla oprogramowania PCB przechowywana jest w **bibliotekach modułów**, których może być więcej niż jedna.

Ten interaktywny proces jest znacznie prostszy niż bezpośrednie przypisywanie tych informacji z poziomu schematu, ponieważ pozwala na jego automatyzację. **CVpcb** pozwala także na przeglądanie list dostępnych modułów oraz podgląd ich wyglądu na ekranie.

2. Ogólna charakterystyka aplikacji

2.1. Charakterystyka aplikacji

Aplikacja służy do interaktywnego lub automatycznego - w oparciu o pliki skryptów - przypisywania elementom ich modułów.

Tworzenie (jeśli zachodzi taka potrzeba) **plików numeracji wstecznej** (ang: *back-annotation files*) dla edytora schematów z tymi przypisaniami.

2.2. Pliki wejściowe

- ♦ Pliki listy sieci *.net tworzone przez program **EESchema** (z lub bez odnośników do modułów),
- ♦ Zewnętrzne skrypty przypisań modułów *.cmp stworzone wcześniej przez **CVpcb**, jeśli istnieją.

2.3. Pliki wyjściowe

Są generowane dwa pliki dla **PCBnew**:

- ♦ Rozszerzony plik z listą sieci (z odnośnikami do modułów),
- ♦ Zewnętrzny skrypt przypisań (.cmp).

3. Uruchamianie CVpcb

CVpcb można uruchomić z poziomu schematu (plik o tej nazwie jest wybierany po naciśnięciu klawisza **CVpcb**, z poziomu menu) lub wsadowo poprzez wpisanie z konsoli polecenia: `cvpcb <filename>`, (filename to nazwa pliku z listą sieci pochodząca z narzędzia do edycji schematów **EESchema**).

Nazwa pliku może zostać przekazana jako plik z rozszerzeniem lub bez.

Rozszerzenie pliku może, jeśli jest potrzebne zostać dostarczone przez zdefiniowaną w **CVpcb** konfigurację.

Dwa tworzone pliki będą posiadać tą samą nazwę (ale z innym rozszerzeniem).

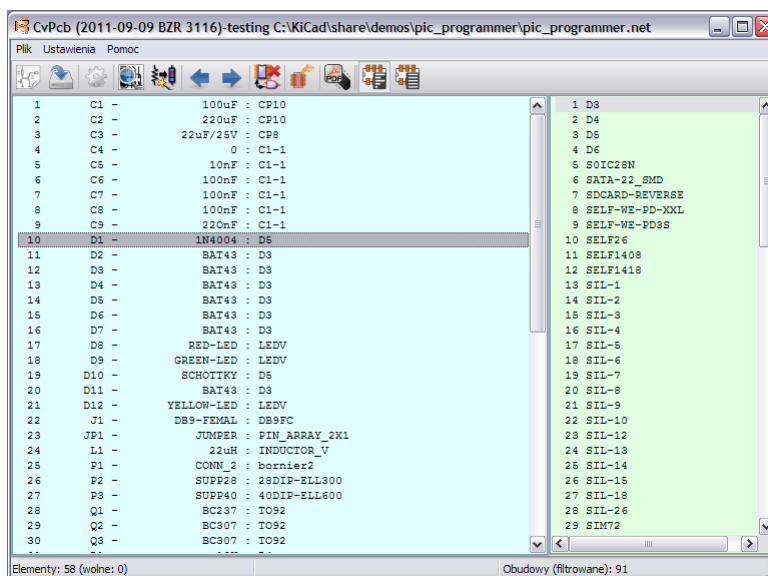
Domyślnym rozszerzeniem pliku wejściowego jest .net. Domyślnym rozszerzeniem pliku wyjściowego również jest .net, i zastępuje poprzedni plik .net.

Standardowym rozszerzeniem pliku zewnętrznego skryptu przypisań do przypisywania modułów poszczególnym elementom na schemacie (także generowanym przez **CVpcb**) jest .cmp.

Te standardowe rozszerzenia plików mogą być zmodyfikowane poprzez zmianę konfiguracji **CVpcb**.

4. Polecenia CVpcb

4.1. Ekran główny



Panel Elementów (z lewej strony) zawiera listę elementów odczytanych z listy sieci.

