



# Data Culture

con **Nico Procopio**

29 gennaio - ore 18:00



# Mi Presento



- Nicola Procopio
- 30 anni...quasi
- Statistico e Analista Dati
- Appassionato di fumetti, lettura, cinema e musica
- Ciclista mooolto Amatoriale
- Wannabe Civic Hacker
- Open "tutto" convinto!

UNIVERSITÀ  
DELLA CALABRIA



2009

2010

2011

2012

2013

2014

2015

The background of the slide features a close-up, slightly blurred image of a map, showing various geographical features, roads, and place names in different colors (green, brown, blue).

# Come mi sono appassionato alle mappe

- Guardando Maurizio Napolitano a TEDxTrento “Openstreetmap - Il potere delle mappe condivise”
- Leggendo il blog di Sardinia Open Data
- Conoscendo personalmente altri mapper



# Perché?

- Perché mi piacciono i progetti di condivisione delle informazioni e wiki
- Perché la conoscenza è tale solo se condivisa
- Perché puoi valorizzare posti della tua città che alle multinazionali non interessano
- Perché le licenze sono molto più semplici da capire
- Perché posso fare le mie mappe personalizzate come piacciono a me e non a chi me le fornisce!
- Perché siamo più di 1,9mil e ci si diverte essendo utili!

# Cos'è Openstreetmap?



*"OpenStreetMap è una mappa liberamente modificabile dell'intero pianeta.*

*È fatta da persone come te.*

*OpenStreetMap permette a chiunque sulla Terra di visualizzare, modificare ed utilizzare dati geografici con un approccio collaborativo"*

*cit. Steve Coast*

4.489.810.887

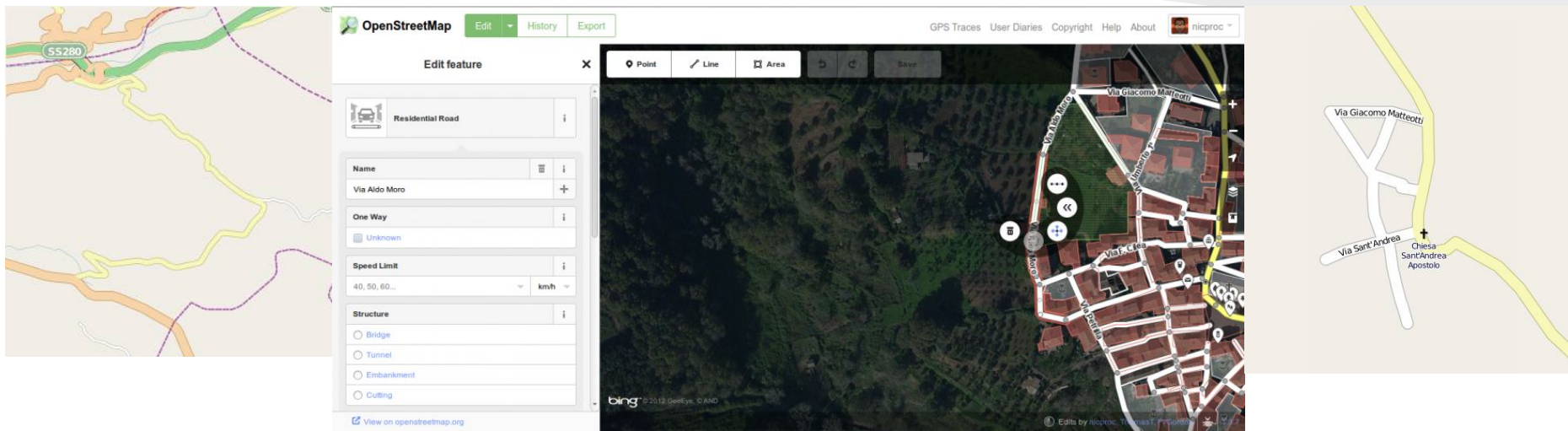


# Come si usa?

- Utente passivo: navigo, guardo, scarico i dati, magari li riuso.
- Utente attivo: mi registro e MAPPO!!!!

