

Project Description

v1.0



ΝΙΚΟΛΑΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ (1084537)

1084537@ac.upatras.gr, Έτος: 4^ο

Ρόλος: Main Contributor



ΑΝΔΡΕΑΣ ΚΑΤΣΑΡΟΣ (1084522)

1084522@ac.upatras.gr, Έτος: 4^ο

Ρόλος: Peer Reviewer



ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΑΡΚΑΚΗΣ (1084541)

1084541@ac.upatras.gr, Έτος: 4^ο

Ρόλος: Co-editor



ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΤΖΩΡΤΖΑΚΗΣ (1084538)

1084538@ac.upatras.gr, Έτος: 4^ο

Ρόλος: Co-editor

Περιεχόμενα

1. Γενικές Εισαγωγικές Πληροφορίες.....	4
2. Περιγραφή Έργου.....	4
3. Ταυτότητα πλατφόρμας.....	5
3.1 Όνομα.....	5
3.2 Χρωματική παλέτα	6
3.3 Font.....	6
4. Mockup Screens.....	7
Εικόνα 1: Welcome screen.....	7
Εικόνα 3: Invalid password	7
Εικόνα 4: Forgot Password	7
Εικόνα 2: Sign-in screen.....	7
Εικόνα 5: Δημιουργία Λογαριασμού.....	8
Εικόνα 7: Επιβεβαίωση τοποθεσίας.....	8
Εικόνα 6: Επιλογή τοποθεσίας στον χάρτη.....	8
Εικόνα 8: Επιτυχής εγγραφή νέου χρήστη.....	8
Εικόνα 12: Αναζήτηση.....	9
Εικόνα 11: Αποθηκευμένοι χώροι αθλησης.....	9
Εικόνα 10: Ενεργές συνδρομές.....	9
Εικόνα 9: Αρχική οθόνη.....	9
Εικόνα 16: Διαθέσιμες συνδρομές γυμναστηρίου	10
Εικόνα 14: Ειδοποιήσεις	10
Εικόνα 13: Αναζήτηση με παράδειγμα	10
Εικόνα 15: Παράδειγμα Γυμναστηρίου	10
Εικόνα 20: Επιλογή γυμναστηρίου για συνέχεια στην εγγραφή σε ομαδικό	11
Εικόνα 18: Φόρμα αξιολόγησης γυμναστηρίου	11
Εικόνα 17: Κριτικές γυμναστηρίου	11
Εικόνα 19: Schedule Tab	11
Εικόνα 24: Map tab με κοντινά γυμναστήρια	12
Εικόνα 23: Καρτέλα γυμναστή που εκπονεί το ομαδικό πρόγραμμα.....	12
Εικόνα 22: Επιλογή ημερομηνίας και ώρας	12
Εικόνα 21: Επιλογή ομαδικού προγράμματος	12
Εικόνα 27: Συμπλήρωση στοιχείων για ολοκλήρωση αγοράς συνδρομής.	13
Εικόνα 25: Επιλογή γυμναστηρίου	13
Εικόνα 28: Σύνοψη καλαθιού	13
Εικόνα 26: Cart tab	13
Εικόνα 32: Ρυθμίσεις ειδοποιήσεων	14

Εικόνα 31: Ρυθμίσεις/προφίλ.....	14
Εικόνα 29: Επιλογή τρόπου πληρωμής.....	14
Εικόνα 30: Επιτυχής αγορά.....	14
Εικόνα 36: Ενημέρωση προφίλ 2.....	15
Εικόνα 35: Ενημέρωση προφίλ 1.....	15
Εικόνα 34: Ενημέρωση χρεωστικής κάρτας.....	15
Εικόνα 33: Ενημέρωση τρόπου πληρωμής.....	15
5. Υλοποιημένα Screens στο περιβάλλον του Android Studio Iguana 2023.2.1.	16
Εικόνα 3: welcome4.xml	16
Εικόνα 2: welcome3.xml.....	16
Εικόνα 4: signinselect.xml.....	16
Εικόνα 5: login.xml.....	16
Εικόνα 1: welcome1.xml.....	16
Εικόνα 8: signup.xml (wrong credentials).....	17
Εικόνα 9: signup4.xml.....	17
Εικόνα 6: forgot_pass.xml.....	17
Εικόνα 7: signup.xml.....	17
Εικόνα 10: signupsuccess.xml.....	17
Εικόνα 12: home2_activememberships.xml.....	18
Εικόνα 14: trending_spaces.xml.....	18
Εικόνα 13: savedspaces.xml.....	18
Εικόνα 11: home.xml.....	18
Εικόνα 18: subscriptions.xml.....	19
Εικόνα 17: product1.xml.....	19
Εικόνα 16: notification.xml.....	19
Εικόνα 15: search.xml.....	19
Εικόνα 19: review.xml.....	20
Εικόνα 21: schedule_tab1.xml.....	20
Εικόνα 20: select_date.xml.....	20
Εικόνα 24: maps.xml.....	21
Εικόνα 23: appointments.xml.....	21
Εικόνα 22: selectclass.xml.....	21
Εικόνα 27: notifications.xml.....	22
Εικόνα 26: settings.xml.....	22
Εικόνα 25: cart.xml.....	22
6. Εργαλεία που χρησιμοποιούθηκαν	23

1. Γενικές Εισαγωγικές Πληροφορίες

Έργο: «Πλατφόρμα Διαχείρισης Γυμναστικής και Προγραμμάτων Ασκησης»

Σύντομη Ονομασία Έργου: «MuscleMapp»

Σημείωση:

Για να είναι πιο αναγνωρίσιμες και ξεκάθαρες οι αλλαγές που έγιναν, χρησιμοποιούμε στα αντίστοιχα σημεία το παρακάτω χρώμα:

- Σημεία που επεξεργαστήκαμε/προσαρμόσαμε
- Σημεία που προστέθηκαν στο τεχνικό κείμενο

Για το GitHub μας, κάντε κλικ εδώ →



2. Περιγραφή Έργου

Πολλοί αθλούμενοι αναζητούν γυμναστήρια κοντά στην τοποθεσία τους ή με συγκεκριμένες παροχές, η διαδικασία ανανέωσης ή ακύρωσης συνδρομών μπορεί να είναι πολύπλοκη και χρονοβόρα, πολλοί αθλούμενοι δυσκολεύονται να παρακολουθήσουν τις προπονήσεις και τις τάξεις στις οποίες έχουν εγγραφεί, η πληρωμή για αθλητικές υπηρεσίες μπορεί να είναι περίπλοκη, ιδιαίτερα όταν χρειάζεται να διαχειριστεί κάποιος πολλαπλές συνδρομές ή προπονητικές συνεδρίες. Τα παραπάνω είναι μόλις μερικά από τα προβλήματα που αντιμετωπίζει κάθε ασκούμενος οποιουδήποτε αθλήματος ή επιπέδου. Ή μάλλον αντιμετώπιζε, γιατί πλέον λύση σε όλα αυτά, δίνει το MuscleMapp.

Η εφαρμογή ενσωματώνει δυναμικά συστήματα διαχείρισης προσωπικών προγραμμάτων προπόνησης, παρακολούθησης προόδου, και κράτησης συνδρομών γυμναστηρίων με εύκολο και διαισθητικό τρόπο. Στόχος είναι η παροχή μιας εξατομικευμένης και ευέλικτης εμπειρίας γυμναστικής που προσαρμόζεται στις ανάγκες και στον ρυθμό ζωής του κάθε χρήστη.

Η πλατφόρμα σαν σύνολο απευθύνεται τόσο σε ιδιοκτήτες / διαχειριστές γυμναστηρίων / αθλητικών χώρων (διακριτό μέρος της πλατφόρμας) όσο και σε προσωπικούς προπονητές (διακριτό μέρος της πλατφόρμας) και απλούς ασκούμενους (διακριτό μέρος της πλατφόρμας). Εκεί ο εκάστοτε ιδιοκτήτης κάποιου χώρου εκγύμνασης ή ο διαχειριστής κάποιου δημοσίου χώρου αθλοπαιδιών

π.χ κολυμβητήρια, γήπεδα, δημόσια γυμναστήρια, ανοιχτά γυμναστήρια καλλισθενικής κλπ. Θα μπορεί να τον καταχωρίσει στην πλατφόρμα μας. Με αυτό τον τρόπο ο χρήστης θα μπορεί να βλέπει συγκεντρωμένα όλους τους αθλητικούς χώρους που είναι κοντά του και τον ενδιαφέρουν (θα μπορούσαμε να πούμε ότι είναι το e-food των γυμναστηρίων!). Ακόμα, η πλατφόρμα μας, σίγουρα θα λύσει τα χέρια πολλών personal trainers/group trainers, μιας και πλέον, οργανωμένα, οι χρήστες θα μπορούν να βλέπουν τους χώρους που διδάσκει ο αγαπημένος τους γυμναστής, αλλά και ο ίδιος ο γυμναστής από την άλλη, μπορεί να λαμβάνει feedback από τους ασκούμενους του και να έχει πλήρη έλεγχο του προγράμματος του.

Πλέον ο χρήστης, έχει γνώση του αθλητικού εξοπλισμού και εγκαταστάσεων, της πληρότητας των ομαδικών προγραμμάτων, των προσφερόμενων υπηρεσιών, των τιμών αλλά και των προϊόντων από το σπίτι του, χωρίς να χρειάζεται να επισκεφτεί τον αθλητικό χώρο από κοντά.

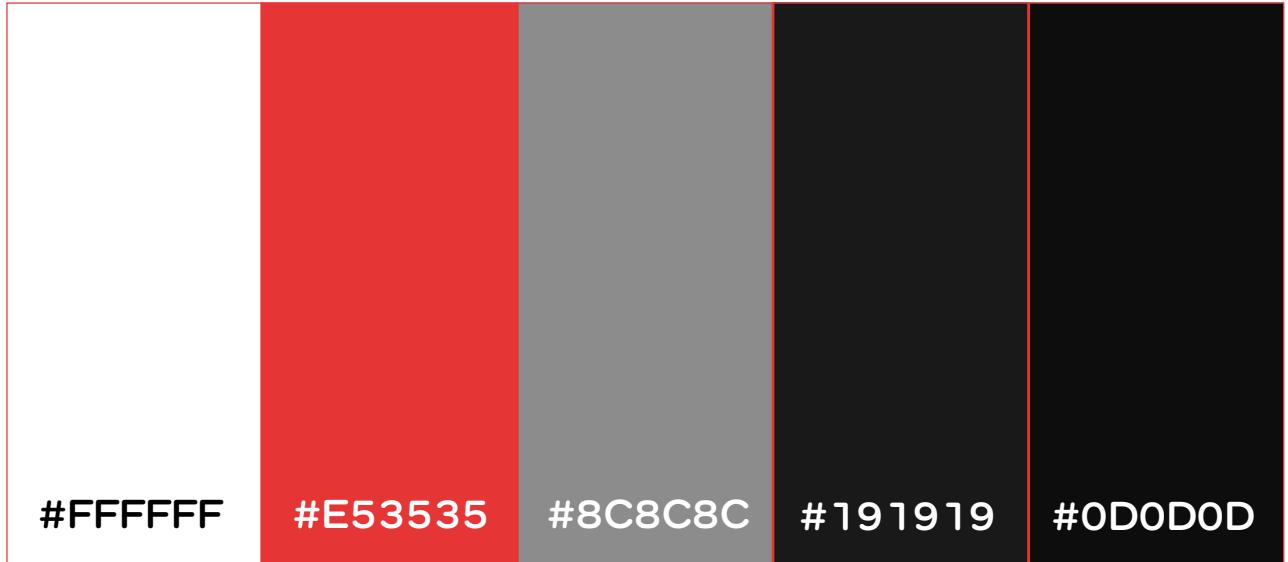
Το MuscleMapp ανοίγει τον δρόμο σε έναν κόσμο όπου η διαχείριση των αθλητικών στοχεύσεων και η πρόσβαση σε γυμναστήρια γίνεται με ένα απλό άγγιγμα στην οθόνη, χωρίς να χρειάζεται να έχουν μια ξεχωριστή εφαρμογή για κάθε γυμναστήριο. Με τη λειτουργία εύρεσης γυμναστηρίων, οι χρήστες μπορούν να ανακαλύψουν και να εγγραφούν σε γυμναστήρια, να επιλέξουν προγράμματα που ταιριάζουν στα προσωπικά τους ενδιαφέροντα και να συνδέονται με κοινότητες που μοιράζονται το ίδιο πάθος και ανάγκη για άσκηση.

3. Ταυτότητα πλατφόρμας

3.1 Όνομα

Το όνομα αποτελεί λογοπαίγνιο και σύντμηση των λέξεων Muscle + Mapp καθώς και Mapp + app. Έτσι προκύπτει ένα νέο brand name (Muscle(M)app) το οποίο περιγράφει πλήρως την λειτουργικότητα και τον σκοπό της εφαρμογής μας, αλλά αφήνει και στη φαντασία των χρηστών την πραγματική εκδοχή του ονόματος (αν δηλαδή προφέρεται MuscleApp ή MuscleMapp). Το όνομα ακόμα, δεν είναι «ξένος ήχος» στους «γυμναστηριακούς κύκλους», μιας και αποτελεί ομόχη έκφραση με την πασίγνωστη άσκηση έλξεων: Muscle Up (εφόσον διαβαστεί σαν MuscleApp).