Panel Modułów (z prawej strony) zawiera listę modułów odczytanych z dostępnych bibliotek.

Panel elementów będzie pusty jeśli żaden plik nie zostanie załadowany, a także **Panel modułów** może być pusty jeśli nie odnaleziono żadnych modułów w bibliotekach.

4.2. Główny pasek narzędzi



Znaczenie poszczególnych przycisków:



Wybiera listę sieci, która ma być przetworzona.



Tworzy skrypt przypisać .cmp oraz plik .net, czyli zmodyfikowaną, rozszerzoną listę sieci.



Uruchamia menu konfiguracji **CVpcb**.



Wyświetla bieżący moduł (czyli ten który obecnie jest wskazany na liście dostępnych modułów).



Automatycznie przypisuje nazwy modułów korzystając z baz danych o przypisaniach automatycznych.

Użycie tego narzędzia domyślnie przyjmuje, że te pliki są dostępne.



Automatycznie przeskakuje do poprzedniego elementu, któremu jeszcze nie został przypisany żaden moduł.



Automatycznie przeskakuje do następnego elementu, któremu jeszcze nie został przypisany żaden moduł.



Kasuje wszystkie przypisania.



Tworzy **plik numeracji wstecznej** do automatycznego przypisania elementom na schemacie ich modułów.



Wyświetla dokumentację modułu, jeśli istnieje.



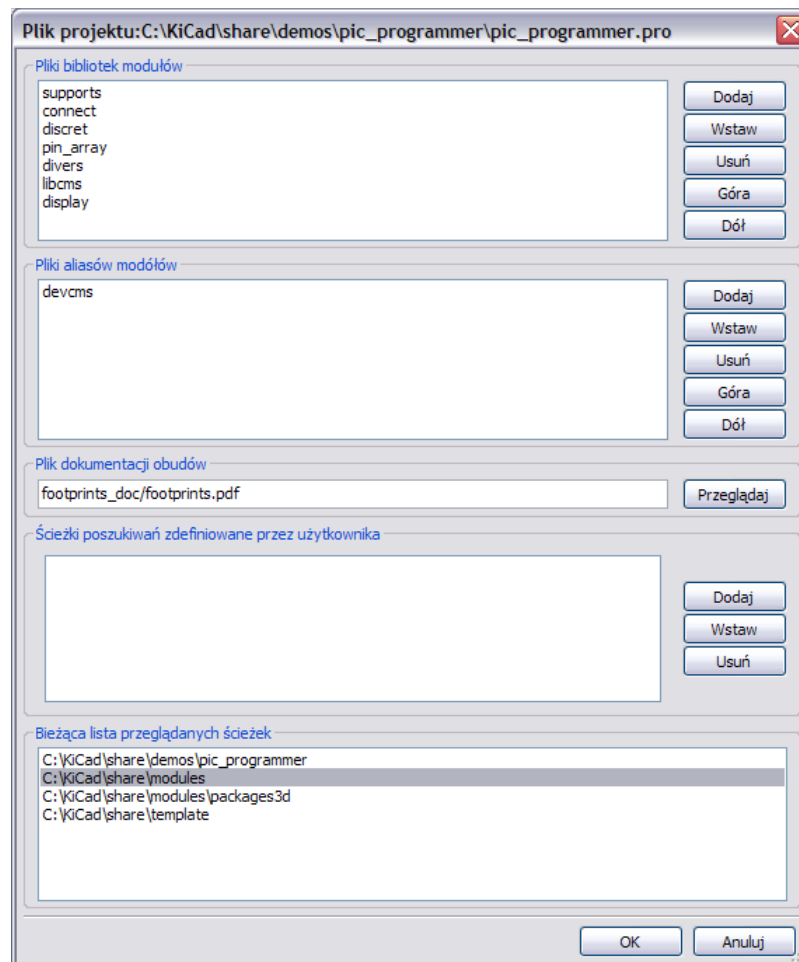
Przełącza pomiędzy wyświetlaniem listy dostępnych modułów w trybie pełnym lub filtrowanym.

Gdy filtrowanie jest włączone, lista zawiera tylko elementy pasujące do wzorca jaki został zaszyty w informacji o elemencie na liście połączeń.