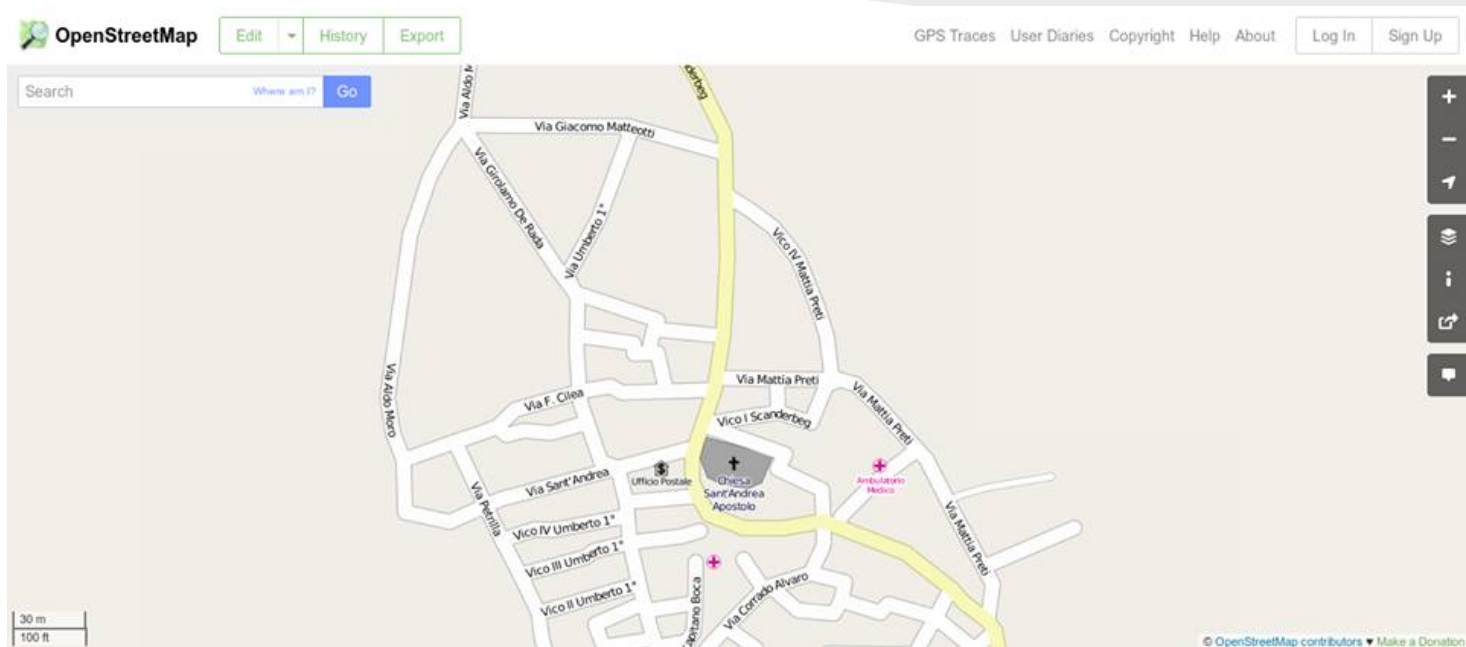


# Come ho imparato: il quartiere



Fine del primo giorno da openstreetmapper

# Come ho imparato: le strade



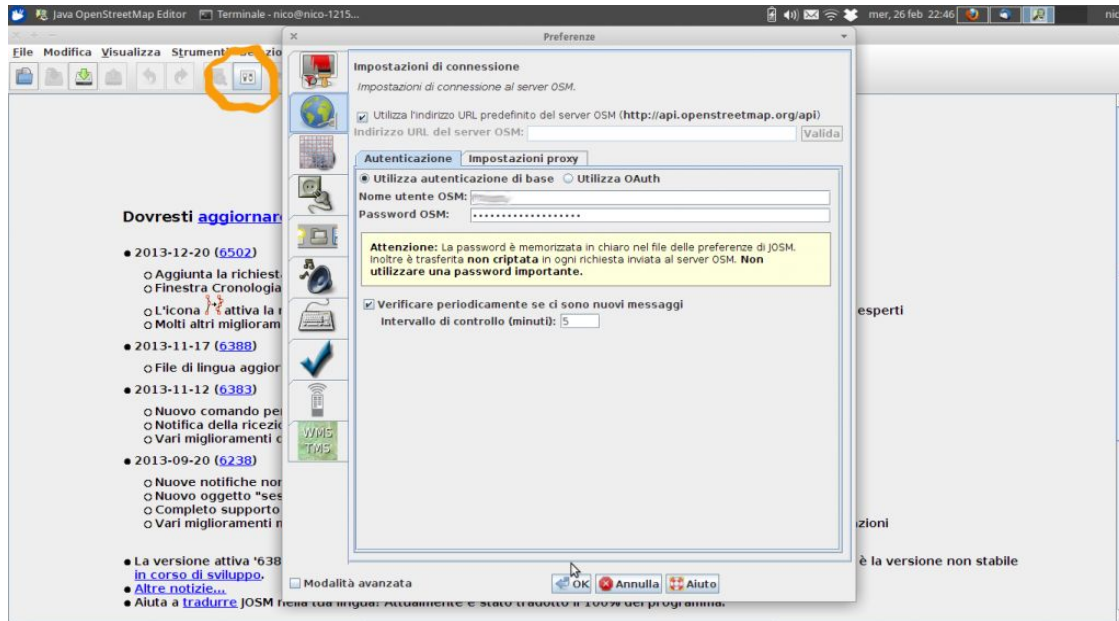
Dubbi? [wiki.openstreetmap.org](https://wiki.openstreetmap.org)



