**Roteiro de Teste**

**Projeto: Equipamentos**

Data da Aplicação dos Testes: 11/02/2022

**Localização:** Tela Home

**Objeto de Teste:** Botão de Login

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Login”

Descrição: O botão de Login deve ser clicável e deve redirecionar à tela de Login

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela Home e clicar no botão “Login”

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de Login

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Botão de Logo

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão de “Logo”

Descrição: O botão de Logo deve ser clicável e deve redirecionar à tela Home

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login e clicar no botão de Logo

Resultado esperado: Redirecionamento à tela Home

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Campo email

**Caso de Teste:** Tentar adicionar um e-mail no campo email

Descrição: O campo email deve ser capaz de receber uma string de e-mail

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, clicar no campo email e digitar uma string com letras, números e símbolos

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário digite uma string nesse campo

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Campo password

**Caso de Teste:** Tentar adicionar uma senha no campo password

Descrição: O campo password deve ser capaz de receber uma string de senha

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, clicar no campo password e digitar uma string com letras, números e símbolos

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário digite uma string nesse campo

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Botão de Login

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Login” com as credenciais corretas

Descrição: O botão Login deve ser clicável e, quando clicado, deve tornar-se não clicável e com uma mensagem de carregamento, então deve verificar se o e-mail e senha digitados nos seus respectivos campos existem no banco de dados e, se for o caso, deve redirecionar à tela de “Patrimônio”

Pré-condição: Acesso ao sistema, um endereço de e-mail e uma senha cadastrados no sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, informar um e-mail cadastrado no sistema no campo email e uma senha cadastrada no sistema no campo password e clicar no botão de Login

Resultado esperado: Redirecionamento à tela “Patrimônio”

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Botão de Login

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Login” com as credenciais incorretas

Descrição: O botão Login deve ser clicável e, quando clicado, deve tornar-se não clicável e com uma mensagem de carregamento, então deve verificar se o e-mail e senha digitados incorretamente nos seus respectivos campos existem no banco de dados e, se não for o caso, deve exibir uma mensagem de erro que informa que as credenciais informadas são inválidas

Pré-condição: Acesso ao sistema, um endereço de e-mail e uma senha não cadastrados no sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, informar um e-mail não cadastrado no sistema no campo email e uma senha não cadastrada no sistema no campo password e clicar no botão de Login

Resultado esperado: Exibição de uma mensagem de erro contendo o texto “E-mail e/ou senha inválidos!”

**Localização:** Tela Home > Tela de Login

**Objeto de Teste:** Botão de Login

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Login” com as credenciais não informadas

Descrição: O botão Login deve ser clicável e, quando clicado, deve tornar-se não clicável e com uma mensagem de carregamento, então deve verificar se o e-mail e senha não digitados existem no banco de dados e, se não for o caso, deve exibir uma mensagem de erro que informa que as credenciais informadas são inválidas

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login e clicar no botão de Login

Resultado esperado: Exibição de uma mensagem de erro contendo o texto “E-mail e/ou senha inválidos!”

**Localização:** Tela Home

**Objeto de Teste:** Url do site

**Caso de Teste:** Testar o redirecionamento à tela de login quando um redirecionamento à tela de “Patrimônio” for forçado adicionando o texto “/patrimônio” no final da url do site por um usuário não autenticado

Descrição: Ao forçar o redirecionamento à tela de “Patrimônio” alterando a url do site, um usuário não autenticado deve ser redirecionado à tela de “Login”

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela Home, adicionar o texto “/patrimônio” ao final da url do site e teclar o botão Enter no teclado

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de “Login”

**Localização:** Tela Login

**Objeto de Teste:** Url do site

**Caso de Teste:** Testar o redirecionamento à tela de login quando um redirecionamento à tela de “Patrimônio” for forçado substituindo o texto “/login” por “/patrimônio” no final da url do site por um usuário não autenticado

Descrição: Ao forçar o redirecionamento à tela de “Patrimônio” alterando a url do site, um usuário não autenticado deve ser redirecionado à tela de “Login”

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, substituir o texto “/login” por “/patrimônio” no final da url do site e teclar o botão Enter no teclado

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de “Login”

**Localização:** Tela Home

**Objeto de Teste:** Url do site

**Caso de Teste:** Testar o redirecionamento à tela de “Not Found” quando for informado um caminho desconhecido na url do site

Descrição: Ao informar uma url desconhecida, o usuário deve ser redirecionado à tela de “Not Found”

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela Home, adicionar uma barra (“/”) juntamente a um caminho desconhecido ao final da url do site e teclar o botão Enter no teclado