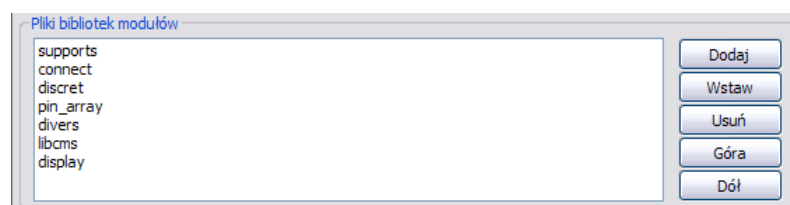
4.3. Konfigurowanie CVpcb

4.3.1. Główne okno

Uruchomienie menu konfiguracji powoduje otwarcie następującego okna dialogowego:



4.3.2. Wybór bibliotek modułów



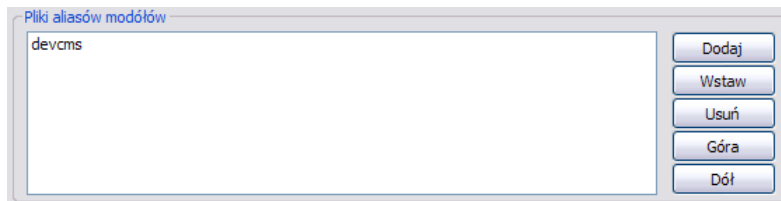
Po wybraniu elementu z listy za pomocą myszy:

- ◆ **Dodaj** – dodaje nową bibliotekę do listy na końcu listy.
- ◆ **Wstaw** – dodaje nową bibliotekę do listy przed aktualnie wybranym elementem.
- ◆ **Usuń** – usuwa wskazaną bibliotekę z listy.
- ◆ **Góra** – przesuwa wybraną bibliotekę wyżej na liście (zwiększa priorytet).
- ◆ **Dół** – przesuwa wybraną bibliotekę niżej na liście (zmniejsza priorytet).

Zapamiętaj:

Dowolna modyfikacja tej listy przenosi się do **PCBbnew**.

4.3.3. Wybór skryptów przypisać



Po wybraniu nazwy pliku z listy:

- ◆ **Dodaj** – dodaje nową nazwę do listy na końcu listy.
- ◆ **Wstaw** – dodaje nową nazwę do listy przed aktualnie wybranym elementem.
- ◆ **Usuń** – usuwa wskazany element z listy.
- ◆ **Góra** – przesuwa wybrany element wyżej na liście (zwiększa priorytet).
- ◆ **Dół** – przesuwa wybrany element niżej na liście (zmniejsza priorytet).

4.4. Wybór domyślnej ścieżki dla modułów

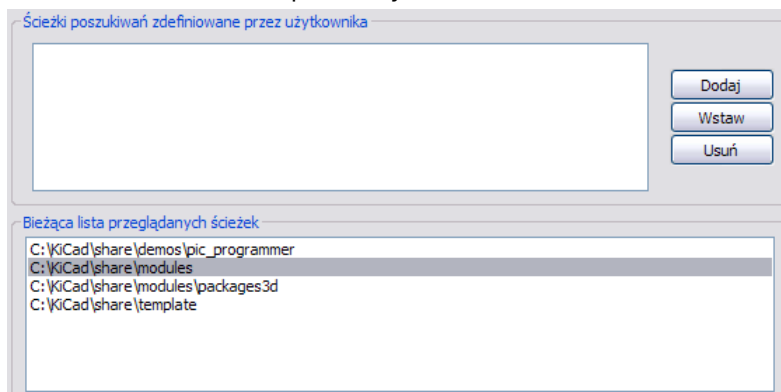
Domyślna ścieżka do bibliotek jest wyświetlana przez **CVpcb**.

CVpcb używa tych ścieżek do odnajdywania bibliotek modułów (pliki .mod) oraz skryptów przypisać (pliki .equ).