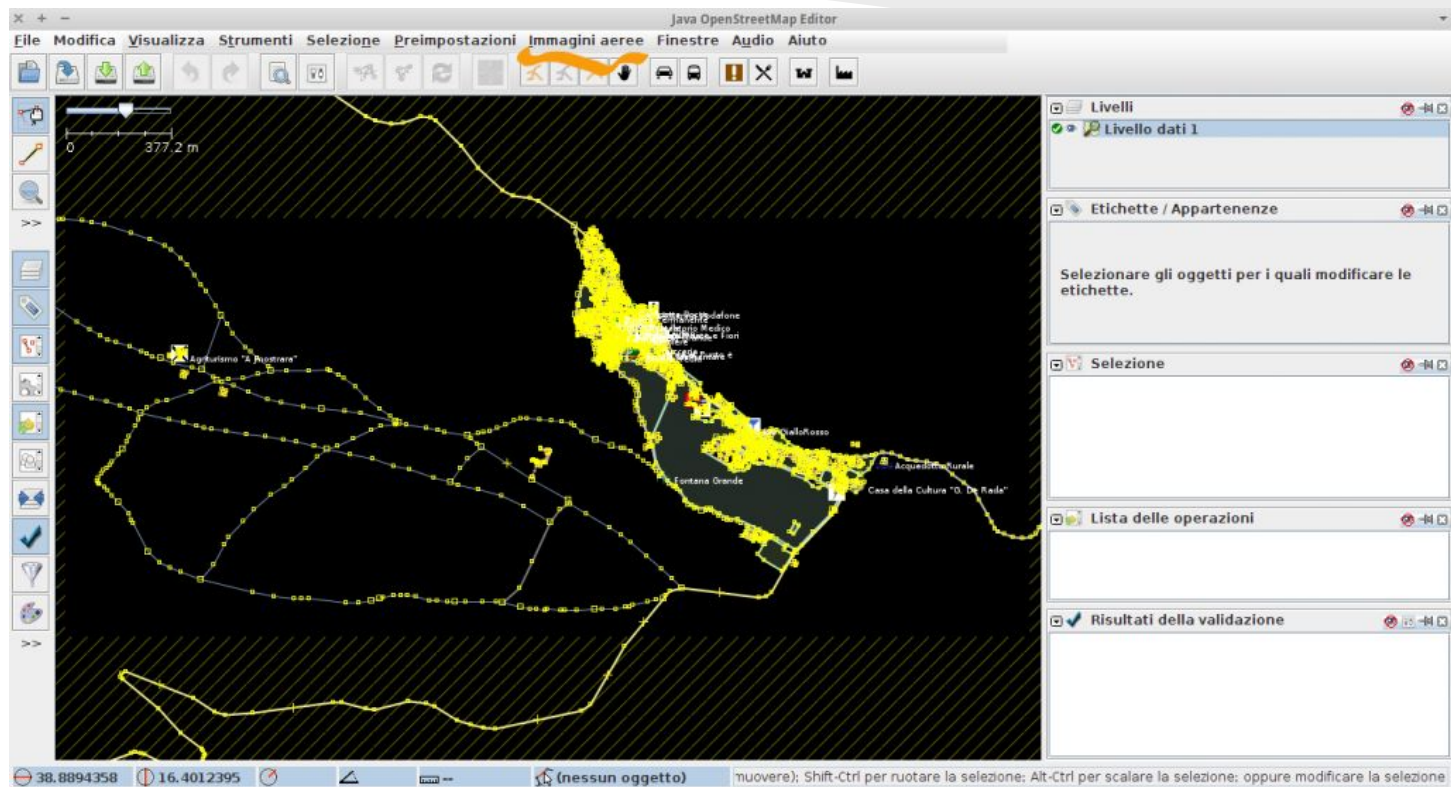
# Come ho imparato: JOSM

download: <http://josm.openstreetmap.de/>

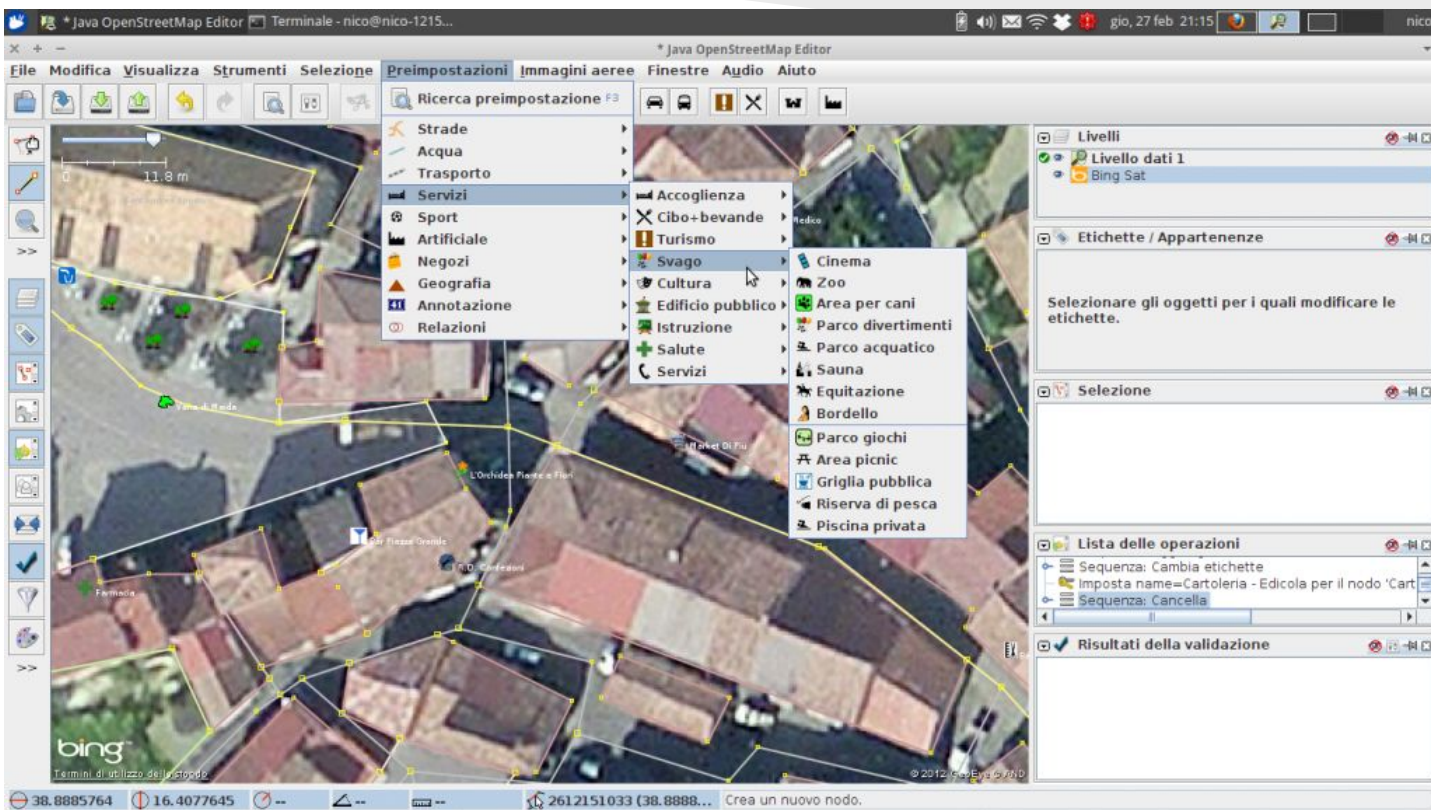
come avviarlo: <http://josm.openstreetmap.de/wiki/InstallNotes#Running>



# Come ho imparato: JOSM



# Come ho imparato: JOSM





# Qualità della mappa

*“Se tu sbagli qualcuno dovrà correggere”*

The screenshot displays the OpenStreetMap (OSM) editor interface. On the left, a list of map quality issues is shown, categorized by importance and type. The issues are listed as follows:

- Strutture 22/22 tutti nessuno**
  - ☒ edifici sovrapposti
  - ☒ poligono non valido
  - ☒ rotonda inversa
  - ☒ nodi orfani
  - ☒ cambio improvviso di strade
  - ☒ cattiva classificazione \* link
  - ☒ classificazione discontinua
  - ☒ relazione ampia
  - ☒ multipoligono
  - ☒ cliclabile non connessa ad highway
  - ☒ geometria duplicata
- Tag mancanti 9/9 tutti nessuno**
  - ☒ junction=roundabout
  - ☒ oneway=...
  - ☒ highway=...
- Tag errati 24/24 tutti nessuno**
  - ☒ source tag sbagliato
  - ☒ collegamenti tra i tag
  - ☒ tag non corretto
  - ☒ chiave non corretta
  - ☒ errore tipografico nel tag
- Tag da rimuovere 9/9 tutti nessuno**
  - ☒ tag inutilizzabili

On the right, a map of Italy is shown with a cluster of colorful pins (red, yellow, green, blue) in the central region, indicating the location of the map quality issues.

