

Групповой чат GUI для компьютеров в одной сети. На одном компьютере можно создать несколько клиентов. После запуска сервера. Клиенты могут подключаться к серверу. Клиенты, подключенные к серверу, смогут отправлять широковещательные сообщения другим клиентам, подключенным к этому серверу. И серверная программа, и клиентская программа основаны на графическом интерфейсе пользователя.

## Зависимости

- Python 3
- PyQt5: - Установите, запустив `pip3 install PyQt5` в терминале или в командной строке.

## Запуск группового чата

---

### •сервер

- 1.Запустите сервер, запустив его **`python3 server_app.py`** в терминале или в командной строке.
- 2.Оставьте поля в серверной программе пустыми, чтобы использовать конфигурации по умолчанию.
- 3.Нажмите кнопку **Запустить сервер** .

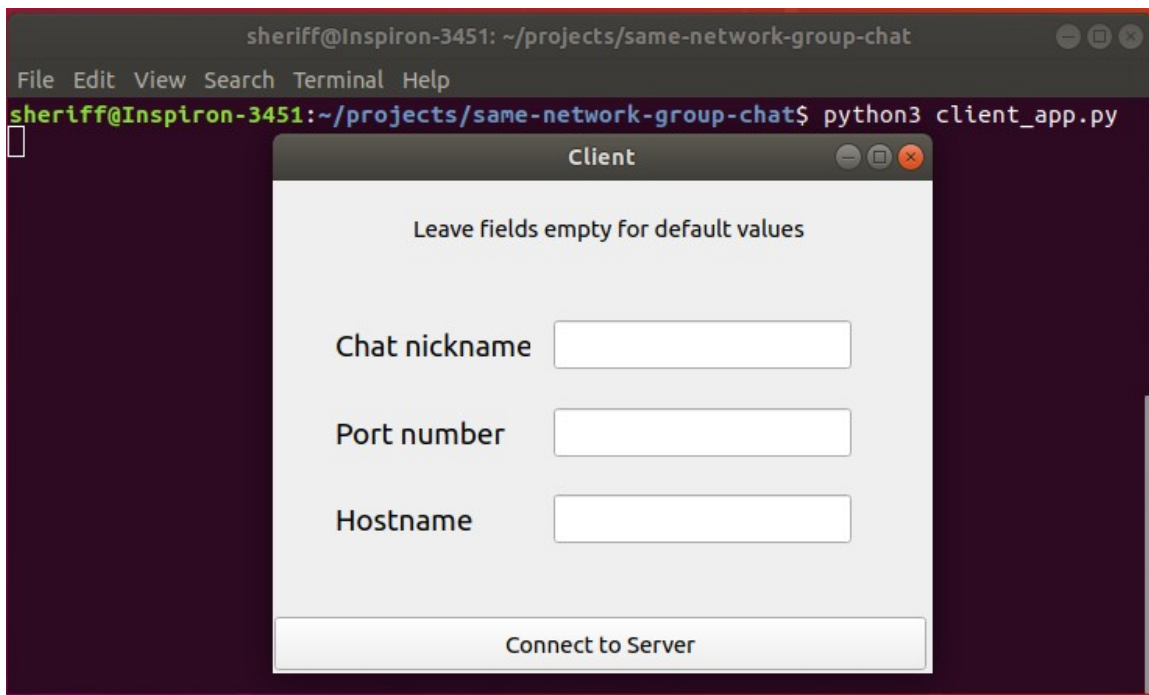
### •клиент

- 1.Создайте клиента, запустив его **`python3 client_app.py`** в терминале или в командной строке.
- 2.В клиентской программе введите псевдоним, который будут видеть другие клиенты при отправке сообщений.
- 3.Если клиентские программы будут работать на том же компьютере, что и сервер, оставьте поле имени хоста пустым, иначе введите IP-адрес компьютера, на котором запущен сервер.
- 4.Оставьте остальные поля пустыми, если вы не ввели номер порта в серверной программе.
- 5.Нажмите кнопку **Подключиться к серверу** .