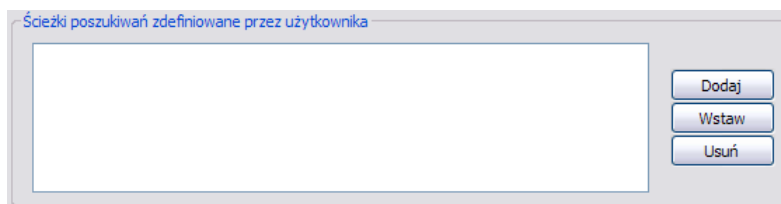
4.4.1. Ścieżki poszukiwań

CVpcb używa dwóch typów ścieżek:

- ◆ Ścieżki ustawiane automatycznie przez **CVpcb**.
- ◆ Ścieżki dodane przez użytkownika.



4.4.2. Ścieżki użytkownika



4.4.3. Ścieżki ustalane automatycznie przez Cvpceb

Zależą one (częściowo) od systemu operacyjnego. Zawsze występuje na liście **katalog roboczy**.

Następnie :

- ◆ kicad/share/modules.
- ◆ kicad/share/modules/packages3d (dla obiektów 3D w formacie VRML stworzonych przez Wings3D).
- ◆ kicad/share/template.

Ścieżka główna programu KiCAD to :

- ◆ Ścieżka gdzie znaleziono pliki binarne programu KiCAD (.../kicad/bin).

Jeśli nie znaleziono:

W systemie Windows:

- c:\kicad
- d:\kicad

W systemach Linux/Unix:

- /usr/local/kicad
- /usr/share/kicad

4.5. Podgląd bieżącego modułu

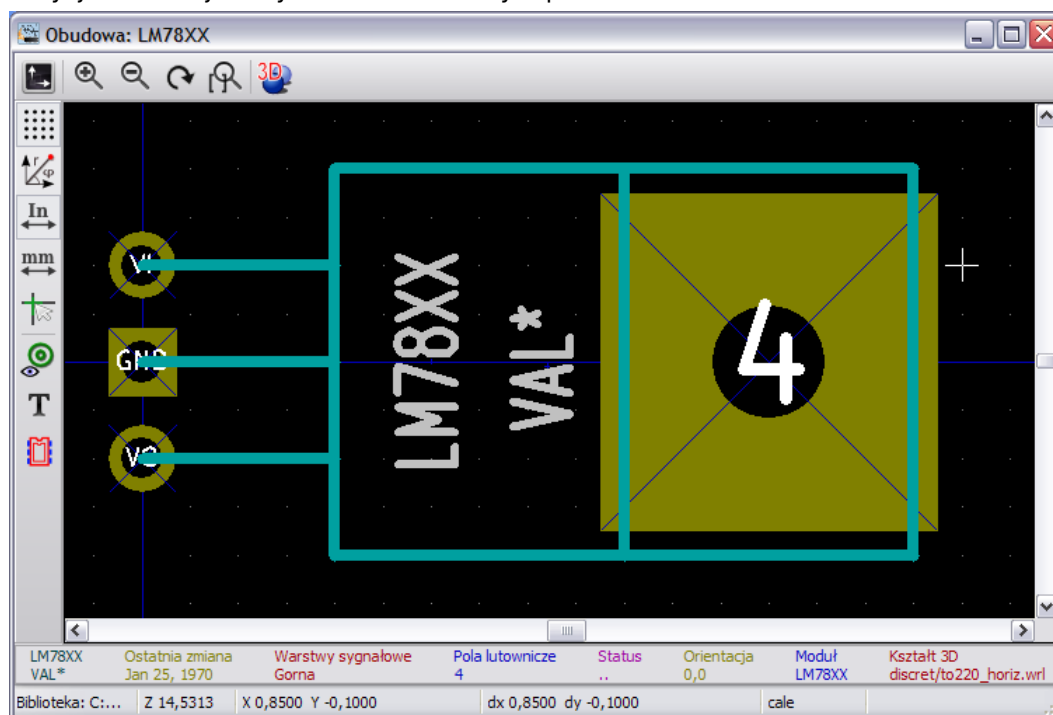
Polecenie *Podgląd modułu* pozwala na wyświetlenie bieżącego modułu, czyli tego który aktualnie jest wskazany na liście w panelu modułów.

Można przeglądać w ten sposób listę modułów klikając na ich nazwy przy pozostawionym oknie podglądu modułów.

Można również podglądać widok 3D (jeśli moduły mają przypisane kształty 3D).