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de “Not Found”

**Localização:** Tela Home

**Objeto de Teste:** Url do site

**Caso de Teste:** Testar o redirecionamento à tela de “Not Found” quando for informado um caminho desconhecido na url do site

Descrição: Ao informar uma url desconhecida, o usuário deve ser redirecionado à tela de “Not Found”

Pré-condição: Acesso ao sistema

Procedimento: Entrar na tela Home, adicionar uma barra (“/”) juntamente a um caminho desconhecido ao final da url do site e teclar o botão Enter no teclado

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de “Not Found”

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela de Equipamentos

**Objeto de Teste:** Botão de Logo

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão de “Logo”

Descrição: O botão de Logo deve ser clicável e deve redirecionar à tela Home

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio e clicar no botão de Logo

Resultado esperado: Redirecionamento à tela Home

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela de Equipamentos

**Objeto de Teste:** Botão de Usuário

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão de “Usuário”

Descrição: O botão de Usuário deve ser clicável e deve redirecionar à tela de cadastro de usuário

Pré-condição: Acesso de um administrador devidamente autenticado

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login, realizar o login com uma conta de administrador cadastrada, entrar na tela Patrimônio e clicar no botão de Usuário

Resultado esperado: Redirecionamento à tela de cadastro de usuário

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Campo “Nome do Patrimônio”

**Caso de Teste:** Tentar adicionar um nome de Patrimônio no campo “Nome do Patrimônio”

Descrição: O campo “Nome do Patrimônio” deve ser capaz de receber uma string

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio, clicar no campo “Nome do Patrimônio” e digitar uma string

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário digite uma string nesse campo

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Campo “Código do Patrimônio”

**Caso de Teste:** Tentar adicionar um código de Patrimônio no campo “Código do Patrimônio”

Descrição: O campo “Código do Patrimônio” deve ser capaz de receber uma string

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio, clicar no campo “Código do Patrimônio” e digitar uma string

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário digite uma string nesse campo

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Botão “Escolher arquivo”

**Caso de Teste:** Tentar adicionar um arquivo de imagem ao clicar no botão “Escolher arquivo”

Descrição: O botão “Escolher arquivo” deve ser capaz de adicionar um arquivo de imagem

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado e um arquivo de imagem válido

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio, clicar no botão “Escolher arquivo”, escolher um arquivo de imagem válido no explorador de arquivos e clicar em “Abrir”

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário escolha um arquivo de imagem e deixe-o salvo nesse campo para realizar um cadastro

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Botão “Produto ativo?”

**Caso de Teste:** Tentar adicionar a marcação ao botão “Produto ativo?”, ao clicar nesse

Descrição: O botão “Produto ativo?” deve ficar marcado ao ser clicado

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio e clicar no botão “Produto ativo?”

Resultado esperado: O sistema deve permitir que o usuário clique no botão “Produto ativo?” e que este fique marcado

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Botão “Cadastrar”

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Cadastrar” com todos os campos preenchidos corretamente

Descrição: O botão “Cadastrar” deve ser clicável e, quando clicado, deve cadastrar um produto com as informações informadas corretamente pelo usuário e recarregar a página

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado e um arquivo de imagem válido

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio, informar um nome de patrimônio no campo “Nome do Patrimônio”, um código de patrimônio do campo “Código do Patrimônio”, adicionar um arquivo de imagem ao clicar no botão “Escolher arquivo” e clicar no botão “Cadastrar”

Resultado esperado: Cadastro de um patrimônio com as informações adquiridas do usuário e recarregamento da página de patrimônio

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Botão “Cadastrar”

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento do botão “Cadastrar” com algum dos campos não preenchidos

Descrição: O botão “Cadastrar” deve ser clicável e, quando clicado, deve exibir uma mensagem de erro quando o usuário tentar cadastrar um patrimônio com alguma informação faltando

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado e um arquivo de imagem válido

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio e clicar no botão “Cadastrar”

Resultado esperado: Mensagem de erro informando que algum campo está vazio

**Localização:** Tela Home > Tela de Login > Tela Patrimônio

**Objeto de Teste:** Consultar patrimônios

**Caso de Teste:** Testar o funcionamento da listagem de patrimônios

Descrição: Ao carregar a página de patrimônios, deve ser exibida uma lista contendo todos os patrimônios cadastrados no sistema

Pré-condição: Acesso do usuário devidamente autenticado e uma base de dados fake para teste

Procedimento: Entrar na tela: Home > Login > Patrimônio

Resultado esperado: Uma lista de patrimônios