3.2 Χρωματική παλέτα



3.3 Font

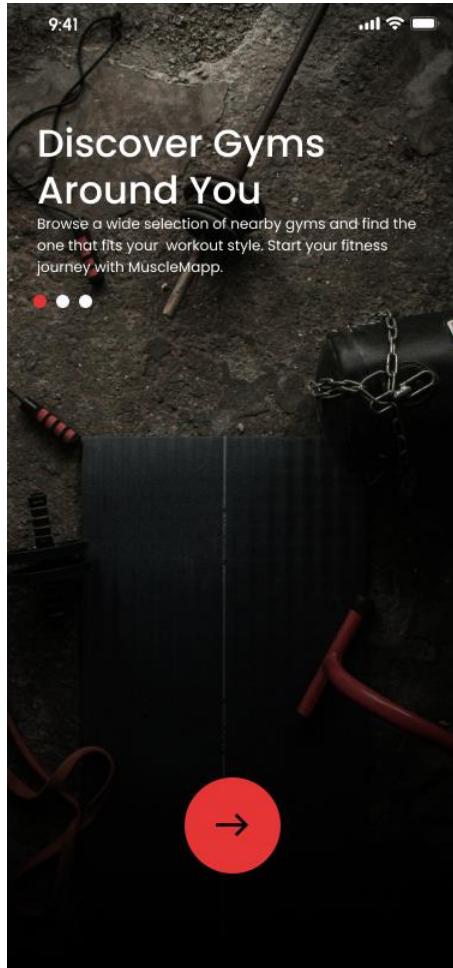
Τεχνικών κειμένων: Comfortaa

Εφαρμογής: Poppins

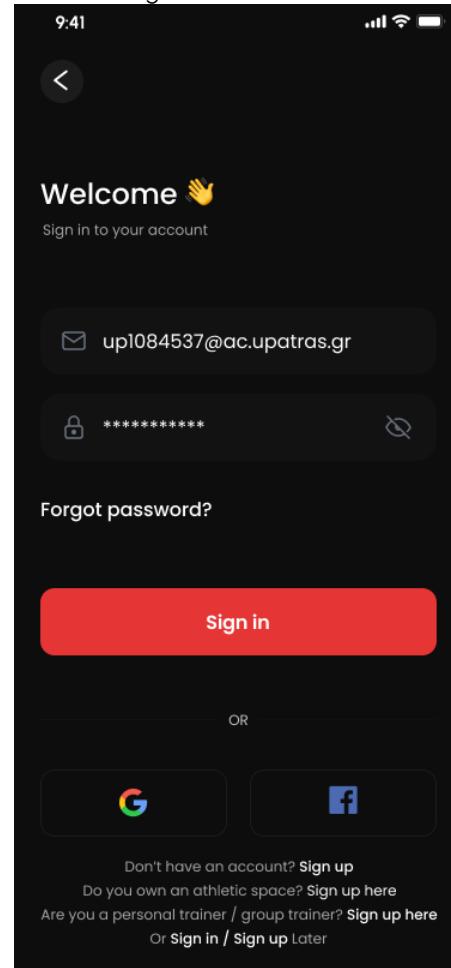
4. Mockup Screens

Τα παρακάτω mockup screens αντιπροσωπεύουν τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής MuscleMapp, παρέχοντας μια πλούσια και διασθητική εμπειρία στον τελικό χρήστη.