4.5.1. Wyświetlanie

Pozycja kursora jest wyświetlana na dolnym pasku ekranu:

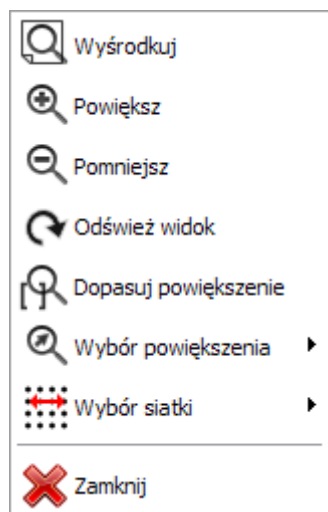


Pozycja absolutna (X nnnn Y nnnn) oraz relatywna (dx nnnn dy nnnn). Punkt odniesienia dla pozycji relatywnej można zmieniać klawiszem spacji.

4.5.2. Skróty klawiaturowe

F1	Przybliżenie
F2	Oddalenie
F3	Odświeża obraz
<spacja>	Ustawia punkt odniesienia

4.5.3. Menu kontekstowe



Wyświetlane jest klikając prawy klawisz myszy. Pierwsze cztery polecenia służą do bezpośredniego dostosowywania powiększenia. Dwa kolejne wyświetlają dodatkowe podmenu:

Wybór powiększenia	Ustawienie wybranego współczynnika powiększenia z listy dostępnych.
Wybór siatki	Wybór ustawienia skoku siatki z listy dostępnych.

4.5.4. Pasek narzędzi



Opcje wyświetlania

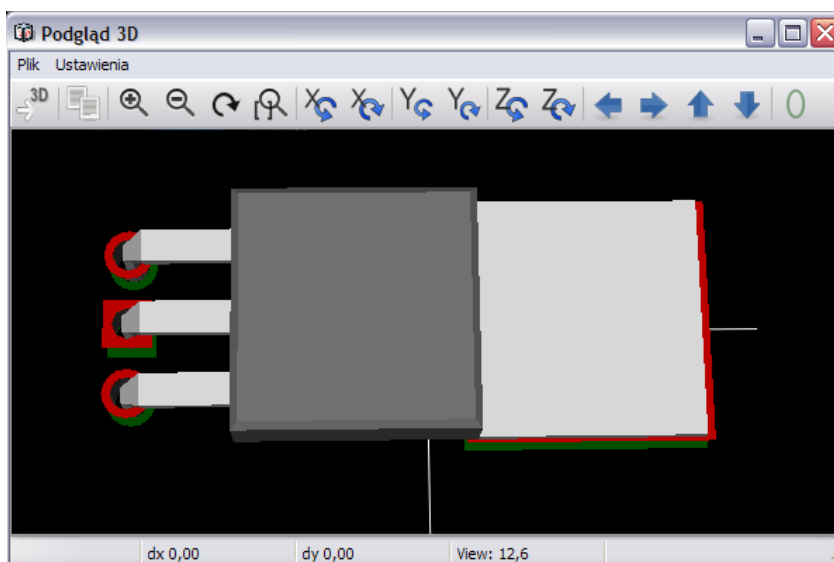


Opcje powiększania



Wyświetlanie kształtów 3D

4.5.5. Podgląd 3D



5. Przypisywanie obudów elementom

5.1. Podstawy

Aby przypisać wybranemu **elementowi** (podświetlony element) z **panelu elementów** (po lewej) określony moduł, należy w **panelu modułów** (z prawej) dwukrotnie kliknąć nazwę wybranego modułu.

Następny element z listy elementów jest podświetlany :

- ♦ Automatycznie po poprzednim przypisaniu.
- ♦ Ręcznie z pomocą myszy lub klawiszy kursora.

5.2. Operacja przypisywania

Wystarczy kliknąć dwukrotnie lewym klawiszem myszy na wybranym module.

5.3. Zmiana bieżącego przypisania

Jest wykonywana na zasadzie nowego przypisania, jak wyżej.

5.4. Filtrowanie listy modułów

Jeśli wybrany element posiada zdefiniowaną listę dozwolonych modułów, lista modułów w **CVpcb** jest według niej filtrowana.

