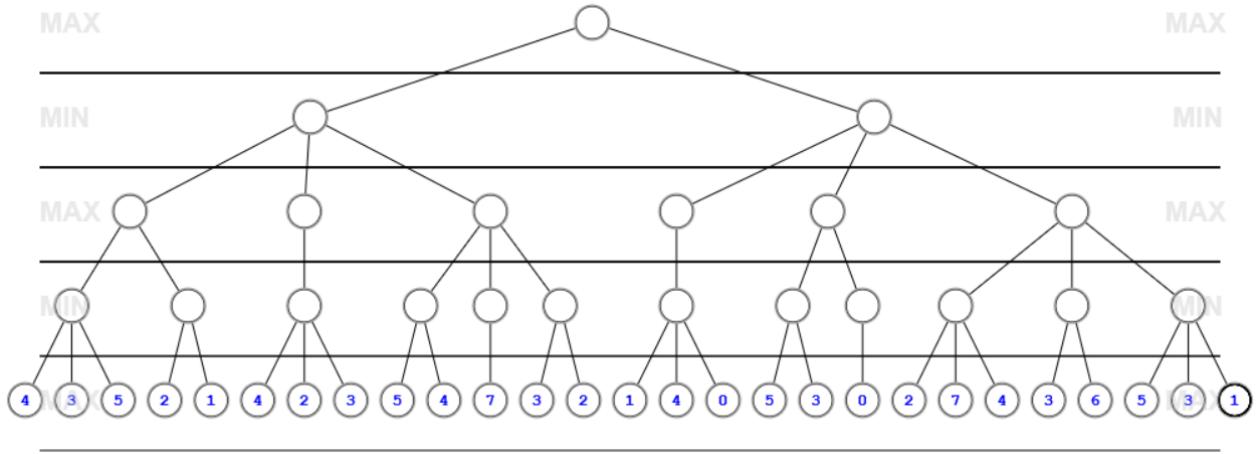
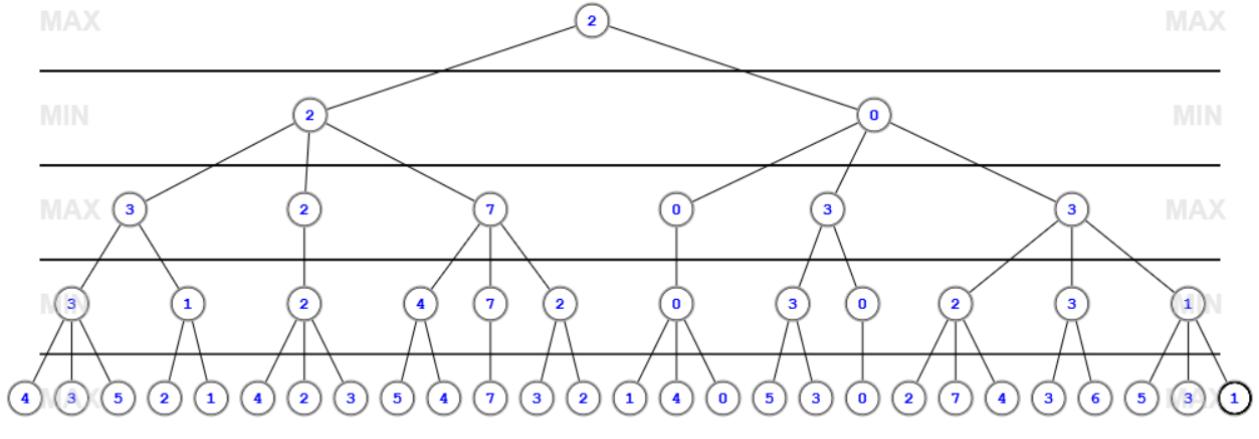


Παράδειγμα 1

Να επιλυθεί το παρακάτω δένδρο παιχνιδιού δίνοντας τις τιμές σε όλους τους κόμβους του δέντρου χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Minimax.

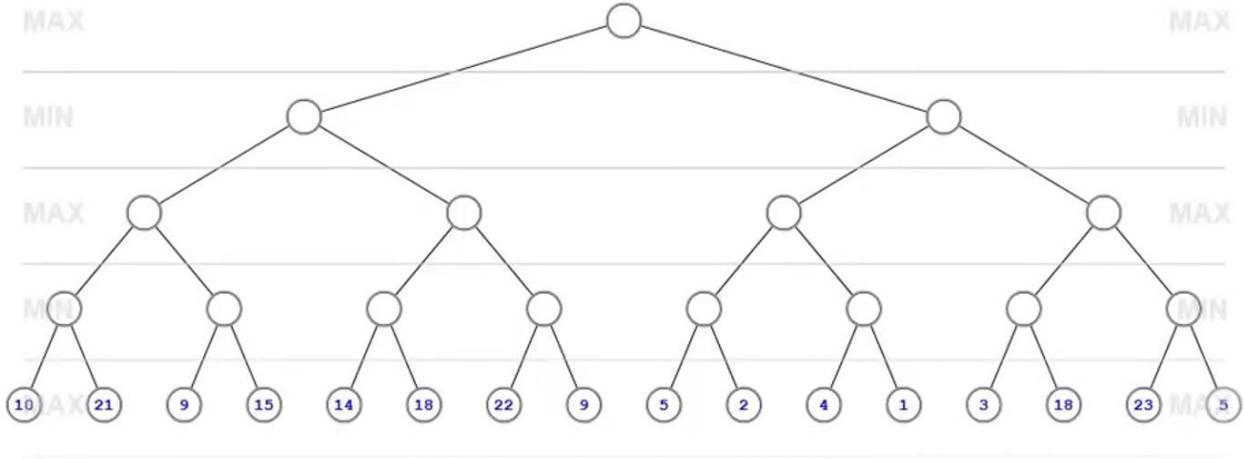


Λύση



Παράδειγμα 2

Να επιλυθεί το παρακάτω δένδρο παιχνιδιού δίνοντας τις τιμές σε όλους τους κόμβους του δέντρου χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Minimax με αποκοπή άλφα-βήτα.



Λύση