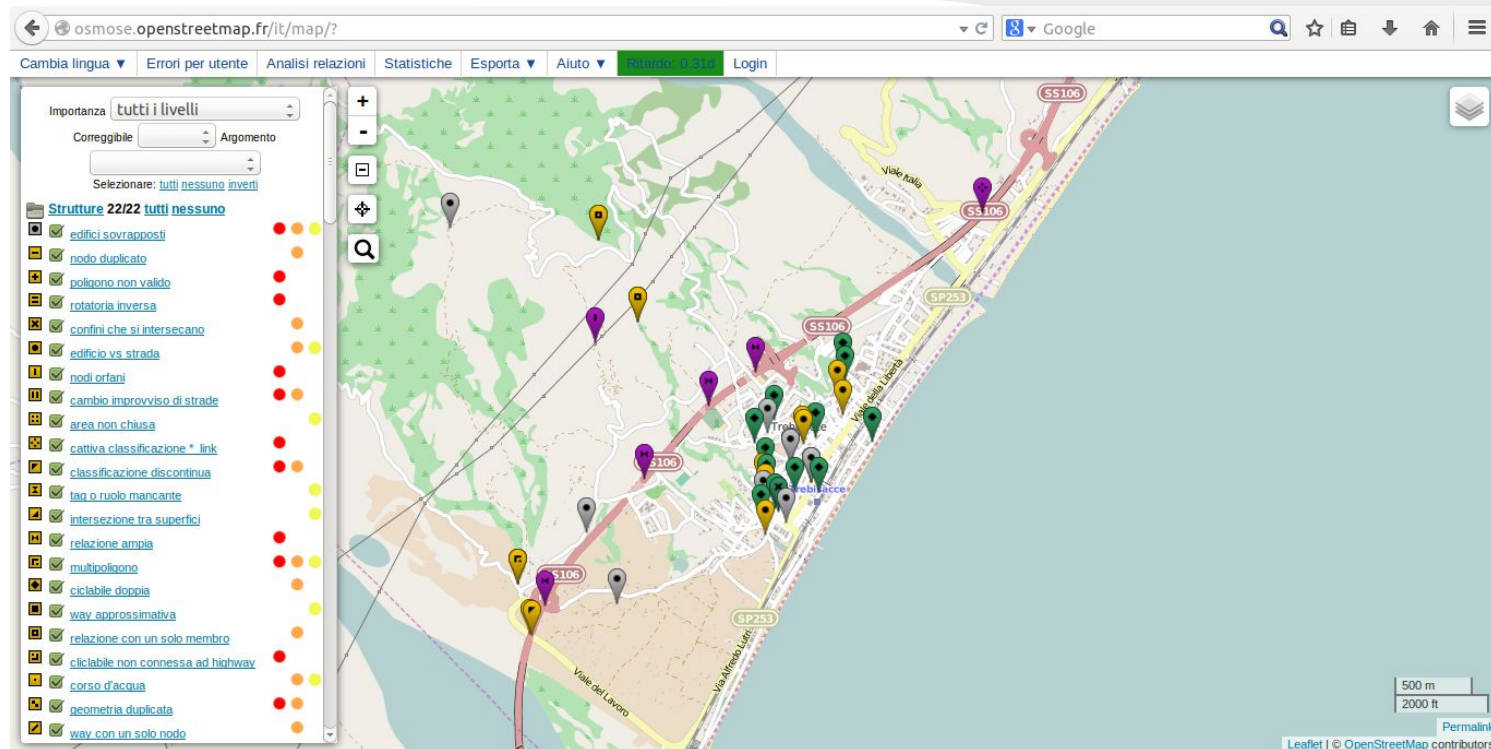


# OSMOSE

## OpenStreetMap Oversight Search Engine

- Si divide in backend e frontend, noi vediamo solo il secondo. Perché? Perché ho sempre usato solo il frontend e non voglio dirvi inesattezze.
- Non copre tutto il globo, ma sul wiki trovate la Coverage Map e un link per donare.
- Non è in tempo reale, i vostri errori appariranno dopo giorni, ricordate di dedicare qualche sezione al cleaning per non venirne sommersi.

# OSMOSE: La schermata





# OSMOSE: La bubble



ATTENZIONE: Alla fine del lavoro sull'errore, se scegliamo "Corretto" non viene visualizzato su OSMOSE per una settimana, poi ripassa il bot. Se scegliamo "Falso positivo" l'errore non verrà più preso in considerazione.

Scegliere con cautela: i dati verranno riutilizzati quindi devono essere di QUALITÀ!

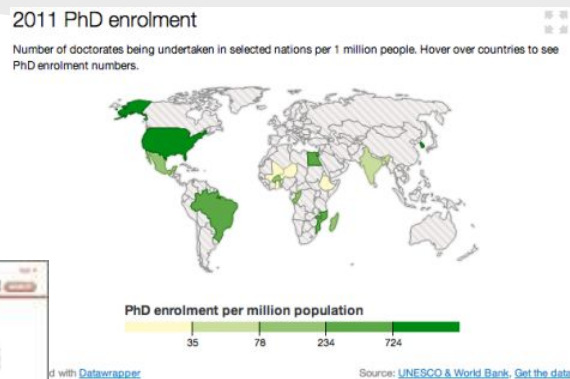
# Crea le TUE mappe



Google Fusion Tables



IBM Many Eyes



Datawrapper



# Tilemill



Open source, cross platform e supporta un gran numero di datasource.



Nel suo cuore batte Mapnik.









Ispirato a CSS, dà completo potere di personalizzazione e il codice è facile da imparare, con tanti casi già pronti.



Le mappe sono condivisibili in un click sia su web sia sui social.