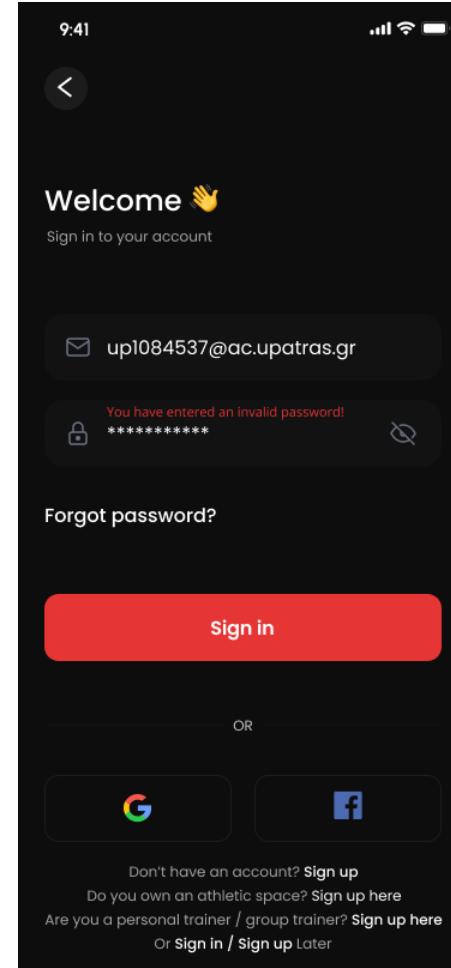
Εικόνα 1: Welcome screen



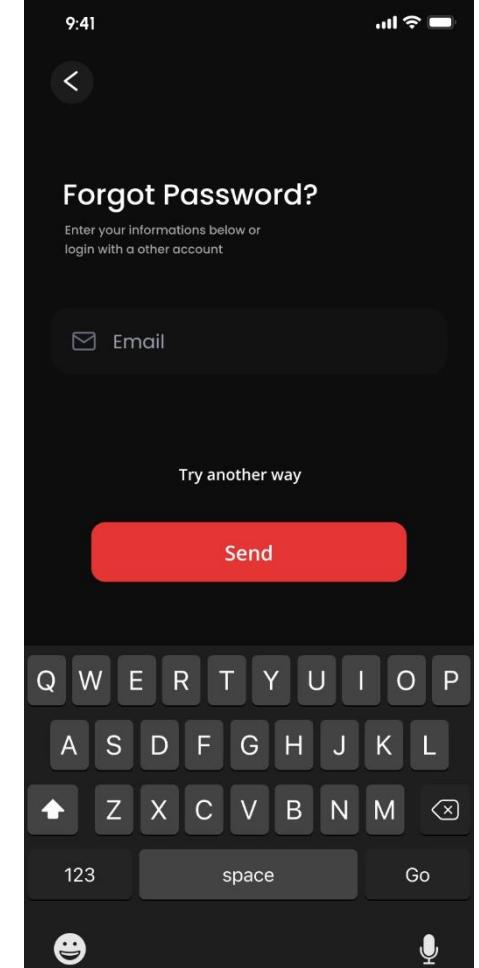
Εικόνα 2: Sign-in screen



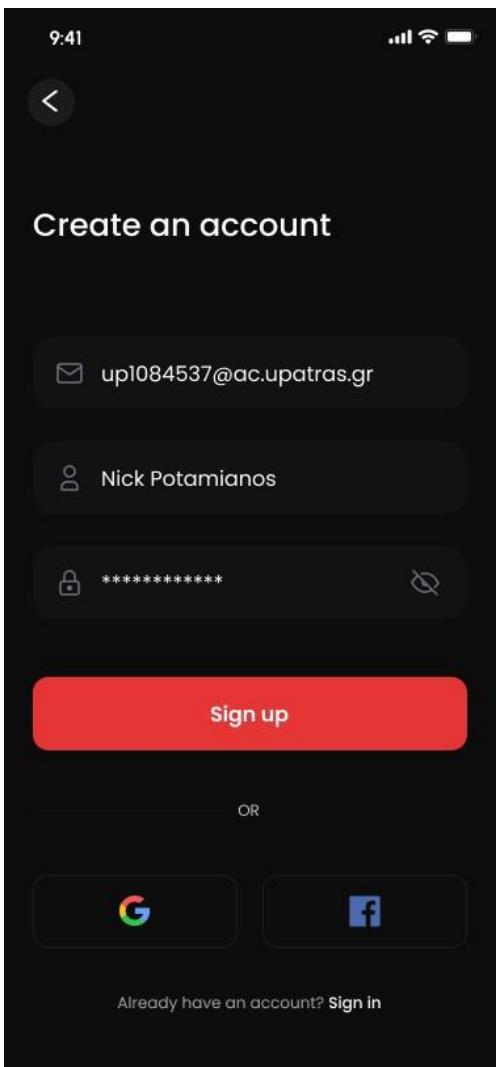
Εικόνα 3: Invalid password



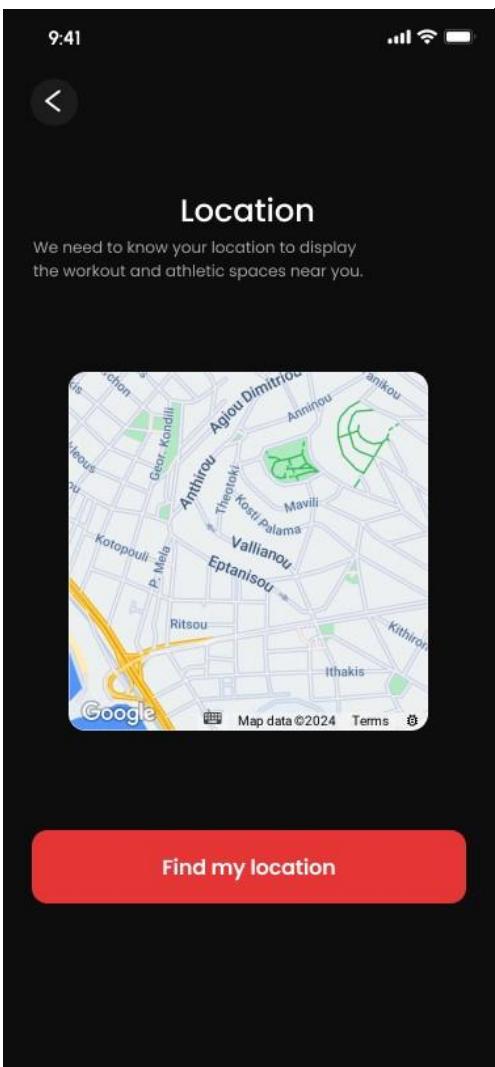
Εικόνα 4: Forgot Password



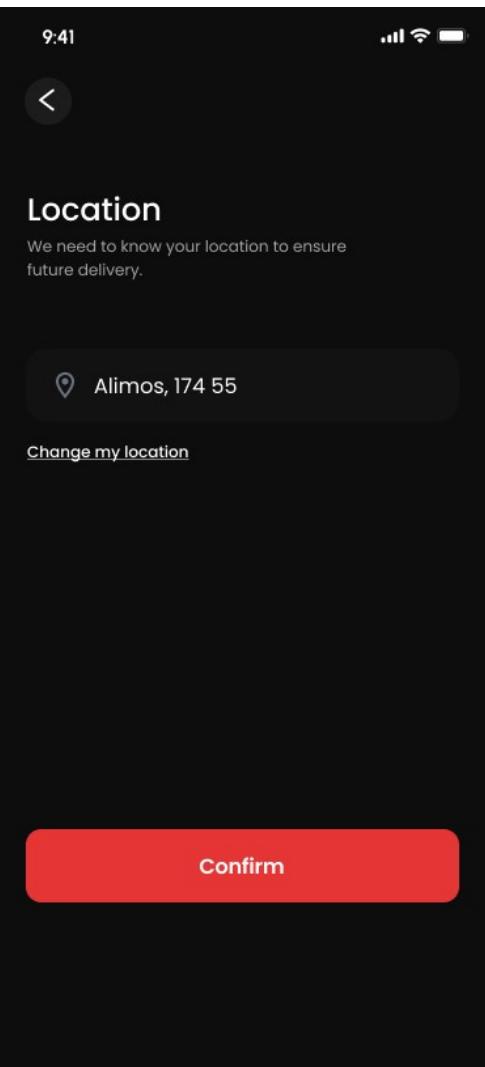
Εικόνα 5: Δημιουργία Λογαριασμού



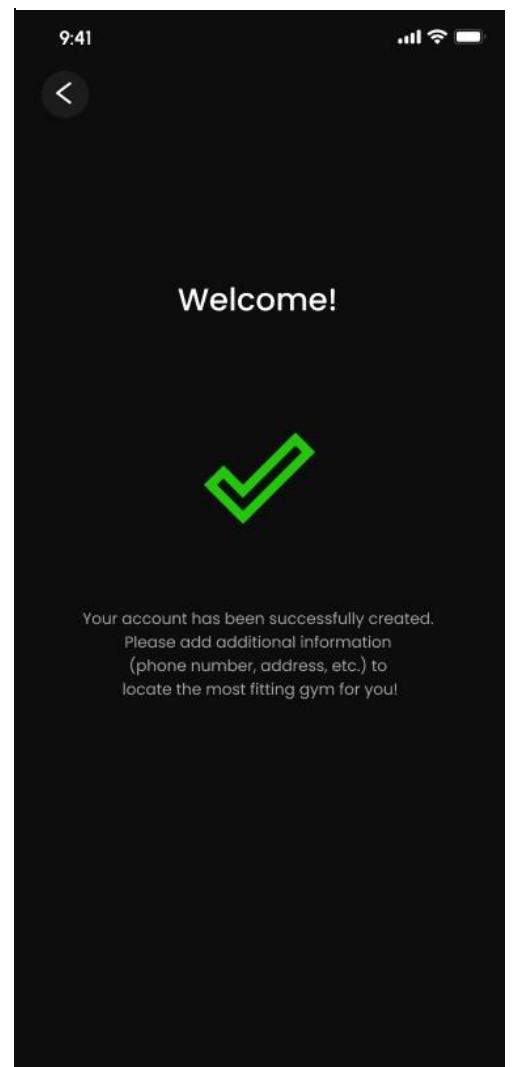
Εικόνα 6: Επιλογή τοποθεσίας στον χάρτη



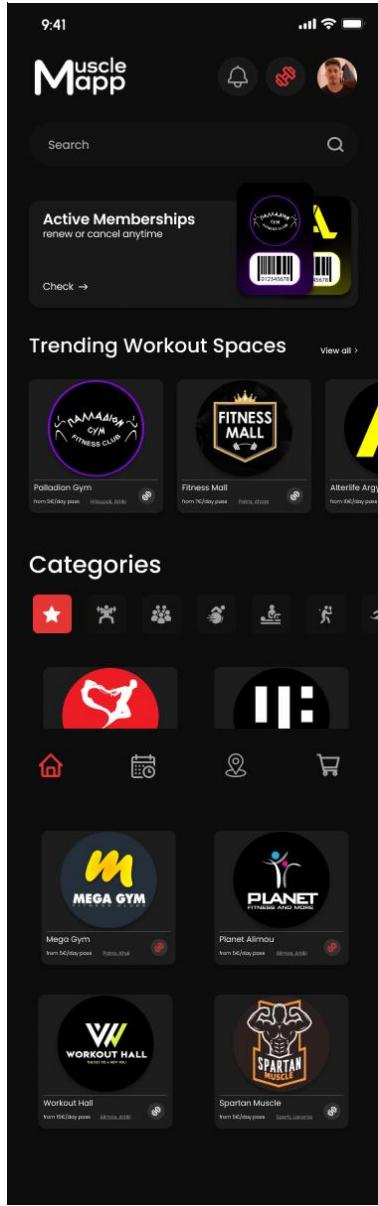
Εικόνα 7: Επιβεβαίωση τοποθεσίας



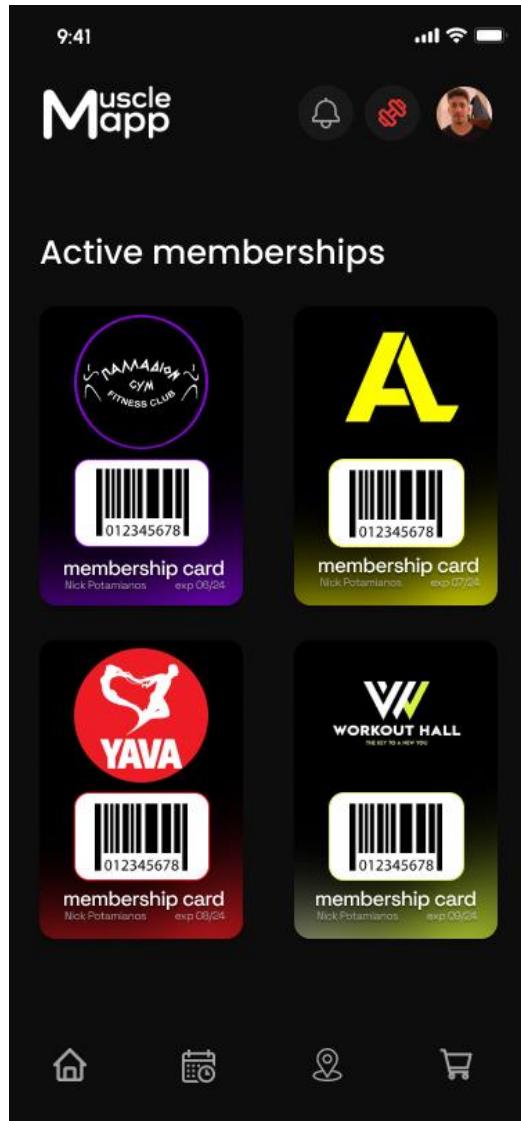
Εικόνα 8: Επιτυχής εγγραφή νέου χρήστη



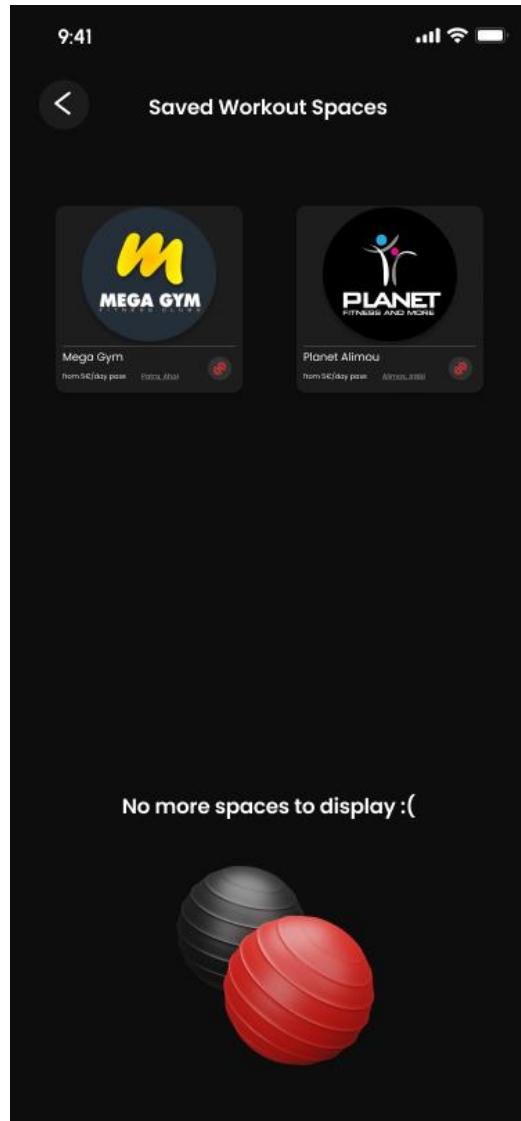
Εικόνα 9: Αρχική οθόνη



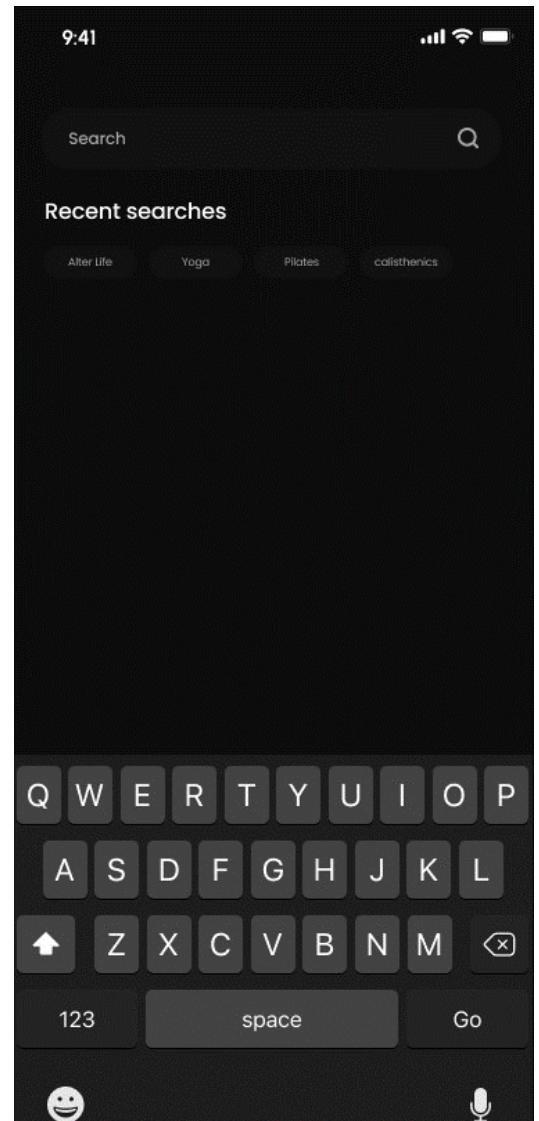
Εικόνα 10: Ενεργές συνδρομές



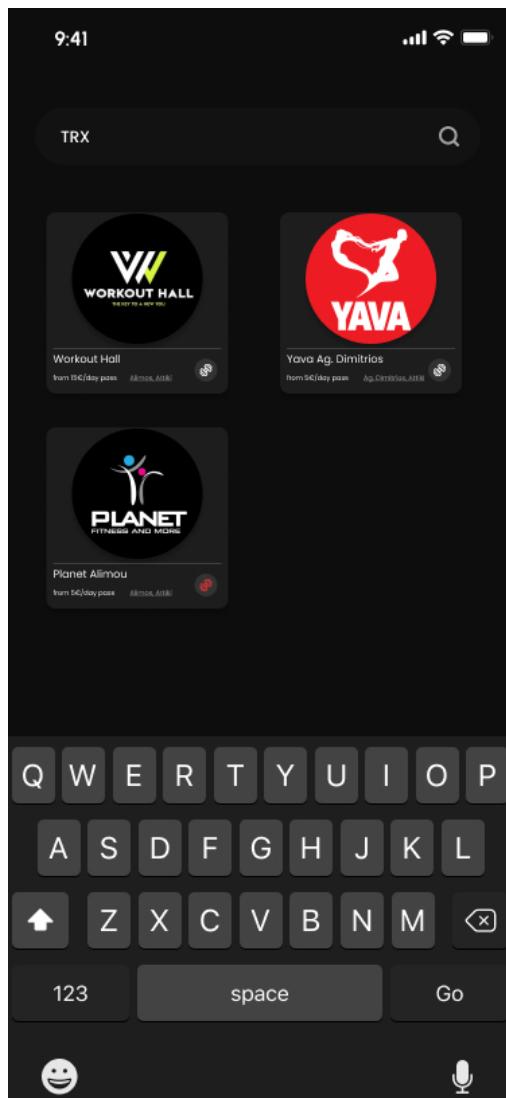
Εικόνα 11: Αποθηκευμένοι χώροι άθλησης



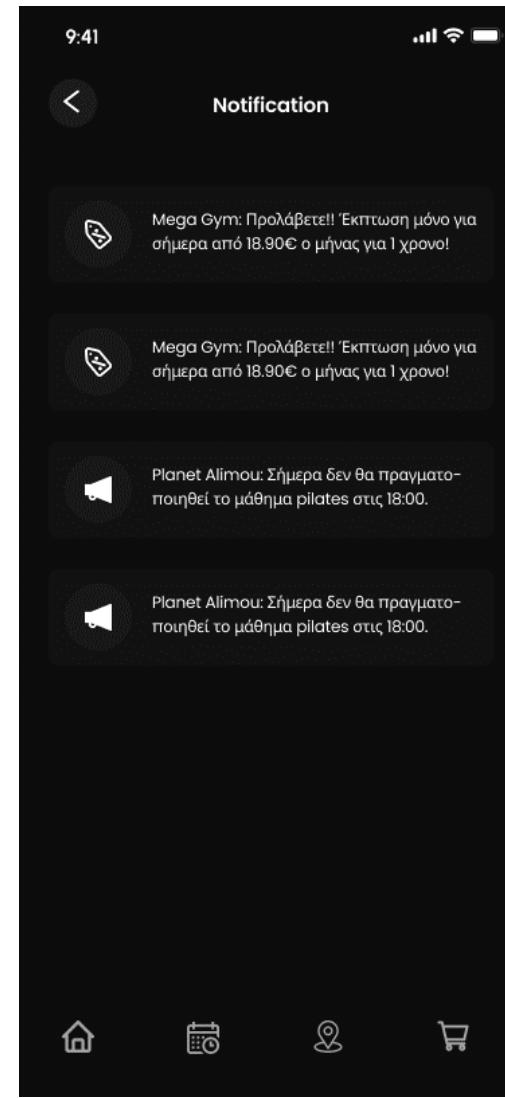
Εικόνα 12: Αναζήτηση



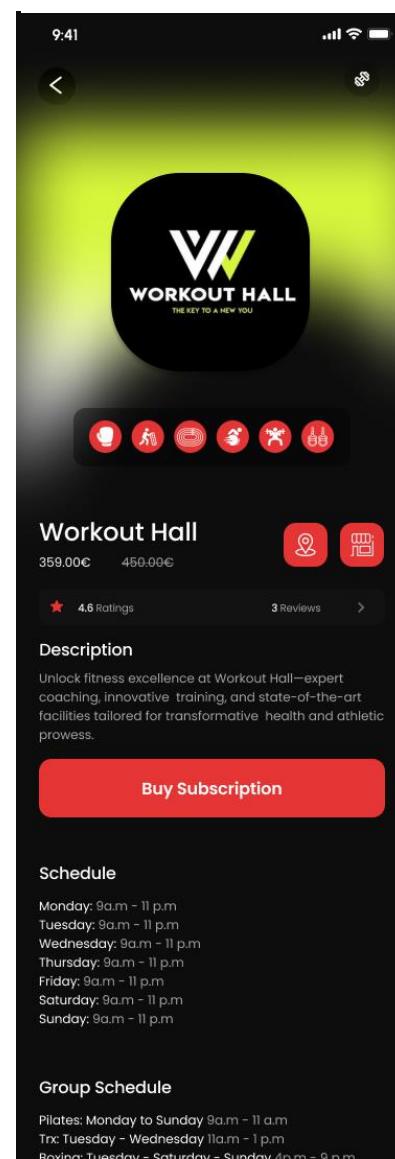
Εικόνα 13: Αναζήτηση με παράδειγμα



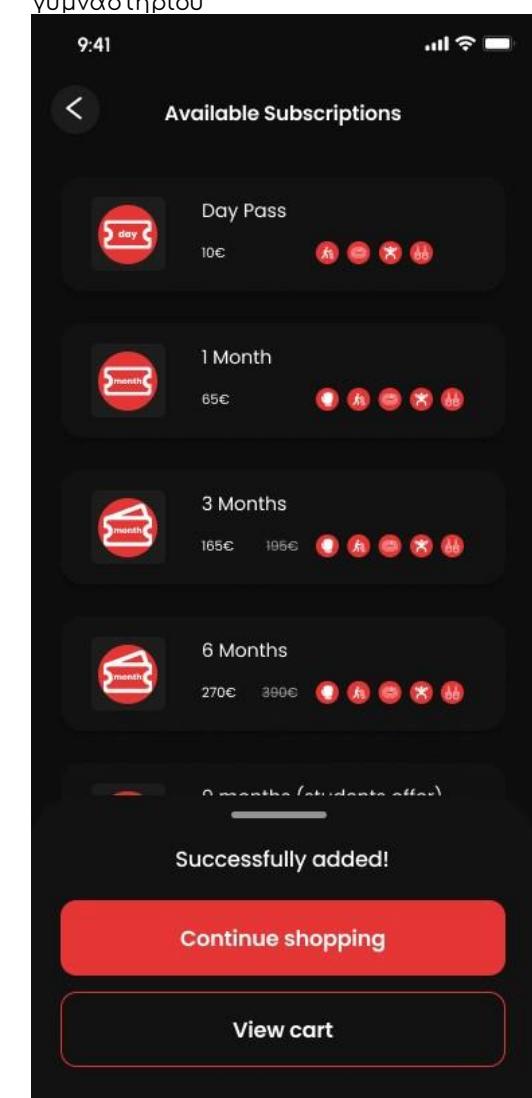
Εικόνα 14: Ειδοποιήσεις



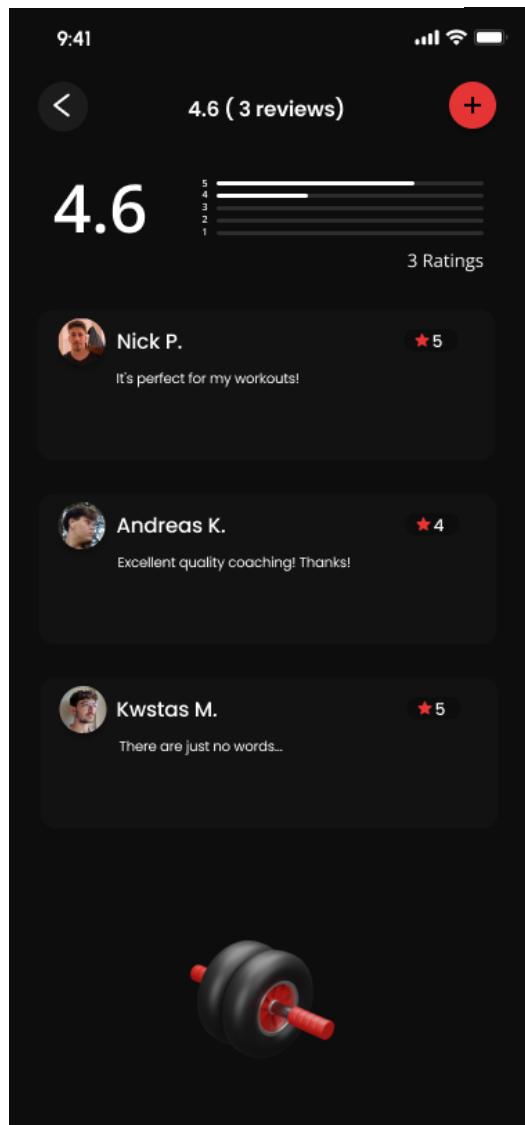
Εικόνα 15: Παράδειγμα Γυμναστηρίου



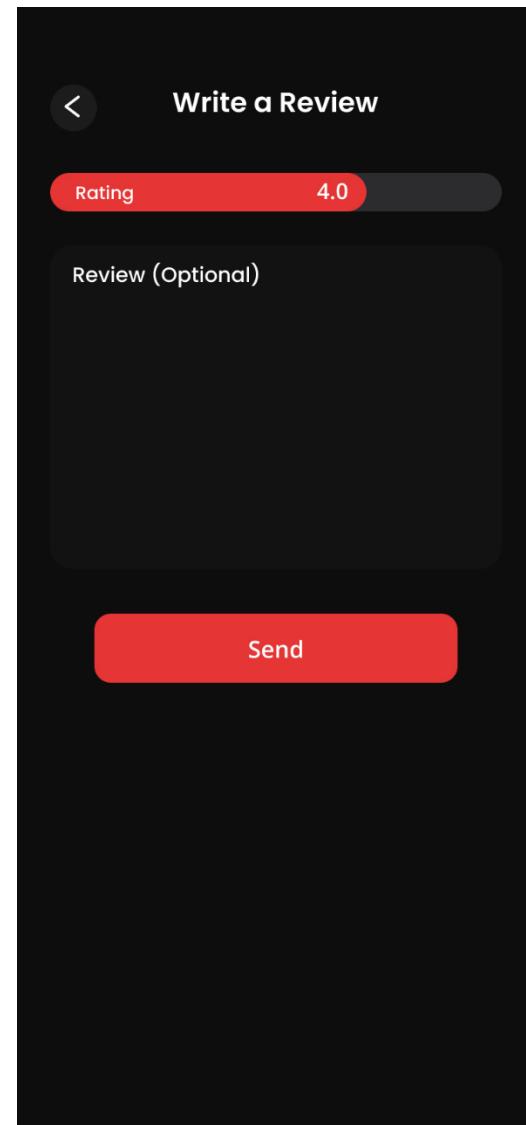
Εικόνα 16: Διαθέσιμες συνδρομές γυμναστηρίου



