

Projekat

Osnove programiranja 2024

Uloge

- Neregistrovan korisnik
- Registrovan član
- Instruktor
- Administrator

Neregistrovan korisnik

- Može da se informiše o programima i terminima treninga kroz pretrage
- Da bi mogao da rezerviše mesto na treningu mora da se registruje i uplati članarinu

Registrovan član

- Može da se informiše o programima i terminima treninga kroz pretrage
- Može da rezerviše mesto za određen termin treninga, poništi rezervaciju i pregleda rezervisana mesta

Instruktor

- Može da rezerviše mesto registrovanom članu, da poništi, pretraži, izlista i izmeni rezervisana mesta
- Aktivira mesečnu članarinu i premium paket članstva

Administrator

- Registracija novih instruktora i administratora
- Pregled izveštaja
- Pokreće dodelu nagrade lojalnosti
- Unosi, menja i briše programe treninga
- Unosi, menja i briše treninge

Trening vs termin treninga

- Trening ima vreme početka i kraja i održava se svake nedelje određenim danima (uzimamo zauvek)
- Mesta se rezervišu za **termin** treninga koji predstavlja trening vezan za konkretan datum

Upotreba aplikacije bez izlaženja

- Za više od 20 poena (na odbrani projekta)
- Korisnik mora biti u mogućnosti da kroz aplikaciju pronade sve podatke koji su mu potrebni, bez otvaranja i gledanja u fajlove
- Primer 1: Za rezervaciju mesta je potrebno odabrati termin treninga direktnim unosom šifre. Registrovani član mora biti u mogućnosti da pretragom sazna šifru termina treninga koji mu je potreban.
- Primer 2: Pretpostavljamo da član i instruktor ne znaju napamet koja su mesta dostupna pa im se izbor slobodnih mesta mora ponuditi.

Konzolni meni

- Da bi se aplikacija mogla koristiti, podrazumeva se postojanje konzolnog menija
- Korisnik bira opcije koje su dostupne njegovoj ulozi

Kontrolna tačka

- U nedelji od 09.12. do 13.12. u terminu vežbi
- Nosi 15 poena
- Obuhvata:
 - Registraciju
 - Prijavu i odjavu sa sistema
 - Validaciju
 - Serijalizaciju
 - Pretragu
 - Skladištenje podataka u odgovarajućim strukturama podataka

* Detaljnije pogledajte u dokumentu "bodovanje po KT.pdf" na Canvas-u

Odbrana projekta u predroku

- Ukoliko student ranije završi implementaciju projektnog zadatka, može da izađe na odbranu projekta u predroku
- Termin odbrane u predroku je najverovatnije 17.01.

Odbrana projekta

- Zvanična odbrana projekta održaće se u nedelji između 10.02. i 14.02.
- Pratite obaveštenja na Canvasu