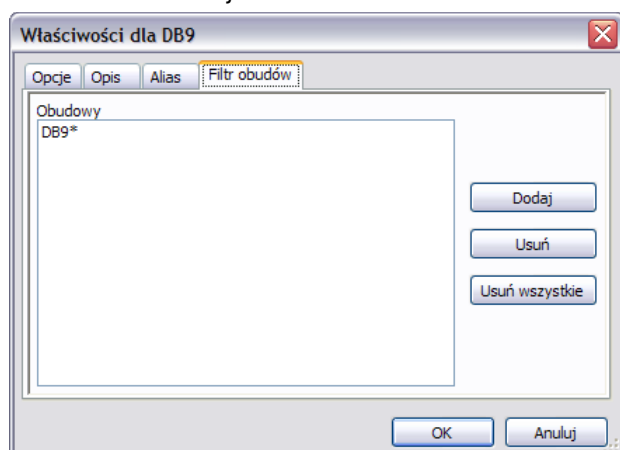
Poniższy rysunek ukazuje listę bez filtracji:

1	C1 -	100uF :	CP10	1	1pin
2	C2 -	220uF :	CP10	2	1pin
3	C3 -	22uF/25V :	CP8	3	2PIN_6mm
4	C4 -	0 :	C1-1	4	3M-N7E50
5	C5 -	10nF :	C1-1	5	3PIN_6mm
6	C6 -	100nF :	C1-1	6	8DIPCMS
7	C7 -	100nF :	C1-1	7	AK300-2
8	C8 -	100nF :	C1-1	8	BGA48
9	C9 -	220nF :	C1-1	9	BGA64-0.8mm
10	D1 -	1N4004 :	D5	10	BGA90-0.8
11	D2 -	BAT43 :	D3	11	BGA121_1mm
12	D3 -	BAT43 :	D3	12	BGA144_1mm
13	D4 -	BAT43 :	D3	13	BGA256
14	D5 -	BAT43 :	D3	14	BGA352
15	D6 -	BAT43 :	D3	15	BGA400_1mm
16	D7 -	BAT43 :	D3	16	BGA484_1mm
17	D8 -	RED-LED :	LEDV	17	BGA1023_1mm
18	D9 -	GREEN-LED :	LEDV	18	BGA1156_1mm
19	D10 -	SCHOTTKY :	D5	19	BGA1295_1mm
20	D11 -	BAT43 :	D3	20	bnc
21	D12 -	YELLOW-LED :	LEDV	21	bnc-ci
22	J1 -	DB9-FEMAL :	DB9FC	22	bornier2
23	JP1 -	JUMPER :	PIN_ARRAY_2X1	23	bornier3
24	L1 -	22uH :	INDUCTOR_V	24	bornier4
25	P1 -	CONN_2 :	bornier2	25	bornier5
26	P2 -	SUPP28 :	28DIP-ELL300	26	bornier6
27	P3 -	SUPP40 :	40DIP-ELL600	27	BUSPCI
28	Q1 -	BC237 :	TO92	28	bnc at
29	O2 -	BC307 :	TO92		

Po włączeniu filtracji widok zmieni się na:

1	C1 -	100uF :	CP10	1	DB9FC
2	C2 -	220uF :	CP10	2	DB9FD
3	C3 -	22uF/25V :	CP8	3	DB9F_CI
4	C4 -	0 :	C1-1	4	DB9F_CI_INVERT
5	C5 -	10nF :	C1-1	5	DB9MC
6	C6 -	100nF :	C1-1	6	DB9MD
7	C7 -	100nF :	C1-1	7	DB9M_CI
8	C8 -	100nF :	C1-1	8	DB9M_CI_INVERT
9	C9 -	220nF :	C1-1		
10	D1 -	1N4004 :	D5		
11	D2 -	BAT43 :	D3		
12	D3 -	BAT43 :	D3		
13	D4 -	BAT43 :	D3		
14	D5 -	BAT43 :	D3		
15	D6 -	BAT43 :	D3		
16	D7 -	BAT43 :	D3		
17	D8 -	RED-LED :	LEDV		
18	D9 -	GREEN-LED :	LEDV		
19	D10 -	SCHOTTKY :	D5		
20	D11 -	BAT43 :	D3		
21	D12 -	YELLOW-LED :	LEDV		
22	J1 -	DB9-FEMAL :	DB9FC		
23	JP1 -	JUMPER :	PIN_ARRAY_2X1		
24	L1 -	22uH :	INDUCTOR_V		
25	P1 -	CONN_2 :	bornier2		
26	P2 -	SUPP28 :	28DIP-ELL300		
27	P3 -	SUPP40 :	40DIP-ELL600		
28	Q1 -	BC237 :	TO92		
29	O2 -	BC307 :	TO92		