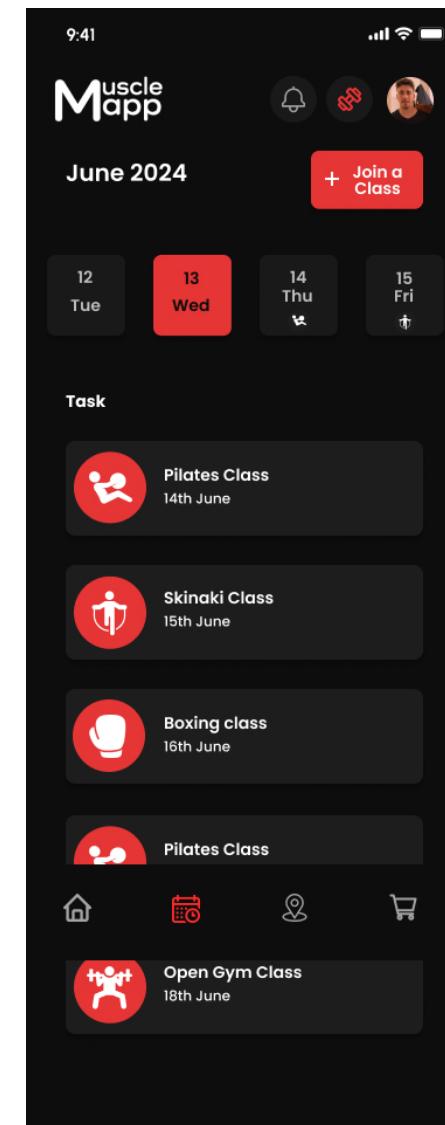
Εικόνα 17: Κριτικές γυμναστηρίου



Εικόνα 18: Φόρμα αξιολόγησης γυμναστηρίου



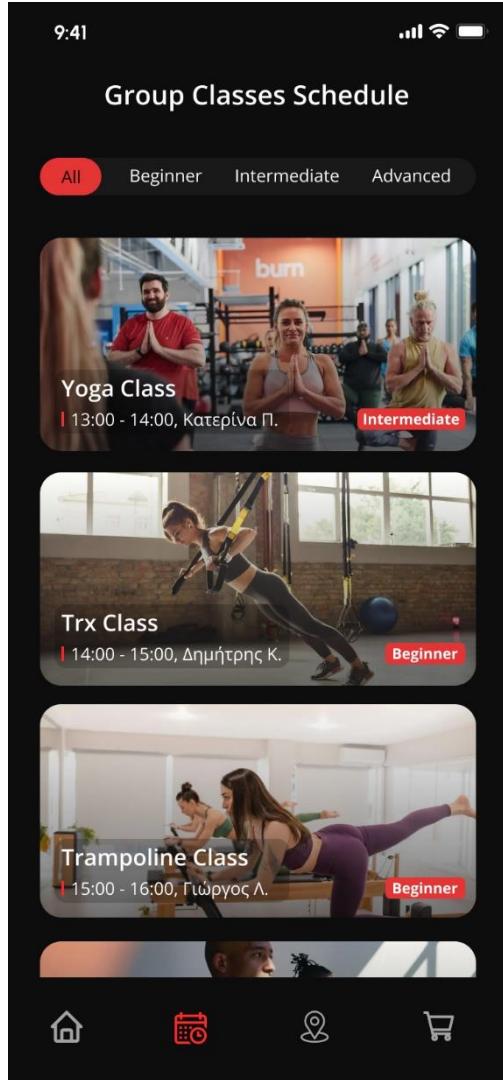
Εικόνα 19: Schedule Tab



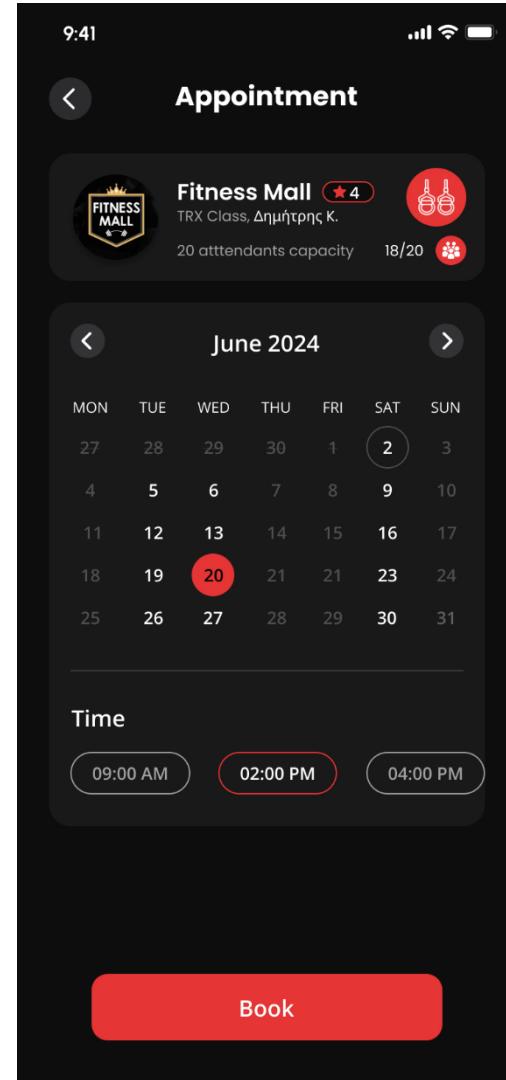
Εικόνα 20: Επιλογή γυμναστηρίου για συνέχεια στην εγγραφή σε ομαδικό



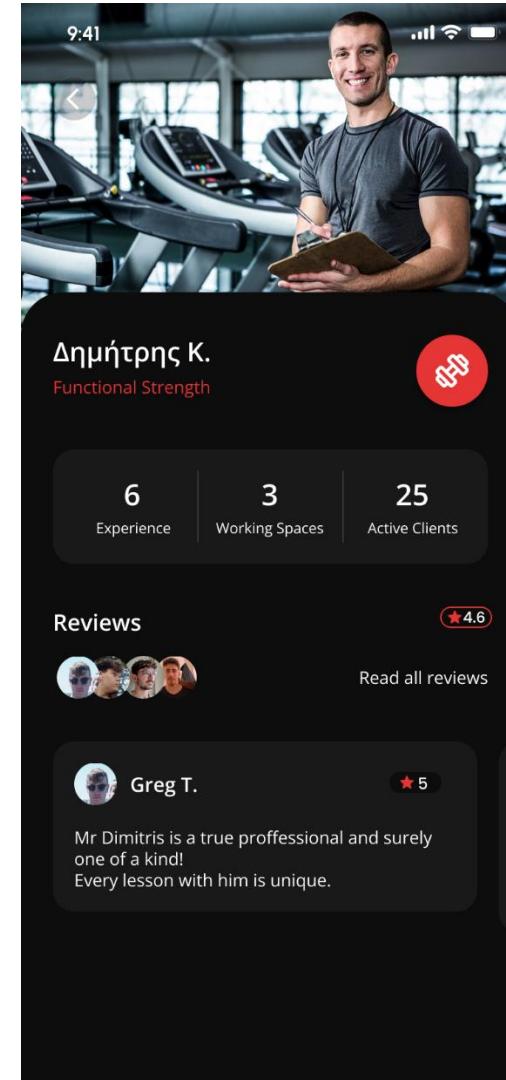
Εικόνα 21: Επιλογή ομαδικού προγράμματος



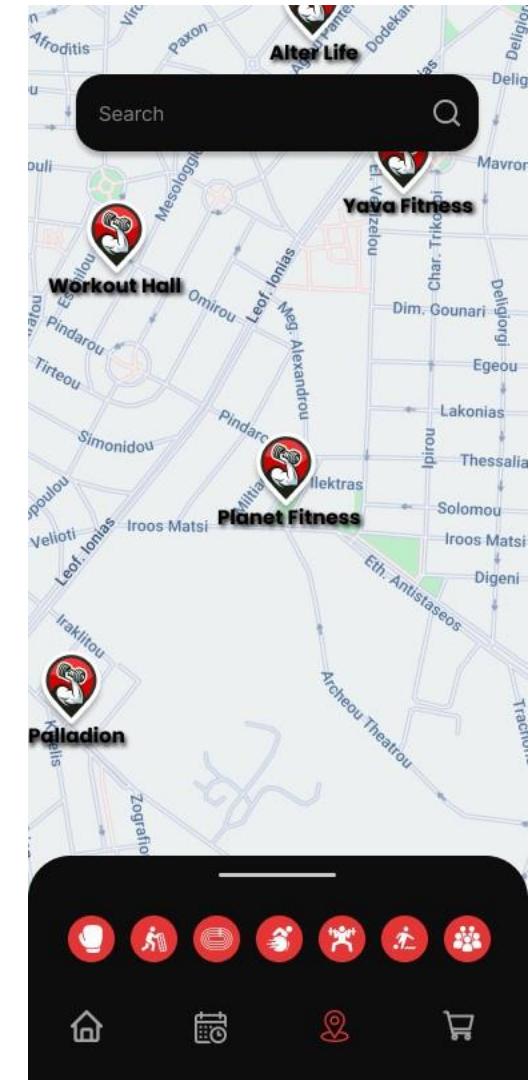
Εικόνα 22: Επιλογή ημερομηνίας και ώρας



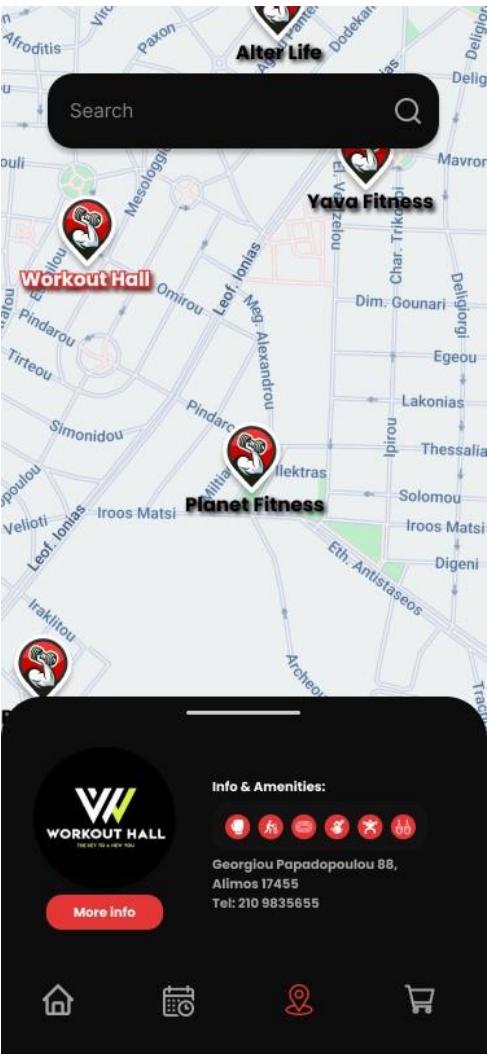
Εικόνα 23: Καρτέλα γυμναστή που εκπονεί το ομαδικό πρόγραμμα



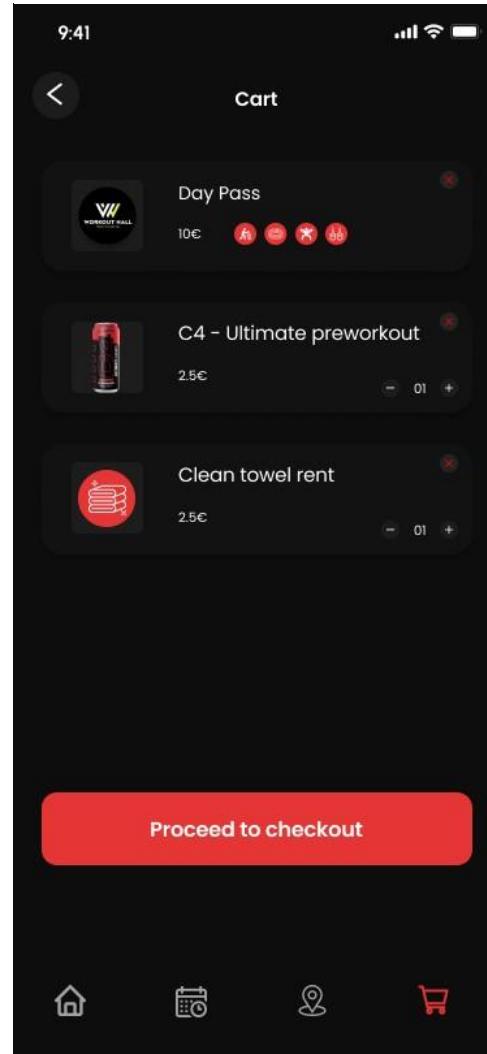
Εικόνα 24: Map tab με κοντινά γυμναστήρια