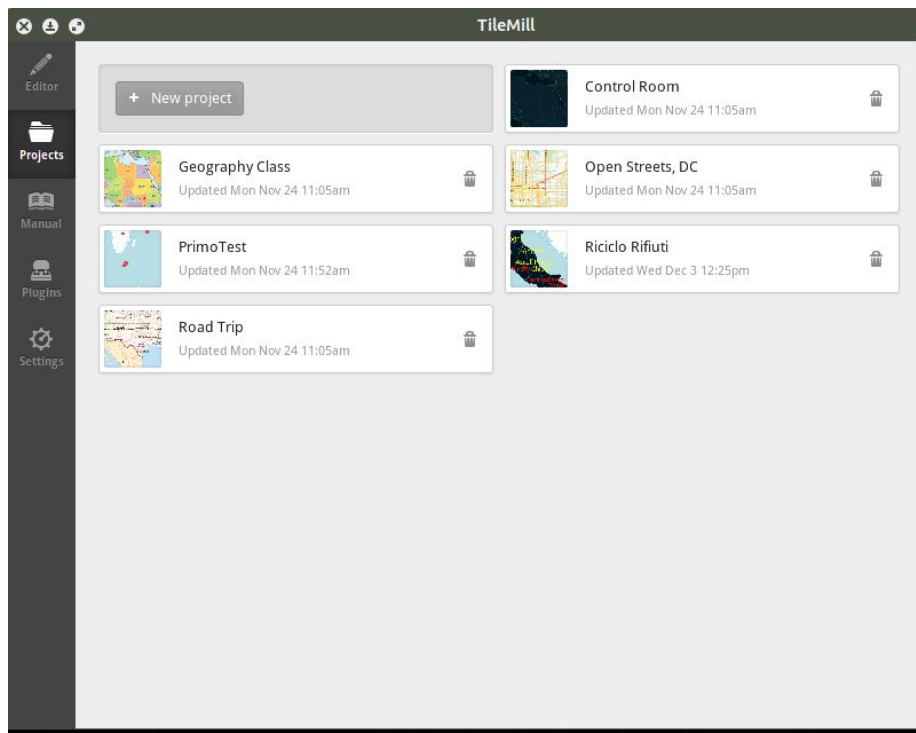
# Quanto costa?

Tilemill è un tool desktop sviluppato da Mapbox, una delle startup che fanno business partendo dai dati OSM.

	 <b>STARTER</b> Free to start	 <b>BASIC</b> \$5 / month	 <b>STANDARD</b> \$49 / month	 <b>PLUS</b> \$149 / month	 <b>PREMIUM</b> \$499 / month
<b>Map views</b> 1 mapview = 15 tiles	3,000 /month	10,000 /month	100,000 /month	300,000 /month	1,000,000 /month
<b>Total storage</b> Vector tiles or MBtiles	100 MB	1 GB	5 GB	25 GB	50 GB
<b>Custom styles</b> With Mapbox Studio	1 style	3 styles	10 styles	20 styles	30 styles
<b>SSL maps</b> Secure encryption	✓	✓	✓	✓	✓
<b>Online support</b> We're here to help	✓	✓	✓	✓	✓
<b>Dedicated support</b> 1-Day email support	✗	✗	✗	✗	✓
<b>Apps behind paywalls</b> Up to 1,000 seats 	✗	✗	✗	✗	✓

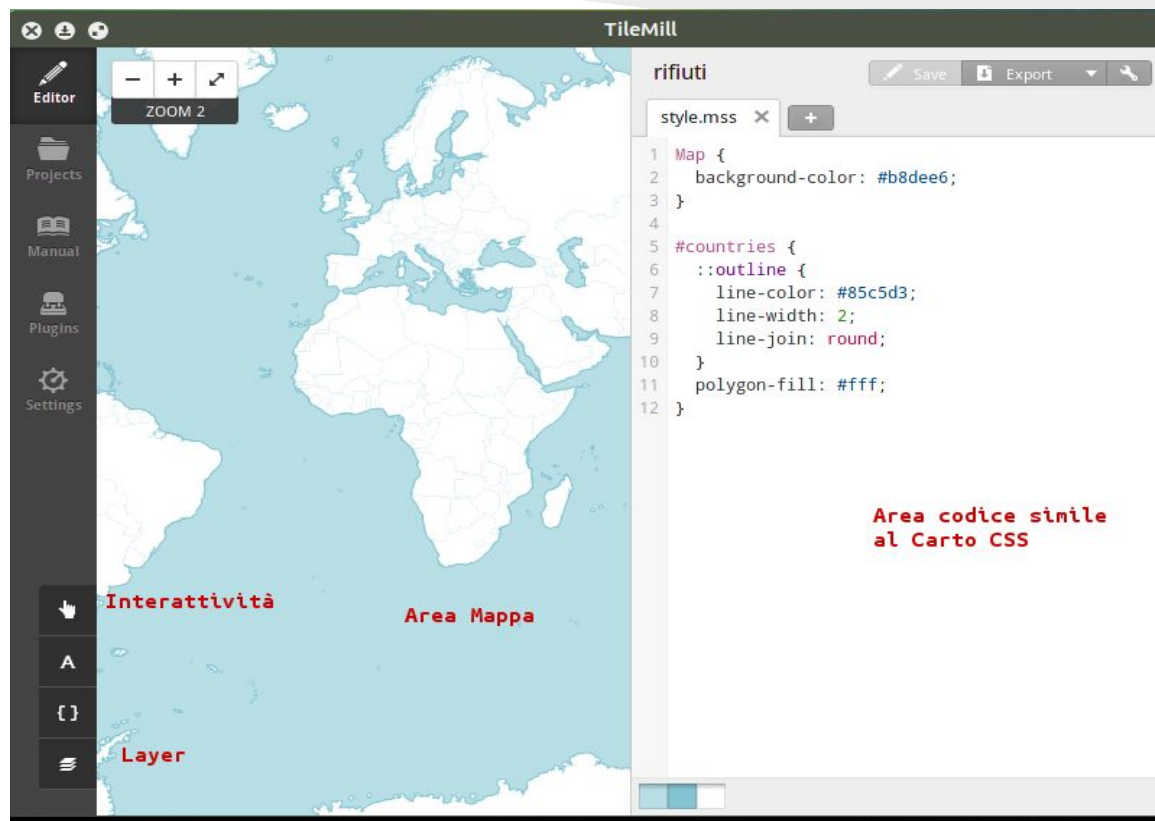
# Primo impatto

Sulla [pagina ufficiale](#) troviamo gli installer, in un attimo è già sul nostro computer.