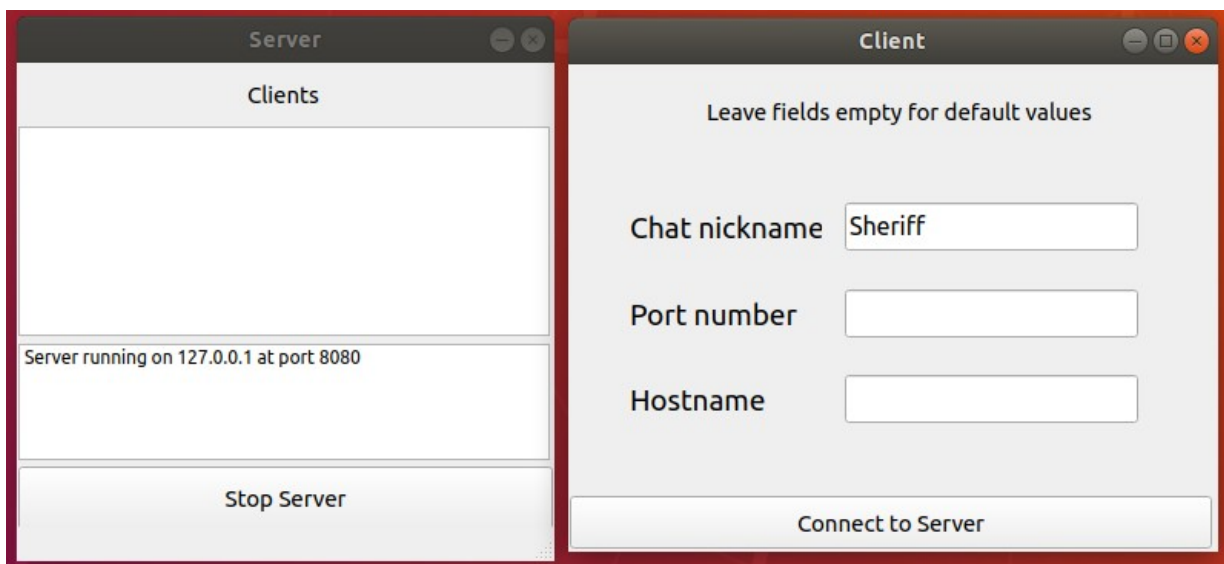
Выполните шаги, чтобы запустить клиент несколько раз, чтобы создать несколько клиентов.

Первый запуск `server_app.py`

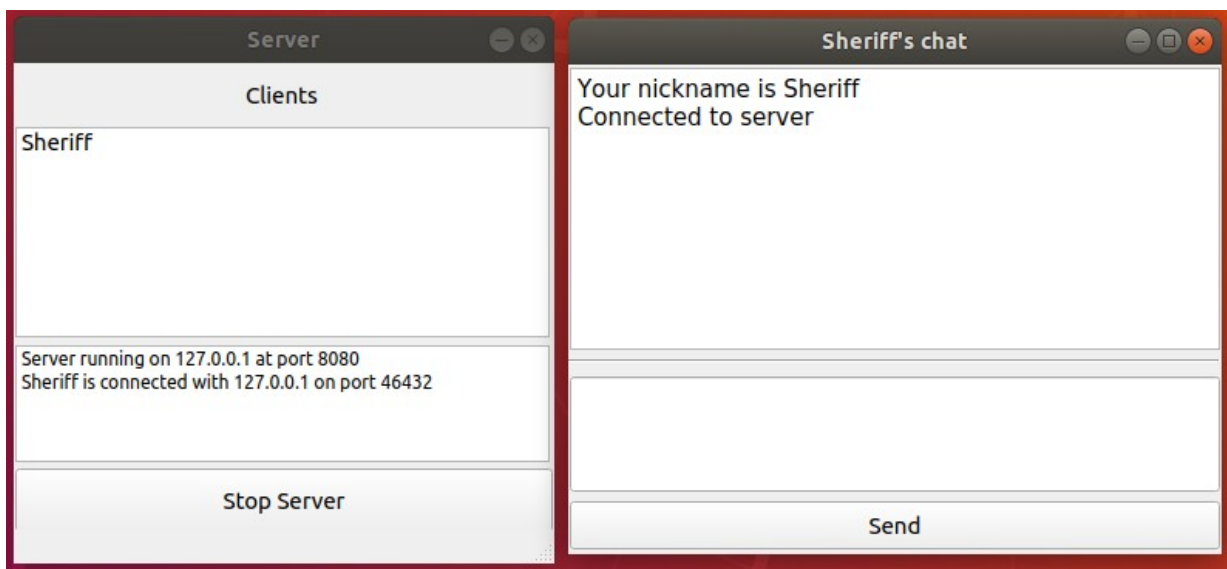
## Первый запуск client\_app.py



## Клиент собирается подключиться



## Подключен один клиент



## Подключено несколько клиентов

