Nick Gill

Instrucciones: Puede usar cualquier proposición de las lecciones, inclusive los ejercicios. Si necesita una proposición de las lecciones para una demostración, escriba la declaración de la proposición explicitamente.

(1) Sea A la matriz real siguiente,

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (a) Calcular los valores propios de A.
- (b) Obtener tres vectores propios linealmente independientes de A.
- (c) Encontrar una matriz P tal que  $P^{-1}AP$  sea diagonal; calcular el producto  $P^{-1}AP$  para verificar que la matriz resultante es diagonal.

## Answer.

(a) El polinomio característico de A es

$$f_A := \det(\lambda I - A) = \lambda(\lambda - 1)\lambda - 3),$$

entonces los tres valores propios de A son 0, 1 y 3.

(b) (i) Para calcular un vector propio asociado a 0, debemos calcular el núcleo de la matriz

$$0I - A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Usando operaciones de fila, podemos verificar que el núcleo contiene el vector  $w_0 = (1, 1, 1)$ .

- (ii) Similarmente, para calcular un vector propio asociado a 1, debemos calcular el núcleo de la matriz 1I A. Podemos verificar que el núcleo contiene  $w_1 = (-1, 0, 1)$ .
- (iii) Finalmente, para calcular un vector propio asociado a 3, necesitamos calcular el núcleo de la matriz 3I A. Podemos verificar que el núcleo contiene  $w_3 = (1, -2, 1)$ .

Ya que los vectores propios de arriba son asociados a valores propios distintos, son linealmente independentes.

(c) Podemos tomar la matriz P con columnas  $w_0$ ,  $w_1$  and  $w_3$ . Entonces,

$$P = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

La inversa de P es

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{6} & -\frac{1}{3} & \frac{1}{6} \end{bmatrix}$$

Al final, tenemos el producto

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

(2) Supóngase que V es un espacio vectorial finitodimensional sobre un cuerpo  $\mathbb{F}$ , y  $T:V\to V$  es una transformación lineal con polinomio característico f. Supóngase que c es una raíz de f, de multiplicidad m. Si W es el espacio propio de T asociado a c, demostrar que  $\dim(W) \leq m$ .

**Answer.** Escriba  $d := \dim(W)$  y sea  $\mathcal{B}_W$  una base ordenada de W. Podemos extender  $\mathcal{B}_W$  para obtener una base  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  de V. Sea A la matriz de T con respecto a  $\mathcal{B}$ . La columna i-ésima de A es el vector  $T(v_i)$  (escrito con respecto a sB). Por definición  $T(v_i) = cv_i$  cuando i < d. Entonces A tiene la forma

$$A = \begin{bmatrix} c & 0 & \cdots & 0 & * & \cdots & * \\ 0 & c & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & c & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & & 0 & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & * & \cdots & * \end{bmatrix}$$

El polinomio característico  $f_T$  de T es igual a  $\det(\lambda I - A)$ . Ahora podemos calcular directamente que

$$f_T = (\lambda - c)^d \cdot g(\lambda)$$

donde  $g(\lambda) = \det(B)$  y B es igual a la matrix  $(n-d) \times (n-d)$  en la esquina inferior derecha de A. Entonces la multiplicidad del valor propio c es mayor o igual a d y hemos terminado.

(3) Sea  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  el operador lineal cuya matriz con respecto a la base estándar es la matriz siguiente,

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

- (a) Calcular el polinomio característico de T.
- (b) Calcular el polinomio minimal de T y demostrar que T es triangulable pero no es diagonalizable.
- (c) Encontrar una base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  tal que la matriz de T sea triangular.
- (d) Encontrar una matriz invertible P tal que  $P^{-1}BP$  sea triangular.

## Answer.

(a) El polinomio característico de T es

$$f_T = \det(\lambda I - B) = (\lambda - 1)(\lambda - 2)^2.$$

(b) El polinomio minimal de T tiene las mismas raíces de  $f_T$ ; entonces

$$p_T = (\lambda - 1)^{d_1} (\lambda - 2)^{d_2}$$

donde  $d_1$  y  $d_2$  son enteros positivos. Podemos verificar que el operador

$$(T-I)\circ (T-2I)\circ (T-2I)$$

es nulo (ya que el producto de matrices  $(B-I)(B-2I)^2$  es nulo). Además el operador

$$(T-I)\circ (T-2I)$$

no es nulo. Concluimos que  $p_T = f_T$ .