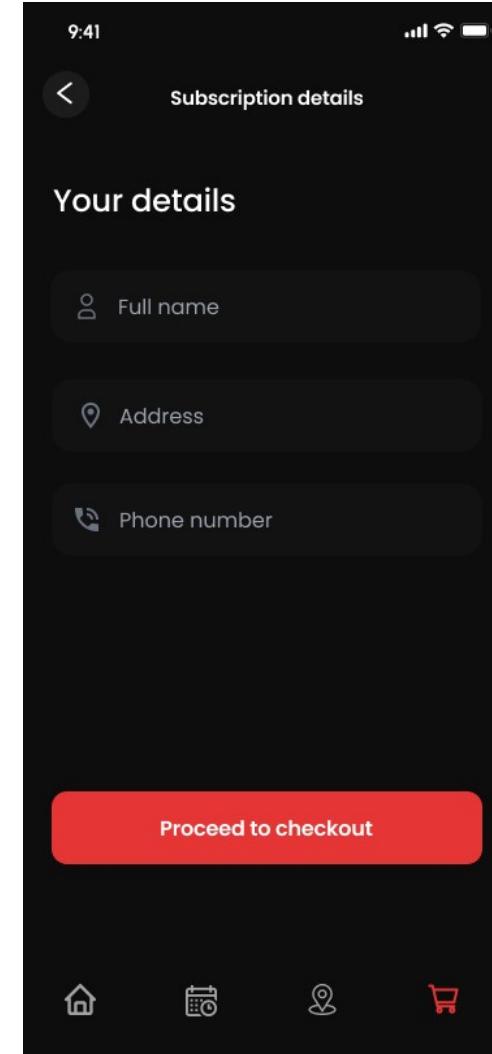
Εικόνα 25: Επιλογή γυμναστηρίου



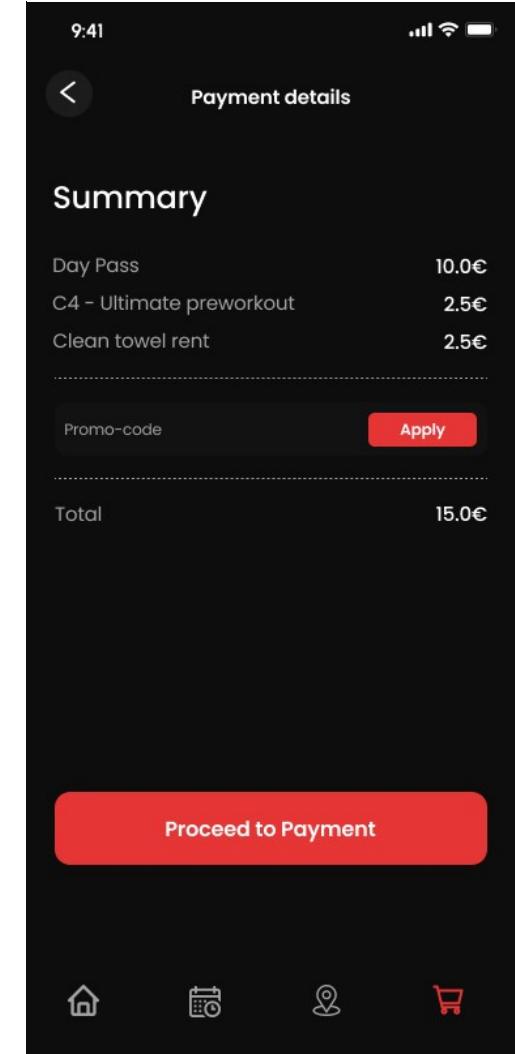
Εικόνα 26: Cart tab



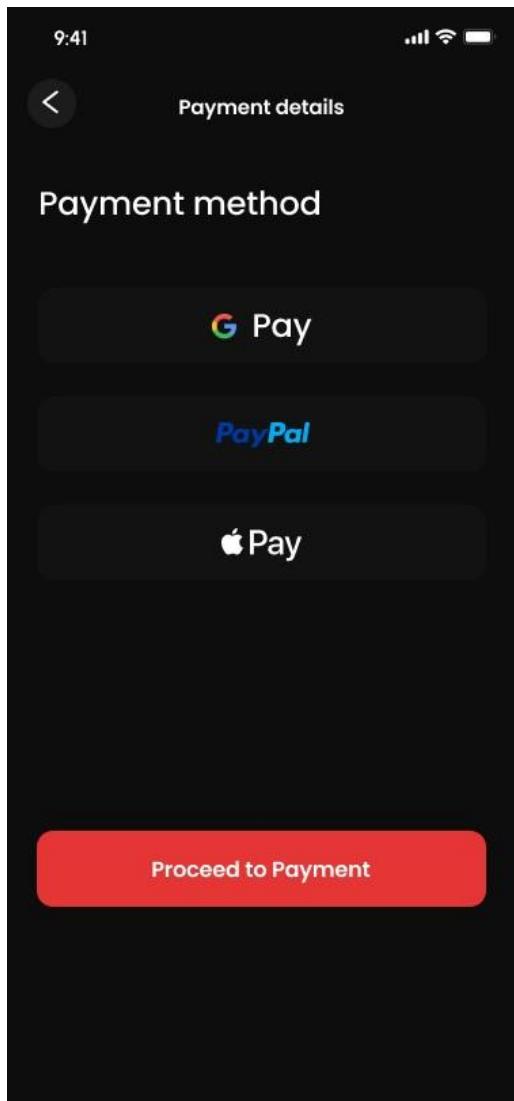
Εικόνα 27: Συμπλήρωση στοιχείων για ολοκλήρωση αγοράς συνδρομής



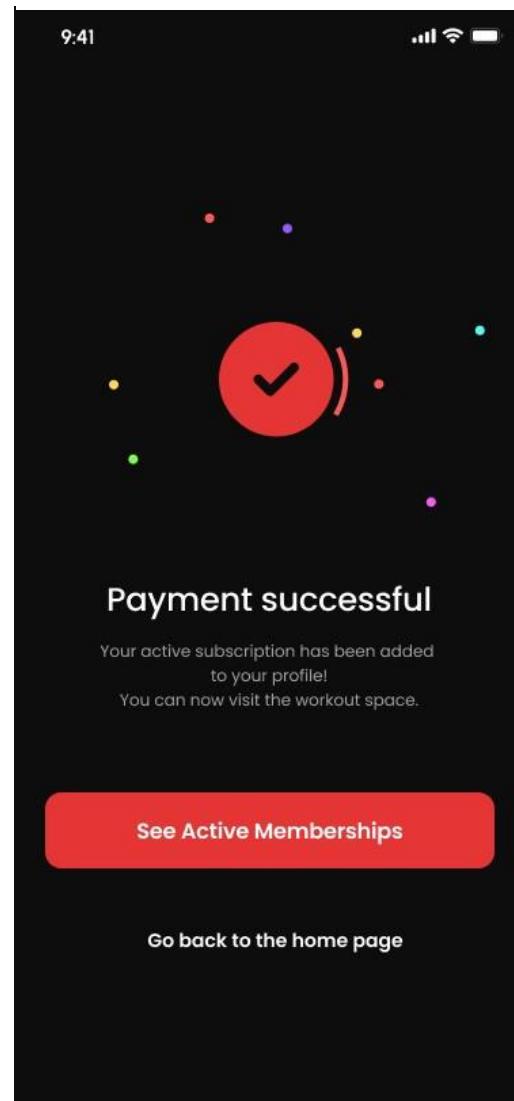
Εικόνα 28: Σύνοψη καλαθιού.



