ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К РАЗРАБОТКЕ

ОСНОВНОЕ

- 1. Для работы через веб, для редактирования макетов и шаблонов нужно авторизоваться в admin и открыть сайт в том же браузере. Вы увидите панель разработчика с возможностями редактирования, параметрами XSLT и т.п. Панель доступна при активной константе ALLOW_PANEL со значением true.
- 2. Перед началом работы необходимо проверить не используется ли на сайте технология LESS http://www.hostcms.ru/documentation/step-by-step/templates/less/

Если используется - в настройках макета стоит галочка LESS

```
Макет CSS/LESS Javascript
CSS/LESS
       font-weight: 400;
  38 .h4, h4, .h6, h6, #tinvmce .h4, #tinvmce h4, #tinvm
  39 font-weight: 400;
  41 .h1, h1, .h2, h2, .h3, h3, .h4, h4, .h5, h5, .h6,
     #tinymce .h6, #tinymce h6 {
  font-family: 'Montserrat', sans-serif; margin: 0 0 24px;
  44 color: #24282d;
  45 }
  46 .h1, h1, .h2, h2, .h3, h3, .h5, h5, .h6, h6, #tiny
      text-transform: inherit;
  49 .h2, h2, .h3, h3, .h4, h4, .h5, h5, .h6, h6, #tiny
  50 line-height: 1.42857;
  51 1
  52 hl. .hl. #tinymce .hl. #tinymce hl {
  font-size: 48px;
font-weight: 400;
  56 h2, .h2, #tinymce .h2, #tinymce h2, {
  font-size: 36px;
font-weight: 400;
  59 1
✓ LESS
```

В этом случае при редактировании макетов через admin галочку обязательно снимать, а потом возвращать назад. Если этого не сделать – сломаются стили. Если работаете по ftp – этого не требуется.

- 3. При создании новых макетов и шаблонов нужно придерживаться правила их наименования. Пример «Новости_01_Список_3колонки»:
- Вначале указываете узел и тип раздела (Новости)
- Далее порядковый номер макета или шаблона, например (01)
- Далее уточняющие слова, если требуется, они не обязательны, например (Список_Зколонки).

Никаких «новый», new, свой логин или имя, никаких дат, ничего индивидуального и локального.

- 4. При ссылке на макеты, шаблоны, документы, информационные системы и т.п. в других шаблонах везде где возможно пишем их ID, не названия, чтобы при редактировании названий не возникало поломки сайта.
- 5. Все макеты и шаблоны для работы, после того как сделали перерыв, загружаете с сервера, так как в них уже наверняка сделали новые изменения.
- 6. Все макеты и шаблоны, с которыми работаете, обязательно сохраняйте у себя в виде копий. Бывают ситуации когда в процессе совместной работы изменения затираются и приходится данные восстанавливать. Если это происходит не по вашей вине то дополнительное время на восстановление данных вам будет оплачено. Главное чтобы было из чего восстанавливать. Такое бывает редко, но бывает.

ВЁРСТКА

- 7. **Верстка адаптивная**, если специально в конкретном Т3 не указано, что макет статичен. По умолчанию диапазон ширины макета 300-2000.
- 8. По умолчанию (если специально не оговорено в техзадании) горизонтальное выравнивание макета по экрану ПО ЦЕНТРУ.
- 9. **Кроссбраузерность.** Адаптируем под последние 3 версии Mozilla Firefox, Opera. Google Chrome, Safari, Яндекс Браузер. Если специально не указано в техзадании, подгонка под IE7 и младше не требуется. Чтобы облегчить себе задачу уточняйте требования к кроссбраузерности для конкретных случаев у МП.
- 10. **Отдельный файл CSS**, обязательно наличие общих стилей для: абзац, H1-H3, таблицы внутри контента, нумерованный и маркированный списки.
- 11. **Манифест стилей**. Выносим в манифест стилей только то что описано в задаче. Если специально не описывается то технология LESS не требуется.
- 12. Кликабельные элементы должны иметь обязательное **оформление** при наведении курсора, если стиль оформления не понятен из макета уточняйте у МП, либо применяйте стандартное оформление с инверсией подчеркивания текста. Элементы, подлежащие обязательному оформлению под курсором, если в задаче не указано иначе:
 - Гиперссылка внутри текста.
 - Заголовок текущего (активного) раздела в меню и рубрикаторах.
 - Кнопки.
 - Кликабельные изображения. Если в задаче не указано иное то типовой стиль ховера для изображений цвет заливка ffffff прозрачность 7% (если 100% то полностью непрозрачный)
- 13. Все эффекты ховеров и кликов делаем **плавными** (html анимация)
- 14. Готовую верстку сверить с исходником. Особое внимание:
 - Стили текстов шрифт, размер, цвет.
 - Отступы внутри абзацев ВСЕГДА меньше, чем отступы между абзацами, таким образом, чтобы абзацы визуально разделялись между собой.
 - Стили заголовков h1-h5.