Ya que  $f_T$  es un producto de factores lineales, un teorema de las lecciones implica que T es triangulable. Sin embargo,  $p_T$  no es un producto de factores lineales distintos; por lo tanto, otro teorema de las lecciones implica que T no es diagonalizable.

- (c) Podemos calcular los vectores propios de T. Por el método de pregunta 1, obtenimos que
  - (i) (1,0,0) es un vector propio asociado a 1;
  - (ii) (1, -1, 1) es un vector propio asociado a 2.

Entonces podemos definir  $\mathcal{B} = \{(1,0,0), (1,-1,1), (0,0,1)\}$  (necesitamos, solamente, que el tercer vector sea linealmente independiente de los otros – hay muchas otras posibilidades). En esto caso, obsérvese que

$$T(0,0,1) = (3,-1,3) = 2(1,0,0) + 1(1,-1,1) + 2(0,0,1).$$

Entonces tenemos

$$(T)_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

(d) Podemos tomar la matriz P como la matriz cuyas columnas son los vectores de la base  $\mathcal{B}$ . Es decir,

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Podemos vericar que  $P^{-1}BP = (T)_{\mathcal{B}}$ , la matriz triangular de arriba.

- (4) Sea V un espacio vectorial de dimensión  $n < \infty$  sobre un cuerpo  $\mathbb{F}$ , y sea  $T \in \mathcal{L}(V)$ . Demostrar que T es triangulable si y sólo si hay subespacios  $W_1, \ldots, W_{n-1}$  tales que
  - (a)  $W_1, \ldots, W_{n-1}$  son invariantes bajo T;
  - (b)  $\dim(W_i) = i \text{ para todo } i = 1, ..., n-1;$
  - (c)  $W_1 < W_2 < \dots < W_{n-1}$ .

**Answer.** Suponga que T es triangulable y sea  $\mathcal{B} := \{v_1, \ldots, v_n\}$  una base tal que la matriz  $(T)_{\mathcal{B}}$  es triangular superior. Para  $i = 1, \ldots, n-1$ , defínase

$$W_i := \langle v_1, \dots, v_i \rangle.$$

Está claro que los subespacios tienen las tres propiedades.

Para la inversa, suponga que  $W_1, \ldots, W_{n-1}$  tienen las tres propiedades. Sea  $v_1$  un vector no trivial de  $W_1$ . Para  $i=2,\ldots,n-1$ , sea  $v_i$  un vector de  $W_i \setminus W_{i-1}$ . Finalmente, sea  $v_n$  un vector de  $V \setminus W_{n-1}$ . Sea  $\mathcal{B} = \{v_1, \ldots, v_n\}$  y obsérvese que  $\mathcal{B}$  es una base de V. Además, está claro que la matriz  $(T)_{\mathcal{B}}$  es triangular superior.

(5) Sea  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  el operador lineal tal que la matriz siguiente es la matriz de T con respecto a la base estándar:

$$B := \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Escriba  $V = \mathbb{R}^3$ , y sean U y W los subespacios de  $\mathbb{R}^3$  definidos como sigue:

$$U := \langle (-3, 1, 0), (-7, 1, 1) \rangle$$
$$W := \langle (1, 0, 0) \rangle$$

- (a) Demostrar que U y W son invariantes bajo T.
- (b) Demostrar que  $V = U \oplus W$ .
- (c) Sea  $E:V\to W$  la proyección de V sobre W paralelamente a U. Encontrar la matriz de E con respecto a la base estándar.
- (d) Encontrar una base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  tal que  $(T)_{\mathcal{B}}$  esté en forma bloque, con dos bloques.

## Answer.

(a) Obsérvese que

$$B \cdot \begin{bmatrix} -3\\1\\0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3\\1\\0 \end{bmatrix};$$

$$B \cdot \begin{bmatrix} -7\\1\\1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10\\2\\1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7\\1\\1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3\\1\\0 \end{bmatrix}.$$

Entonces T envía la base de U en U, y entonces (por linealidad) U es invariante bajo T. De manera similar,

$$B \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

y otra vez, W es invariante bajo T.