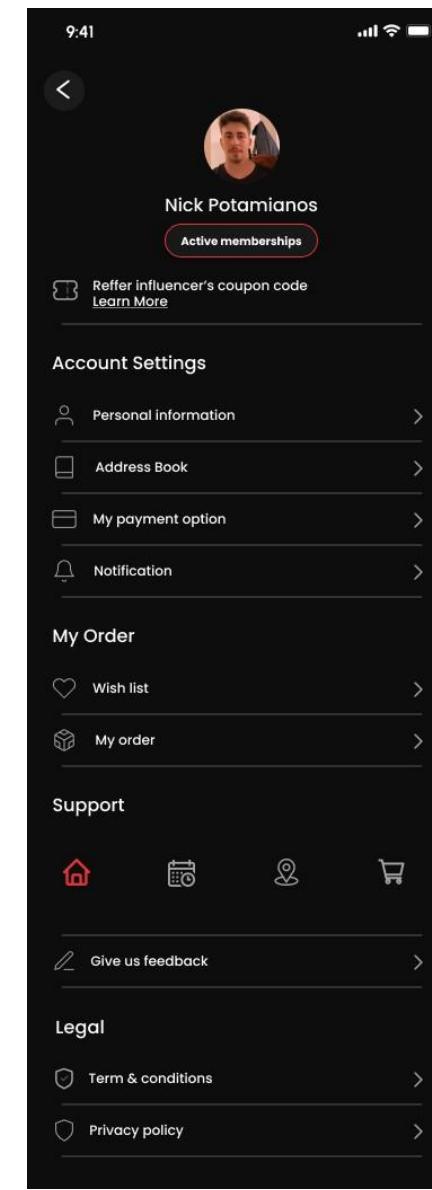
Εικόνα 29: Επιλογή τρόπου πληρωμής



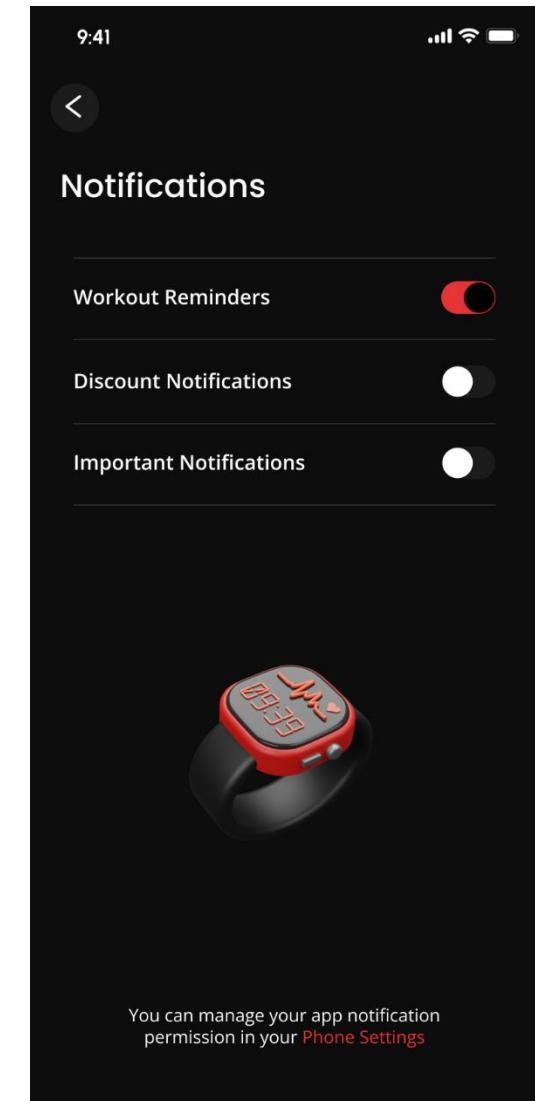
Εικόνα 30: Επιτυχής αγορά



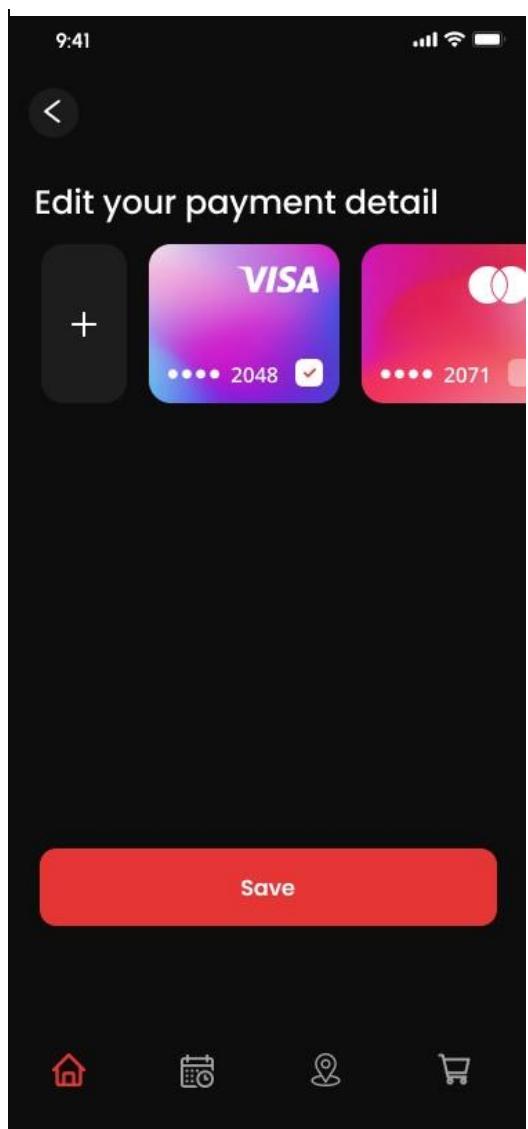
Εικόνα 31: Ρυθμίσεις/προφίλ



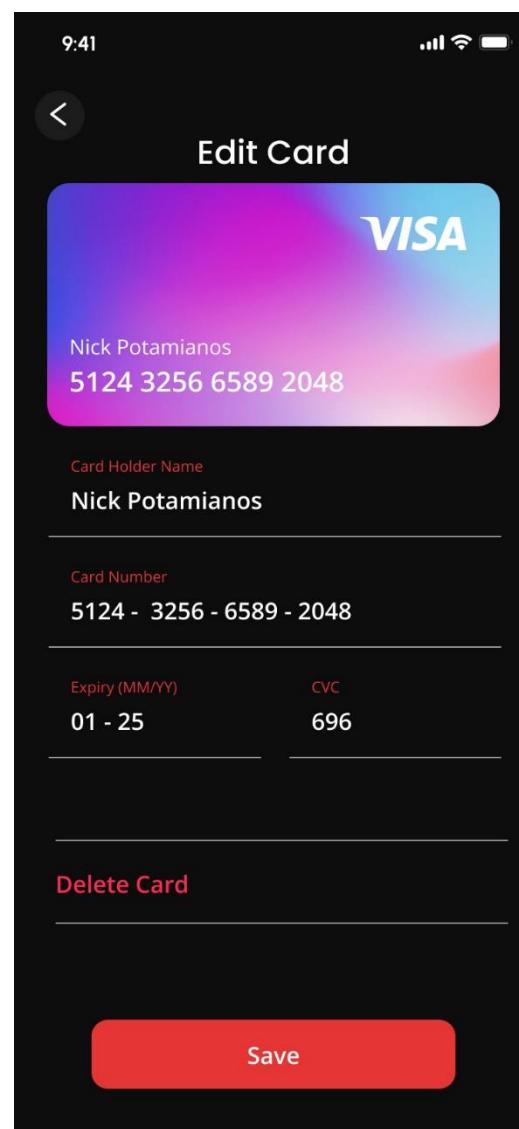
Εικόνα 32: Ρυθμίσεις ειδοποιήσεων



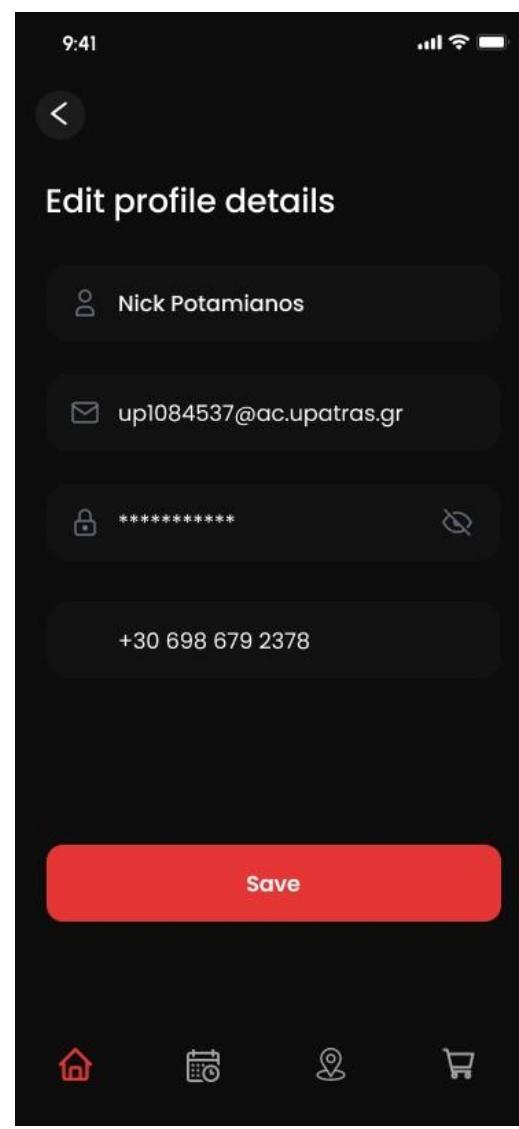
Εικόνα 33: Ενημέρωση τρόπου πληρωμής



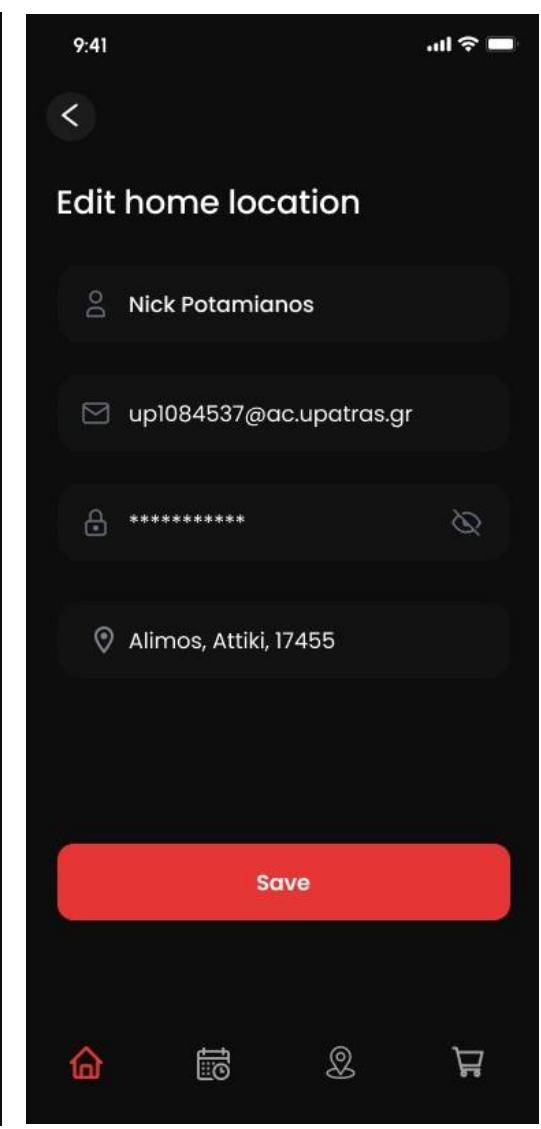
Εικόνα 34: Ενημέρωση χρεωστικής κάρτας



Εικόνα 35: Ενημέρωση προφίλ 1



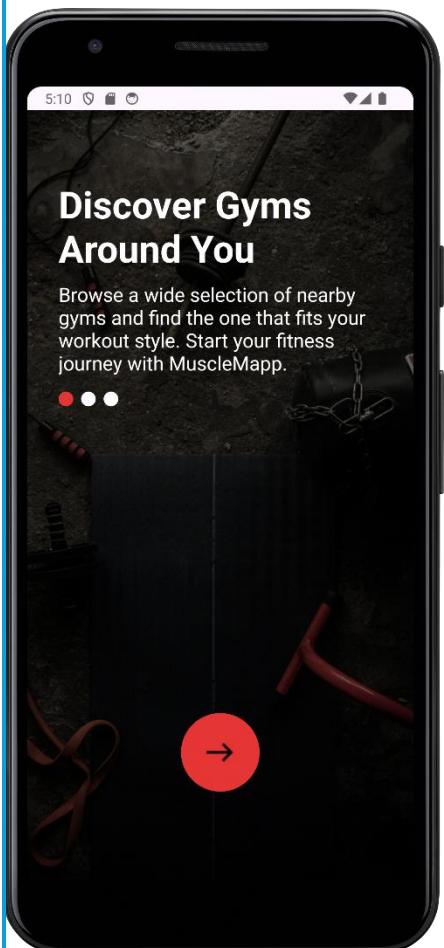
Εικόνα 36: Ενημέρωση προφίλ 2



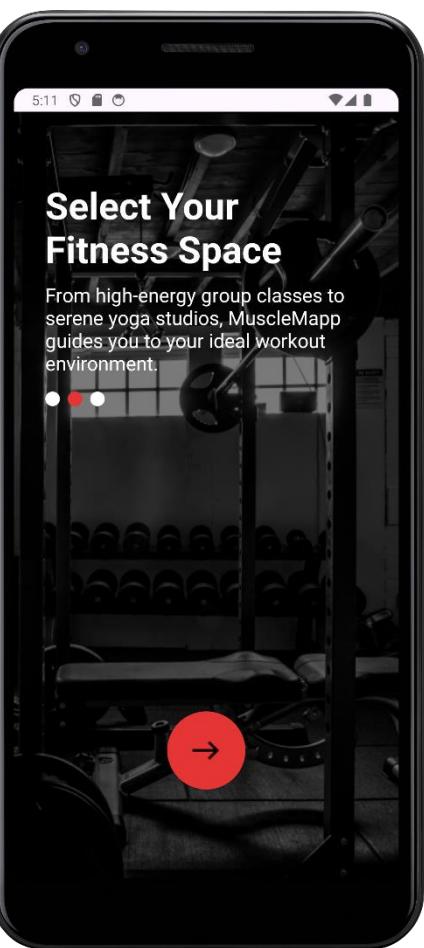
5. Υλοποιημένα Screens στο περιβάλλον του Android Studio Iguana 2023.2.1

Τα παρακάτω screens, αποτελούν την υλοποίηση των σημαντικότερων mockups σε κώδικα και αντιτροσωπεύουν τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής MuscleMapp στα χρονικά πλαίσια του πρότζεκτ.