# Area di lavoro



Area codice simile  
al Carto CSS



# Layer

## Add layer

File SQLite PostGIS

ID  select in Carto #id

Class  select in Carto .class

\* Datasource  Browse

SRS Autodetect Autodetect  
SRS projection string for this datasource. TileMill can often autodetect this value.

Advanced option1="?" option2="?" Optional, advanced arguments to pass to Mapnik.

Save Save & Style Cancel

TileMill

rifiuti Save Export

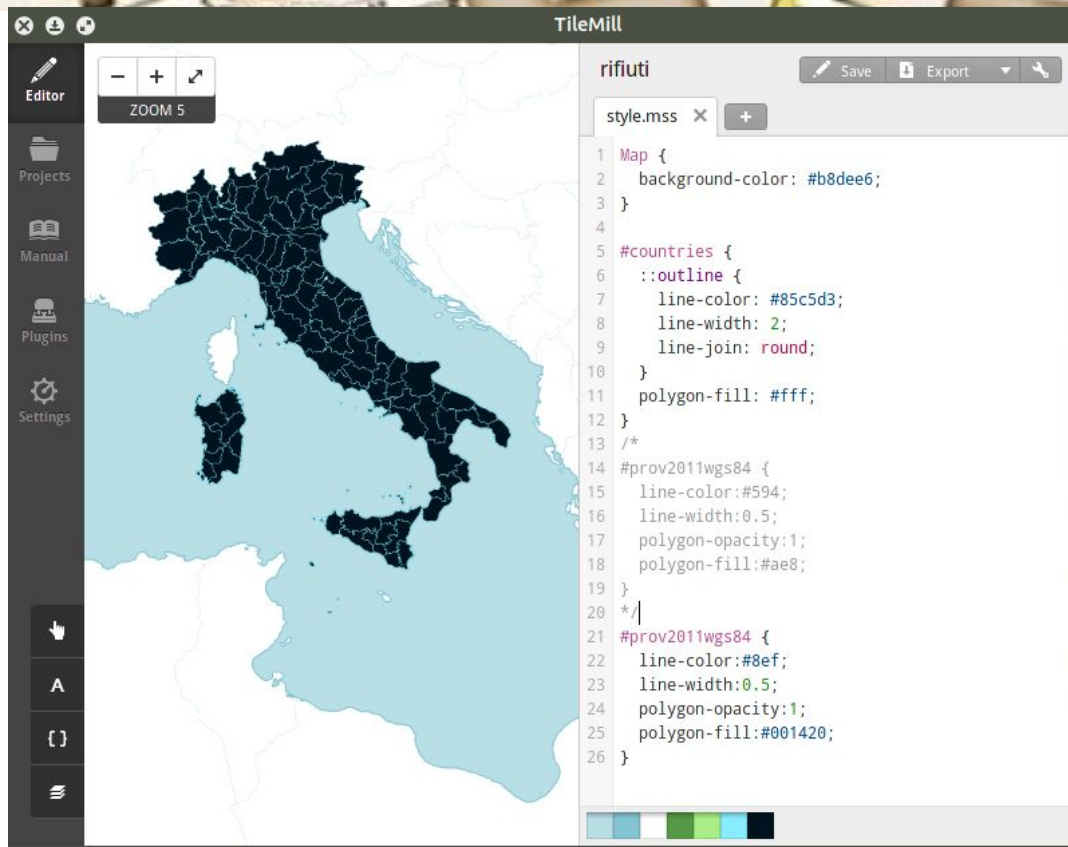
style.mss +

```
1 Map {
2   background-color: #b8dee6;
3 }
4
5 #countries {
6   ::outline {
7     line-color: #85c5d3;
8     line-width: 2;
9     line-join: round;
10  }
11  polygon-fill: #fff;
12 }
13
14 #prov2011wgs84 {
15   line-color: #594;
16   line-width: 0.5;
17   polygon-opacity: 1;
18   polygon-fill: #ae8;
19 }
20 }
```