- Все кликабельные элементы должны быть оформлены для состояния под курсором.
- В текстах начертание Ж К Ч
- Логотип верстать в отдельном слое, с логотипа должна быть ссылка на главную страницу.
- Все пути в ссылках должны быть относительными.
- CSS свойство float использовать в исключительных случаях, только если это действительно оправдано.
- 15. Исключить ошибки валидации страниц по данным сервиса https://validator.w3.org/

САЙТ

- 16. Меню, подменю, рубрикаторы инфосистем: динамические должно соответствовать структуре сайта. Если иное не предусмотрено техзаданием.
- 17. Хлебные крошки на внутренних страницах должны отражать полный путь к текущей странице, включая название текущей страницы. Все пункты ссылки, оформление по макету. На главной странице НЕ выводить хлебные крошки.
- 18. Стили заголовков должны быть привязаны в формах редактирования в admin для корректного форматирования.
- 19. Все гиперссылки должны содержать информацию в поле «title», если не указано в задаче специально содержание этого тега выводить из текста гиперссылки.
- 20. Позиционирование подвала: нижняя граница «подвала» никогда не должна быть выше нижней границы экрана.
- 21. Выводить постраничную навигацию в списках элементов информационных систем ПО МАКЕТУ. Если в списке элементов информационной системы все элементы умещаются на 1 странице не выводить постраничную навигацию.
- 22. Мета-теги. В коде всех страниц выводить мета-теги из соответствующих полей элементов структуры и информационных систем.
- 23. Должны быть созданы:
 - SITEMAP (для поисковых роботов).
 - Страницы ошибок 403, 404, 503

ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

- 24. Все изображения, добавляемые к информационным элементам, должны содержать информацию в полях «alt» и «title», выводить из названия информационного элемента. Если в задаче не указано иное.
- 25. **Изображения элементов** из свойств элемента выводить на сайт в том же размере, как они загружены в admin, если в задаче специально не оговаривается другое требование. Если изображения в admin при этом

- противоречат макету выводить какие есть, выравнивая изображения по верхнему левому углу.
- 26. Постраничная навигация: если количество элементов на одной странице меньше чем в настройках инфосистемы строка с навигацией не должна отображаться.

ВИЗИВИГ в ADMIN

- 27. Фон визивига однородный, без фоновых картинок.
- 28. Максимально приблизить стили форматы текстов к внешнему сайту.
- 29. Стили текстов настроить так, чтобы в коде не подставлялось автоматически форматирование с помощью
- 30. В XSL шаблонах комментировать ID шаблонов если они определяются в макете getByName, например: ('КонтактыНаГлавной')) // 321
- 31. Все ТДС и XSL шаблоны сохранять в отдельную папку с названием сайта, например, Site37. По окончании работ неиспользуемые сайтом ТДС и шаблоны мы удаляем, чтобы нам не пришлось искать их по разным папкам.

ОГРАНИЧЕНИЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ СКРИПТА

- 32. Выполнение скрипта будет прервано, в случаях когда:
- скрипт использует более 60 секунд процессорного времени за всё время своей работы
- скрипт использует процессор более 60% за последние 10 секунд
- скрипт использует процессор более 40% за последние 25 секунд
- скрипт использует более 5% памяти за всё время своей работы
- запрос к MySQL с localhost выполняется более 120 секунд
- запрос к MySQL является отложенным INSERT или UPDATE и выполняется более 10 секунд

Скрипты должны разрабатываться с учетом этих ограничений. Если время выполнения требуемого скрипта превышает ограничение, нужно разбивать скрипт на этапы.

ТЕСТИРОВАНИЕ

33. При необходимости протестировать отправку e-mail – используйте специально созданную тестовую почту (сама почта на Яндексе): testmail-1@2231747.ru

пароль: 3tgnXYQx99