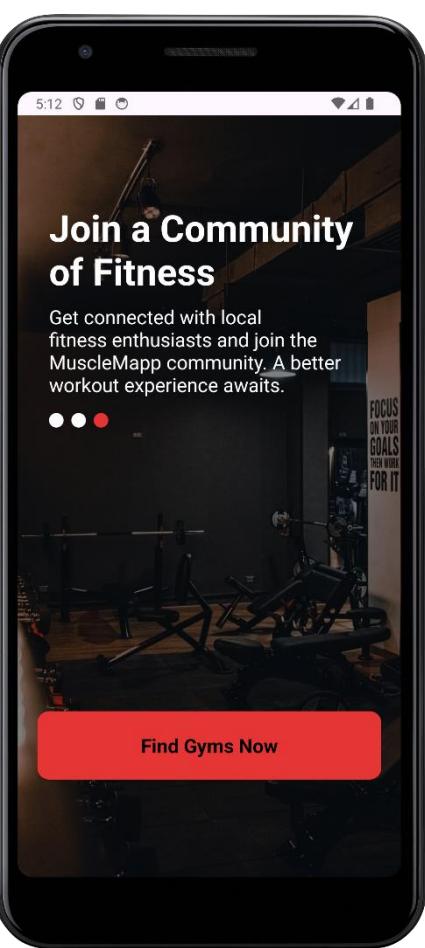
Εικόνα 1: welcome1.xml



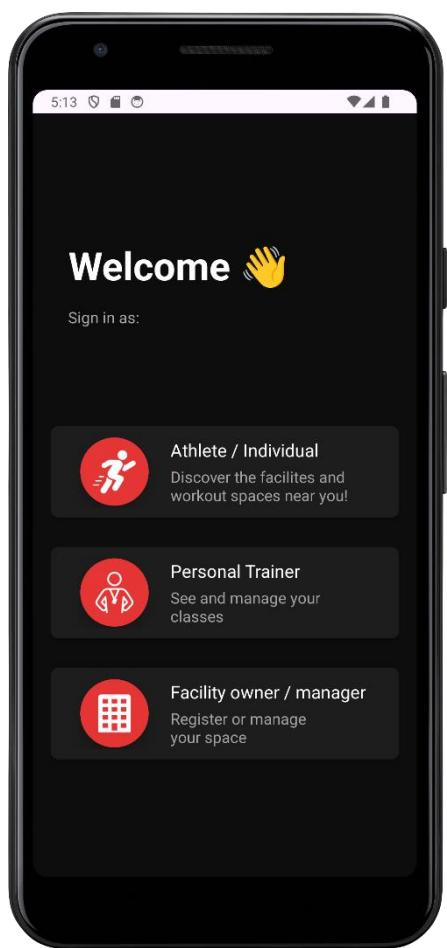
Εικόνα 2: welcome3.xml



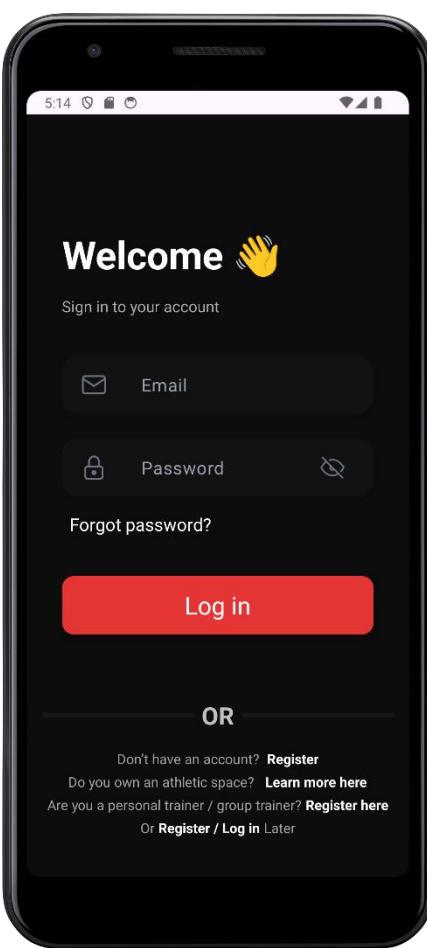
Εικόνα 3: welcome4.xml



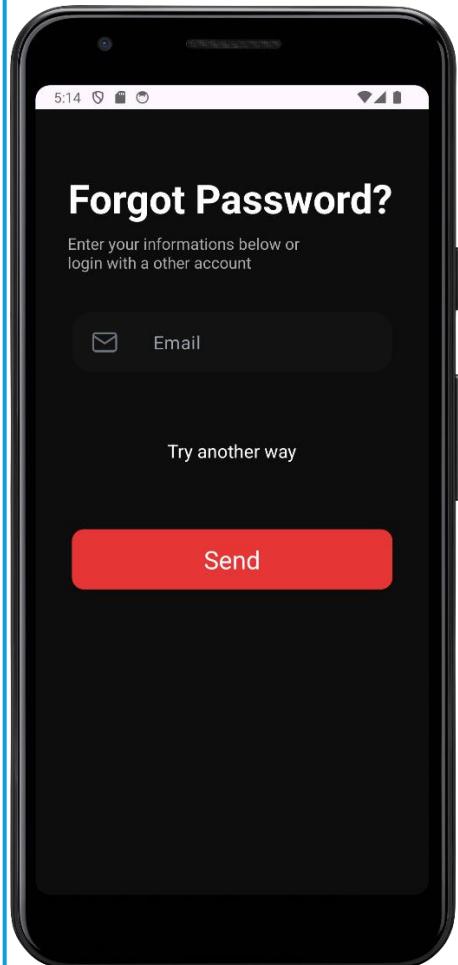
Εικόνα 4: signinselect.xml



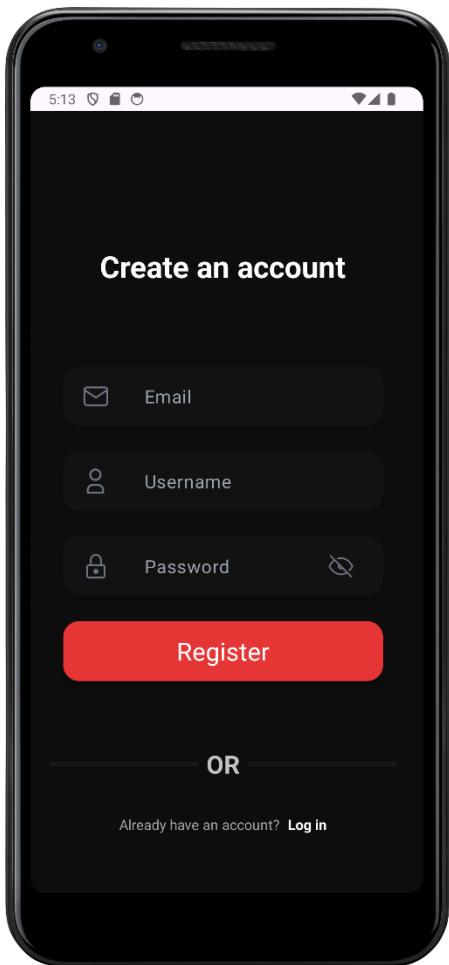
Εικόνα 5: login.xml



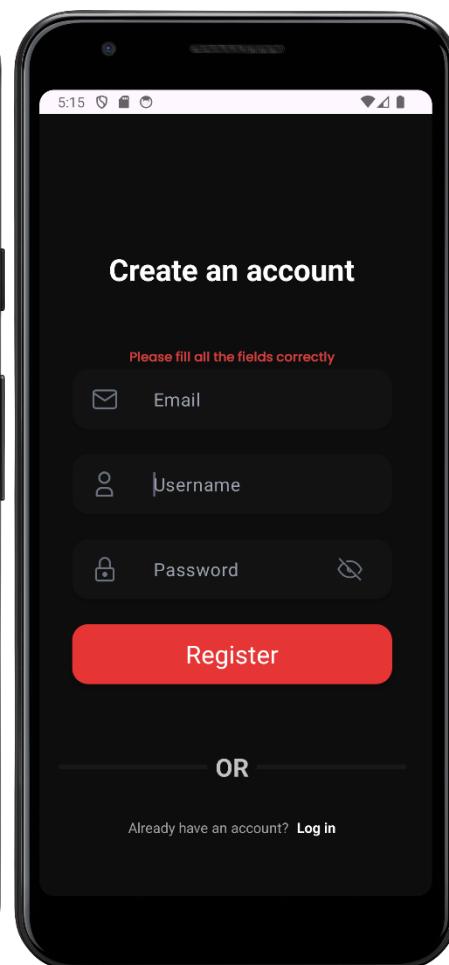
Εικόνα 6: forgot_pass.xml



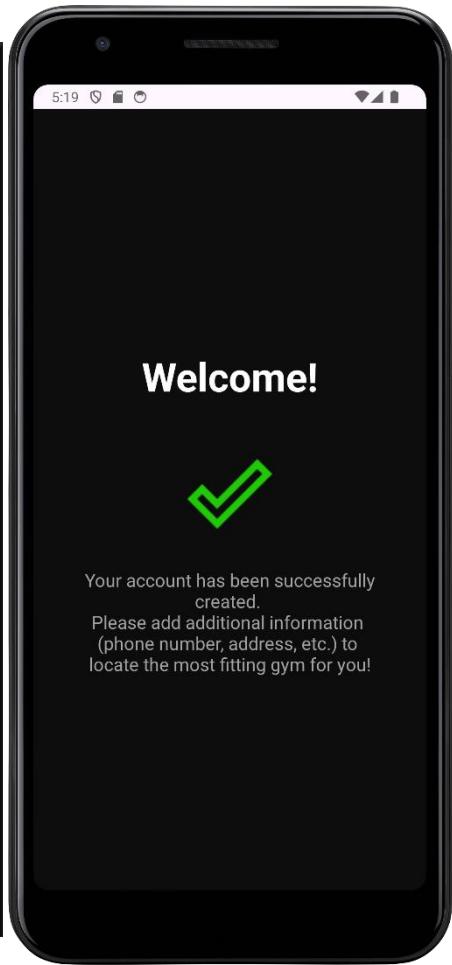
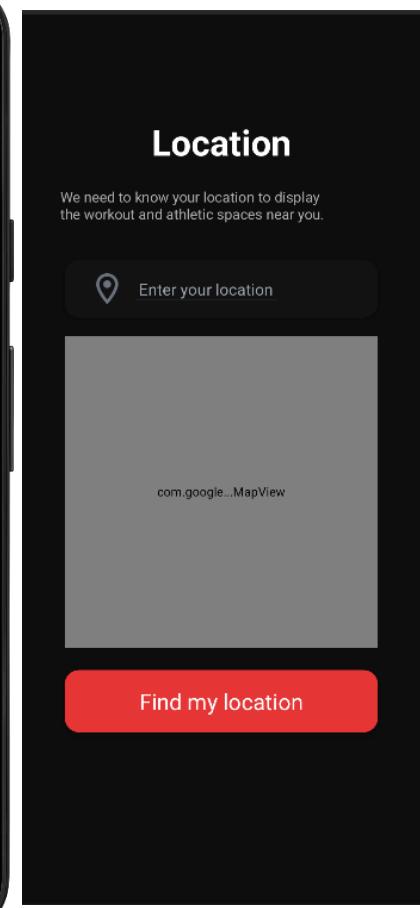
Εικόνα 7: signup.xml



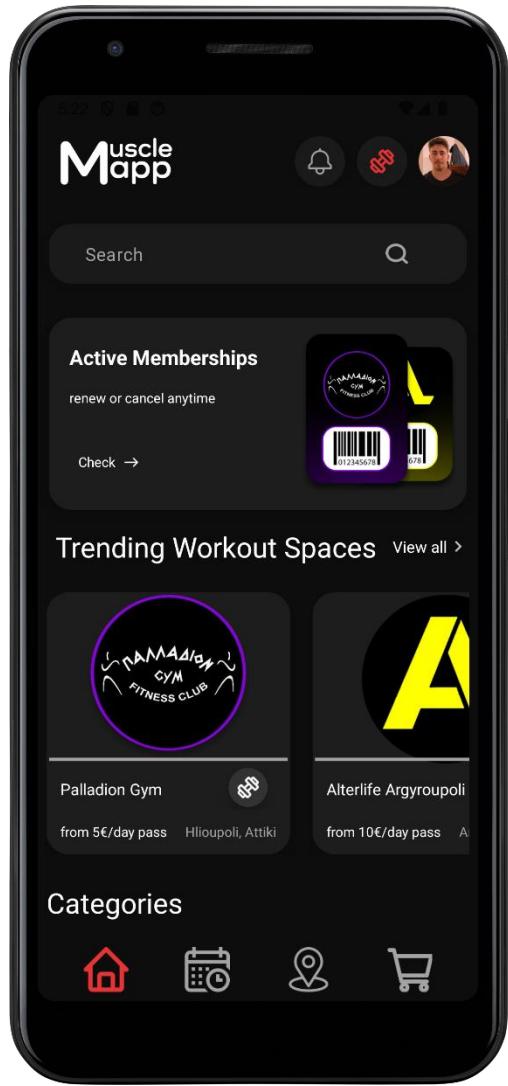
Εικόνα 8: signup.xml (wrong credentials) Εικόνα 9: signup4.xml