Layers + Add layer X

- #prov2011wgs84
- #countries

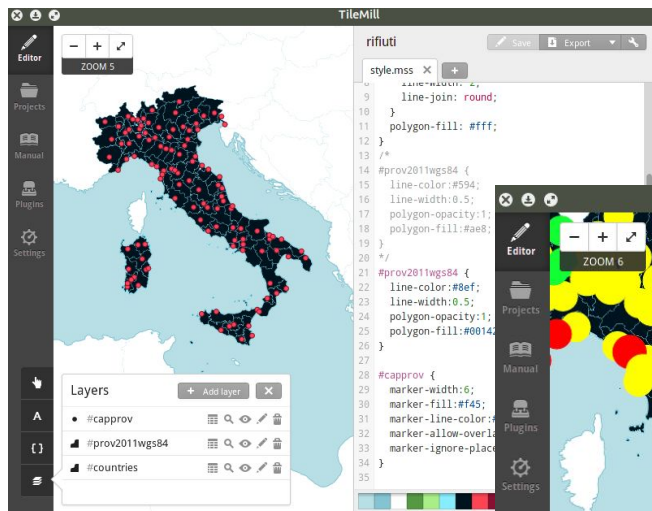
# Personalizzazione



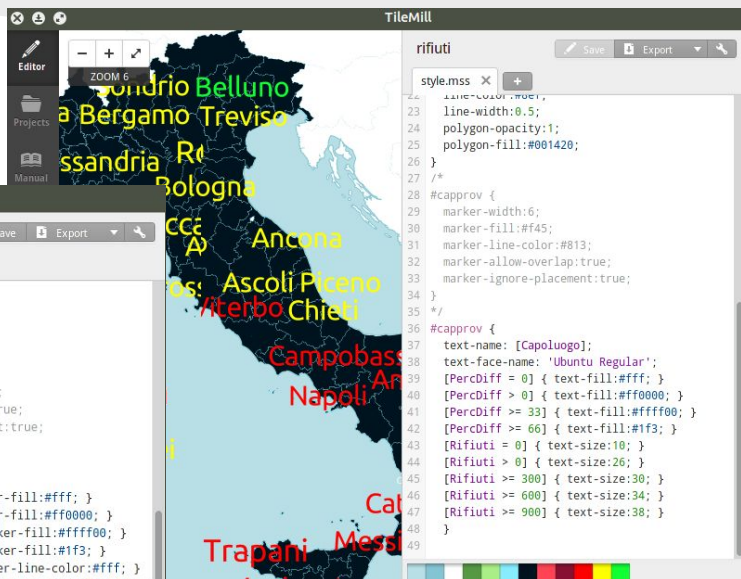
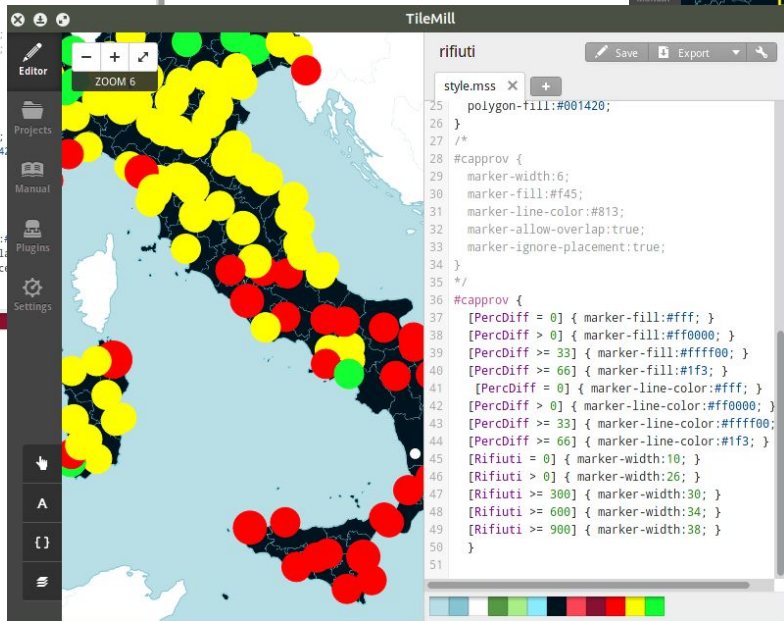
Molto semplicemente andiamo a cambiare solo i colori della mappa, sia delle linee sia delle aree. Potremmo anche aumentare spessore e opacità.

# Personalizzazione "Avanzata"

## Personalizza colori e dimensioni



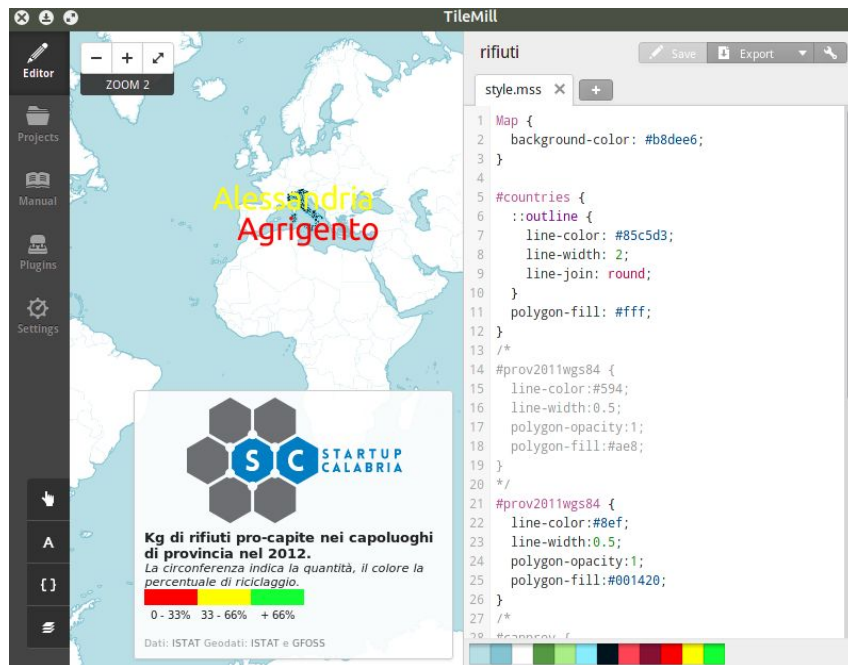
## Carica Layer



## Sostituisci i punti con le stringhe

# Legenda

La legenda ha un codice standard, possiamo copiare e incollare dal [tutorial ufficiale](#) e in seguito personalizzare dove ci interessa.

