

Exercícios: Estruturas de Repetição

Importante

Explore diferentes estruturas de repetição para resolver um mesmo exercício: while, do-while e for. É possível usar qualquer uma das estruturas de repetição para resolver os exercícios. A qualidade da solução varia com isso.

Exercício 1

Defina a classe PainelContador:

- (a) Objetos desta classe possuem, como atributos, os limites inferior e superior (inteiros), de um intervalo fechado de contagem;
- (b) Os atributos são obrigatoriamente fornecidos ao construtor;
- (c) Métodos acessadores e modificadores dos atributos devem ser implementados;
- (d) Qualquer modificação nesses atributos precisa passar por um método privado de validação, que troca os valores caso o limite superior seja menor do que o limite inferior;
- (e) A implementação dos demais métodos é descrita na sequência;
- (f) PainelContador é uma classe de interface. Portanto, imprime mensagens na tela.

Exercício 2

contagem()

Realiza a	contagem,	em ordem	crescente,	do	limite	inferior	até	0	superior.	Por	exemplo,	caso	os
limites sej	am 1 e 10, a	a contagem	será:										

Exercício 3

contagemDecrescente()

Idem, mas realizando a contagem decrescente, como:

Exercício 4

contagemPares()

Passa apenas pelos números pares da contagem:

2 4

6 8 10

Exercício 5

contagemImpares()

Idem para os impares:

1

5 7

9

Exercício 6

contagemPasso()

Faz a contagem incrementando, a cada iteração, o valor referente ao passo. Trata-se de um inteiro passado como parâmetro ao método. Supondo que o passo fosse 3, teria-se a contagem:

1 4 7

10

O próximo número, caso não ultrapassasse o limite superior, seria 13.

Exercício 7

contagemOmitindo()

A contagem é realizada omitindo os múltiplos de um número inteiro passado como parâmetro ao método. Por exemplo, se o número informado fosse o 3, teria-se a contagem:

2

*

5

*

8

10

Como Citar

Todos os exercícios desta lista são autorais.

MASCHIO, Eleandro. **Exercícios: Estruturas de Repetição**. Guarapuava: Universidade Tecnológica Federal do Paraná, 2023. 2 p. Material didático da disciplina de Fundamentos de Programação.