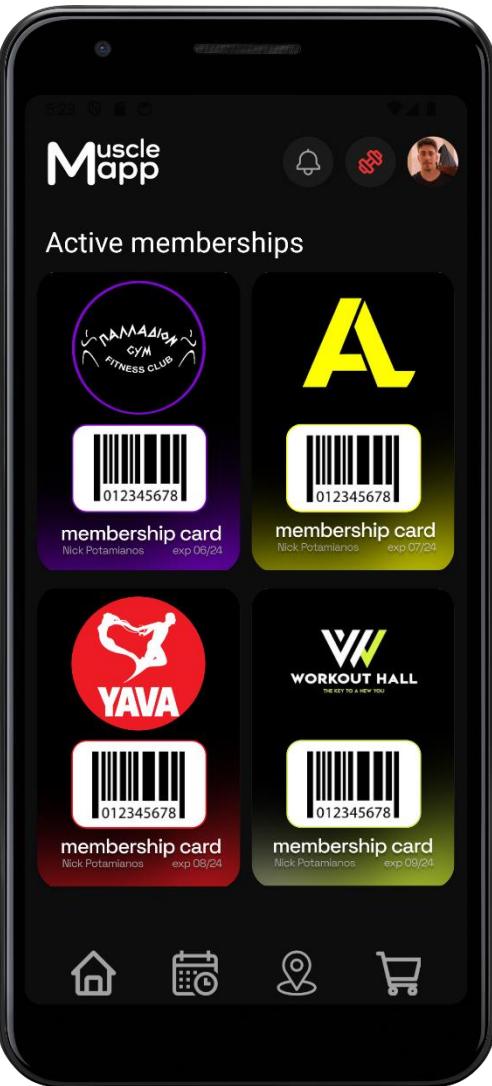
Εικόνα 10: signupsuccess.xml



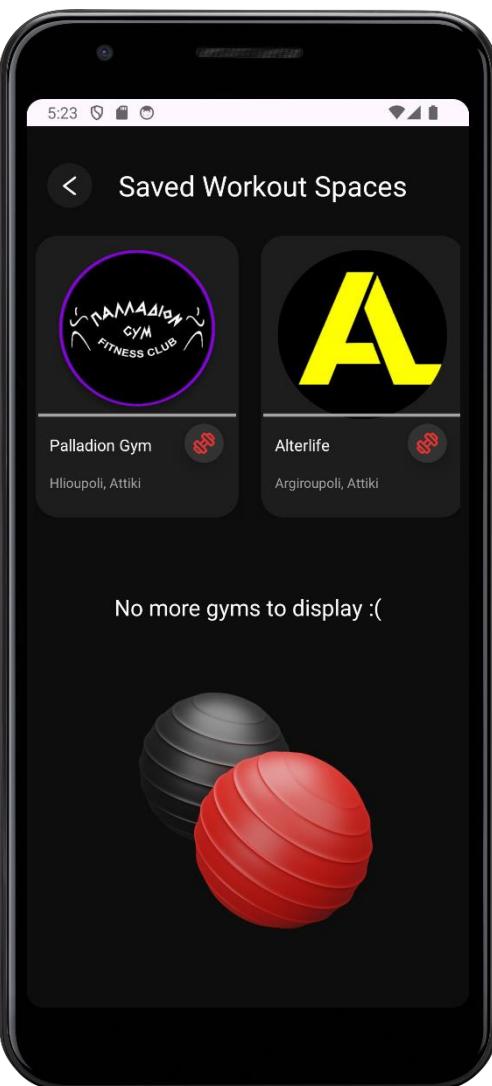
Εικόνα 11: home.xml



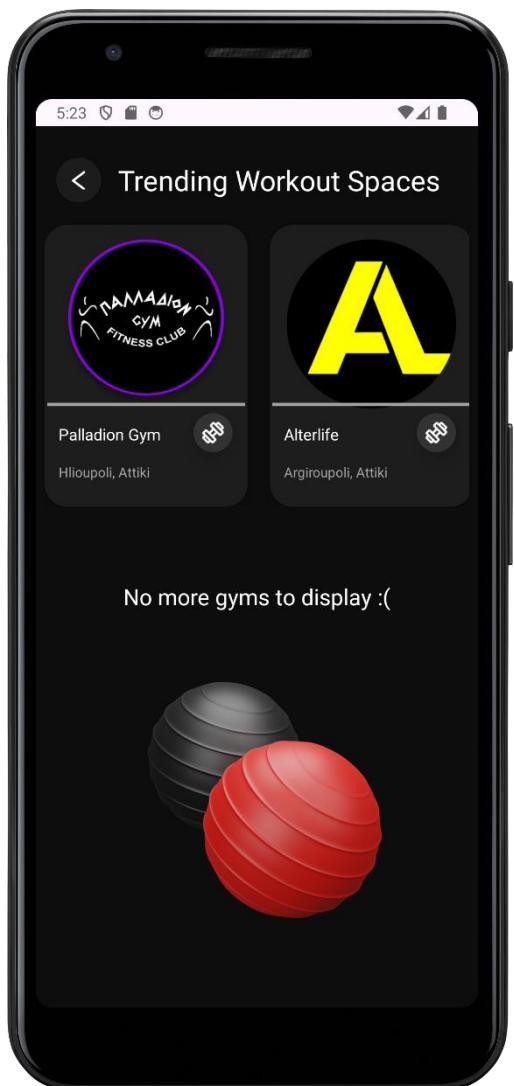
Εικόνα 12: home2_activememberships.xml



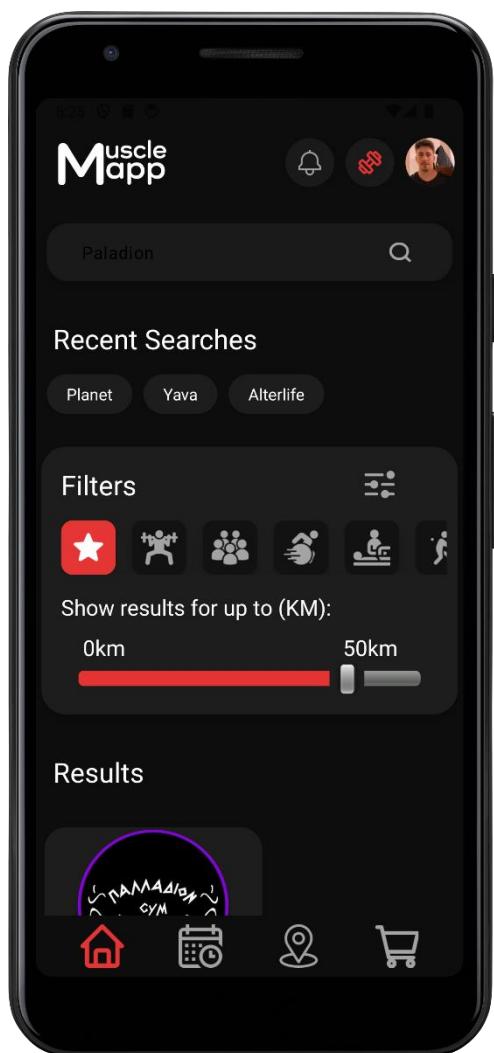
Εικόνα 13: savedspaces.xml



Εικόνα 14: trending_spaces.xml



Εικόνα 15: search.xml



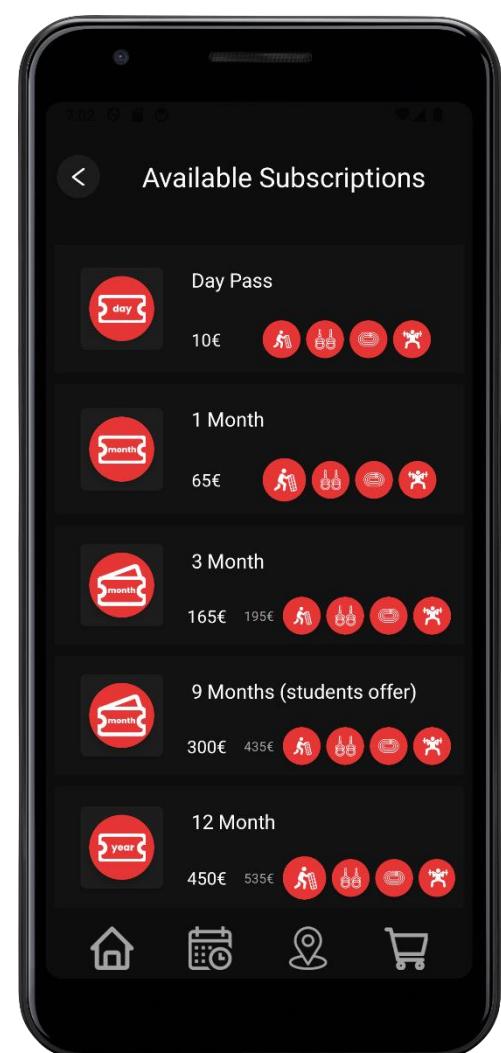
Εικόνα 16: notification.xml



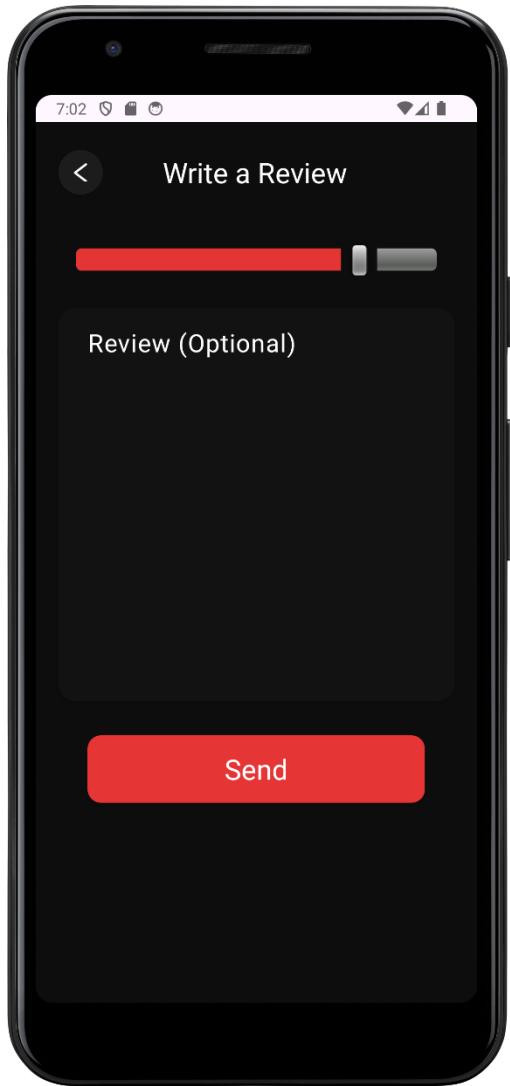
Εικόνα 17: product1.xml



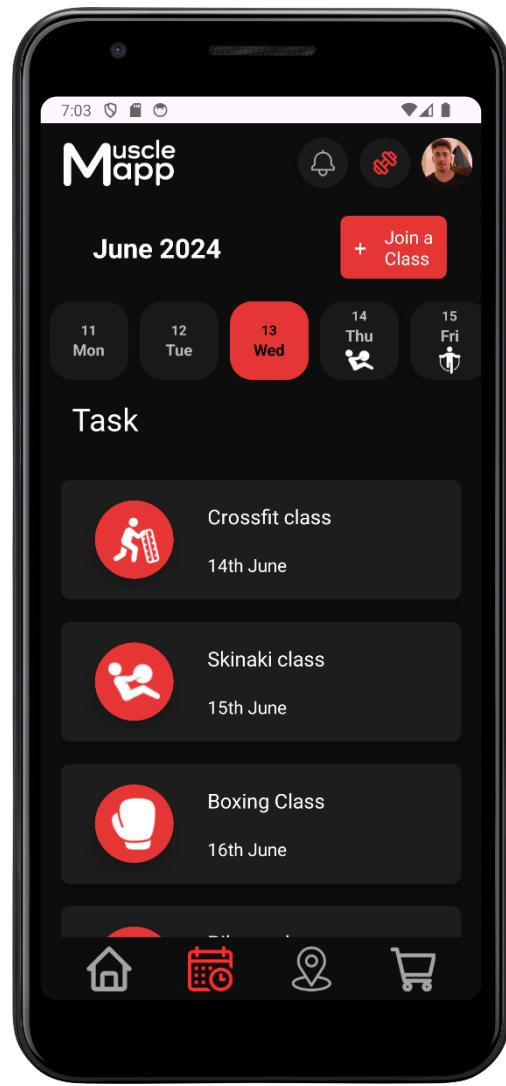
Εικόνα 18: subscriptions.xml



Εικόνα 19: review.xml



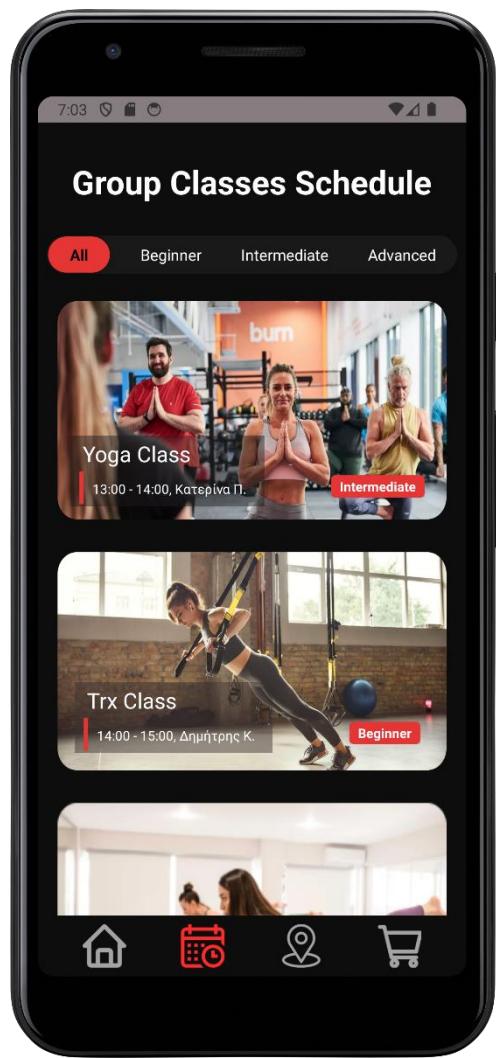
Εικόνα 20: select_date.xml



Εικόνα 21: schedule_tab1.xml



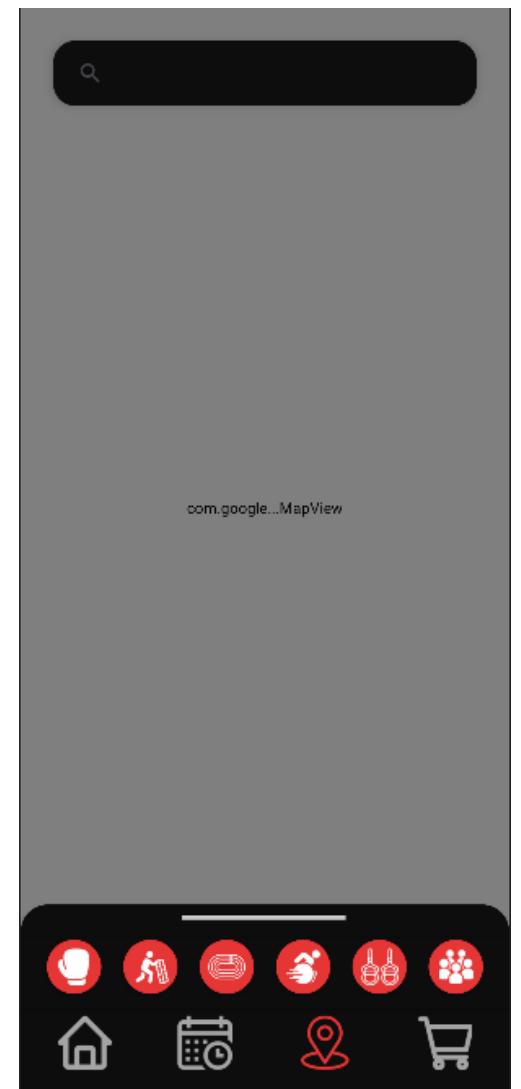
Εικόνα 22: selectclass.xml



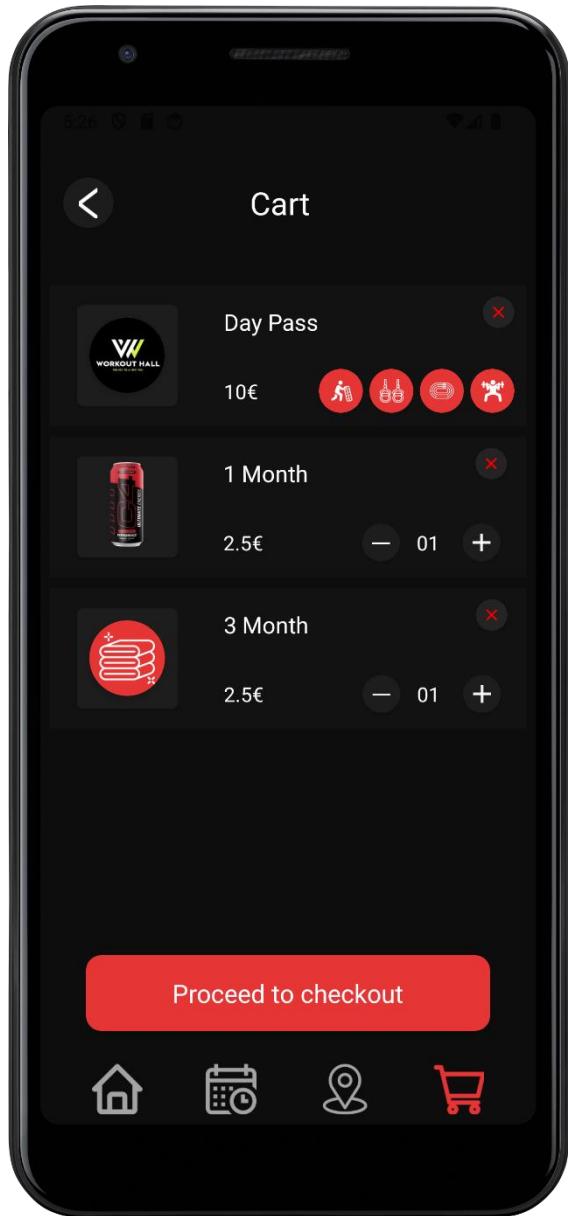
Εικόνα 23: appointments.xml



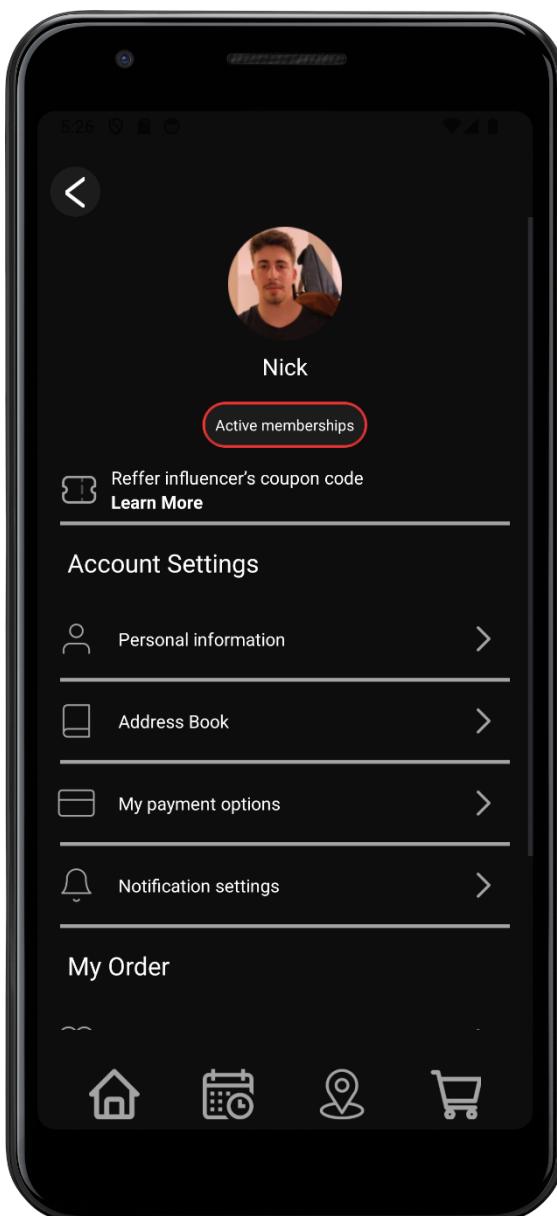
Εικόνα 24: maps.xml



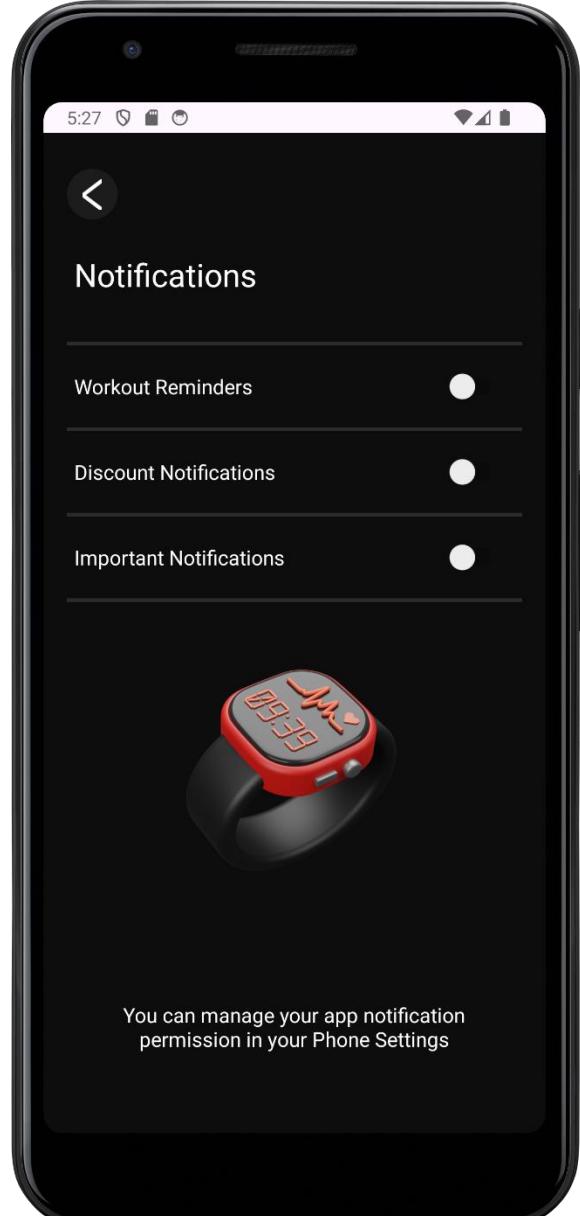
Εικόνα 25: cart.xml



Εικόνα 26: settings.xml



Εικόνα 27: notifications.xml



6. Εργαλεία που χρησιμοποιούθηκαν

MS Word: Για την σύνταξη του κειμένου

Figma: Υλοποίηση mock-up screens

Adobe Photoshop PS: Βοηθητικά για στοιχεία των mockup screens, δημιουργία text logo, επεξεργασία και προσαρμογή icon logo.

OpenAI Dall-e: Δημιουργία icon logo.