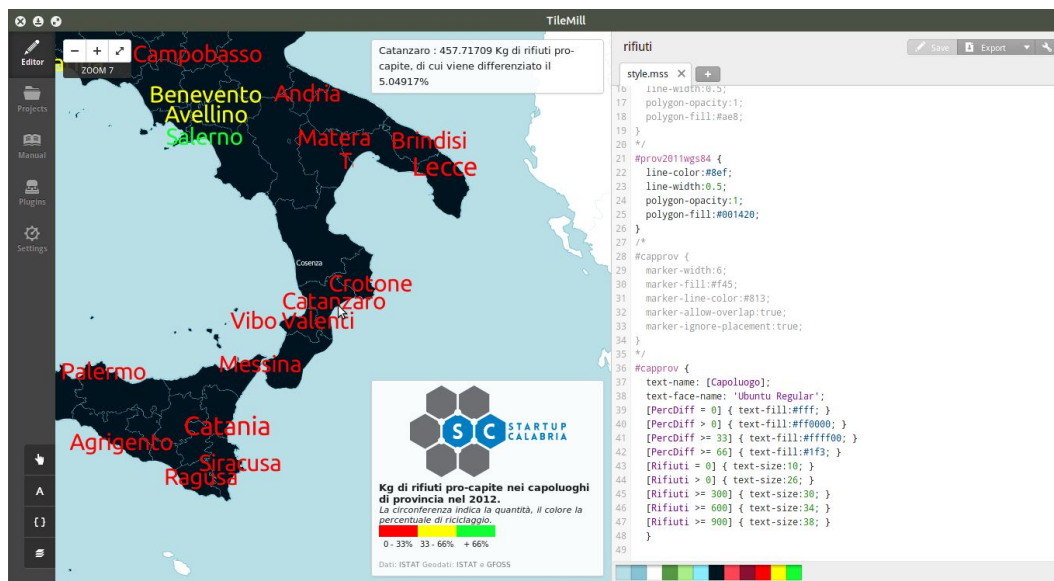




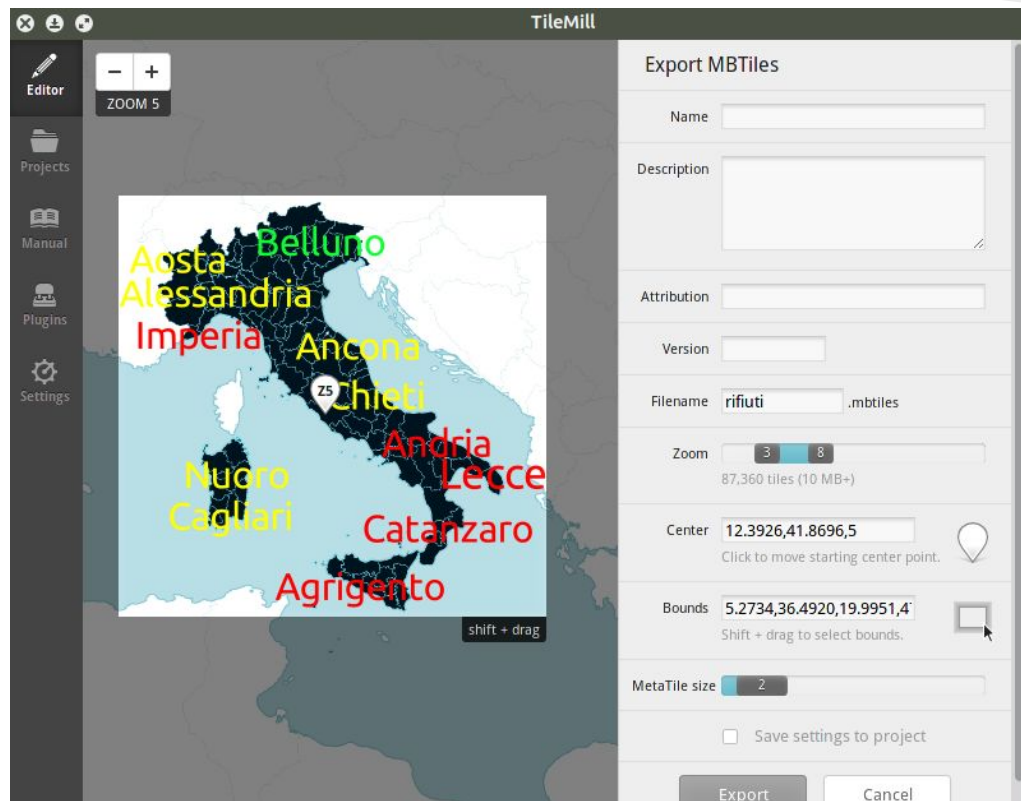
# Interattività

Andare sul menù “manina”, scegliere la scheda Teaser e il layer su cui lavorare.  
Nel box va inserito il testo che vogliamo compaia nei popup, nel nostro caso:

{{{Capoluogo}}} : {{{Rifiuti}}} Kg di rifiuti pro-capite, di cui viene differenziato il {{{PercDiff}}}%



# Salvataggio e Condivisione



Il modo più semplice per condividere le vostre mappe interattive è avere un account Mapbox su cui caricarle e condividerle ovunque in un attimo.



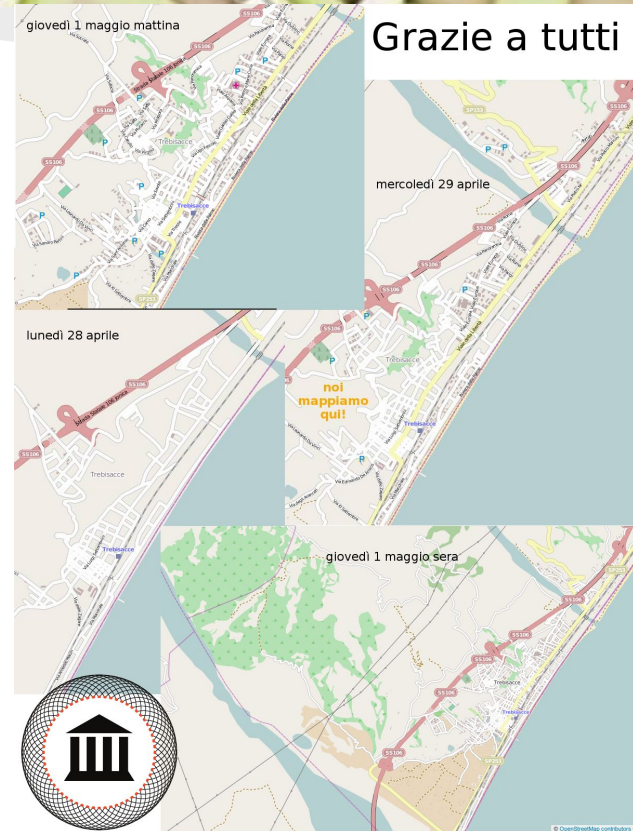
# #InvadiTrebisacce

Ad Aprile 2014 in 7 giorni abbiamo mappato abbastanza bene la città di Trebisacce grazie a tanti volontari contattati tramite la rete dei mapper OSM e di Cesare Fiamingo, gran maestro di Leaflet, che ci ha fatto una mappa interattiva che potete trovare qui.

Prima di andare via, anche off-line vi lascio un po' di musica:

#dataculture @ TAG vol.1

Grazie a tutti





# Grazie a

## VOI

che siete qui ad ascoltare



che per prima ha creduto nella rubrica



che ci supporta sempre

Contatti:



@nickprock



Nicola  
Procopio



nicola.procopio@magicbusapp.it