(b)  $\dim(U) + \dim(W) = \dim(V)$ . Entonces, por un teorema visto en clase, es suficiente demostrar que  $U \cap W = \{0\}$ . Suponga que hay  $v \in U \cap W$ . Entonces

$$v = a(-3, 1, 0) + b(-7, 1, 1) = c(1, 0, 0)$$

para algún  $a,b,c\in\mathbb{F}$ . Entonces (a,b,c) es una solución del sistema homogéneo Ax=0 donde

$$A = \begin{bmatrix} -3 & -7 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Por la aplicación de operaciones elementales de fila, se puede verificar que el rango de A es igual a 3, y entonces (a,b,c)=(0,0,0). Por lo tanto, concluimos que  $U\cap W=\{0\}$  como quisimos.

(c) Escriba  $\mathcal{E}$  para la base estándar, y define una base

$$\mathcal{B} := \{(1,0,0), (-3,1,0), (-7,1,1)\},\$$

una unión de bases de W y U. Está claro que

$$(E)_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Ahora sea

$$P := \begin{bmatrix} 1 & -3 & -7 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

la matriz con columnas iguales a los elementos de  $\mathcal{B}$ . P es la matriz de cambio de base, de  $\mathcal{E}$  en  $\mathcal{B}$ . Entonces, para hacer el cambio al revés, podemos usar  $P^{-1}$ . Concluimos que

$$(E)_{\mathcal{E}} = PAP^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Se puede verificar que la imagen de E es W, el núcleo es U, y E es una proyección.

(d) Podemos usar la base  $\mathcal{B}$  de la respuesta (c):

$$\mathcal{B} := \{(1,0,0), (-3,1,0), (-7,1,1)\}$$

Similarmente, usando cálculos de la respuesta (a):

$$B \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix};$$

$$B \cdot \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix};$$

$$B \cdot \begin{bmatrix} -7 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Concluimos que

$$(T)_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

(6) Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo  $\mathbb{F}$ , sea T un operador lineal sobre V y sea  $v \in V$ . Define el T-anulador de v:

$$S(T, v) := \{ f \in \mathbb{F}[x] \mid f(T)(v) = 0 \}.$$

(a) Demostrar que S(T, v) es un ideal de  $\mathbb{F}[x]$ .

Para las preguntas siguientes, supóngase que la dimensión de V es finita.

- (b) Demostrar que S(T, v) no es trivial.
- (c) Define  $p_{T,v}$  el único polinomio mónico de grado minimal en S(T,v). Demostrar que  $p_{T,v}$  es bien-definido.
- (d) Demostrar que el polinomio  $p_{T,v}$  divide  $p_T$ , el polinomio minimal de T.

## Answer.

(a) Supóngase que  $f, g \in S(T, v), a, b \in \mathbb{F}$ . Entonces

$$(af + bg)(T)(v) = (af(T) + bg(T))(v) = af(T)(v) + bg(T)(v) = a0 + b0 = 0.$$

Entonces  $af + bg \in S(T, v)$  y concluimos que S(T, v) es un subespacio de  $\mathbb{F}[x]$ . Ahora supóngase que  $f \in S(T, v)$  y  $g \in \mathbb{F}[x]$ . Entonces

$$(gf)(T)(v) = g(T)(f(T)(v)) = g(T)(0) = 0.$$

Entonces  $gf \in S(T, v)$  y concluimos que S(T, v) es un ideal de  $\mathbb{F}[x]$ .

- (b) El espacio  $\mathcal{L}(V)$  tiene dimensión  $n^2$  donde  $n := \dim(V)$ . Entonces los operadores  $1, T, T^2, T^3, \ldots, T^{n^2}$  son linealmente dependientes. Es decir, exista un polinomio noncero  $f \in \mathbb{F}[x]$  de grado menor o igual a  $n^2$  y con f(T) = 0. Entonces  $f \in S(T, v)$ .
- (c) Todo ideal de  $\mathbb{F}[x]$  es principal, entonces exista un polinomio  $f \in S(T, v)$  tal que S(T, v) = f. Podemos reemplazar f por un multiplo, si necesario, tal que f es mónico. Por definición para todo polinomio  $g \in S(T, v)$ , hay un polinomio h tal que g = fh. Concluimos que todo polinomio in S(T, v) tiene grado major o igual al grado de f. Si g es mónico entonces h es mónico. Si el grado de g es igual al grado de f, entonces g es g es f. Entonces g es el único polinomio mónico de grado minimal en g es g es
- (d)  $p_{T,v}$  divide  $p_T$  si y sólo si  $p_T \in S(T,v)$ . Entonces necesitamos verificar que  $p_T(T)(v) = 0$ . Pero, por definición  $p_T(T) = 0$  y, a fortiori,  $p_T(T)(v) = 0$  hemos terminado.