Dzieje się tak, gdyż w **EESchema**, lista dozwolonych modułów w zakładce *Filtr obudów* została określona jako :





Polecenia z paska narzędzi pozwalają na włączenie/wyłączenie filtracji. Jeśli nie ma ustalonej filtracji wyświetlana jest pełna lista modułów.

6. Przypisywanie automatyczne obudów

6.1. Skrypty przypisać

Pliki te pozwalają na proces automatycznego przypisywania modułów.

Pobierane są z nich nazwy modułów na podstawie wartości (pole *Value*) elementów.

Pliki te mają standardowe rozszerzenie .equ

Po wybraniu odpowiedniego pliku w zależności od przeznaczenia projektu, można w prosty sposób dostosowywać technologię jego wykonania, np. wersja SMD, wersja THT...

Zobacz też **Wybór skryptów przypisać**.

6.2. Format plików

Pliki .equ zawierają zwykły tekst, gdzie każda linia odpowiada jednemu elementowi.

Każda z linii posiada strukturę :

```
'component value' 'footprint name'
```

Każda nazwa musi być zamknięta w apostrofach, obie nazwy muszą być rozdzielone przynajmniej jednym znakiem spacji.

Przykładowo :

Jeśli element U3 to układ scalony **14011** a jego odpowiedni moduł to **14DIP300**, to linia powinna wyglądać tak :

```
'14011' '14DIP300'
```

Linie rozpoczynające się od znaku *hash* (#) są traktowane jako komentarz.

Przykładowa zawartość pliku:

```
#integrated circuits (smd):
'74LV14' 'S014E'
'74HCT541M' 'S020L'
'EL7242C' 'S08E'
'DS1302N' 'S08E'
'XRC3064' 'VQFP44'
'LM324N' 'S014E'
'LT3430' 'SSOP17'
'LM358' 'S08E'
'LTC1878' 'MSOP8'
'24LC512I/SM' 'S08E'
'LM2903M' 'S08E'
'LT1129_S08' 'S08E'
'LT1129CS8-3.3' 'S08E'
'LT1129CS8' 'S08E'
'LM358M' 'S08E'
'TL7702BID' 'S08E'
'TL7702BCD' 'S08E'
'U2270B' 'S016E'
#Xilinx
'XC3S400PQ208' 'PQFP208'
'XCR3128-VQ100' 'VQFP100'
'XCF08P' 'BGA48'

#upro
'MCF5213-LQFP100' 'VQFP100'

#regulators
```

```
'LP2985LV' 'S0T23-5'
```

6.3. Przypisywanie automatyczne

Proces automatycznego przypisywania jest uruchamiany przez wybranie ikony:



Wszystkie elementy jakie zostały znalezione (na podstawie ich wartości) w pliku .equ będą miały przypisany automatycznie wskazany tam moduł.

7. Pliki numeracji wstecznej

Pliki te mogą być użyte do przeprowadzenia procesu numeracji wstecznej na schemacie. Nie są one używane przez **PCBnew**.

Zawierają zwykły tekst, gdzie każda linia odpowiada jednemu elementowi, podając nazwę elementu (identyfikator) na schemacie i przypisany jemu moduł.

Przykładowo:

Jeśli elementowi oznaczonemu jako **U3** został przypisany moduł **14DIP300**, to wygenerowana linia będzie zawierać tekst :

```
comp "U3" = footprint "14DIP300"
```

Utworzony plik będzie się nazywał tak samo jak plik wejściowy **CVpcb**, ale z rozszerzeniem .stf, i zostanie umieszczony w tym samym folderze gdzie zostanie wygenerowana nowa lista sieci.